



UNLP. Facultad de Informática.  
**Algoritmos y Estructuras de Datos 2006.**  
**Práctica 2**

### 1. Creando la clase HolaEstudiante

- a. Cree un Proyecto llamado Facultad.
- b. Cree una clase llamada HolaEstudiante desde el menú **File -> New -> Class** que contenga el método  

```
public static void main(String[] args) {
```
- c. Implemente dicho método de manera que imprima por Consola *"Hola Estudiante"*. Puede usar el objeto System.out para resolver este inciso.

### 2. Modificando HolaEstudiante para que reciba parámetros

- a. Modifique la implementación del método main del ejercicio 1 para que reciba como parámetro el nombre y el apellido del estudiante e imprima por consola por ejemplo *"Hola Estudiante José Satriani"*
- b. ¿Qué nombre tiene el archivo fuente que contiene la clase?  
¿Y que nombre tiene el archivo compilado?

### 3. Corrigiendo errores de compilación

- a. Descargue el archivo TusDatos.java y agréguelo al proyecto.
- b. Observe los errores y corrijalos hasta que compile.
- c. ¿Qué conclusión se puede sacar de esta corrección?

### 4. Creando la clase Estudiante

- a. Cree una clase Estudiante con los atributos especificados abajo y sus correspondientes getters y setters  
nombre  
apellido  
comision  
email  
direccion

- b. Cree una clase Profesor con los atributos especificados abajo y sus correspondientes getters y setters

nombre  
apellido  
edad  
email  
catedra  
titulo  
facultad

- c. Agregue un método llamado tusDatos() en la clase Estudiante y en la clase Profesor que retorne un String con los datos de los atributos de las mismas. **Para acceder a los valores de los atributos utilice los getters previamente definidos.**
- d. ¿Eclipse provee alguna facilidad para definir los getters y los setters?

## 5. Testeando las Clases Estudiante y Profesor

- a. Escriba una clase TestEstudiante con el metodo main que cree 5 objetos Estudiante y una clase TestProfesor que cree 4 objetos Pofesor.
- b. **Asignar valores a los atributos de los objetos Estudiante invocando los setters.**
- c. Ídem b para Profesor
- d. Imprima los valores asignados a los objetos Estudiante y Profesor accediéndolos a través de los métodos get para cada uno de ellos.