

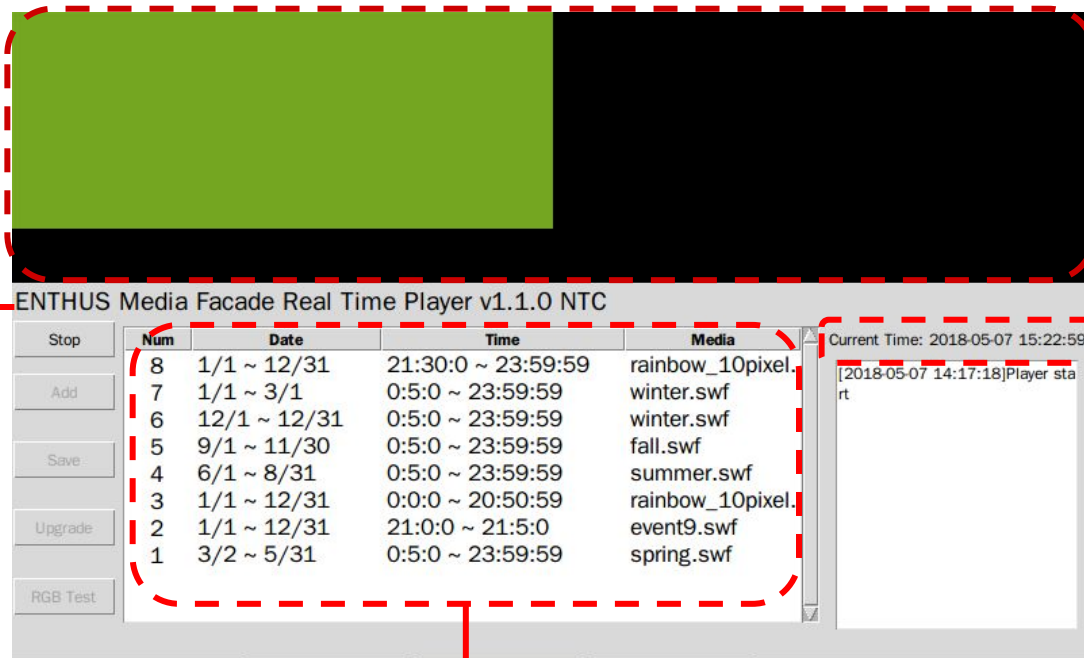
MF-RTP v1.1.0 NTC

사용자 매뉴얼

목차

1. 화면구성
2. 연출 파일 변경
3. 스케줄 수정

1. 화면구성



Version 표시

재생창

연출 파일이 직접 재생되는 공간, 화면에서 미리 설정된 Pixel 이 선택되어 LED 조명에 DMX 신호로 전달된다.

시스템 시간

현재 기계에서 인식하고 있는 시간 표시

스케줄 리스트

현재 기계에 저장된 스케줄 리스트 표시, 설정된 날짜, 시간, 연출파일 정보를 표시

2. 연출 파일 변경

1. 화면구성

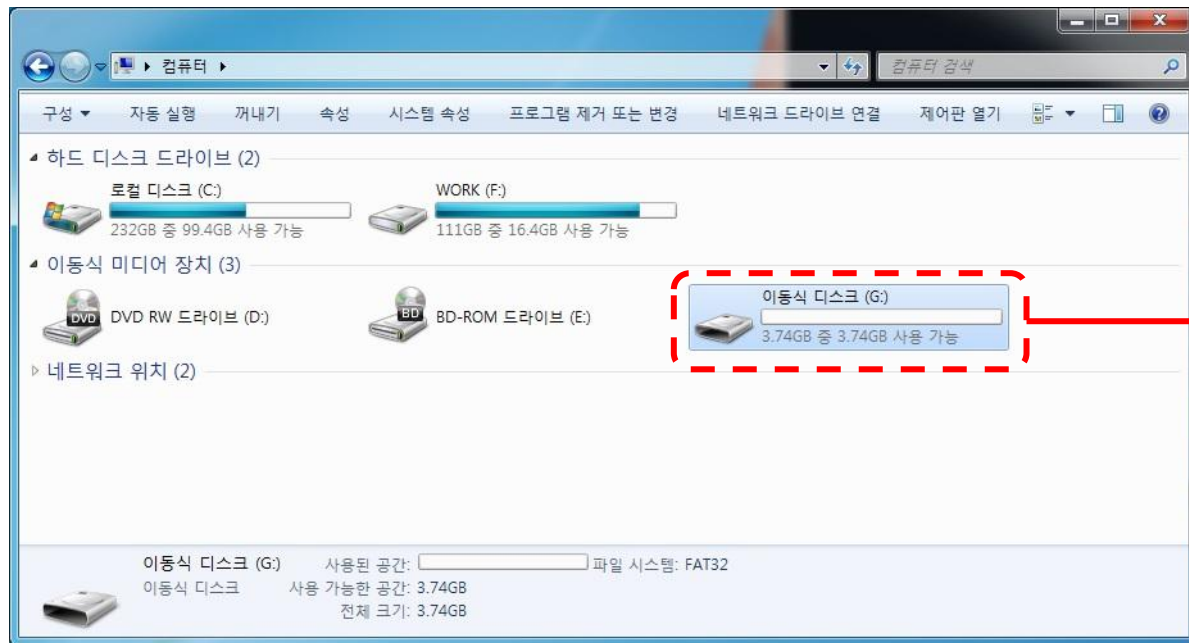
2. 연출 파일 변경

2.1. PC → USB 메모리

2.2. USB 메모리 → MF-RTP

3. 스케줄 수정

2.1. 연출 파일 변경 - PC → USB 메모리 (1)



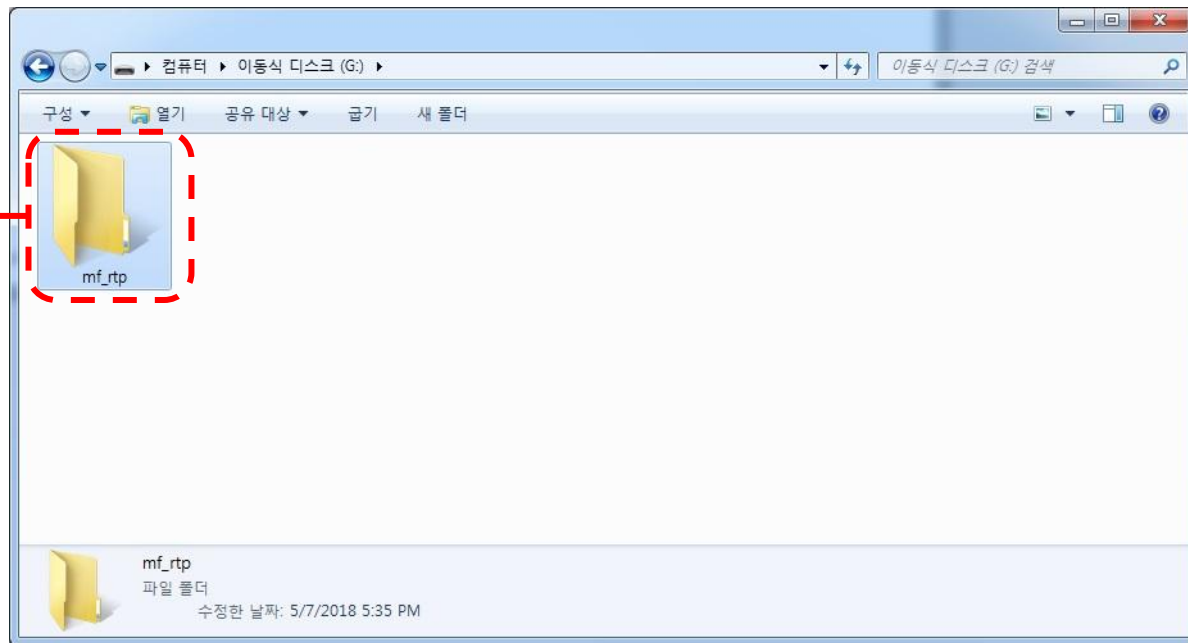
(1) USB 메모리 선택

USB 메모리 종류 상관 없음,
PC 에 연결 후 윈도우창에서 선택

2.1. 연출 파일 변경 - PC → USB 메모리 (2)

(2) mf_rtp 폴더 생성

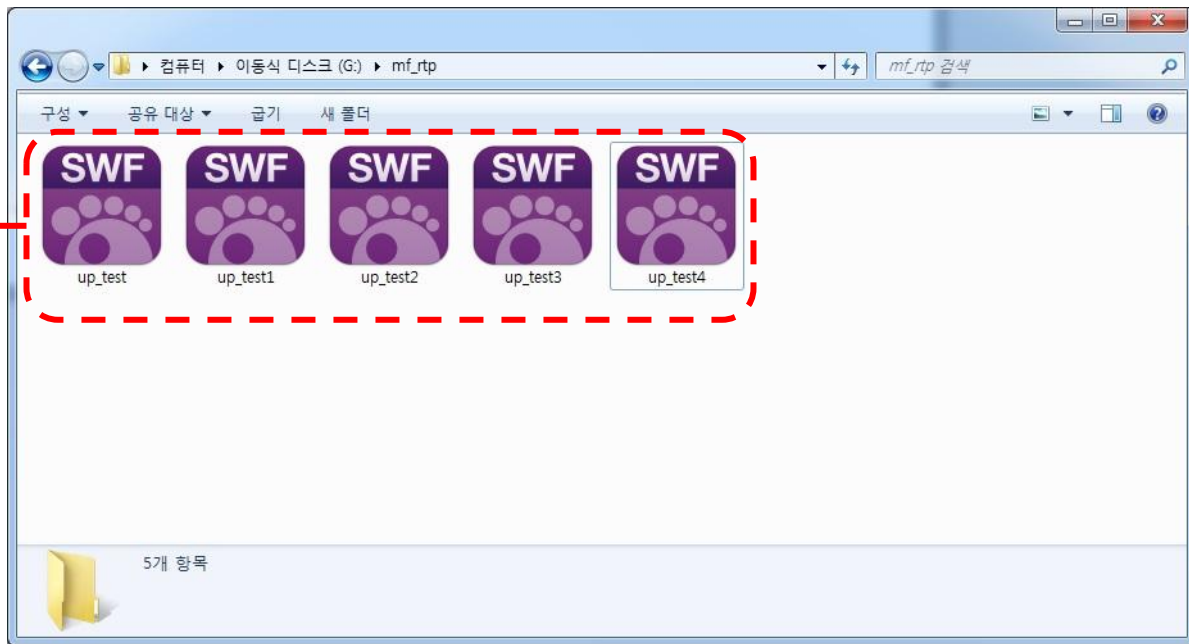
mf_rtp 라는 이름의 폴더를 생성
소문자 및 '_' 표시 정확해야 인식 가능



2.1. 연출 파일 변경 - PC → USB 메모리 (3)

(3) 연출파일 복사

파일명으로 한글이름 인식 X, 공백 인식 X, 일부 특수 문자 인식 X
한번에 여러 파일 복사 가능



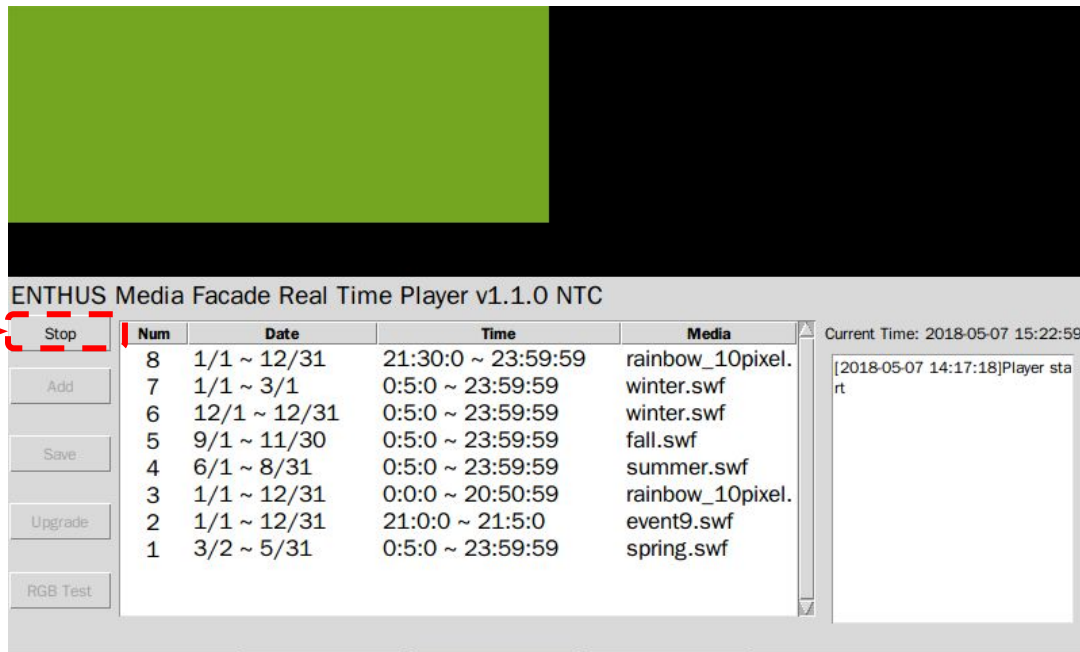
2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (1)

(1) USB 메모리 연결

비어있는 USB 포트에 연결

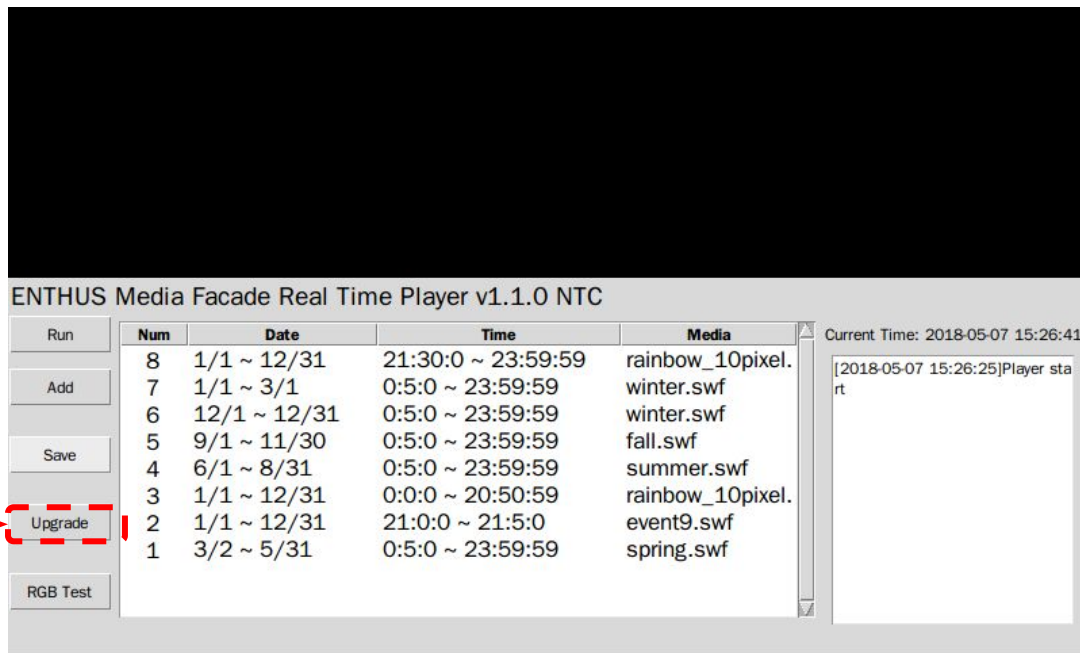


2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (2)



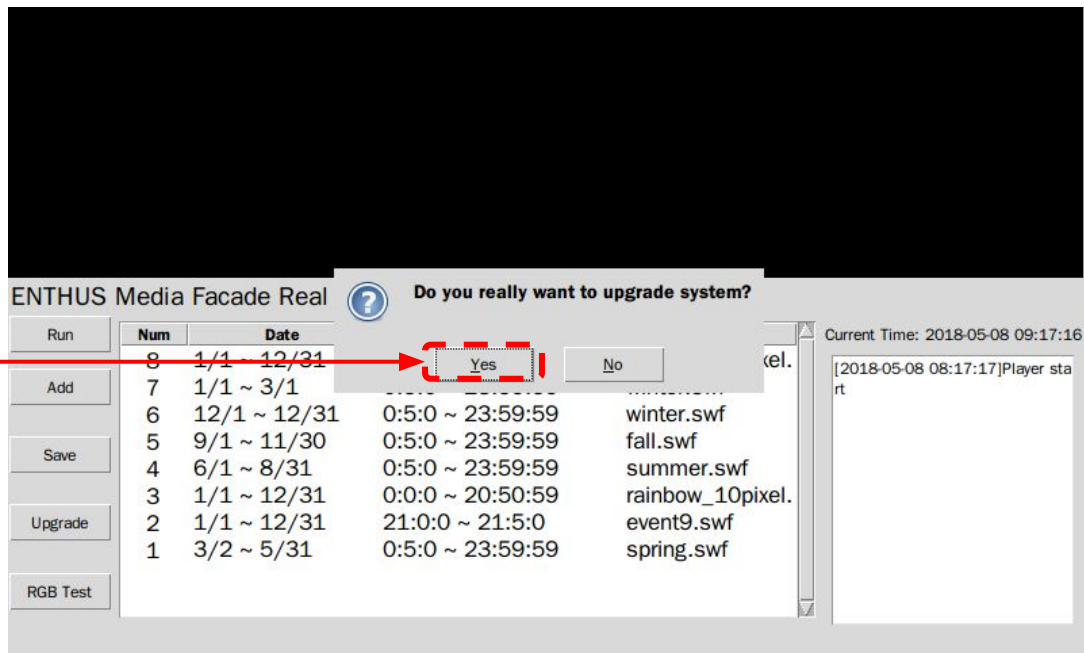
(2) Stop 선택

2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (3)



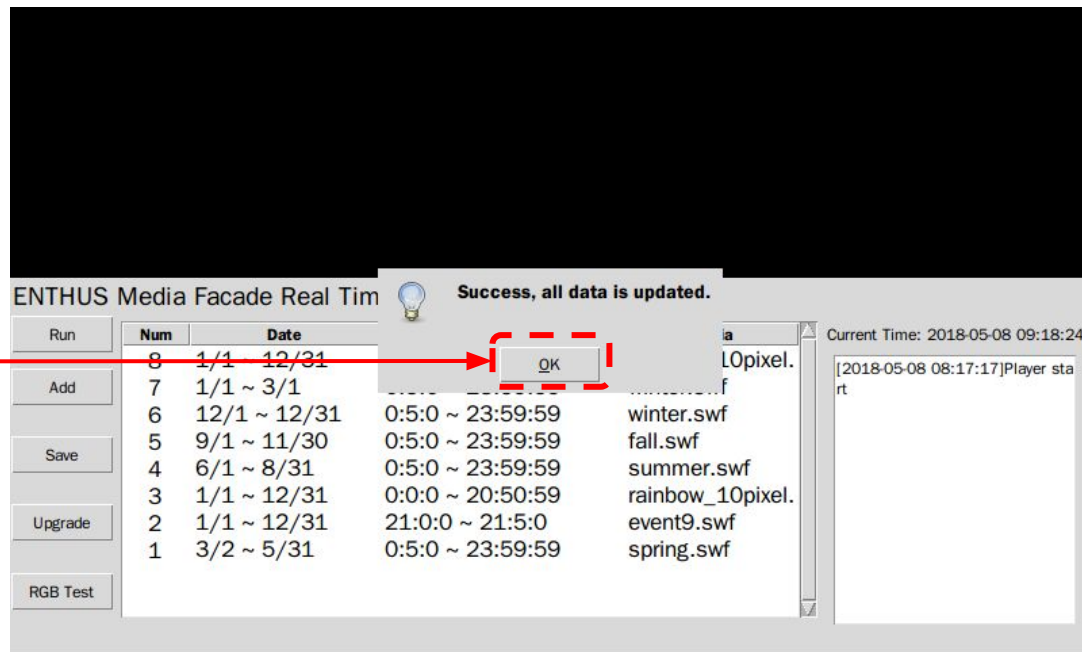
2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (4)

(4) Yes 선택



2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (5)

(5) Yes 선택



3. 스케줄 수정

1. 화면구성
2. 연출 파일 변경

3. 스케줄 수정

- 3.1. 스케줄 선택
- 3.2. 스케줄 수정 화면구성
- 3.3. 재생 주기 설정
- 3.4. 스케줄 초기화

3.1. 스케줄 수정 - 스케줄 선택

The screenshot shows the ENTHUS Media Facade Real Time Player v1.1.0 NTC interface. At the top, there is a large green rectangle on the left and a black rectangle on the right. Below these is a control panel with buttons: Stop, Add, Save, Upgrade, and RGB Test. To the right of the buttons is a table with columns: Num, Date, Time, and Media. The table contains 8 rows of schedule data. A red dashed box highlights the 'Stop' button, with a red arrow pointing to it from the text '(1) Stop 선택'. Another red dashed box highlights the entire table, with a red arrow pointing to it from the text '(2) 스케줄 선택'. The table data is as follows:

Num	Date	Time	Media
8	1/1 ~ 12/31	21:30:0 ~ 23:59:59	rainbow_10pixel.
7	1/1 ~ 3/1	0:5:0 ~ 23:59:59	winter.swf
6	12/1 ~ 12/31	0:5:0 ~ 23:59:59	winter.swf
5	9/1 ~ 11/30	0:5:0 ~ 23:59:59	fall.swf
4	6/1 ~ 8/31	0:5:0 ~ 23:59:59	summer.swf
3	1/1 ~ 12/31	0:0:0 ~ 20:50:59	rainbow_10pixel.
2	1/1 ~ 12/31	21:0:0 ~ 21:5:0	event9.swf
1	3/2 ~ 5/31	0:5:0 ~ 23:59:59	spring.swf

On the right side of the interface, there is a status bar showing 'Current Time: 2018-05-07 15:22:59' and a log window showing '[2018-05-07 14:17:18]Player start'.

3.2. 스케줄 수정 - 스케줄 수정 화면구성

The screenshot shows the 'Schedule Edit' interface. At the top is a video preview window displaying a rainbow gradient. Below it is a control panel with the title 'Schedule Edit'. On the left, there are three buttons: 'Open', 'Delete', and 'Done'. The 'Open' button is next to a text field containing '/home/pi/Vid'. In the center, there are two rows of date and time pickers. The first row has 'Start Date' (1 m 1 d) and 'Run Time' (0 h 5 m 0 s). The second row has 'Stop Date' (12 m 31 d) and 'Rest Time' (0 h 25 m 0 s). Below these are 'Start Time' (0 h 0 m 0 s) and 'Stop Time' (20 h 50 m 59 s). To the right of the time pickers is a numeric keypad with buttons 1-9, 0, and '<'. At the bottom, there are two more settings: 'Screen Size' (400 x 160) and 'Screen Position' (0 x 0). Red dashed boxes and lines connect these elements to callout boxes: a box for '연출 파일 선택' points to the 'Open' button; a box for '스케줄 삭제, 스케줄 수정 완료' points to the 'Delete' and 'Done' buttons; a box for '동작 시간 설정' points to the 'Start Date', 'Run Time', 'Stop Date', 'Rest Time', 'Start Time', and 'Stop Time' pickers; a box for '재생 주기 설정' points to the 'Run Time' and 'Rest Time' pickers and the numeric keypad; and a box for '연출 화면 크기/위치 설정' points to the 'Screen Size' and 'Screen Position' settings.

Schedule Edit

Open /home/pi/Vid Start Date 1 m 1 d Run Time 0 h 5 m 0 s

Delete Stop Date 12 m 31 d Rest Time 0 h 25 m 0 s

Done Start Time 0 h 0 m 0 s Screen Size 400 x 160

Stop Time 20 h 50 m 59 s Screen Position 0 x 0

연출 파일 선택

스케줄 삭제,
스케줄 수정 완료

동작 시간 설정

재생 주기 설정

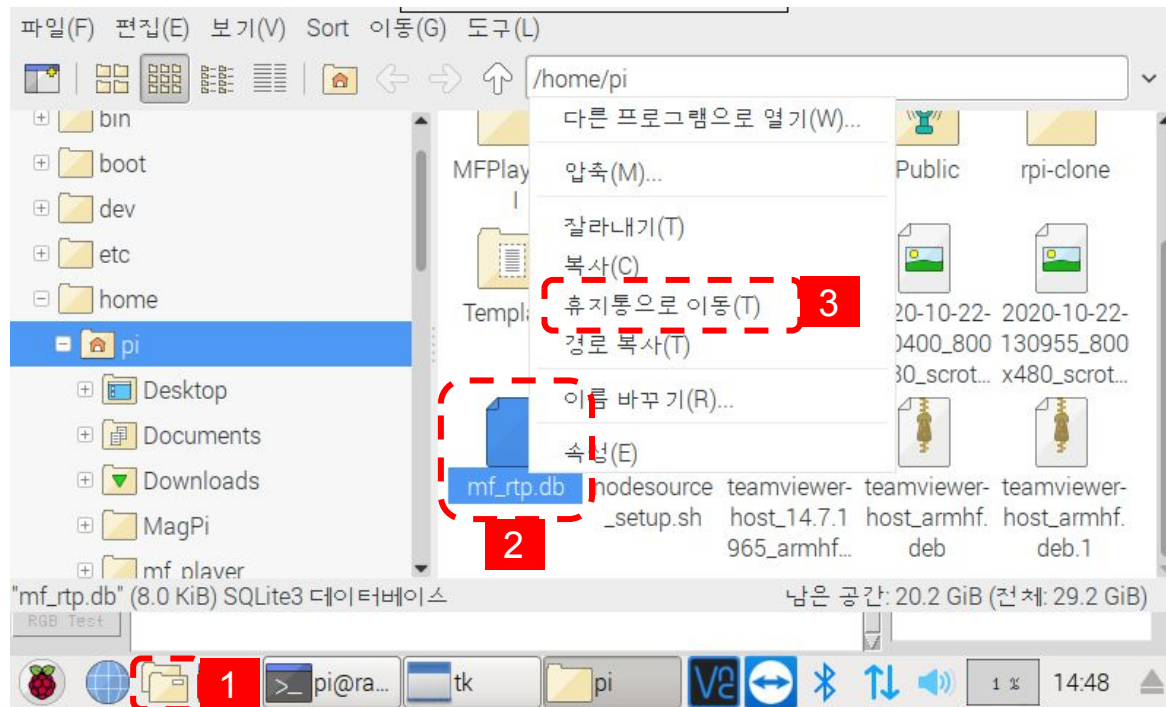
* 상세 설명 참조

연출 화면 크기/
위치 설정

3.3. 스케줄 수정 - 재생 주기 설정

- 동작 시간(Start - Stop time)
 - 연출 파일이 시작되고 끝나는 시점을 설정
 - Start time 에는 무조건 연출 파일이 재생 시작
- 주기 시간(Run - Rest time)
 - 동작 시간 동안 어떤 주기로 동작 될지를 설정
 - 예1)
 - Start - Stop time: 12:00:00 - 13:00:00
 - Run - Rest time: 00:05:00 - 00:25:00
 - 연출 재생 시간
 - 12:00 ~ 12:05
 - 12:30 ~ 12:35
 - 예2)
 - Start - Stop time: 12:05:00 - 13:00:00
 - Run - Rest time: 00:25:00 - 00:05:00
 - 연출 재생 시간
 - 12:05 ~ 12:30
 - 12:35 ~ 13:00

3.4. 스케줄 초기화



1. 파일브라우저 선택
2. 'mf_rtp.db' 파일 오른쪽 클릭
3. 휴지통으로 이동 선택
4. 기기 재부팅

3.5. 연출 파일 복사

