**Histórias de Usuário**

1. **Como um jogador**, eu quero **acessar uma plataforma de xadrez** com meu login e senha cadastrados, para **jogar partidas** com outros jogadores e inteligências artificiais.

**Requisitos de Usuários**

O sistema deve propiciar a seus usuários:

1. Uma função de cadastro e login do jogador
2. Uma função de visualização edição do perfil
3. Uma função de alterar as configurações do jogador
4. Uma função de visualização e solicitação de amizade de outros perfis
5. Uma função de iniciar uma nova partida
6. Uma função de tabuleiro que possibilite efetuar todos os movimentos do jogo

**Requisitos Funcionais**

1. Quanto à função de cadastro e login do jogador
   1. Um usuário deve fornecer um username único e uma senha para se cadastrar, e pode fornecer um nome e uma foto de perfil
   2. Ao fazer login, o identificador e senha devem coincidir com os que foram cadastrados
2. Quanto à função de visualização edição do perfil
   1. O usuário poderá alterar seu username para outro, desde que continue sendo único, pode alterar sua senha fornecendo a atual para validar o processo de troca e pode alterar sua foto de perfil
   2. O jogador poderá ver um rating, que não pode ser editado, mas é incrementado ou decrementado a cada partida, a depender do resultado, e serve como avaliação do jogador
   3. O jogador deve ter a opção de sair de sua conta
3. Quanto à função de alterar as configurações do jogador
   1. O usuário pode alterar o tema da plataforma entre claro ou escuro
   2. O usuário pode alterar as configurações do tabuleiro, que irão definir, de acordo com a escolha do usuário, o estilo do tabuleiro e das peças do jogo
   3. O usuário pode alterar o idioma da plataforma
   4. O usuário pode ativar ou desativar um leitor de tela
   5. O usuário pode ativar ou desativar um leitor de lances realizados
   6. O usuário pode ativar ou desativar um indicador de lances, que mostra visualmente para onde cada peça pode ir
4. Quanto à função de visualização e solicitação de amizade
   1. O usuário poderá pesquisar por outros usuários por seu username e acessar seu perfil, visualizando seu username, rating, nome e foto de perfil
   2. O usuário poderá adicionar outros usuários como amigos, deixando-o mais visível na área de amizades
   3. O usuário poderá desafiar seus amigos a partir da função de iniciar uma nova partida
5. Quanto à função de iniciar uma nova partida
   1. O usuário pode escolher iniciar uma nova partida, selecionando um adversário (podendo escolher entre humano e máquina) e um ritmo de jogo
   2. No caso de escolher um humano, deve-se escolher um em meio a lista de amizades, o adversário selecionado receberá o desafio na área de amizades, e assim que aceitar a partida iniciará simultaneamente para ambos, levando-os à área de tabuleiro
   3. Caso o adversário escolhido seja uma máqioa, o usuário deve escolher a dificuldade desta máquina, e a partida se iniciará instantaneamente
6. Quanto à função de tabuleiro
   1. Deve haver a possibilidade de mover as peças para a posição desejada, e se o lance for válido, efetuar a jogada
   2. Deve ser possível visualizar o histórico de lances realizados
   3. Deve haver a função de desistência
   4. Deve haver a função de proposta de empate
   5. Deve haver a função de chat
   6. Deve haver a função de relógio que para e volta a cada jogada