Indstillinger

Indstillinger er en klasse, der bruges til at gemme data om systemet i, samt information om de virtuelle planter i drivhuset.

*Public*

**void SetMonitorering(bool active)**

Parameter **bool active**: True hvis den skal kører ellers false.

Return: ingen

Beskrivelse: Anvendes til sætte monitorering til at kører eller ikke kører.

**void SetRegulering(const bool active)**

Parameter **bool active**: True hvis den skal kører ellers false.

Return: ingen

Beskrivelse: Anvendes til sætte regulering til at kører eller ej.

**void SetVirtualPlant(int id, plant plantToPlace)**

Parameter **int id**: ønskede id som skal være mellem 1 til 6.

Parameter **plant plantToPlace**: planten som skal indsættes.

Return **:** ingen

Beskrivelse: Sætter en Plante i det virtuelle drivhus.

**Void DelVirtualPlant(int id)**

Parameter **int id**: id på planeten som skal slettes skal være mellem 1 til 6.

Return: Ingen

Beskrivelse: Anvendes til at slette plante i det virtuelle drivhus.

**void GetEmails(String &mail1 , String &mail2 , String &mail3 )**

Parameter **String &mail1**: Den første e-mail i systemet.

Parameter **String &mail2**: Den anden e-mail i systemet.

Parameter **String &mail3**: Den tredje e-mail i systemet.

Return: ingen

Beskrivelse: Bruges til at hente de e-mails som er gemt i systemet.

**void SetEmails(const String mail1 ,const String mail2 ,const String mail3 )**

Parameter **const String &mail1**: Den første e-mail i systemet.

Parameter **const String &mail2**: Den anden e-mail i systemet.

Parameter **const String &mail3**: Den tredje e-mail i systemet.

Return: ingen

Beskrivelse: Bruges til at gemme e-mails i systemet.

**void GetHardware(bool &Varmelegeme, bool &blæserne)**

Parameter **bool &Varmelegeme**: Hvis true er varmelegemet tændt ellers slukket.

Parameter **bool &** **blæserne**: Hvis true er blæserne tændt ellers slukket.

Return: ingen

Beskrivelse: Anvendes til at få status om varmelegemet og/eller blæserne er tændt.

**void SetHardware(const bool Varmelegeme, const bool blæserne)**

Parameter **const bool Varmelegeme**: Hvis true er varmelegemet tændt ellers slukket.

Parameter **const bool blæserne**: Hvis true er blæserne tændt ellers slukket.

Return: Ingen

Beskrivelse: Anvendes til at sætte status på varmelegemet og/eller blæserne.

**date GetDateTime()**

Return: struct som den har den system tiden.

Beskrivelse: Bruges til at hente datoen og tiden.

**Void SetDateTime(date time)**

Parameter **date time**: Skal ha en struct som den har den ønskede system tid.

Return: Ingen.

Beskrivelse: Bruges til at sætte datoen og tiden.

**Void GetNotifications(bool &daily, bool &Warning)**

Parameter **bool &daily**: Hvis true så er daglige e-mails slået til.

Parameter **bool &Warning**: Hvis true så er advarsels e-mails slået til.

Return: Ingen.

Beskrivelse: Bruges til at se om notifikationer er slået til eller fra for daglige og/eller advarsler.

**Void SetNotifications(const bool &daily ,const bool &Warning)**

Parameter **const bool &daily**: Hvis true så er daglige e-mails slået til.

Parameter **const bool &Warning**: Hvis true så er advarsels e-mails slået til.

Return: Ingen.

Beskrivelse: Bruges til at sætte notifikationers status.

**void GetData(int &temp, int &humidity, int &plant[1..6])**

Parameter **int &temp:** indeholder temperaturen for den angivende plante.

Parameter **int &humidity**: indeholder luftfugtigheden for den angivende plante.

Parameter **int &plant[1..6]**: angiver den plante som du gerne vil hente data for.

Return: Ingen

Beskrivelse: Bruges hente informationer ud om planter i det virtuelle drivhus.

*Private*

Plants virtuallePlants[5]

Beskrivelse Indeholder 6 structs af typen plant.

String E-mails[2]

Beskrivelse Indeholder 3 e-mails.

bool Warning.

Beskrivelse: En bool som fortæller om advarsels e-mails er slået til eller fra.

bool daily.

Beskrivelse: En bool som fortæller om daglige e-mails er slået til eller fra.

bool Varmelegeme.

Beskrivelse: En bool som fortæller om Varmelegemet er slået til eller fra.

Bool blæserne.

Beskrivelse: En bool som fortæller om blæserne er slået til eller fra.

Bool monitor

Beskrivelse: En bool som fortæller om monitor er slået til eller fra.

Bool regulering

Beskrivelse: En bool som fortæller om regulering er slået til eller fra.