Plantedatabase

Plantedatabasen er en klasse som anvendes til at gemme planter i. Den er indeholder en Doublylinkedlist. Ud over dette tilbyder den metoder så man kan interagere med den.

*Public*

**Plant[] GetPlantList()**

Parameter: Ingen

Return: et Plant array med alle planter I database.

Beskrivelse: Bruges til at hente all planter i databasen.

**Plant GetPlant(int id)**

Parameter: id – er id nummeret for den ønskede plante.

Return: En plante som har det givne id.

Beskrivelse: Henter en plant ud af databasen som har det angivne id.

**void InsertPlant(plant)**

Parameter: Den plante som skal indsættes.

Return: Ingen

Beskrivelse: Indsætter en plante i databasen.

**void DeletePlant(int id)**

Parameter: id på planeten som skal slettes.

Return: Ingen

Beskrivelse: Sletter en planet som har det angivende id.

**plant CreatePlant()**

Parameter: Ingen

Return: En ny plante.

Beskrivelse: Opretter en ny plante i Datastrukturen og returnere denne plante, så det er muligt at redigere i data på den ved brug af plantedataredigeringsmenuen.

**plant CreatePlant()**

Parameter: Ingen

Return: En ny plante.

Beskrivelse: Opretter en ny plante i Datastrukturen og returnere denne plante, så det er muligt at redigere i data på den ved brug af plantedataredigeringsmenuen.

***--- her kan der nemt laves noget søgning men jeg er ikke sikker på at vi har brug for det? VI skal lige snakke om det.***

*Private*

DoublyLinkedList dataBase

Beskrivelse: Datastrukturen som indeholder alle planterne