

Министерство науки и образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Волгоградский государственный технический университет»

КАЧЕСТВО И НАДЕЖНОСТЬ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Программа для  
«поиска минимального количества ходов, необходимых для получения искомой  
комбинации».

Внутренняя Спецификация

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель проекта:

Доцент кафедры ПОАС

\_\_\_\_\_Сычев О. А.

«\_\_\_»\_\_\_\_\_2021 г.

Разработчик:

Студент группы

ПрИн-267

\_\_\_\_\_Айоделе В. Д

«\_\_\_»\_\_\_\_\_2021 г.

Нормоконтролер:

Преподаватель кафедры ПОАС

\_\_\_\_\_Матюшечкин Д.С.

«\_\_\_»\_\_\_\_\_2021 г.

## Содержание

1. Общие сведения .....	3
2. Функциональное назначение .....	3
3. Описание логической структуры .....	3
4. Декомпозиция программы .....	4
5. Вызов и загрузка .....	4
6. Входные и выходные данные .....	4
Приложение А.....	5
Приложение Б .....	6
Приложение В.....	13

## 1. Общие сведения

Наименование программы: «Программа для поиска минимального количества ходов, необходимых для получения желаемой комбинации».

Для корректного функционирования программы необходима операционная система Windows 7 или выше. Дополнительного ПО не требуется.

Программа написана на языке C++.

## 2. Функциональное назначение

Программа предназначена для поиска минимального количества ходов, необходимых для получения желаемой комбинации.

## 3. Описание логической структуры

Программа считывает входные данные (подробный алгоритм в приложении Б). Программа работает путем замены значений из входной комбинации, чтобы получить желаемую комбинацию с минимальным количеством шагов (подробный алгоритм в приложении Б).

Результат записывается в указанный выходной файл (подробный алгоритм в Приложении Б).

## 4. Декомпозиция программы

- Основные типы и структуры данных программы представлены в приложении А.
- Спецификации функций программы представлены в приложении Б.
- Иерархия вызовов подпрограмм представлена в приложении В.
- Диаграмма потоков данных представлена в приложении Г.

## 5. Вызов и загрузка

Программа запускается посредством командной строки с указанием таких параметров как:

- имя файла с синтаксически верными выражениями на языке C++;
- имя текстовых файлов с ценами на бензин в каждом городе и маршрутами между городами.

Пример вызова программы из командной строки:

```
app.exe input.txt output.txt
```

## 6. Входные и выходные данные

Формат входных и выходных данных описан в пункте 3.3 и приложения А технического задания.

## Основные типы и структуры данных программы

```

struct Combination {
    //массив char для хранения комбинации
    char data[2][4];

    //считываем из stdin комбинацию символов
    void read(istream& inputData) {
        for (int i = 0; i < 2; ++i) {
            for (int j = 0; j < 4; ++j) {
                inputData >> data[i][j];
            }
        }
    }

    //ищем '#', проверяем возможен ли сдвиг в di, dj и получаем новую
    комбинацию
    Combination shift(int di, int dj) const {
        Combination next = *this;
        for (int i = 0; i < 2; ++i) {
            for (int j = 0; j < 4; ++j) {
                if (next.data[i][j] == '#') {
                    int ni = i + di;
                    int nj = j + dj;
                    if (0 <= ni && ni < 2 && 0 <= nj && nj < 4) {
                        //если не выходим за края, то обменяем
                        местами '#' и текущий символ и получим новую комбинацию
                        swap(next.data[i][j], next.data[ni][nj]);
                    }
                }
            }
        }
        return next;
    }
};

```

## Приложение Б

### Спецификации функций программы и Выделенные подпрограммы

```
int main(int argc, char* argv[]);
```

Входные данные:

- argc - количество аргументов командной строки, должно быть равно 3;
- argv - массив строк - аргументов командной строки, где
- argv[1] – путь к \*.txt файла с оригинальной и необходимой комбинацией
- argv[2] – путь к \*.txt файла где будет храниться результат.

Выходные данные:

- файл txt в котором содержащий сообщение о выполнении программы

Алгоритм:

- 1) если указаны не все параметры командной строки – записать ошибку и закончить работу программы;
- 2) получить абсолютный пути к файлам;
- 3) если невозможно создать или открыть указанный выходной файл;
  - 3.1. записать что неверно указан файл для выходных данных. Возможно указанного расположения не существует;
- 4) считать входные данные из файла
- 5) при удачном чтении файлов;
  - 5.1.1. если он не пуст, сохраняет извлеченные данные в массив и сравнивает их с требуемой комбинацией записать в выходной файл
  - 5.1.2. завершить работу программы;
- 6) при неудачном чтении файлов- завершить работу программы;

```
/*
```

```
\param[in] Combination& l – первая комбинация для  
сравнения
```

```
\param[in] Combination& r - вторая комбинация для  
сравнения
```

```
*/
```

```
int compare(const Combination& l, const Combination& r)
```

Алгоритм:

сравниватель двух комбинаций, если равны то возвращает 0, если  $l < r$  то возвращает отрицательны значение, если  $l > r$  возвращает положительное значение

```
/*! Считывает данные с входного файла  
\return успешность считание файла  
*/
```

```
//реализация решения
```

```
int solution(Combination& start, Combination& finish)
```

Алгоритм:

Любая ошибка прерывает выполнение алгоритма.

- Создать словарь для хранения соответствия комбинации->количеству шагов за которое в эту комбинацию пришли от начальной
- Создать очередь для хранения перебираемых комбинаций
- Пока очередь комбинаций не пуста
  - берем текущую комбинацию из очереди и проверяем, если она финальная то возвращаем количество шагов до нее и завершаем программу
- Генерируем новые комбинации сдвигая '#' во все возможные положения из текущего
- Очередь комбинаций опустела, но нужная не нашлась, выводим -1 по условию задач

Дерево вызовов функций

