UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA VICERRECTORIA ACADÉMICA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

DISEÑO DE INTERFACES PARA EL DESARROLLO DE LA APLICACIÓN PARA EL PROCESO DE GESTIÓN DE ACTIVOS EN FUNDATEC

Autores:

EDDY GERARDO NÚÑEZ SALAZAR CÉDULA: 0701950336 CÉSAR DANIEL SÁNCHEZ QUIRÓS

CÉDULA: 0702370999

Fecha:

13 de octubre del 2018.

Lugar:

San José.

Organización:

Fundatec.

Contenido

Índice de figuras	3
Propósito	4
Glosario	5
Responsables	6
Documentos relacionados	7
Detalle del diseño de interfaces del sistema	8
Prototipos	8
Análisis de resultados:	19
Conclusiones	20
Anexos	21

Índice de figuras

Imagen 1: Prototipo de Ingreso, elaboración propia	8
Imagen 2: Menú principal, elaboración propia	9
Imagen 3: Administración de activos, elaboración propia	10
Imagen 4: agregar activos, elaboración propia	11
Imagen 5: Editar activos, elaboración propia	12
Imagen 6: Eliminar activos, elaboración propia	13
Imagen 7: Administrar toma física, elaboración propia	14
Imagen 8: Agregar periodo de toma física, elaboración propia	15
Imagen 9: Editar periodos de toma física, elaboración propia	16
Imagen 10: Selección de reporte, elaboración propia	17
Imagen 11: Consulta de reporte seleccionado, elaboración propia	18

Propósito

Este documento busca establecer las diferentes pantallas con que cuenta el sistema de Gestión de Activos mediante prototipos propuestos para la previa visualización de la estructura. Se propone el diseño de cada una de las mismas con el fin de lograr dejar en firme tanto lo que el usuario final necesite como una buena usabilidad del sistema.

Este documento está dirigido al encargado del departamento de tecnologías de información para su aprobación.

Glosario

Responsables

En la elaboración del entregable trabajaron:

Nombre	Rol
Jonathan Obregón	Encargado de TI, aprobador del prototipo.
Eddy Núñez	Elaboración de prototipos.
César Sánchez Q.	Elaboración de prototipos.

Tabla 1: Responsables y roles de los responsables, elaboración propia.

Documentos relacionados

No se consultaron documentos.

Detalle del diseño de interfaces del sistema

Prototipos

A continuación, se presenta cada uno de los prototipos de las diferentes pantallas para el sistema de Gestión de Activos.

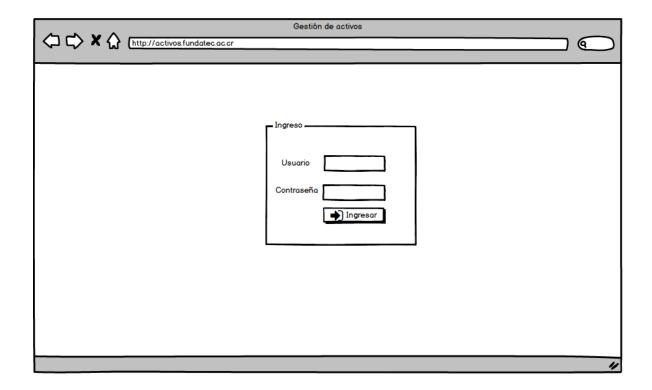


Imagen 1: Prototipo de Ingreso, elaboración propia



Imagen 2: Menú principal, elaboración propia

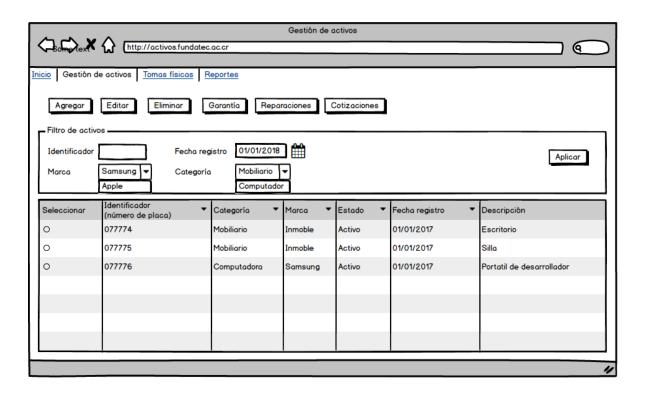


Imagen 3: Administración de activos, elaboración propia

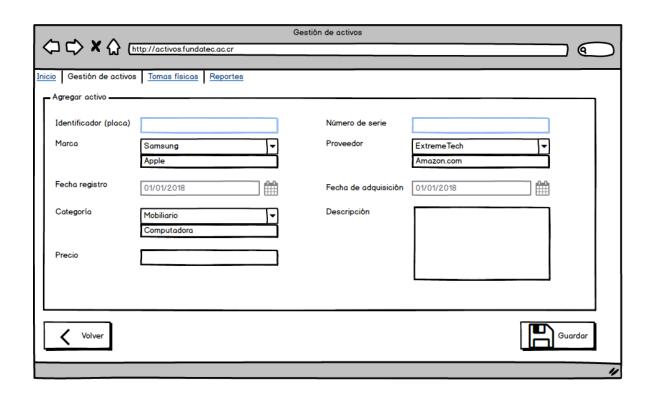


Imagen 4: agregar activos, elaboración propia

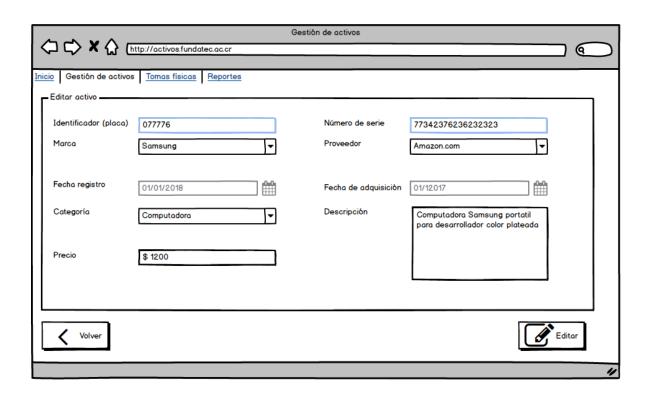


Imagen 5: Editar activos, elaboración propia



Imagen 6: Eliminar activos, elaboración propia

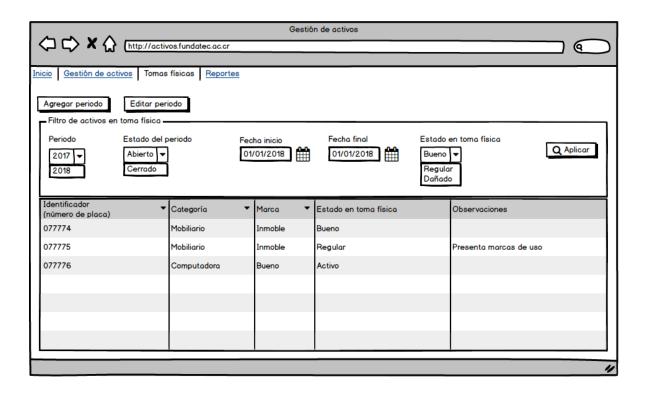


Imagen 7: Administrar toma física, elaboración propia

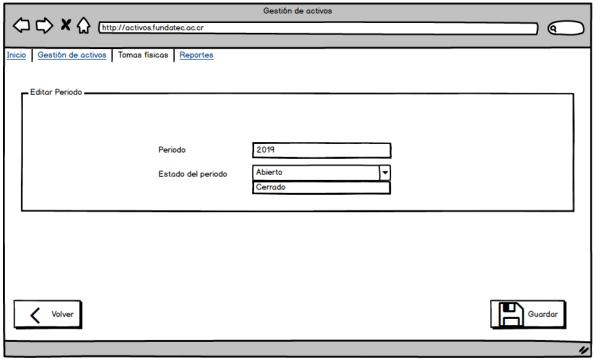


Imagen 8: Agregar periodo de toma física, elaboración propia

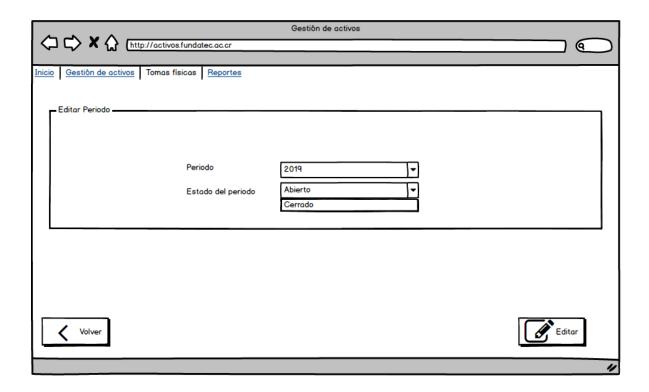


Imagen 9: Editar periodos de toma física, elaboración propia.

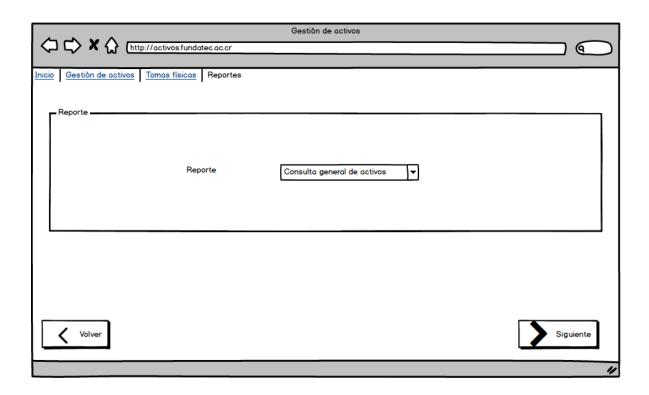


Imagen 10: Selección de reporte, elaboración propia.



Imagen 11: Consulta de reporte seleccionado, elaboración propia.

Análisis de resultados:

Con la elaboración de los prototipos, se obtuvo una visualización de cada una de las pantallas con que cuenta el sistema, además de los componentes que esta cuenta y de cómo le es más útil al usuario su elaboración. Estos prototipos fueron elaborados según lo analizado en los requerimientos y lo conversado con el encargado del departamento.

Conclusiones

Para poder entregar un producto más elaborado y para lograr aterrizar lo que el usuario necesite, se trabaja con prototipos para poder estar modificando las pantallas a necesidad del usuario y a usabilidad siempre pegado a los requerimientos previamente analizados.

Anexos

Firmas