



Laboratório 01

Obs: Para todas as questões, faça o código e um diagrama de representação de sua preferência (Chapin ou Fluxograma)

- 1º** Escreva um algoritmo que exiba na tela o nome da comida favorita.
- 2º** Crie um algoritmo que leia dois números inteiros e exiba a multiplicação entre eles.
- 3º** Faça um algoritmo que leia um número inteiro e informe se ele é par ou ímpar.
- 4º** Escreva um algoritmo que leia dois números inteiros e mostre qual deles é o maior (ou se são iguais).
- 5º** Desenvolva um algoritmo que leia um número inteiro e mostre a tabuada desse número (do 1 ao 10).
- 6º** Crie um algoritmo que leia 3 notas de um aluno, calcule a média e informe se ele foi aprovado ($\text{média} \geq 7$) ou reprovado.
- 7º** Escreva um algoritmo que leia o nome do usuário e exiba uma mensagem de boas-vindas.
- 8º** Leia um caractere qualquer (como um símbolo: @, #, %, &, etc.) e exiba ele entre colchetes.
- 9º** Peça para o usuário digitar um símbolo especial, um número e uma letra. Exiba uma "senha" com essa combinação. Exemplo a seguir:
Entrada: @, 7, G
Saída: Sua senha é: @7G