

Hello Additional仕様書

実際のプログラミング体験用ソースコード

製作者：吉岡円舵

Index

このプログラムでは実際のプログラミング言語をブラウザ環境のみで体験できます。
簡単なものではありますが、データ解析手法や業務効率化といった実務上で役立つものから、
ゲーム開発やAI、サイバーセキュリティ等の内容も含まれています。
専門知識は興味をお持ちの方は、iPadやPCでぜひ気軽にお試しください。

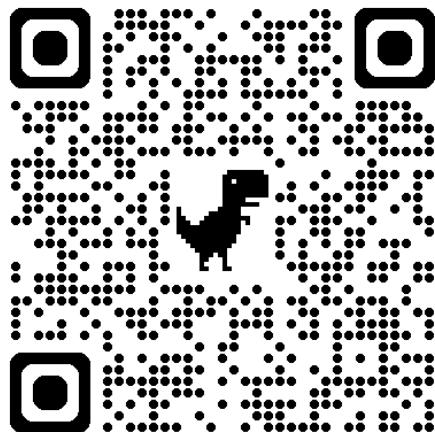
[目次]

1. プログラムの実行環境 p2 ~ p15

2. フォルダ構成 p16 ~ p17

3. 注意事項 p18

1. プログラムの実行環境



1. 左のQRコードまたはURLでサイトに移動してください。

URL : https://github.com/entyswimmer>Hello_Additional.git

1. プログラムの実行環境

The screenshot shows a GitHub repository page for 'Hello_Additional' owned by 'entyswimmer'. The 'Code' tab is selected. A red arrow points from the text box to the commit for 'Web_App/Game'.

各フォルダの中に体験用のソースコードが入っています

Commit history:

- entyswimmer 更新 27474bb - 14 hours ago
- Python_Practice 更新 2 days ago
- Web_App/Game 更新 14 hours ago
- .gitignore Update .gitignore 5 days ago
- README.md Update README.md 5 days ago

README content:

Hello_Additional

- googleアカウントをお持ちの方

GoogleColabでの実行をお勧めします

colabでの使用方法

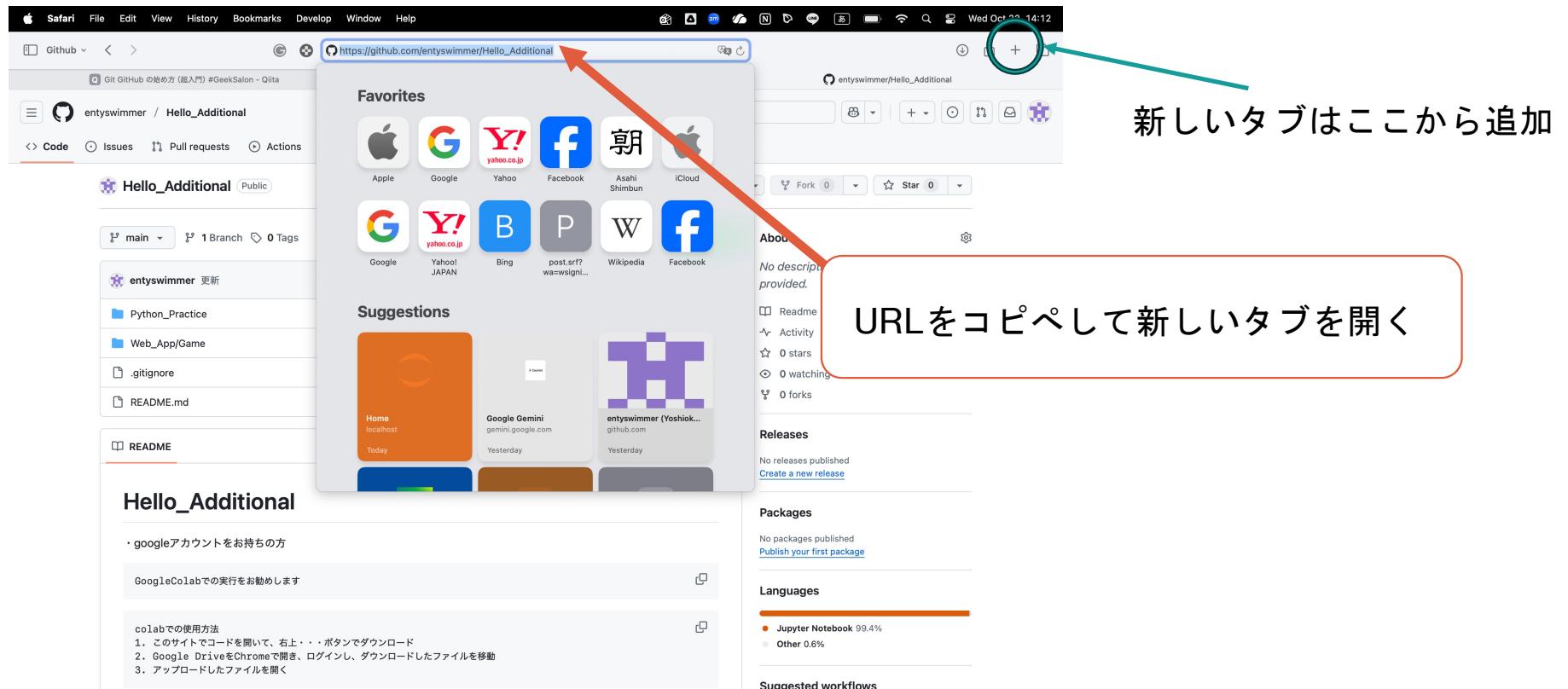
- このサイトでコードを開いて、右上・・・ボタンでダウンロード
- Google DriveをChromeで開き、ログインし、ダウンロードしたファイルを移動
- アップロードしたファイルを開く

Language distribution:

- Jupyter Notebook 99.4%
- Other 0.6%

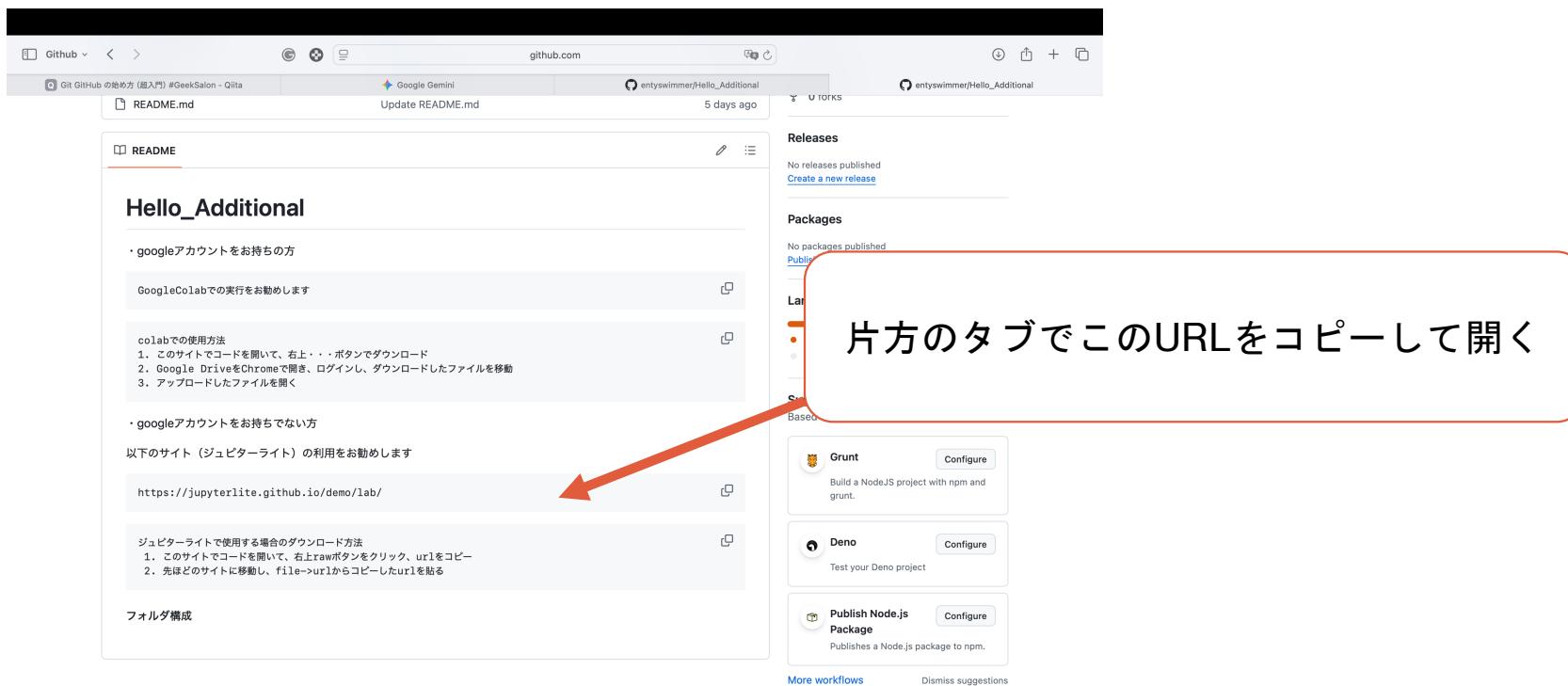
Suggested workflows:

1. プログラムの実行環境

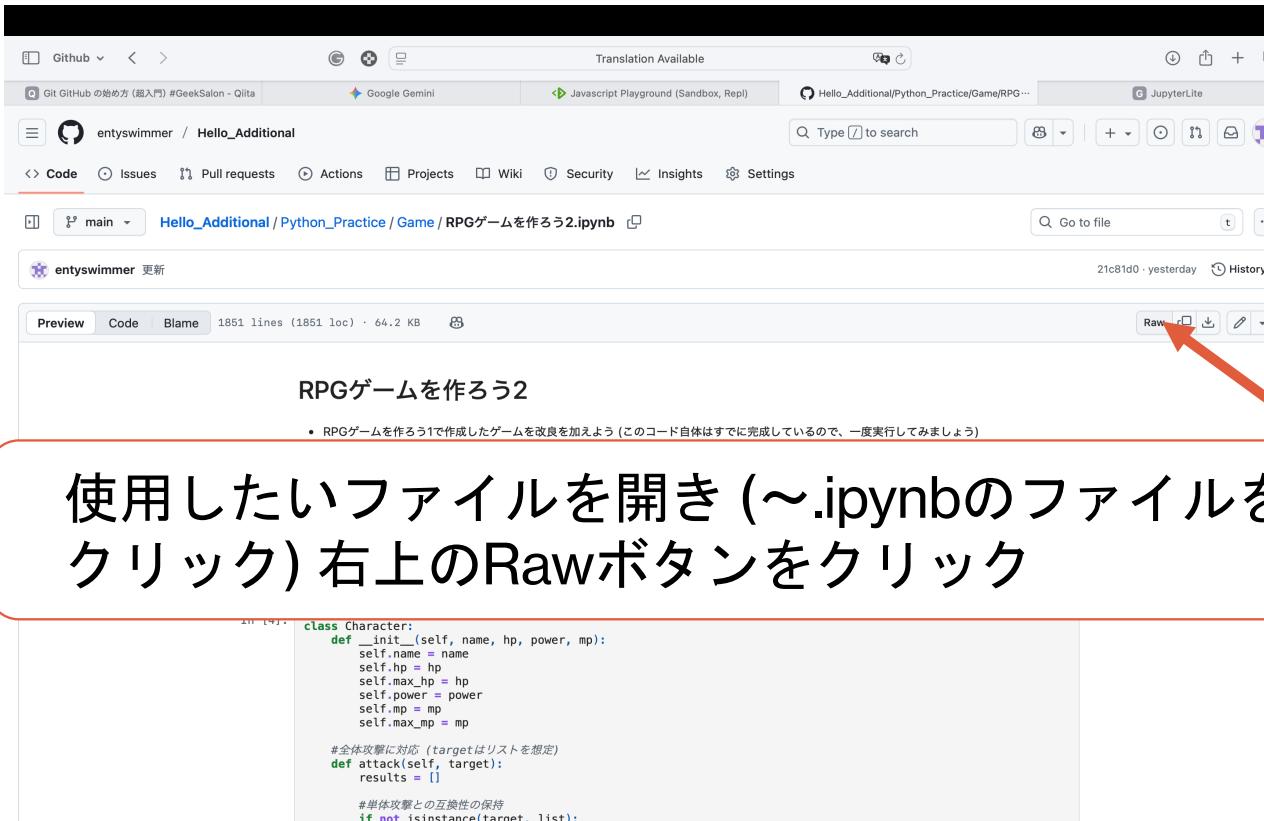


1. プログラムの実行環境

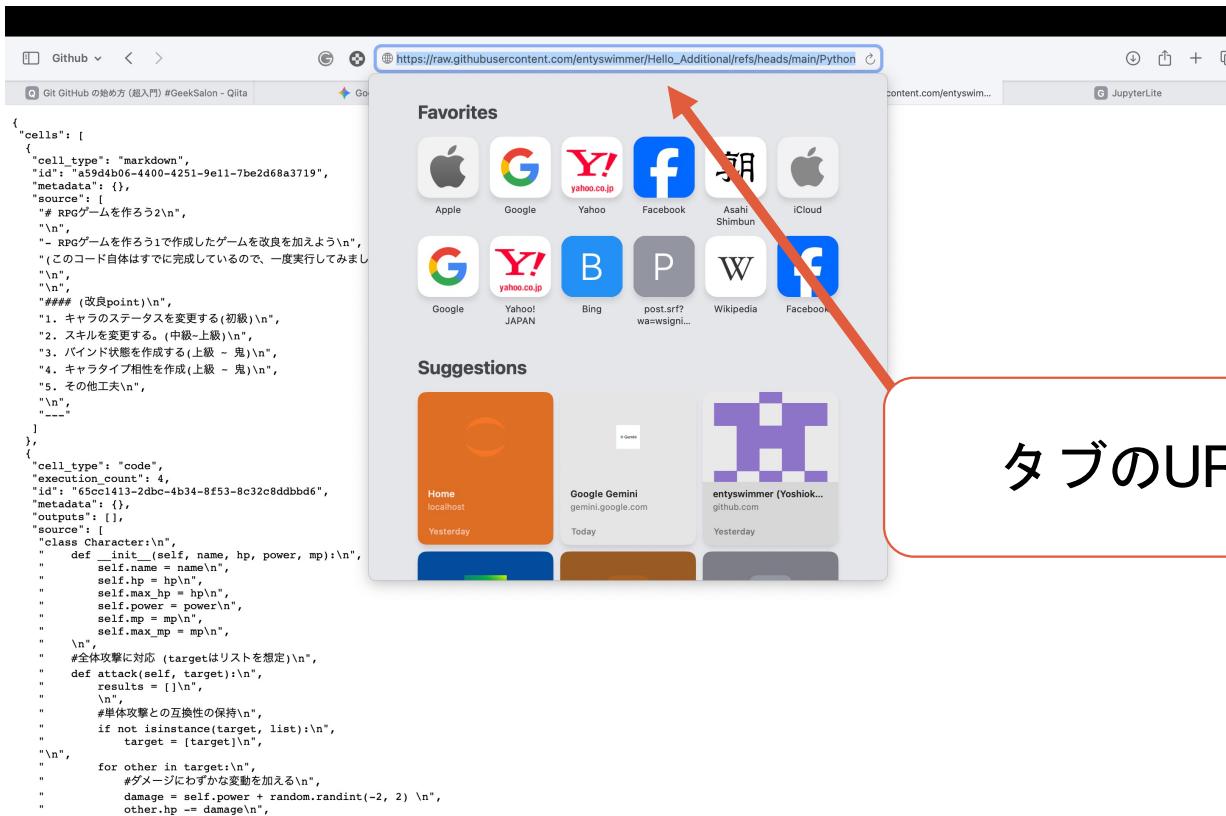
1 – 1 Python_Praciceの実行環境(Jupyter Lite)の設定



1. プログラムの実行環境

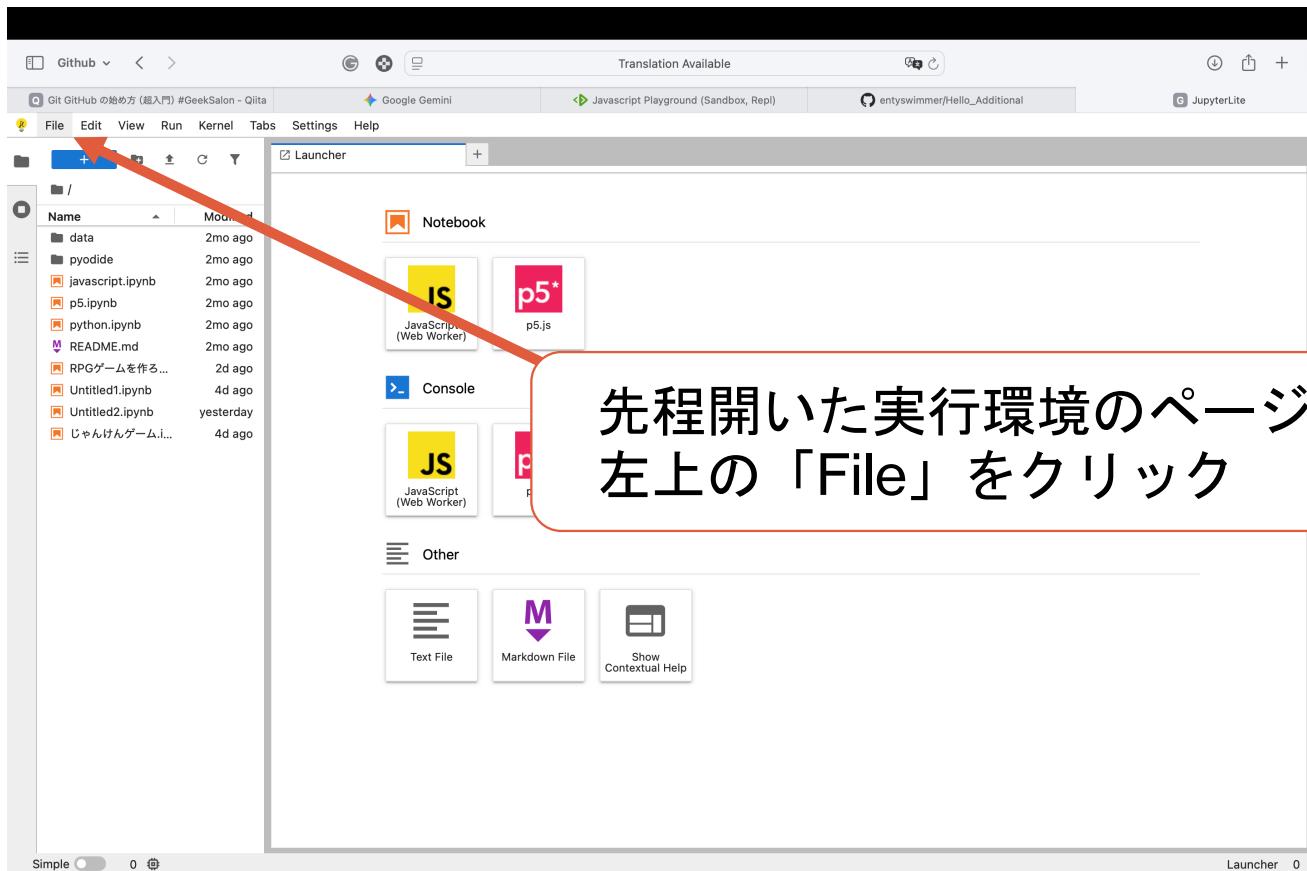


1. プログラムの実行環境

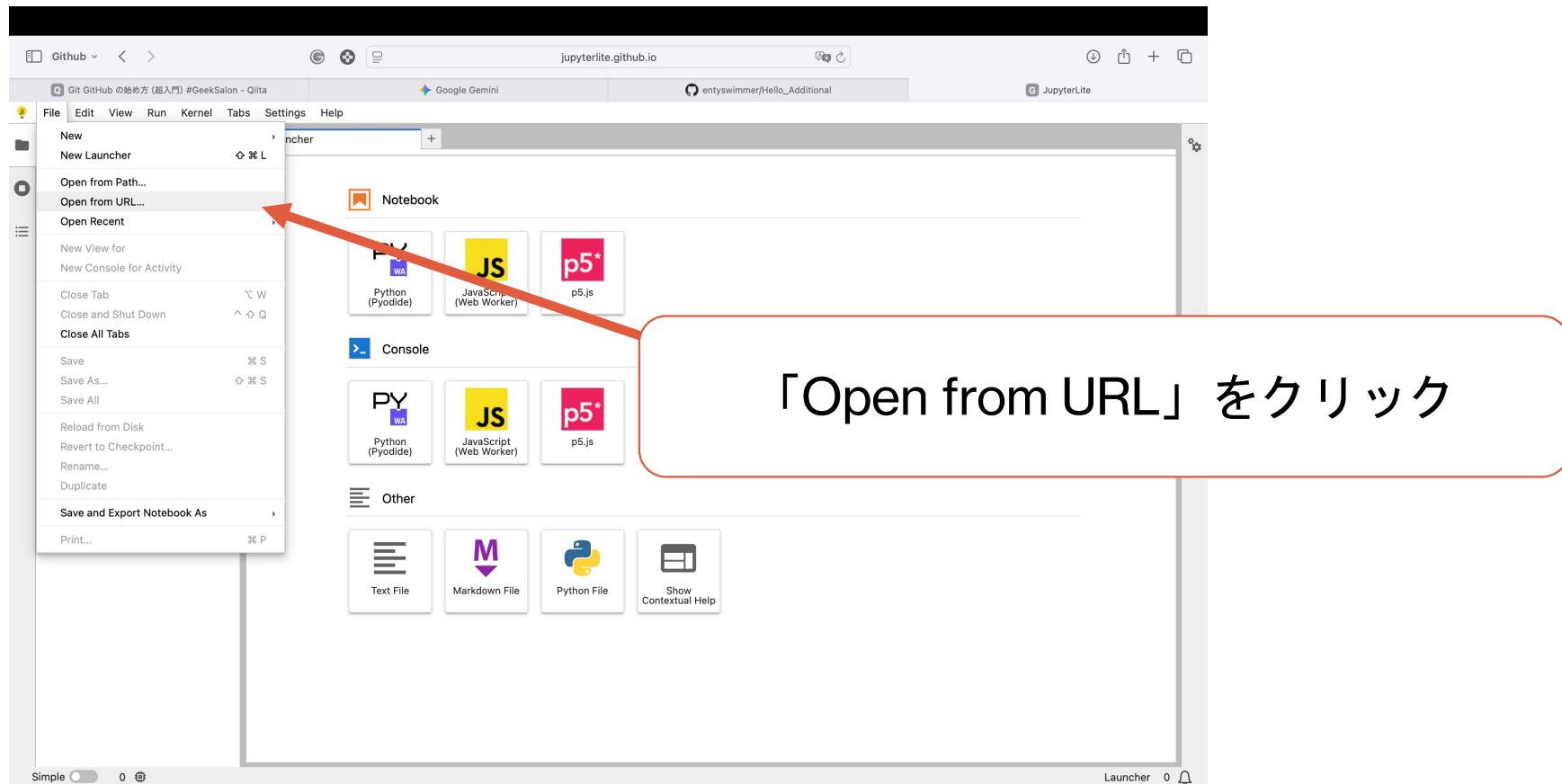


タブのURLをコピー

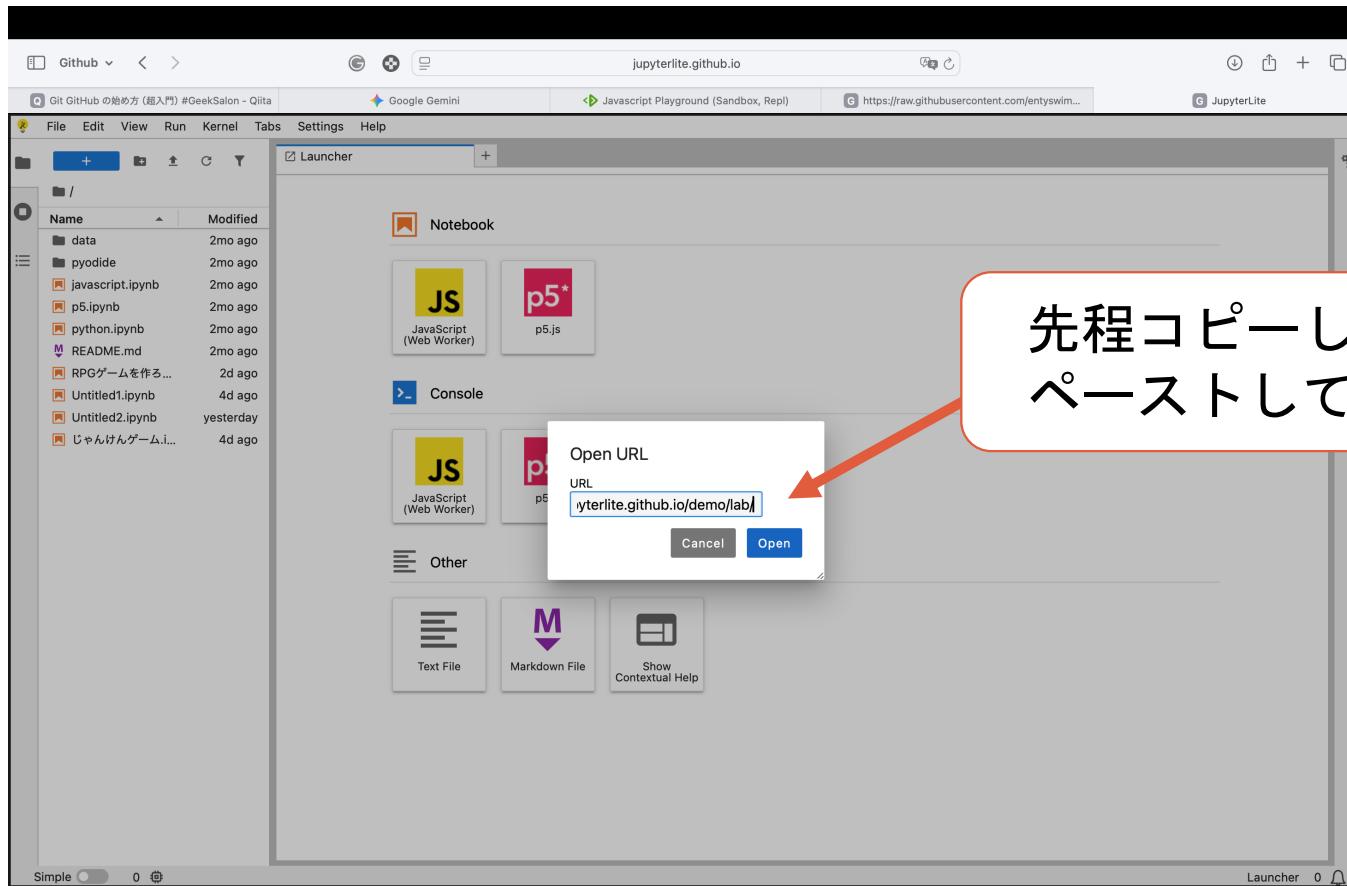
1. プログラムの実行環境



1. プログラムの実行環境

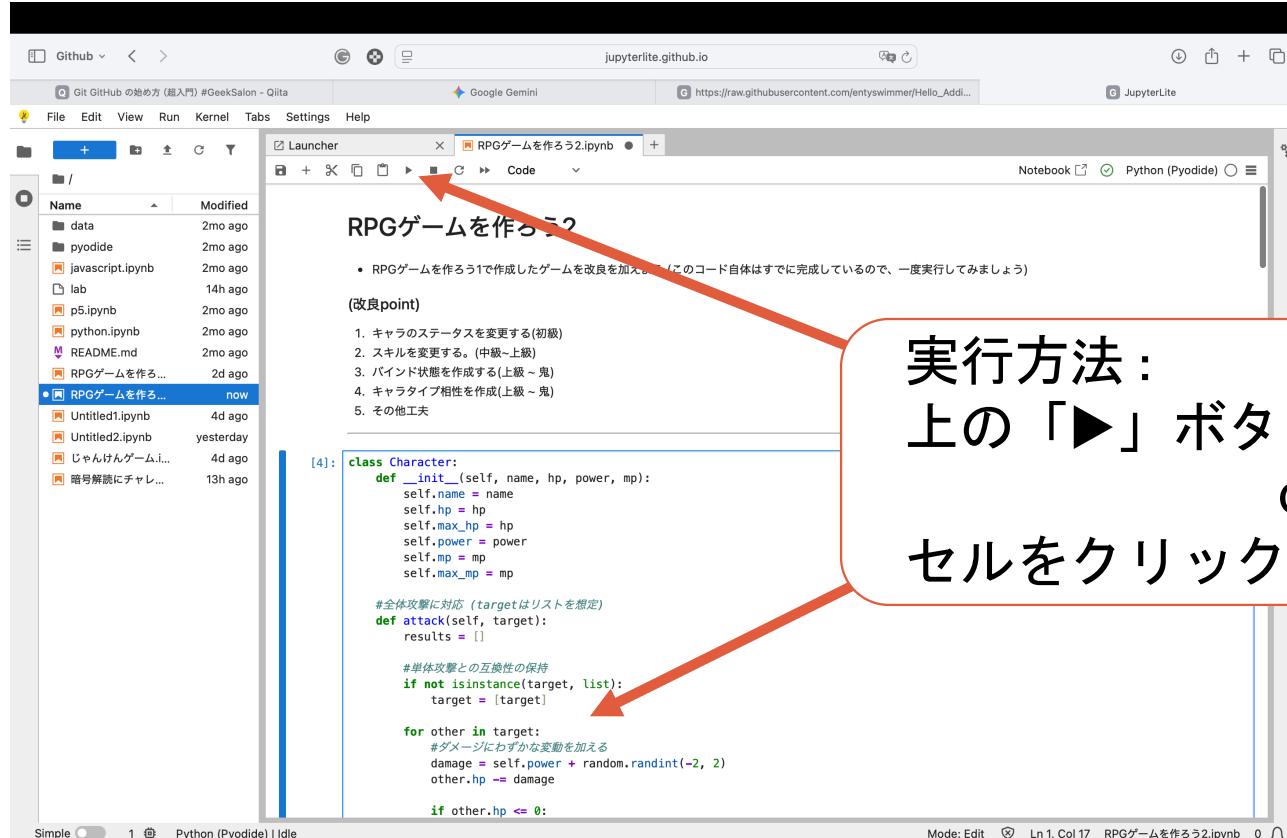


1. プログラムの実行環境



先程コピーしたURLを
ペーストしてOpenを押す

1. プログラムの実行環境



The screenshot shows a JupyterLite interface with a sidebar containing file navigation and a central workspace. In the workspace, there's a code cell with the following Python code:

```
[4]: class Character:
    def __init__(self, name, hp, power, mp):
        self.name = name
        self.hp = hp
        self.max_hp = hp
        self.power = power
        self.mp = mp
        self.max_mp = mp

    # 全体攻撃に対応 (targetはリストを想定)
    def attack(self, target):
        results = []

        # 単体攻撃との互換性の保持
        if not isinstance(target, list):
            target = [target]

        for other in target:
            # ダメージにわずかな変動を加える
            damage = self.power + random.randint(-2, 2)
            other.hp -= damage

            if other.hp <= 0:
```

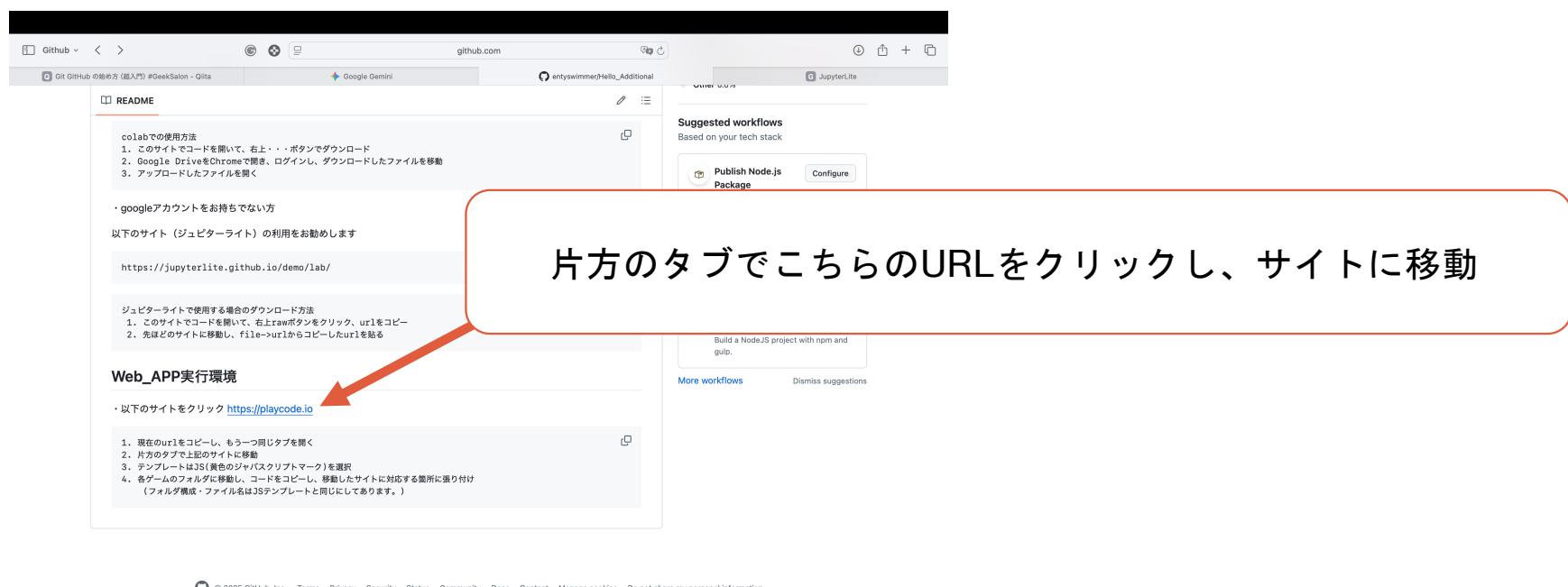
A red arrow points from a callout box to the play button (▶) in the toolbar above the code cell.

Callout text (Japanese):

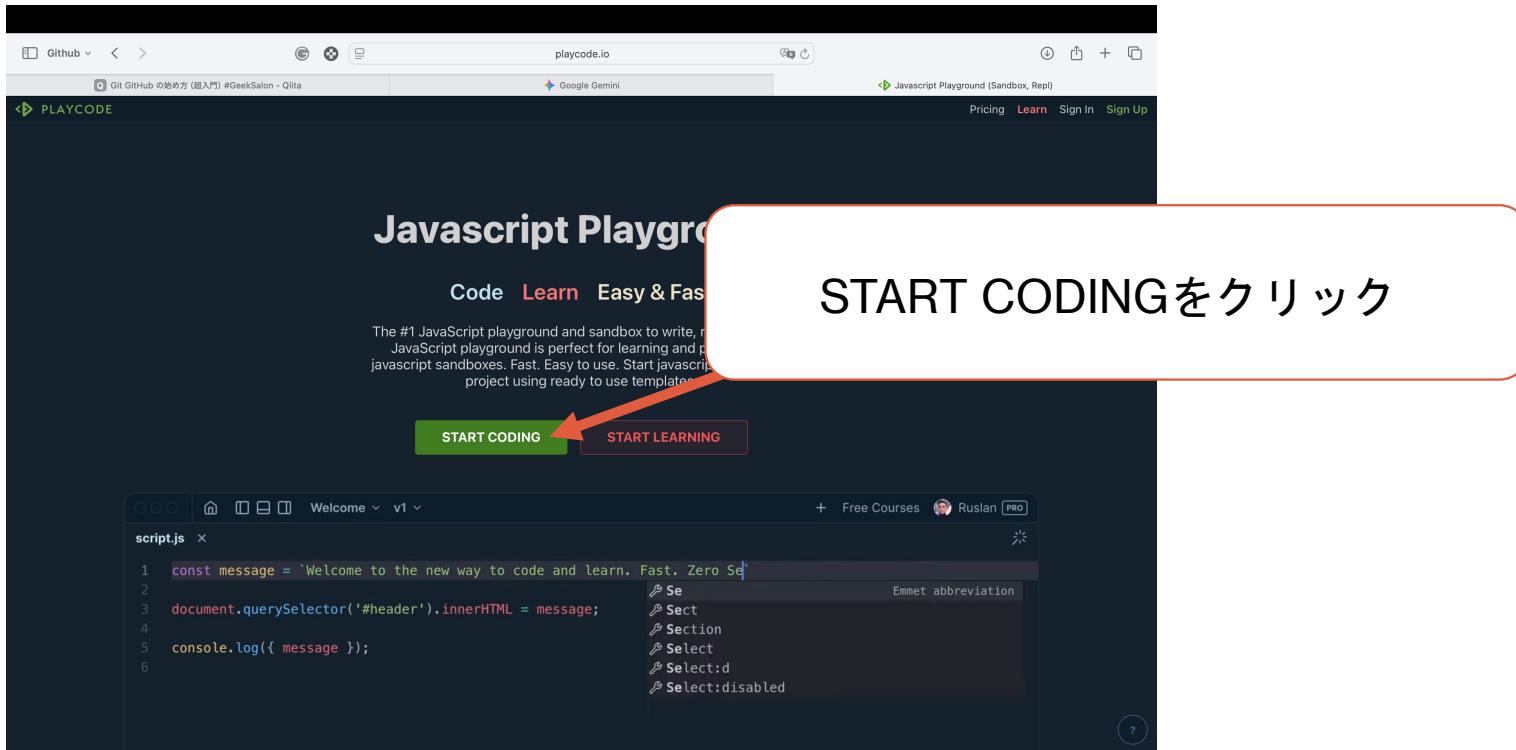
実行方法：
上の「▶」ボタンをクリック
or
セルをクリックして「Shift + Enter」

1. プログラムの実行環境

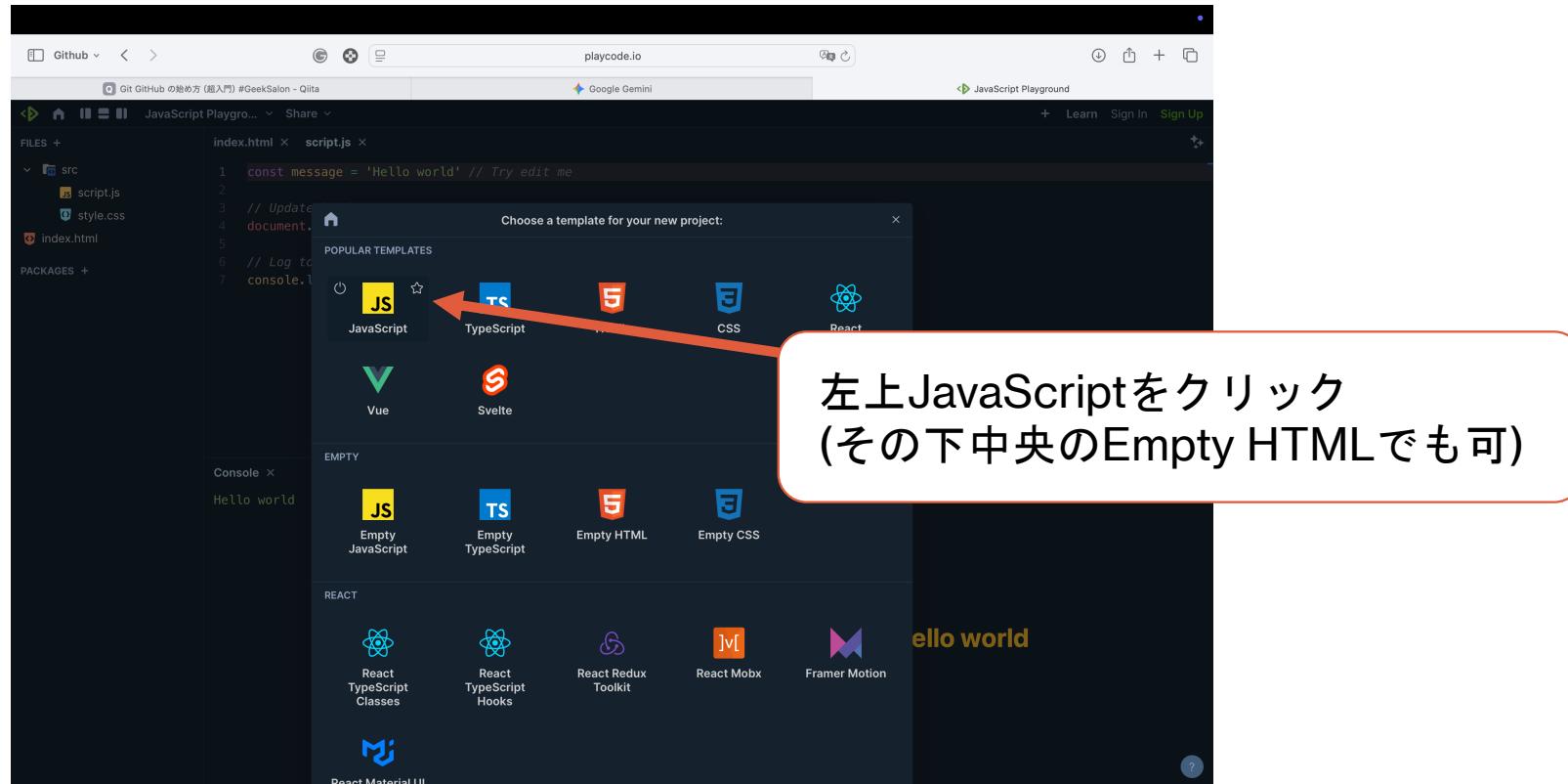
2-2 Web_Appの実行環境(CodePlay)の設定



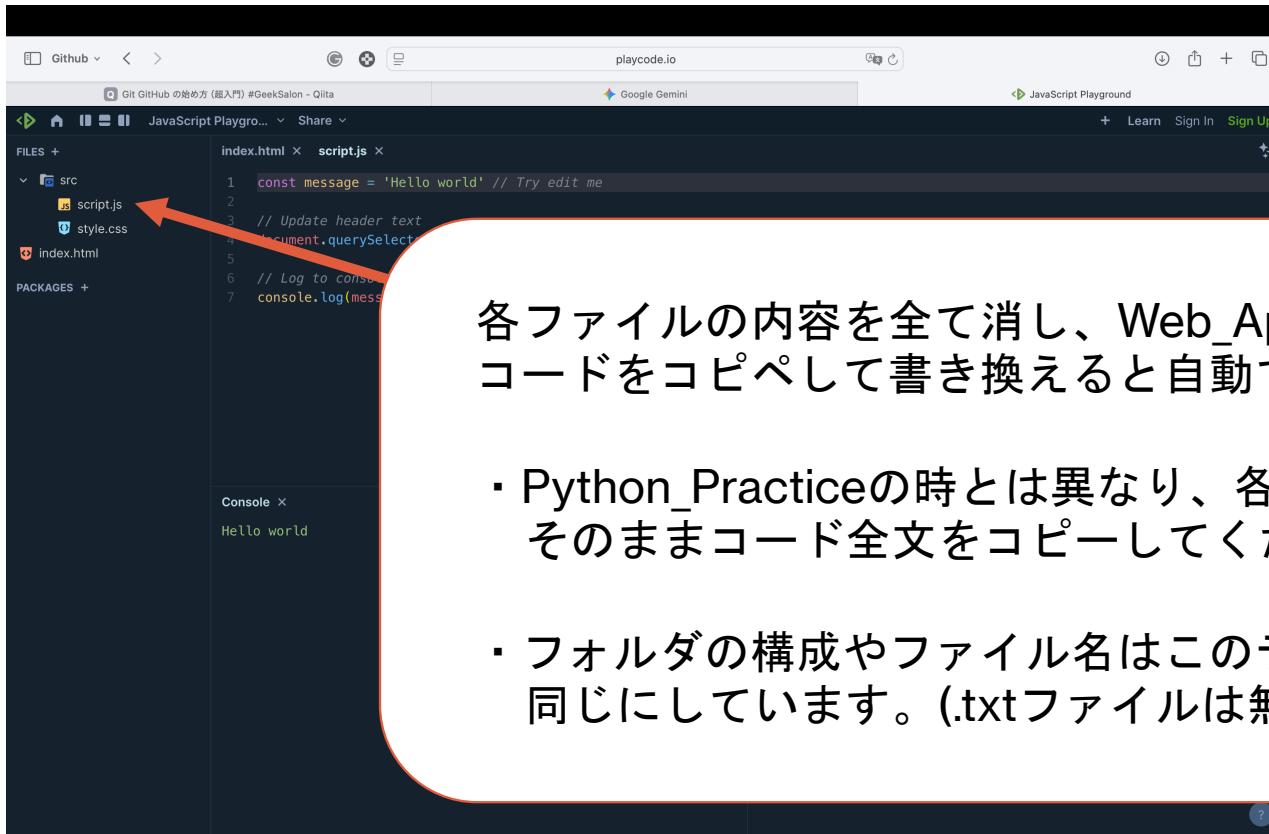
1. プログラムの実行環境



1. プログラムの実行環境



1. プログラムの実行環境



各ファイルの内容を全て消し、Web_App内の同じファイル名のコードをコピペして書き換えると自動で実行されます。

- ・ Python_Practiceの時とは異なり、各ファイルを開いた後はそのままコード全文をコピーしてください。
- ・ フォルダの構成やファイル名はこのテンプレートのものと同じにしています。(txtファイルは無視してください。)

2. フォルダ構成（追加予定あり）

Python Practice/

 |
 | Game/

 |__ ゲーム作成体験コード.ipynb各種
 (じゃんけんゲーム・RPGゲーム作成体験等)

 |
 | White Hacker/

 |__ サイバーセキュリティ体験.ipynb各種
 (RSA暗号の作成・解読体験等)

 |
 | Data Science/

 |__ データ解析体験.ipynb各種

2. フォルダ構成（追加予定あり）

```
Web_App/  
|  
|Game/  
| |__Shooting_Game/ → シューティングゲーム作成体験用  
| | |__index.html  
| | |__src/  
| | | |__style.css  
| | | |__script.js
```

(今後追加する体験コードも同様のフォルダ構成の予定です。)

3. 注意事項

1. 演習形式について

- ・穴埋め形式と修正形式の2種類があります。
- ・穴埋め形式の演習は生徒用を、解答は講師用のものを使用してください。
- ・修正形式のものは変数の変更等のアイディアを出し、アップデートを行なってください。
- ・専門知識は必要ありませんが、関数についてある程度理解できていると望ましいです。

2. 著作権について

- ・本プログラムは教育目的で提供されており、著作権はすべて制作者に帰属します。
- ・使用されているソースコード、画像、資料等の商用利用や再配布はご遠慮ください