



**1. Creando la clase HolaEstudiante**

- a. Cree un Proyecto llamado Facultad.
- b. Cree una clase llamada HolaEstudiante desde el menú  
**File -> New -> Class**  
que contenga el método  
**public static void main(String[] args) { . . }**
- c. Implemente dicho método de manera que imprima por Consola "*Hola Estudiante*".  
Puede usar el objeto **System.out** para resolver este inciso.

**2. Modificando HolaEstudiante para que reciba parámetros**

- a. Modifique la implementación del método main del ejercicio 1 para que reciba como parámetro el nombre y el apellido del estudiante e imprima por consola por ejemplo "**Hola Estudiante José Satriani**"
- b. ¿Qué nombre tiene el archivo fuente que contiene la clase? ¿Y que nombre tiene el archivo compilado?

**3. Corrigiendo errores de compilación**

- a. Descargue el archivo **TusDatos.java** y agréguelo al proyecto.
- b. Observe los errores y corríjalos hasta que compile.
- c. ¿Qué conclusión se puede sacar de esta corrección?

**4. Creando la clase Estudiante**

- a. Cree una clase Estudiante con los atributos especificados abajo y sus correspondientes getters y setters  
nombre  
apellido  
comision  
email direccion
- b. Cree una clase Profesor con los atributos especificados abajo y sus correspondientes getters y setters  
Nombre  
Apellido  
Edad  
email  
Catedra  
Titulo  
Facultad
- c. Agregue un método de instancia llamado **tusDatos()** en la clase Estudiante y en la clase Profesor, que retornen un String con los datos de los atributos de las mismas. **Para acceder a los valores de los atributos utilice los getters previamente definidos.**

**5. Testeando las Clases Estudiante y Profesor**

- a. Escriba una clase Test con el método main, el cual cree 5 objetos Estudiante y 4 objetos Profesor. **Asigne valores a los atributos de los objetos Estudiante y Profesor invocando los setters.**
- b. Imprima los valores asignados a los objetos Estudiante y Profesor accediéndolos a través de los métodos getters para cada uno de ellos.