UNLP. Facultad de Informática.

Algoritmos y Estructuras de Datos 2007.

Trabajo Práctico 2 - Parte C

Tiempos de Ejecución - Recurrencias

Objetivos

- Expresar la función recurrente de un algoritmo
- Resolver la recurrencia

Ejercicio 1.

```
i)
int rec2 (int n) {
    if (n <= 1)
        rec2 = 1;
    else
        rec2 = 2 * rec2 (n-1);
    return rec2;
}</pre>
```

```
ii)
int rec1 (int n) {
    if (n <= 1)
        rec1 = 1;
    else
        rec 1 = rec1 (n-1) + rec1 (n-1);
    return rec1;
}</pre>
```

```
iv) int potencia_iter (int x, n) {
    int potencia

    if ( n == 0 )
        potencia = 1;
    else { if ( n == 1)
            potencia = x:
        else {
            potencia = x;
            for (int i = 2; i ≤ n; i++) {
                potencia = potencia * x;
            }
        }
    }
    return potencia;
}
```

```
v) int potencia_rec (int x, n) {
  if ( n == 0 )
    potencia_rec = 1;
  else {if ( n == 1)
        potencia_rec = x;
        else {
        if ( n % 2 ) = 0
            potencia_rec = potencia_rec (x * x, n div 2 );
        else potencia_rec = potencia_rec (x * x, n div 2) * x;
      }
  }
  return potencia_rec;
}
```

- a) Para cada uno de los algoritmos presentados:
- Expresar en función de n el tiempo de ejecución.
- **Analizar** y **resolver** la correspondiente <u>recurrencia</u>.
- Determinar el orden de las funciones obtenidas usando notación big-Oh.
- d) Comparar el tiempo de ejecución de la función 'rec2' con el de la función 'rec1'.
- e) **Implementar** un algoritmo más eficiente que la función f (es decir que el T(n) sea menor).
- f) **Implemente** una clase llamada **Algoritmos** en el paquete **estructurasdedatos**, que contenga los métodos dados (declarados como métodos de clase). Incluya la implementación del inciso e)

Ejercicio 2.

Resolver las siguientes recurrencias :

a)
$$T(n) \begin{cases} 1 & \text{si } n = 1 \\ 8 \ T(n/2) + n^3 & \text{si } n \ge 2 \end{cases}$$
 b)
$$T(n) = \begin{cases} c & \text{si } n = 0 \\ d & \text{si } n = 1 \\ [T(n-2)]^2 & \text{si } n \ge 2 \end{cases}$$

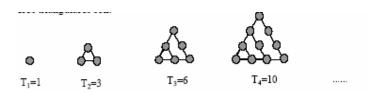


UNLP. Facultad de Informática.

Algoritmos y Estructuras de Datos 2007.

Trabajo Práctico 2 – Parte C

Ejecicio 3. Los números triangulares son:



Encontrar la función de recurrencia para T(n) y resolverla.

Ejercicio 4.

Considerar la estrategia *mergesort*, que permite ordenar un arreglo recursivamente. Se divide el vector en dos partes, se ordena con *mergesort* cada una de ellas, y luego se combinan ambas partes ordenadas.

- a) Define una clase **OrdenArreglo** en el paquete **estructurasdedatos.utiles** e implemente el método mergesort como un método de clase.
- b) Hallar la función del tiempo de ejecución del algoritmo planteado.