

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO - UFERSA

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIAS E TECNOLOGIA

DISCIPLINA: Laboratório de Algoritmos PROFESSOR: George Felipe Fernandes Vieira ALUNO: Enthony Araujo de Oliveira

Atividade 1 - Laboratório de Algoritmos

Questão 1: Escreva um algoritmo que exiba na tela o nome da comida favorita. Solução:

```
1 #include <stdio.h>
2 int main(){
3     printf("Comida favorita: Lasanha \n");
4     return 0;
5 }
```

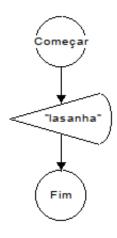


Figura 1: Questão 1

Questão 2: Crie um algoritmo que leia dois números inteiros e exiba a multiplicação entre eles.

```
1 #include <stdio.h>
2 int main(){
3
      int n1, n2, multiplicacao;
4
5
      printf("Digite o primeiro numero: \n");
6
      scanf("%d", &n1);
7
      printf("Digite o segundo numero: \n");
8
      scanf("%d", &n2);
9
      multiplicacao = n1*n2;
10
      printf("%dx%d=%d\n", n1,n2,multiplicacao);
11
12
      return 0;
13 }
```

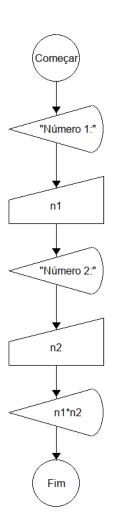


Figura 2: Questão 2

Questão 3: Faça um algoritmo que leia um número inteiro e informe se ele é par ou ímpar. Solução:

```
1 #include <stdio.h>
3 int main(){
4
       int n;
5
       printf("Digite o numero: \n");
      scanf("%d", &n);
6
7
       if (n\%2 == 0)
8
9
           printf("%d eh par \n", n);
10
       }
11
       else
12
       {
13
           printf("%d eh impar n, n);
14
15
      return 0;
16 }
```

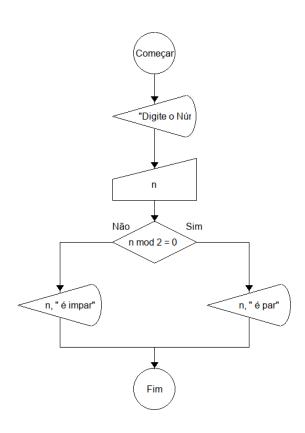


Figura 3: Questão 3

Questão 4: Escreva um algoritmo que leia dois números inteiros e mostre qual deles é o maior (ou se são iguais).

```
1 #include <stdio.h>
3 int main()
4 {
5
       int n1, n2;
6
7
       printf("Digite o primeiro numero: \n");
8
       scanf("%d",&n1);
9
       printf("Digite o segundo numero: \n");
10
       scanf("%d" ,&n2);
11
12
       if (n1 == n2)
13
           printf("Numeros iguais");
14
15
       else if (n1 > n2)
16
17
18
           printf("%d maior que %d \n",n1,n2);
19
20
       else
21
       {
22
           printf("%d menor que %d \n",n1,n2);
23
24
       return 0;
25 }
```

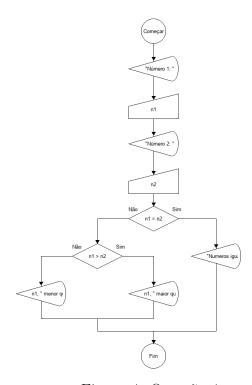


Figura 4: Questão 4

Questão 5: Desenvolva um algoritmo que leia um número inteiro e mostre a tabuada desse número (do 1 ao 10).

```
1 #include <stdio.h>
3 int main(){
4
      int n, tabuada;
5
      printf("Digite o numero: \n");
6
      scanf("%d",&n);
 7
8
      printf("Tabuada de %d (Multiplicacao) \n", n);
9
      for (size_t i = 1; i <= 10; i++)
10
11
           tabuada = n*i;
12
           printf("%dx%ld=%d\n",n,i,tabuada);
      }
13
14
      return 0;
15 }
```

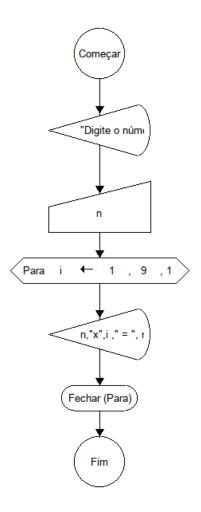


Figura 5: Questão 5

Questão 6: Crie um algoritmo que leia 3 notas de um aluno, calcule a média e informe se ele foi aprovado (média 7) ou reprovado.

```
1 #include <stdio.h>
3 int main(){
      int n1, n2, n3, media;
4
5
      printf("Digite a primeira nota: \n");
6
7
      scanf("%d",&n1);
      printf("Digite a segunda nota: \n");
8
9
       scanf("%d",&n2);
10
      printf("Digite a terceira nota: \n");
       scanf("%d",&n3);
11
12
      media = (n1+n2+n3)/3;
13
      if (media >= 7)
14
15
16
           printf("Aluno aprovado \n");
17
18
      else if ((media \geq 3.5) && (media \leq7))
19
20
           printf("Aluno em recuperacao \n");
21
      }
22
      else
23
      {
           printf("Aluno Reprovado \n");
24
25
26
      return 0;
27 }
```

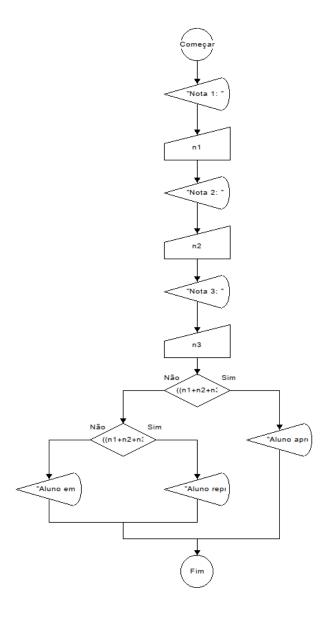


Figura 6: Questão 6

Questão 7: Escreva um algoritmo que leia o nome do usuário e exiba uma mensagem de boas-vindas.

```
1 #include <stdio.h>
 2 \text{ \#include } < \text{string.h} >
 3
 4 \text{ int main()} \{
        char nome[50];
 5
 6
        printf("Digite seu nome: \n");
 7
        scanf("%s",&nome);
 8
 9
        printf("Seja bem vindo %s \n", nome);
10
        return 0;
11 }
```

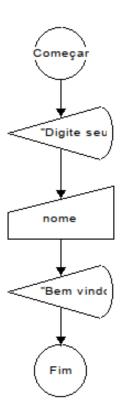


Figura 7: Questão 7

Questão 8: Leia um caractere qualquer (como um símbolo: @, #, %, &, etc.) e exiba ele entre colchetes.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     char c;
5     printf("Digite um simbolo: \n");
6     scanf("%c",&c);
7
8     printf("[%c] \n", c);
9     return 0;
10 }
```

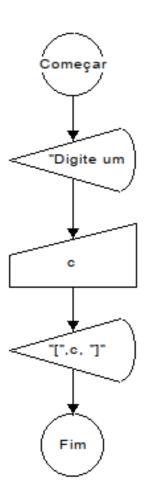


Figura 8: Questão 8

Questão 9: Peça para o usuário digitar um símbolo especial, um número e uma letra. Exiba uma "senha" com essa combinação.

```
1 #include <stdio.h>
3 int main(){
4
      char simbolo;
      char letra;
5
6
      int numero;
7
8
      printf("Digite um simbolo: ");
9
      scanf(" %c",&simbolo);
10
      printf("Digite um numero: ");
      scanf("%d",&numero);
11
12
      printf("Digite uma letra: ");
      scanf(" %c",&letra);
13
14
15
      printf("Sua senha eh: %c%d%c \n", simbolo, numero, letra);
16
      return 0;
17 }
```

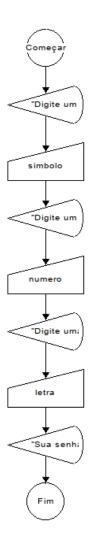


Figura 9: Questão 9