

Класи

1. Да се напише програма во C++ во која ќе се развие класа `Predmet` која ќе содржи име на предметот, наставник кој го држи предметот и број на кредити. Во класата да се дефинира соодветен конструктор, деструктор, како и метод за пресметување на оцена добиена по предметот. Методот на влез прима низа од `double` променливи во која првите два елементи се поени од два колоквиуми (двата елементи имаат максимална вредност 100), третиот елемент од низата означува поени од лабораториски вежби (максимум 20), а четвртиот и петтиот ги означуваат поените добиени од два теста по предметот (максимум по 10 бода). Сите поени се собираат и оцената се одредува според следнава скала:

- 144 - 163 бода: 6
- 164 - 182 бода: 7
- 183 - 201 бода: 8
- 202 - 220 бода: 9
- 221 - 240 бода: 10

Ако некој од елементите од влезната низа во методот има невалидна вредност, треба да се испечати соодветна порака.

2. Да се дополни класа `BenzinskaPumpa` која ќе содржи податоци за адресата на пумпата и тековната количина бензин во литри. Да се напишат методи кои ќе овозможат додавање и подигање на литри бензин во пумпата, како и добивање на адресата на пумпата и тековната количина бензин. Во случај корисникот да сака да подигне повеќе бензин отколку што има во пумпата, операцијата треба да се оневозможи и да се прикаже соодветна порака.

```
class Pumpa {
private:
public:
};

int main() {
    int x;
    double d;
    char i[30];
    cout << "Vnesi adresa na benzinskata pumpa: ";
    cin >> i;
    cout << "Vnesi ja kolicinata beznin: ";
    cin >> d;
    Pumpa p(i, d);
    cout << "1. Dodavanje benzin vo pumpata" << endl;
    cout << "2. Zemanje benzin od pumpata" << endl;
    cout << "0. Kraj" << endl;
    while (1) {
        cout << ">";
        cin >> x;
```

```
        if (x == 0)
            break;
        else {
            cout << "vnesi litri:";
            cin >> d;
            if (x == 1)
                s.dodajVoPumpata(d);
            else if (x == 2)
                s.odzemiOdPumpata(d);
            cout << "Pumpata " << s.getAdresa() << "ima "
                << s.getSostojba()
                << " litri." << endl;
        }
    }
    return 0;
}
```
