

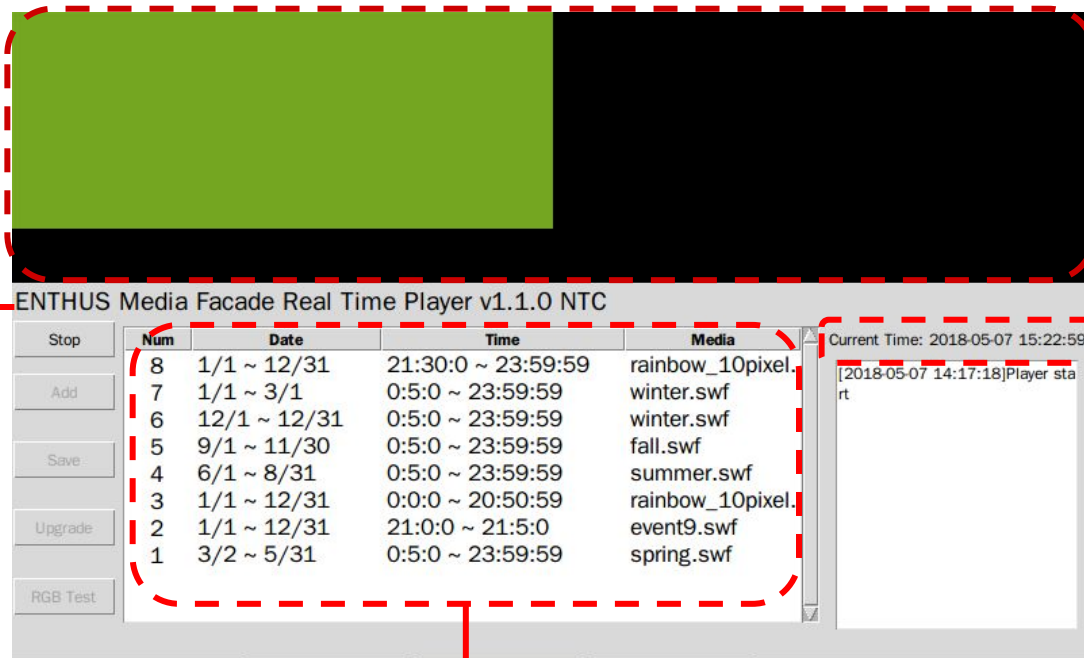
MF-RTP v1.1.0 NTC

사용자 매뉴얼

목차

1. 화면구성
2. 연출 파일 변경
3. 스케줄 수정

1. 화면구성



Version 표시

재생창

연출 파일이 직접 재생되는 공간, 화면에서 미리 설정된 Pixel 이 선택되어 LED 조명에 DMX 신호로 전달된다.

시스템 시간

현재 기계에서 인식하고 있는 시간 표시

스케줄 리스트

현재 기계에 저장된 스케줄 리스트 표시, 설정된 날짜, 시간, 연출파일 정보를 표시

2. 연출 파일 변경

1. 화면구성

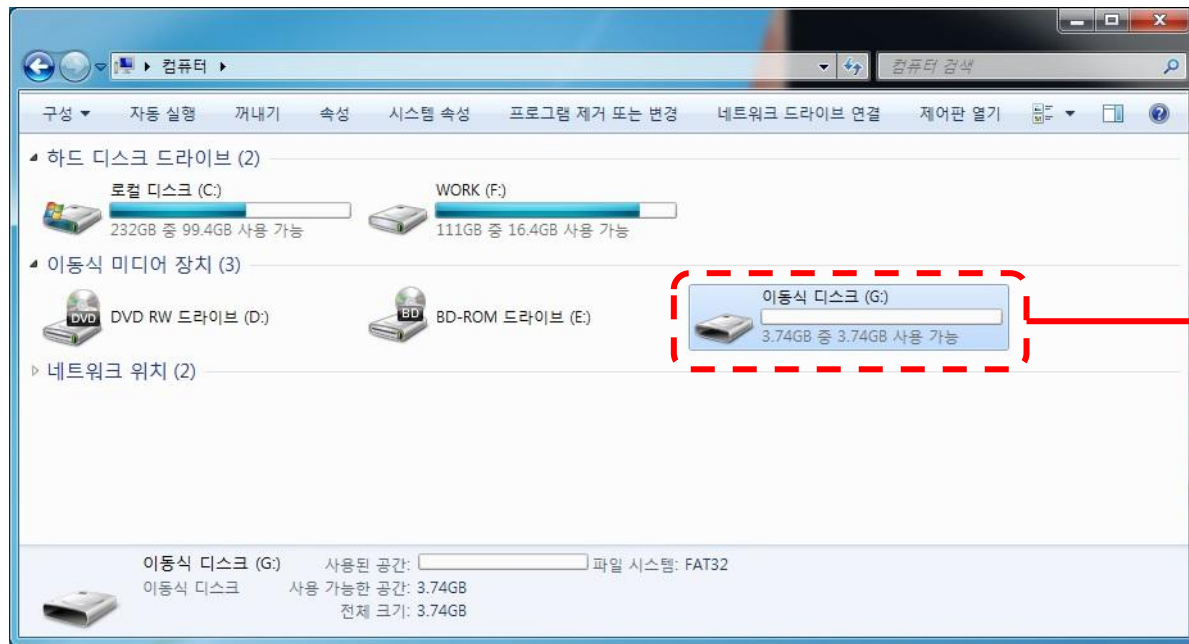
2. 연출 파일 변경

2.1. PC → USB 메모리

2.2. USB 메모리 → MF-RTP

3. 스케줄 수정

2.1. 연출 파일 변경 - PC → USB 메모리 (1)



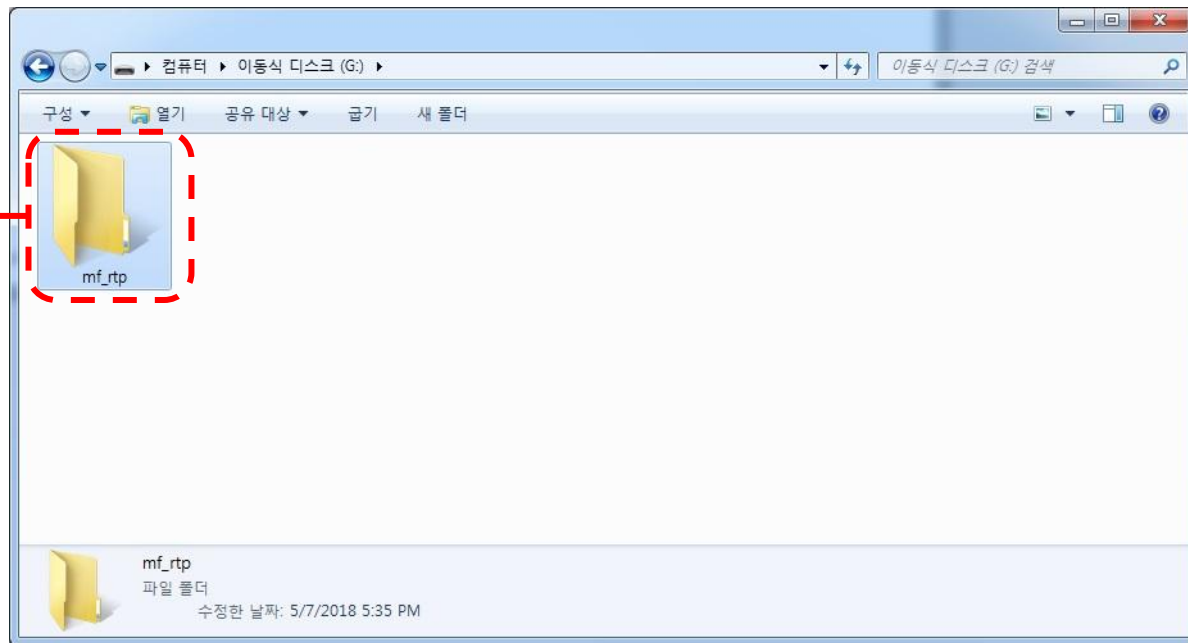
(1) USB 메모리 선택

USB 메모리 종류 상관 없음,
PC 에 연결 후 윈도우창에서 선택

2.1. 연출 파일 변경 - PC → USB 메모리 (2)

(2) mf_rtp 폴더 생성

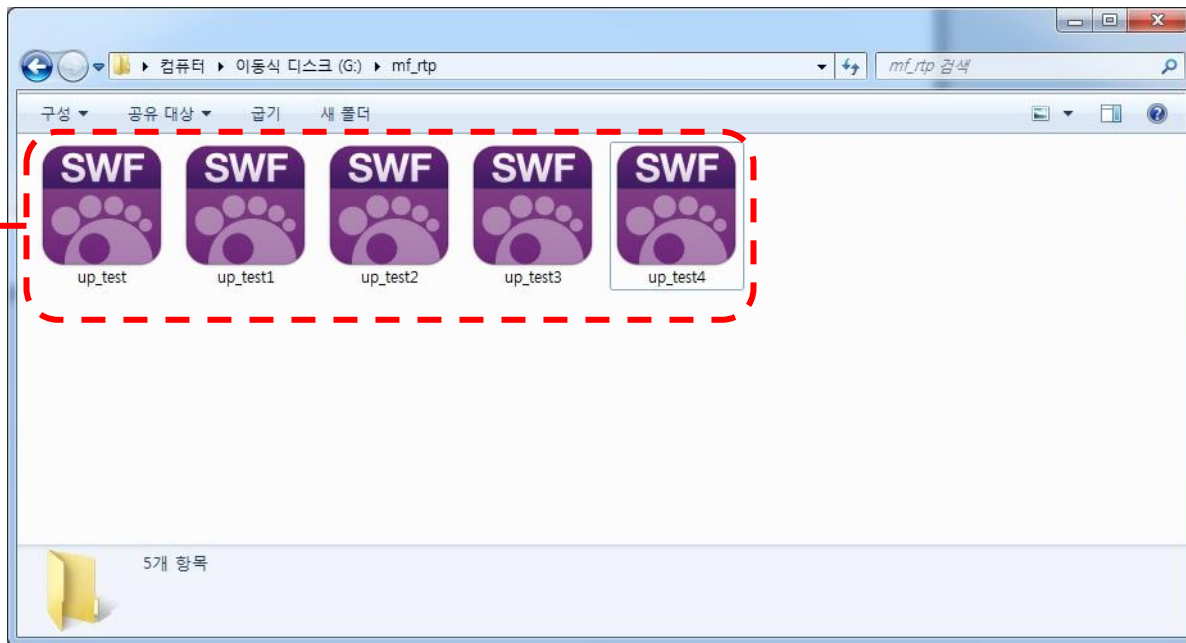
mf_rtp 라는 이름의 폴더를 생성
소문자 및 '_' 표시 정확해야 인식 가능



2.1. 연출 파일 변경 - PC → USB 메모리 (3)

(3) 연출파일 복사

파일명으로 한글이름 인식 X, 공백 인식 X, 일부 특수 문자 인식 X
한번에 여러 파일 복사 가능



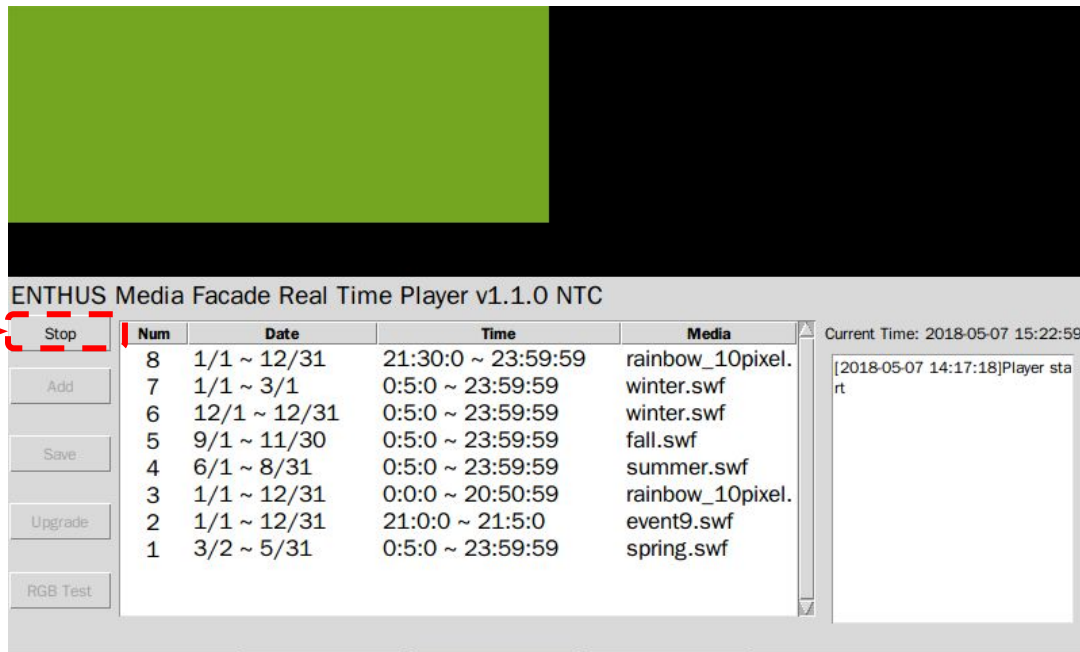
2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (1)

(1) USB 메모리 연결

비어있는 USB 포트에 연결

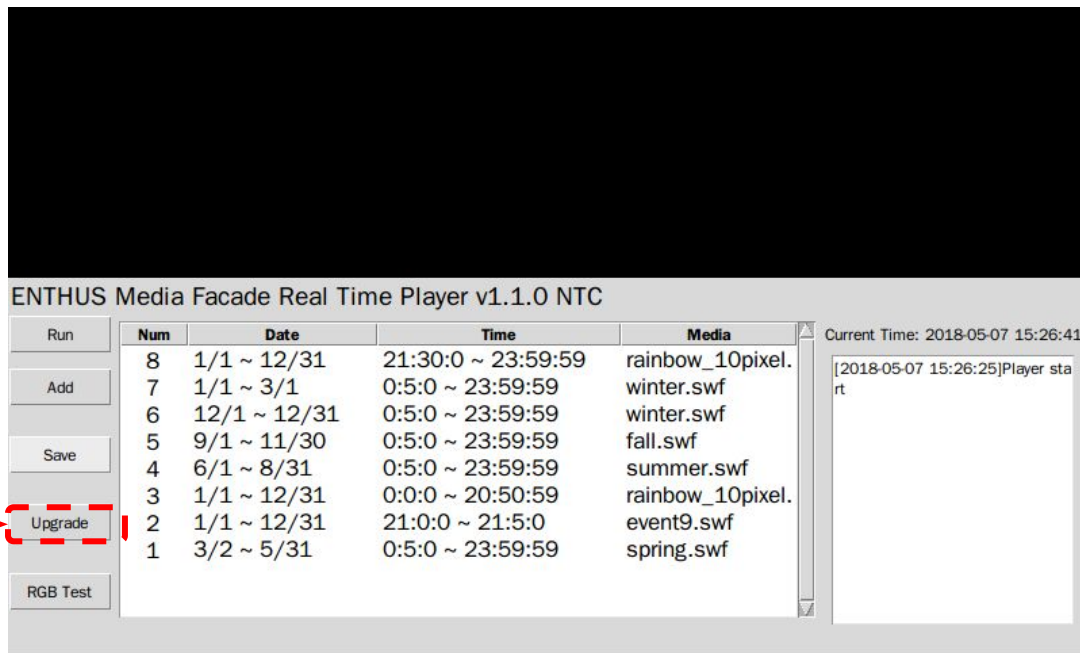


2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (2)



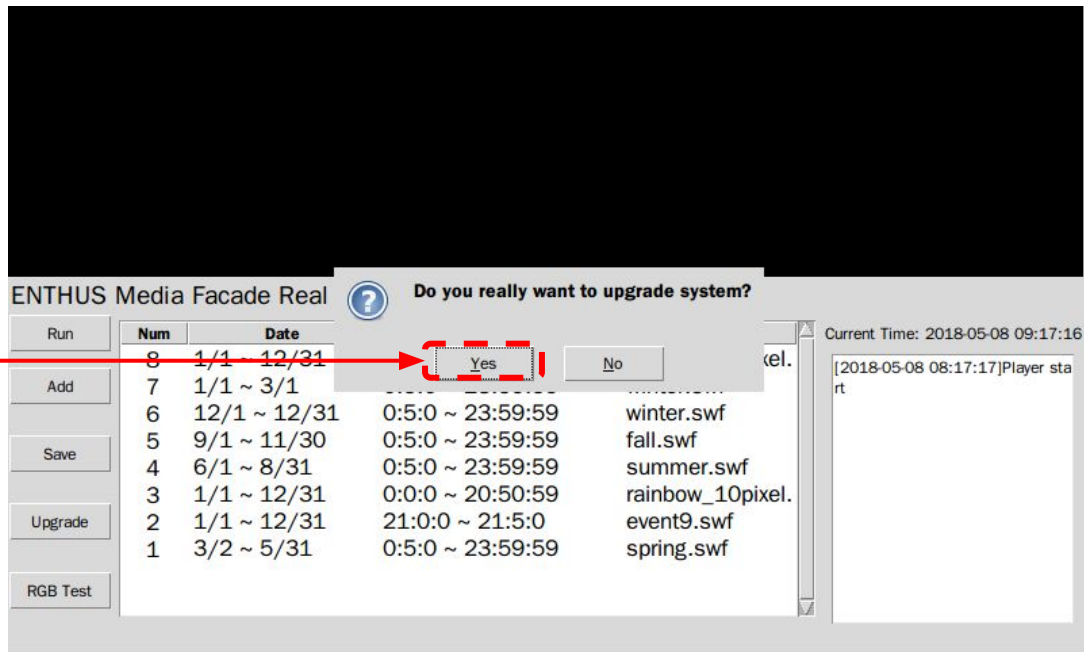
(2) Stop 선택

2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (3)



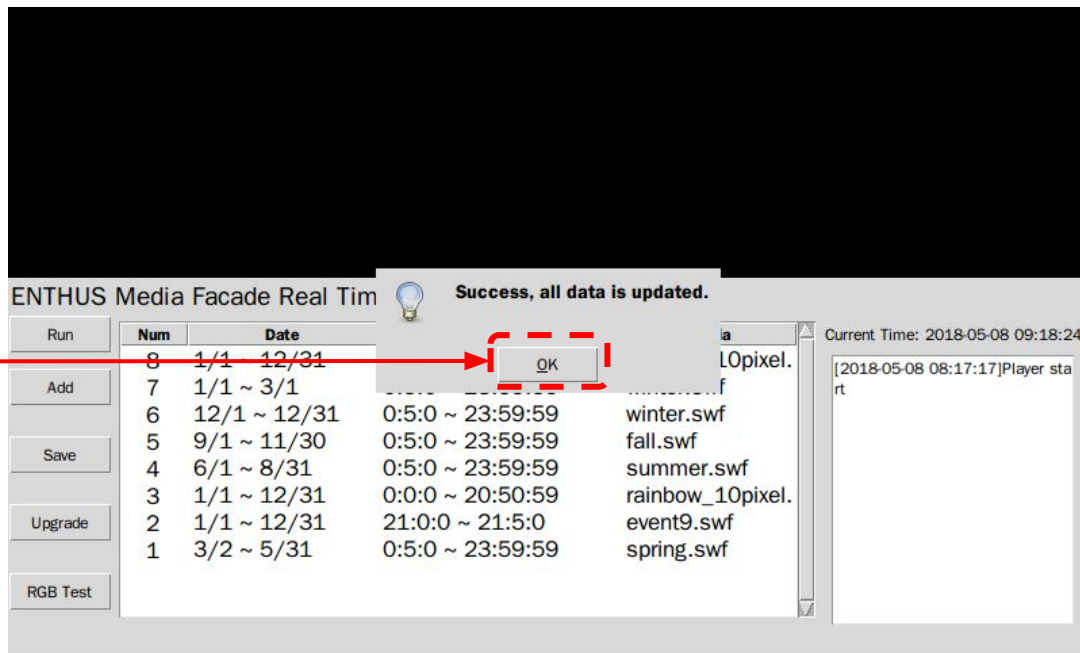
2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (4)

(4) Yes 선택



2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (5)

(5) Yes 선택



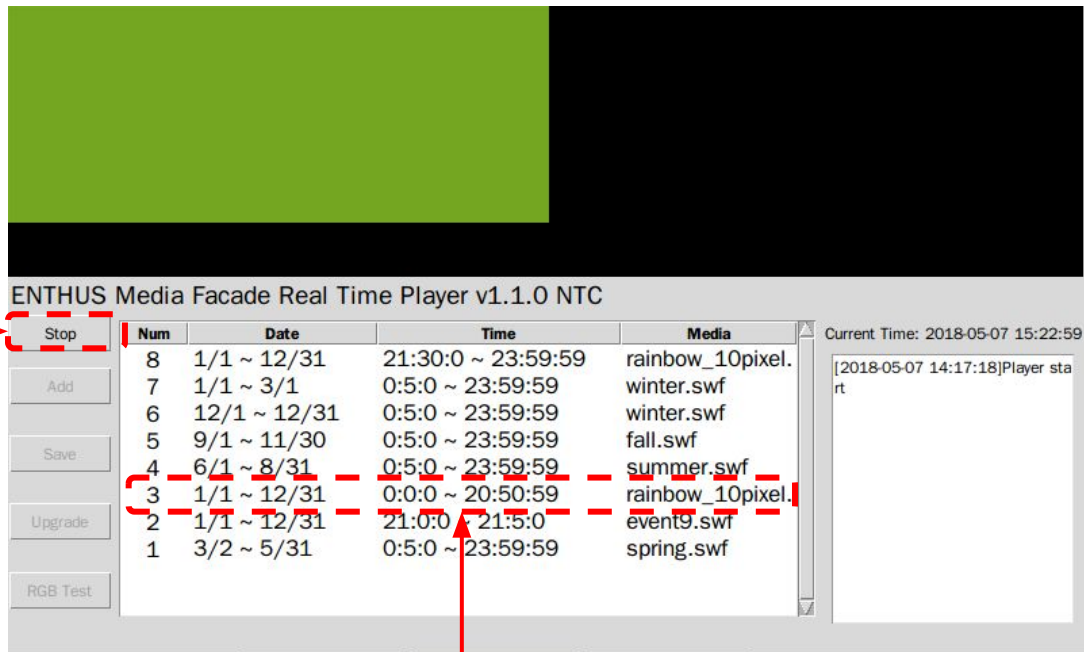
3. 스케줄 수정

1. 화면구성
2. 연출 파일 변경

3. 스케줄 수정

- 3.1. 스케줄 선택
- 3.2. 스케줄 수정 화면구성
- 3.3. 재생 주기 설정

3.1. 스케줄 수정 - 스케줄 선택



(1) Stop 선택

(2) 스케줄 선택

3.2. 스케줄 수정 - 스케줄 수정 화면구성

Schedule Edit

Open /home/pi/Vid

Start Date 1 m 1 d

Stop Date 12 m 31 d

Start Time 0 h 0 m 0 s

Stop Time 20 h 50 m 59 s

Run Time 0 h 5 m 0 s

Rest Time 0 h 25 m 0 s

Screen Size 400 x 160

Screen Position 0 x 0

1 2 3

4 5 6

7 8 9

< 0

연출 파일 선택

스케줄 삭제,
스케줄 수정 완료

동작 시간 설정

재생 주기 설정

* 상세 설명 참조

연출 화면 크기/
위치 설정

3.3. 스케줄 수정 - 재생 주기 설정

- 동작 시간(Start - Stop time)
 - 연출 파일이 시작되고 끝나는 시점을 설정
 - Start time 에는 무조건 연출 파일이 재생 시작
- 주기 시간(Run - Rest time)
 - 동작 시간 동안 어떤 주기로 동작 될지를 설정
 - 예1)
 - Start - Stop time: 12:00:00 - 13:00:00
 - Run - Rest time: 00:05:00 - 00:25:00
 - 연출 재생 시간
 - 12:00 ~ 12:05
 - 12:30 ~ 12:35
 - 예2)
 - Start - Stop time: 12:05:00 - 13:00:00
 - Run - Rest time: 00:25:00 - 00:05:00
 - 연출 재생 시간
 - 12:05 ~ 12:30
 - 12:35 ~ 13:00