

```

void checkForData()
{
    uint16 temp = 0;

    //Check for om der er modtaget data
    if(I2C_1_I2CSlaveStatus() & I2C_1_I2C_SSTAT_WR_CMPLT)
    {
        //Put data i Status_Reg

        if((writeBuffer[0] >> 6) == 0x0) //Check for Vindue
        {
            //Put data fra buffer i uint16 og skift til rigtig position
            temp = (writeBuffer[0] & 0b00001111) << 12;
            //Overskriv relevante pladser med 0'er
            Status_Reg = Status_Reg & 0b0000111111111111;
            //Put nye data ind i Status_Reg
            Status_Reg = Status_Reg | temp;
        }

        if((writeBuffer[0] >> 6) == 0x1) //Check for Varme
        {
            //Put data fra buffer i uint16 og skift til rigtig position
            temp = (writeBuffer[0] & 0b00000111) << 9;
            //Overskriv relevante pladser med 0'er
            Status_Reg = Status_Reg & 0b1111000111111111;
            //Put nye data ind i Status_Reg
            Status_Reg = Status_Reg | temp;
        }

        if((writeBuffer[0] >> 6) == 0x2) //Check for Ventilation
        {
            //Put data fra buffer i uint16 og skift til rigtig position
            temp = (writeBuffer[0] & 0b00000111) << 6;
            //Overskriv relevante pladser med 0'er
            Status_Reg = Status_Reg & 0b1111110001111111;
            //Put nye data ind i Status_Reg
            Status_Reg = Status_Reg | temp;
        }

        if((writeBuffer[0] >> 6) == 0x3) //Check for Vanding
        {
            //Put data fra buffer i uint16 og skift til rigtig position
            temp = (writeBuffer[0] & 0b00111111);
            //Overskriv relevante pladser med 0'er
            Status_Reg = Status_Reg & 0b11111111111000000;
            //Put nye data ind i Status_Reg
            Status_Reg = Status_Reg | temp;
        }

        I2C_1_I2CSlaveClearWriteBuf(); //Clear buffer
        I2C_1_I2CSlaveClearWriteStatus(); //Clear status

        //Opdater Read buffer
        readBuffer[0] = Status_Reg >> 8;
        readBuffer[1] = Status_Reg;
    }
}

```