

# Informe

## Resumen Ejecutivo

### Título

Práctica 1 Módulo 1: Introducción a la Ingeniería Web

### Autor(es)

Virginia Cruz Castro  
Daniel Jiménez Ortega  
Antonio F. Navas Herrera  
Alejandro Rosa Pujazón

### Resumen

En este informe se analiza la práctica 1 de la primera semana del máster RIATEC en el que se practica con html y CSS3. Se ha adaptado la página web original del proyecto jMetal para ajustarla a una nueva plantilla. Para ello, se ha realizado una labor de diseño web distribuido de los documentos html y css correspondientes, a través de un repositorio en GitHub. La web diseñada respeta los contenidos de la web original con una nueva distribución. Además, se ha corroborado que el diseño realizado es conforme al estándar HTML5 establecido por W3C, a través de las herramientas web habilitadas tal fin.

### Objetivos

1. Adaptar contenidos de web del proyecto jMetal a una nueva distribución según plantilla, concretamente, la plantilla nº2 (azúl).
2. Realizar el diseño de la nueva web mediante el uso de HTML para los contenidos y CSS para el formato.
3. Presentar código de calidad, sin elementos no utilizados y bien comentado.
4. Validar el diseño creado para garantizar el cumplimiento de los requisitos de W3C para el estándar HTML5

## Conclusiones

1. Se ha conseguido un diseño web que readapta la web original a la especificaciones de la nueva plantilla, y que satisface los requisitos del estándar HTML5.
2. Se han puesto en práctica los contenidos abordados en el Módulo 1 en relación uso de HTML, CSS y GitHub para trabajo distribuido.
3. Se ha complementado la coordinación del trabajo en equipo mediante herramientas de trabajo colaborativo (Trello y GoogleDrive)



# Práctica 1 RIATEC

Virginia, Daniel, Alejandro, Antonio Navas

12 de Octubre de 2014

## 1. Introducción

Este informe resume el trabajo realizado en el diseño de una web que se adapte a una plantilla previamente especificada, con objeto de poner a prueba los conocimientos trabajados durante el módulo 1 en el diseño de páginas web utilizando HTML para la codificación de estructura y contenidos, y CSS para dotar de formato a dichos contenidos y estructura. Además, también se evalúa el uso de la herramienta Git para trabajar en grupo de forma distribuida, concretamente a través de GitHub.

Más específicamente, el objetivo concreto de este informe se centra en adaptar los contenidos de una web ya existente (la web del proyecto jMetal [1]) a la plantilla número 2 (de fondo azul) de entre las propuestas para el desarrollo de este trabajo.

## 2. Trabajo realizado

Inicialmente se creó un esqueleto tanto en HTML5, para ir distribuyendo cada una de las partes que integran el portal web, como de CSS, para ir diseñando cada una de los estilos de una forma más ordenada.

Se creó una cabecera donde se ubicará el menú junto con el logo. Luego una sección que contendrá información acerca de la web. Y para terminar una sección compuesta por artículos que contiene la web.

En la cabecera se diseña el LAYOUT con `<div>` y `<nav>` para el menú, ajustándolos con float en el CSS.

El menú se inserta a modo de lista consiguiendo el menú desplegable usando CSS. La parte más compleja del menú es sin duda el ajustar todos los parámetros para conseguir el resultado de estilo deseado ajustando cada una de las selecciones de estilo de CSS para NAV y ajustar exactamente la parte deseada. Sin duda, una de las partes más importantes de CSS es conocer cómo realizar correctamente los selectores.

Los siguientes párrafos se destinan a presentar la gestión y diseño de la sección ASIDE. De acuerdo con el estándar HTML5, el ASIDE corresponde a aquellos datos que son anexos a la información principal ofrecida por la web, tales como datos de contacto e información de naturaleza similar. Generalmente estos datos se muestran en forma de columna lateral dentro de una web, pero la plantilla utilizada sugería colocarlos en formato de columna doble. Originalmente se planteó modificar, previo diálogo con el cliente, dicha distribución para aprovechar mejor el espacio disponible, pero tras realizar el diseño se ha concluido que el diseño en dos columnas ofrece un acabado más limpio y legible. En cuanto a los colores utilizados, se ha modificado ligeramente la paleta original para intentar clonar los colores del logo jMetal, ofreciendo un acabado más uniforme.

En lo que al diseño concreto se refiere, el aside se compone de pequeñas secciones independientes. En lugar de hacer que cada sección fuera flotante de forma independiente, se ha optado por crear dos elementos div, correspondientes a las columnas izquierda y derecha respectivamente. Estos elementos contenedores son los que adoptan la propiedad flotante, y las diferentes secciones se integran dentro uno u otro, lo que facilita el diseño para colocar la información más hacia el centro de la página, y reduce los problemas que surgen con este tipo de elementos, ya que tienden a flotar a veces a posiciones imprevistas de otra forma. El diseño de los iconos de las redes sociales sí que se ha hecho flotante, pero siempre confinados al interior de su columna contenedora (derecha). Además, se ha definido un elemento div que se inserta para eliminar interacciones no deseadas entre elementos flotantes y el resto del documento. Tanto las cabeceras de cada sección como los iconos de las redes sociales incluyen además efectos de resaltado cuando el ratón se coloca sobre las mismas. En el caso particular de los iconos, se realiza una pequeña transformación que reduce ligeramente el tamaño de los mismos.

En este apartado cabe destacar que se ha realizado una versión alternativa, y que es en esta sección de aside, donde encontramos los principales cambios entre la versión 1 y la versión 2. Hemos considerado el desarrollo de esta segunda versión ya que genera una vista al usuario con más armonía y respetando la estructura principal del sitio web. Por otro lado, no hemos querido desechar la versión inicial, ya que aporta muchas características muy interesantes de CSS, siendo este el principal objetivo del trabajo. De igual forma gracias al uso de varias ramas se ha potenciado el uso del repositorio, otro de los objetivos de esta práctica.

Centrándonos en el diseño de la sección aside de la versión 2, podemos decir que se han usado los estilos pertenecientes a la sección de artículos, y de este modo favorecer la reutilización de código, consiguiendo que este sea más corto y simple. Esta característica podría ser de gran utilidad en un proyecto de gran envergadura. Podríamos decir que en la primera versión se potencia el uso de herramientas CSS, y en la segunda versión, la eficiencia y reutilización de código, así como el uso de varias ramas en un repositorio.

Para la sección artículo se ha creado una división de tres columnas, las cuales vienen determinadas por secciones para poder manejar mejor la información. En cada sección se muestra un título y un párrafo con la información. En cuanto a estilos se refiere, se ha usado la clase col3 para dar formato a las columnas. También han sido necesarias crear dos clases más para dar formato a las listas de elementos que componen dos de las columnas creadas: una para el nivel de fuera y otra para el nivel de dentro para que se diferenciaron unas de otras.

El pie de página consta de tres enlaces con imágenes: dos a la izquierda y una a la derecha. Para los enlaces de la izquierda ha sido necesario crear una clase para los efectos, tamaños y posiciones de las imágenes incluidas. Para el enlace de la izquierda también se ha creado una clase para determinar la posición de la imagen.

### 3. Conclusiones

Tras el trabajo realizado se valora significativamente el separar lo que es la programación del html en sí con lo que respecta al diseño. Cuando un cliente te solicita cambios en el estilo de la web el trabajo se realiza mucho más eficientemente teniendo el css en un archivo separado.

Por otro lado nos hemos dado cuenta la importancia de conocer y manejar bien los selectores en CSS. Dominando esta técnica sabemos exáctamente qué partes de la web modificarán los estilos junto con el manejo de las propiedades donde el uso de w3school ha sido fundamental.

El desarrollo de dos versiones ha hecho que el trabajo cubra todas las posibles aptitudes que podríamos adquirir en el desarrollo de proyecto. Ya que en una de las soluciones se favorece el uso de estructuras más complejas y diversas, así como en la otra versión se potencia la eficiencia y simplicidad del código. Todo esto usando un repositorio para garantizar el trabajo cooperativo, así como google docs para el desarrollo del documento.

### 4. Referencias

[1] Proyecto jMetal, en Sourceforge, <http://jmetal.sourceforge.net/>