void checkForData()

{

uint16 temp = 0;

//Check for om der er modtaget data

if(I2C\_1\_I2CSlaveStatus() & I2C\_1\_I2C\_SSTAT\_WR\_CMPLT)

{

//Put data i Status\_Reg

if((writeBuffer[0] >> 6) == 0x0) //Check for Vindue

{

//Put data fra buffer i uint16 og skift til rigtig position

temp = (writeBuffer[0] & 0b00001111) << 12;

//Overskriv relevante pladser med 0'er

Status\_Reg = Status\_Reg & 0b0000111111111111;

//Put nye data ind i Status\_Reg

Status\_Reg = Status\_Reg | temp;

}

if((writeBuffer[0] >> 6) == 0x1) //Check for Varme

{

//Put data fra buffer i uint16 og skift til rigtig position

temp = (writeBuffer[0] & 0b00000111) << 9;

//Overskriv relevante pladser med 0'er

Status\_Reg = Status\_Reg & 0b1111000111111111;

//Put nye data ind i Status\_Reg

Status\_Reg = Status\_Reg | temp;

}

if((writeBuffer[0] >> 6) == 0x2) //Check for Ventilation

{

//Put data fra buffer i uint16 og skift til rigtig position

temp = (writeBuffer[0] & 0b00000111) << 6;

//Overskriv relevante pladser med 0'er

Status\_Reg = Status\_Reg & 0b1111111000111111;

//Put nye data ind i Status\_Reg

Status\_Reg = Status\_Reg | temp;

}

if((writeBuffer[0] >> 6) == 0x3) //Check for Vanding

{

//Put data fra buffer i uint16 og skift til rigtig position

temp = (writeBuffer[0] & 0b00111111);

//Overskriv relevante pladser med 0'er

Status\_Reg = Status\_Reg & 0b1111111111000000;

//Put nye data ind i Status\_Reg

Status\_Reg = Status\_Reg | temp;

}

I2C\_1\_I2CSlaveClearWriteBuf(); //Clear buffer

I2C\_1\_I2CSlaveClearWriteStatus(); //Clear status

//Opdater Read buffer

readBuffer[0] = Status\_Reg >> 8;

readBuffer[1] = Status\_Reg;

}

}