

# MF-RTP v1.1.0 NTC

## 사용자 매뉴얼

# 목차

1. 화면구성
2. 연출 파일 변경
3. 스케줄 수정

# 1. 화면구성

## Version 표시

ENTHUS Media Facade Real Time Player v1.1.0 NTC

Stop	Num	Date	Time	Media	Current Time: 2018-05-07 15:22:59
	8	1/1 ~ 12/31	21:30:0 ~ 23:59:59	rainbow_10pixel.	[2018-05-07 14:17:18]Player start
Add	7	1/1 ~ 3/1	0:5:0 ~ 23:59:59	winter.swf	
	6	12/1 ~ 12/31	0:5:0 ~ 23:59:59	winter.swf	
Save	5	9/1 ~ 11/30	0:5:0 ~ 23:59:59	fall.swf	
	4	6/1 ~ 8/31	0:5:0 ~ 23:59:59	summer.swf	
Upgrade	3	1/1 ~ 12/31	0:0:0 ~ 20:50:59	rainbow_10pixel.	
	2	1/1 ~ 12/31	21:0:0 ~ 21:5:0	event9.swf	
RGB Test	1	3/2 ~ 5/31	0:5:0 ~ 23:59:59	spring.swf	

## 재생창

연출 파일이 직접 재생되는 공간, 화면에서 미리 설정된 Pixel 이 선택되어 LED 조명에 DMX 신호로 전달된다.

## 시스템 시간

현재 기계에서 인식하고 있는 시간 표시

## 스케줄 리스트

현재 기계에 저장된 스케줄 리스트 표시, 설정된 날짜, 시간, 연출파일 정보를 표시

## 2. 연출 파일 변경

1. 화면구성

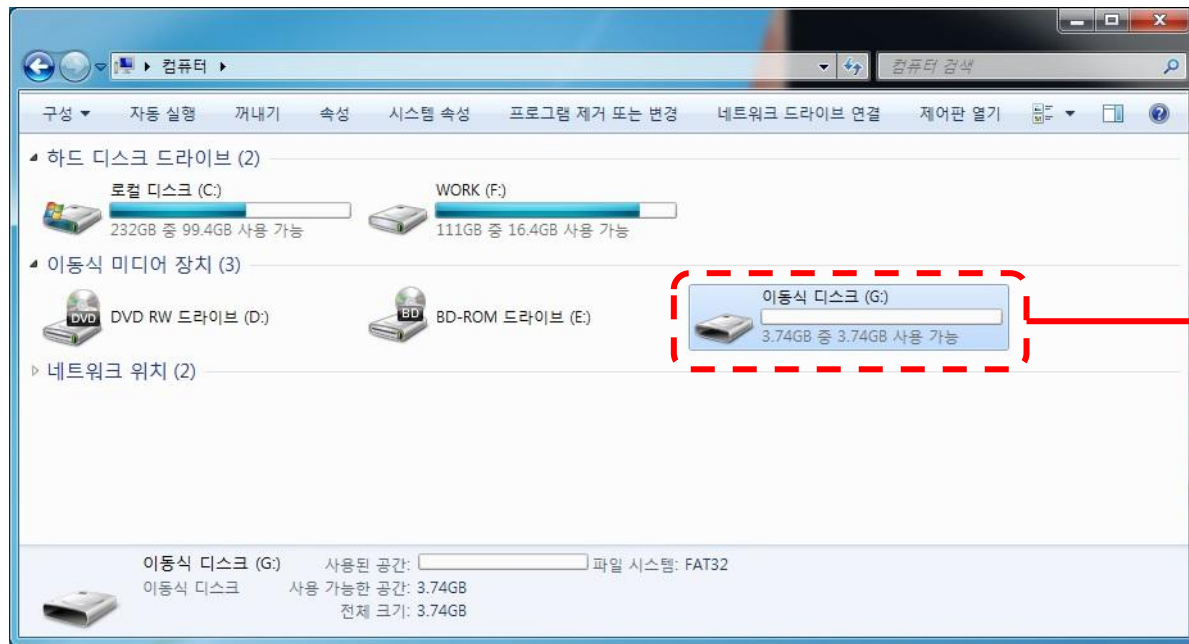
### 2. 연출 파일 변경

**2.1. PC → USB 메모리**

**2.2. USB 메모리 → MF-RTP**

3. 스케줄 수정

## 2.1. 연출 파일 변경 - PC → USB 메모리 (1)



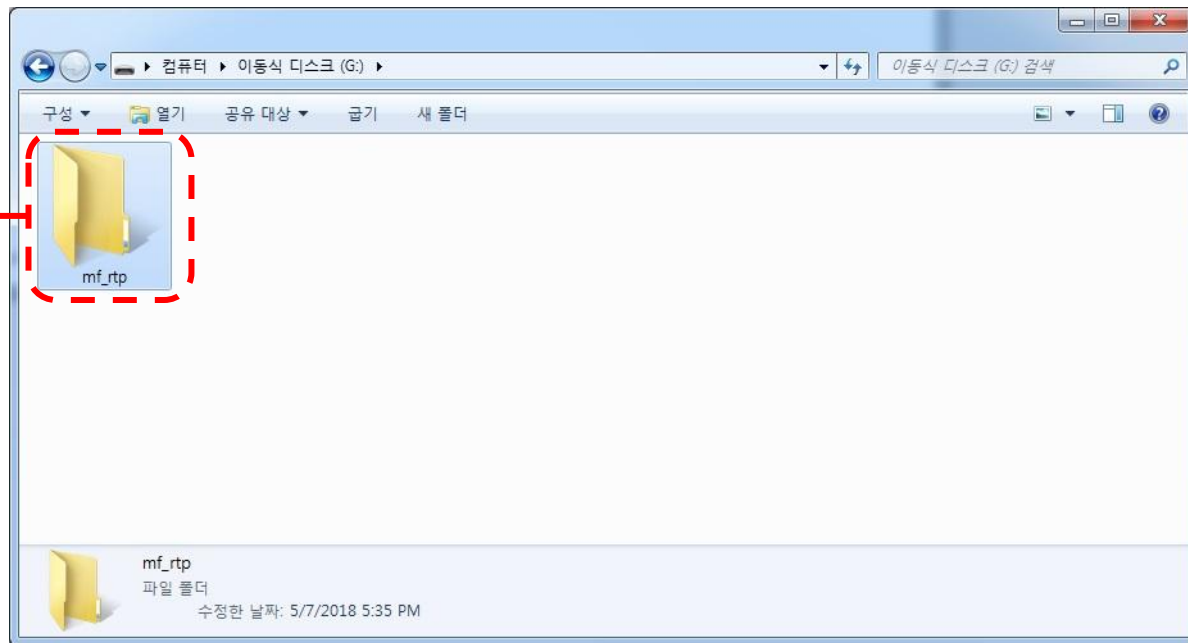
### (1) USB 메모리 선택

USB 메모리 종류 상관 없음,  
PC 에 연결 후 윈도우창에서 선택

## 2.1. 연출 파일 변경 - PC → USB 메모리 (2)

### (2) mf\_rtp 폴더 생성

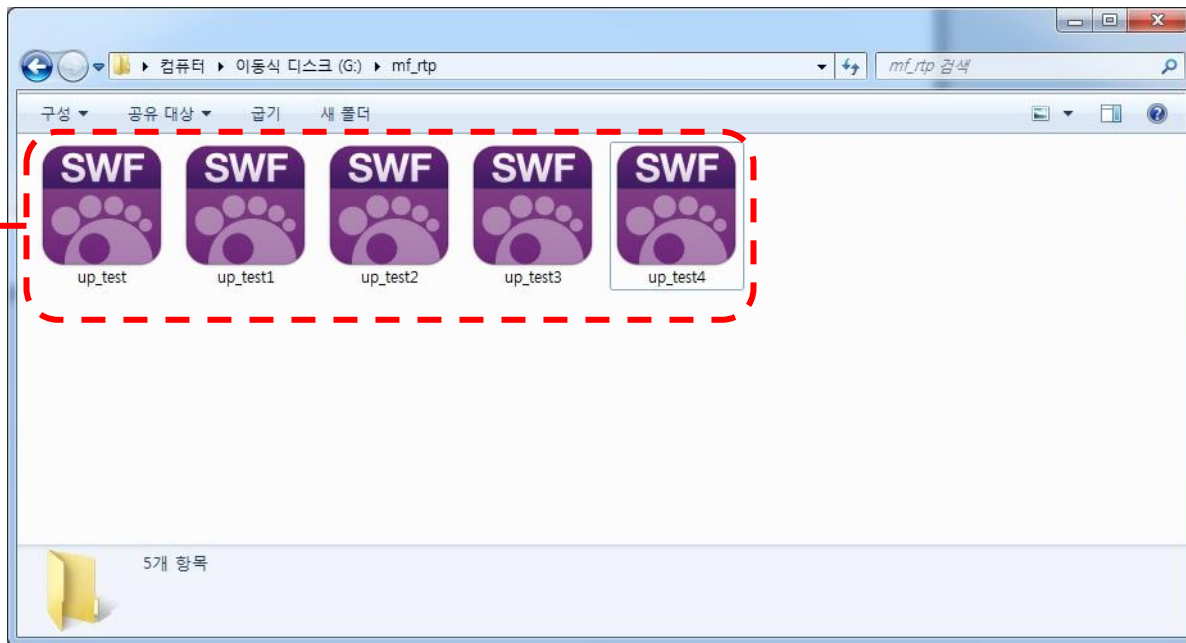
mf\_rtp 라는 이름의 폴더를 생성  
소문자 및 '\_' 표시 정확해야 인식 가능



## 2.1. 연출 파일 변경 - PC → USB 메모리 (3)

### (3) 연출파일 복사

파일명으로 한글이름 인식 X, 공백 인식 X, 일부 특수 문자 인식 X  
한번에 여러 파일 복사 가능



## 2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (1)

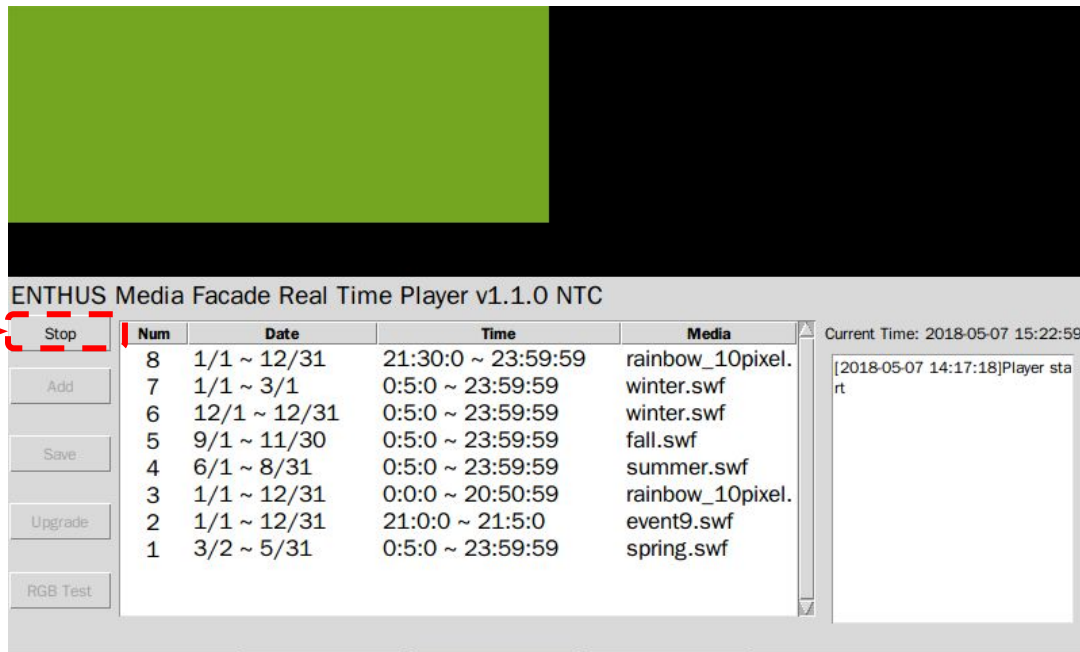
### (1) USB 메모리 연결

비어있는 USB 포트에 연결



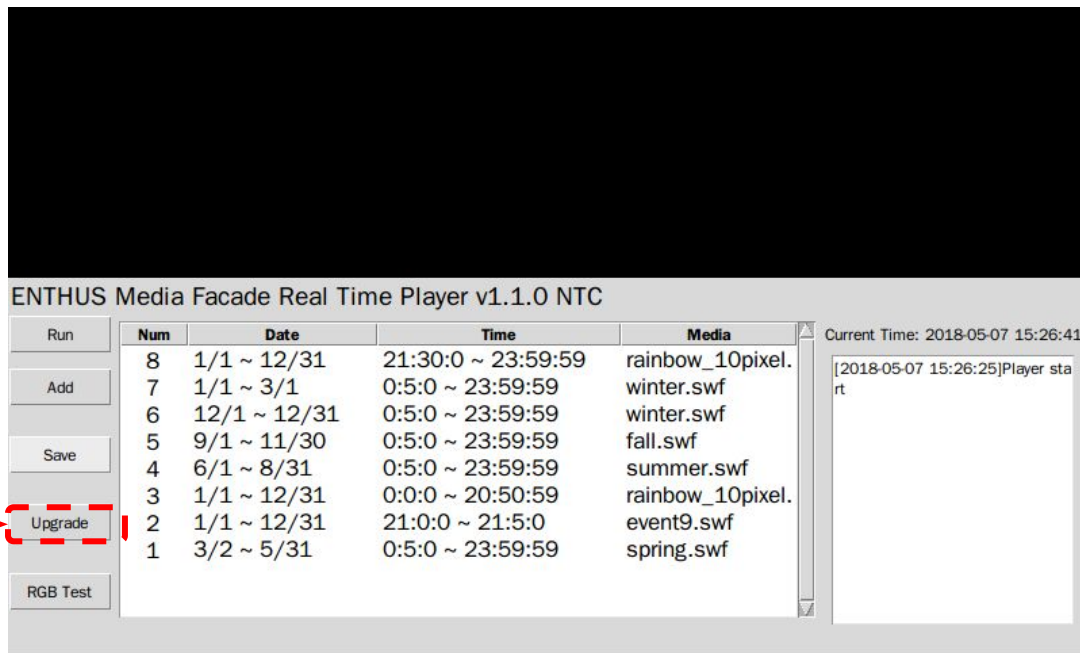


## 2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (2)



(2) Stop 선택

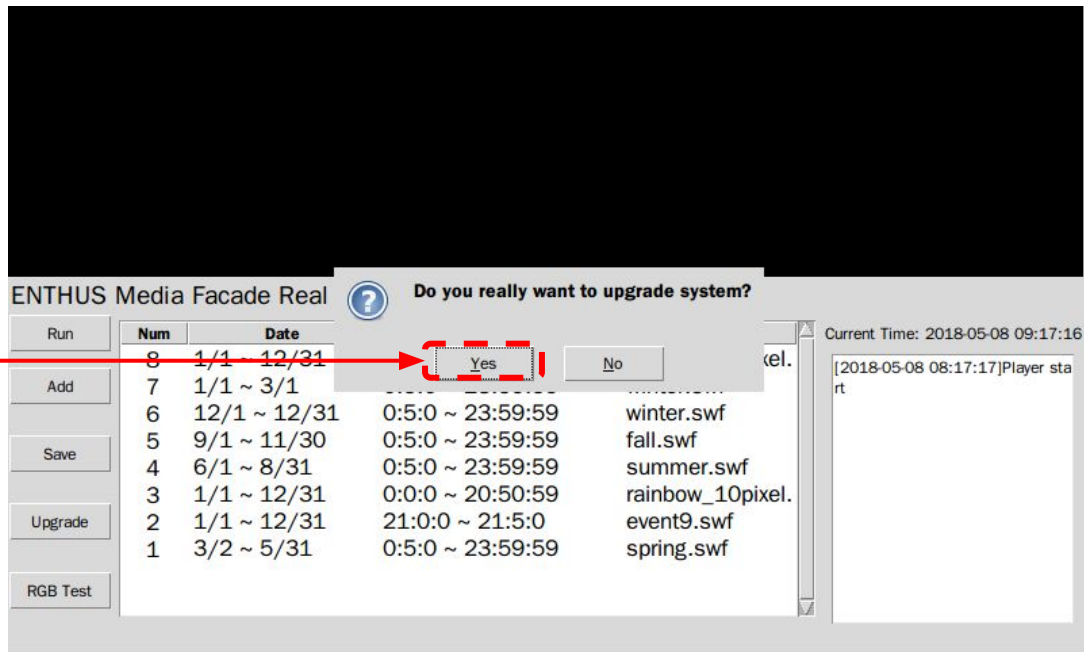
## 2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (3)



(3) Upgrade 선택

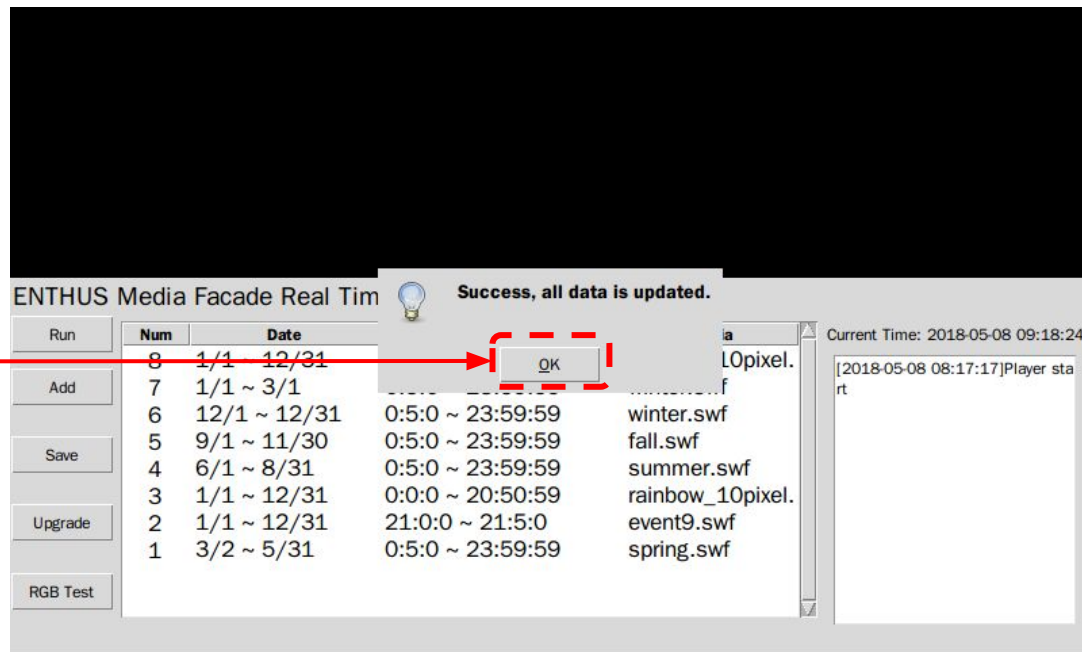
## 2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (4)

(4) Yes 선택



## 2.2. 연출 파일 변경 - USB 메모리 → MF-RTP (5)

(5) Yes 선택



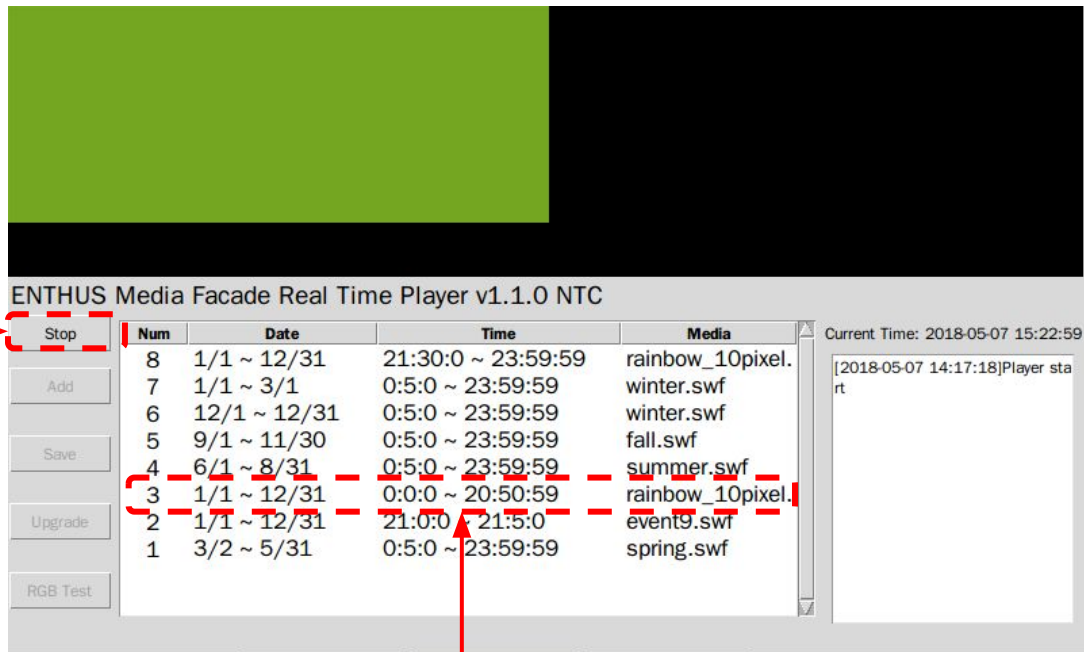
## 3. 스케줄 수정

1. 화면구성
2. 연출 파일 변경

### 3. 스케줄 수정

- 3.1. 스케줄 선택
- 3.2. 스케줄 수정 화면구성
- 3.3. 재생 주기 설정

## 3.1. 스케줄 수정 - 스케줄 선택



(1) Stop 선택

(2) 스케줄 선택

## 3.2. 스케줄 수정 - 스케줄 수정 화면구성

The screenshot shows the 'Schedule Edit' interface. At the top is a video preview window displaying a rainbow gradient. Below it are several control sections:

- File Selection:** Includes 'Open', 'Delete', and 'Done' buttons. The 'Open' button is linked to the callout '연출 파일 선택' (Select performance file).
- Path:** A text field showing '/home/pi/Vid'.
- Start/Stop Dates:** Fields for 'Start Date' (1 m 1 d) and 'Stop Date' (12 m 31 d).
- Start/Stop Times:** Fields for 'Start Time' (0 h 0 m 0 s) and 'Stop Time' (20 h 50 m 59 s). These are linked to the callout '동작 시간 설정' (Set operation time).
- Run/Rest Times:** Fields for 'Run Time' (0 h 5 m 0 s) and 'Rest Time' (0 h 25 m 0 s).
- Screen Settings:** Fields for 'Screen Size' (400 x 160) and 'Screen Position' (0 x 0). These are linked to the callout '연출 화면 크기/위치 설정' (Set performance screen size/position).
- Navigation:** A numeric keypad (1-9, 0, <) for navigating between schedules. This section is linked to the callout '재생 주기 설정' (Set playback cycle).

Additional callouts include:

- '스케줄 삭제, 스케줄 수정 완료' (Delete schedule, schedule modification complete) pointing to the 'Delete' and 'Done' buttons.
- '\* 상세 설명 참조' (Refer to detailed description) pointing to the '재생 주기 설정' callout.

## 3.3. 스케줄 수정 - 재생 주기 설정

- 동작 시간(Start - Stop time)
  - 연출 파일이 시작되고 끝나는 시점을 설정
  - Start time 에는 무조건 연출 파일이 재생 시작
- 주기 시간(Run - Rest time)
  - 동작 시간 동안 어떤 주기로 동작 될지를 설정
  - 예1)
    - Start - Stop time: 12:00:00 - 13:00:00
    - Run - Rest time: 00:05:00 - 00:25:00
    - 연출 재생 시간
      - 12:00 ~ 12:05
      - 12:30 ~ 12:35
  - 예2)
    - Start - Stop time: 12:05:00 - 13:00:00
    - Run - Rest time: 00:25:00 - 00:05:00
    - 연출 재생 시간
      - 12:05 ~ 12:30
      - 12:35 ~ 13:00