



C Piscine

C 00

*Summary: Bu doküman C Piscine @ 42 içindeki C 00 modülünün konusudur.*

*Version:*

# Contents

I	Yönergeler	2
II	Önsöz	4
III	Egzersiz 00: ft_putchar	5
IV	Egzersiz 01: ft_print_alphabet	6
V	Egzersiz 02: ft_print_reverse_alphabet	7
VI	Egzersiz 03: ft_print_numbers	8
VII	Egzersiz 04: ft_is_negative	9
VIII	Egzersiz 05: ft_print_comb	11
IX	Egzersiz 06: ft_print_comb2	12
X	Egzersiz 07: ft_putnbr	13
XI	Egzersiz 08: ft_print_combn	14
XII	Submission and peer-evaluation	15

# Chapter I

## Yönergeler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alınız: söylentilere kulak asmayınız.
- Dikkat! Dokümanın proje teslimi öncesinde değişme ihtimali vardır.
- Lütfen dosyalarınız ve klasörleriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olunuz.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip ediniz.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Aynı zamanda, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından ayrıca kontrol edilip, notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı pazarlık yapmak mümkün değildir. Eğer kötü sürprizlerle karşılaşmak istemiyorsanız, mümkün olduğunca titiz olunuz.
- Moulinette çok da açık görüşlü değildir. Kodunuz Norm'a uymadığı takdirde onu anlamaya çalışmayacaktır. Moulinette dosyalarınızın norm'a uyup uymadığını kontrol etmek için **norminette** adında bir program kullanmaktadır. TL;DR: **norminette**'in kontrolünden geçemeyecek bir dosya teslim etmek akıllıca olmayacaktır.
- Çalışmalar en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir çalışma başarıyla tamamlanmış bile olsa, daha kolay bir çalışmanın tamamıyla fonksiyonel olmaması durumunda dikkate **alınmayacaktır**.
- Yasaklanmış bir fonksiyon kullanmak hile olarak görülmektedir. Bunu yapan kişiler -42 puan alacaktır, ve bu not pazarlığa tabi değildir.
- Sizden program istersek sadece bir main() fonksiyonu göndermeniz gerekir.
- Moulinette çalışmaları şu şekilde derler: -Wall -Wextra -Werror ve gcc
- Eğer programınız derlenmez ise, 0 alırsınız.
- Dizinizde konunun başlığındakiler dışında hiçbir dosya bulunmamalıdır.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Aksi takdirde solunuzdaki arkadaşımızı deneyin.

- Başvuru kılavuzunuzun adı `Google / man / İnternet / ...` 'dır.
- Intranetteki forumun "C Piscine" kısmını ya da Slack'deki Piscine bölümünü kontrol edin.
- Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları anlayabilmek için örnekleri dikkatlice inceleyiniz.
- Odin ve Thor adına ! Kafayı çalıştırın !!!



Norminette `-R CheckForbiddenSourceHeader` bayrağı ile başlatılmalıdır. Moulinette de bu şekilde kullanılacaktır.

# Chapter II

## Önsöz

Morina balığı ciğeri yağı, Morina balığının (Gadidae) ciğerinden elde edilen bir takviye gıdasıdır.

Çoğu balık yağında olduğu gibi, bunda da yüksek miktarda omega-3 yağ asitleri, eikosapentaenoik asit (EPA) ve dokosaheksaenoik asit (DHA) bulunmaktadır. Morina balığı ciğeri yağı aynı zamanda A vitamini ve D vitamini içermektedir.


Tarih boyunca içindeki A vitamini ve D vitamini için kullanılmıştır.

İçindeki D vitaminin, raşitizm hastalığı ve D vitamini eksikliğinin neden olduğu diğer semptomları önlemesi nedeniyle, Morina balığı ciğeri yağı sıklıkla çocuklara verilmekteydi.

Morina balığı ciğeri yağının aksine, C iyidir, biraz yiyin!

# Chapter III

## Egzersiz 00: ft\_putchar

	Exercise 00
ft_putchar	
Turn-in directory : <i>ex00/</i>	
Files to turn in : <b>ft_putchar.c</b>	
Allowed functions : <b>write</b>	

- Parametre olarak verilen karakteri, ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_putchar(char c);
```

Karakteri yazdırmak için, **write** fonksiyonunu aşağıdaki gibi kullanmalısınız.


```
write(1, &c, 1);
```



İlk yeniden deneme (retry) süresi kısadır, ilerlemenizi ölçmek için bir 'ara değerlendirme' başlatmaktan çekinmeyin !

# Chapter IV

## Egzersiz 01: ft\_print\_alphabet

	Exercise 01
ft_print_alphabet	
Turn-in directory : <i>ex01/</i>	
Files to turn in : <b>ft_print_alphabet.c</b>	
Allowed functions : <b>write</b>	

- 'a' harfinden başlayarak, artan şekilde (a'dan z'ye doğru), tek satırda, hepsi küçük harf olacak şekilde alfabeyi ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- Protip şu şekilde olmalıdır :


```
void ft_print_alphabet(void);
```



Cluster da rastgele birine soru sormaktan çekinmeyin.

# Chapter V

## Egzersiz 02: ft\_print\_reverse\_alphabet

	Exercise 02
ft_print_reverse_alphabet	
Turn-in directory : <i>ex02/</i>	
Files to turn in : <b>ft_print_reverse_alphabet.c</b>	
Allowed functions : <b>write</b>	

- 'z' harfinden başlayarak, azalan şekilde (z'den a'ya doğru), tek satırda, hepsi küçük harf olacak şekilde alfabeyi ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_print_reverse_alphabet(void);
```




Düzenli olarak Git push yapmayı unutmayın.



# Chapter VI

## Egzersiz 03: ft\_print\_numbers

	Exercise 03
ft_print_numbers	
Turn-in directory : <i>ex03/</i>	
Files to turn in : <b>ft_print_numbers.c</b>	
Allowed functions : <b>write</b>	

- Bütün rakamları, tek bir satırda, küçükten büyüğe, artan düzende ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- Protip şu şekilde olmalıdır :


```
void ft_print_numbers(void);
```



İşbirliği başarının anahtarıdır.

# Chapter VII

## Egzersiz 04: ft\_is\_negative

	Exercise 04
ft_is_negative	
Turn-in directory : <i>ex04/</i>	
Files to turn in : <b>ft_is_negative.c</b>	
Allowed functions : <b>write</b>	

- Parametre olarak verilen tam sayının işaretine bağlı olarak 'N' ya da 'P' yazdıran bir fonksiyon yazınız. Eğer *n* negatifse, fonksiyon 'N' göstermeli. Eğer *n* pozitif ya da null ise, fonksiyon 'P' göstermeli.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_is_negative(int n);
```



Başarısızlık, öğrenme yolculuğunuzun bir parçasıdır.

## Geçiş taban puanına ulaştınız, Devam Edin!

Bu projeyi geçmek için zorunlu egzersizlerin sonuna geldiniz.


İsteğe bağlı egzersizleri yapmayı devam etmemeniz veya bir sonraki projeye geçmeniz size kaldı. Her iki seçim de gelecekte faydalı bilgi sağlayacaktır..

Seçiminizi yapmak için lütfen aşağıdaki unsurları göz önünde bulundurun:

- İlk sınav C programlama dili ile ilgili. Yani daha önce C projesini deneyimlemiş olmanız gerekebilir. Hafta sonundaki Rush projesi için de aynı şey geçerlidir (yakında Rush projesi nedir öğreneceksiniz).
- Bu Piscine'deki başarınız birden çok faktöre göre değerlendirilecektir. Her projenin tamamlanma puanı bu faktörlerden biri, ancak Piscine'nin tüm proje listesindeki genel ilerleme başka bir diğer faktör. Sonuçlarınızı optimize etmek için akılcıca seçim yapın.
- Piscine'in sonuna kadar aynı projeyi birkaç gün/hafta içinde tekrar denemek her zaman mümkün olacaktır.
- Akranlarınızla daha iyi bir işbirliği sağlamak için senkron bir şekilde ilerlemeyi deneyin.

# Chapter VIII

## Egzersiz 05: ft\_print\_comb

	Exercise 05
ft_print_comb	
Turn-in directory : <i>ex05/</i>	
Files to turn in : <b>ft_print_comb.c</b>	
Allowed functions : <b>write</b>	

- Artan sıraya göre listelenen üç farklı basamağın tüm farklı kombinasyonlarını, artan düzende ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız. - evet, sayıların tekrar etmesi isteğe bağlıdır.
- İstenilen çıktı aşağıdaki gibidir :


```
$>./a.out | cat -e
012, 013, 014, 015, 016, 017, 018, 019, 023, ..., 789$>
```

- 987 yok çünkü 789 hali hazırda bulunmakta.
- 999 yok çünkü 9 rakamı birden fazla kere bulunmakta.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_print_comb(void);
```

# Chapter IX

## Egzersiz 06: ft\_print\_comb2

	Exercise 06
ft_print_comb2	
Turn-in directory : <i>ex06/</i>	
Files to turn in : <b>ft_print_comb2.c</b>	
Allowed functions : <b>write</b>	

- Artan düzende listelenen 00 ile 99 arasındaki iki basamağın, tüm farklı kombinasyonlarını ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- İstenilen çıktı aşağıdaki gibidir :


```
$>./a.out | cat -e
00 01, 00 02, 00 03, 00 04, 00 05, ..., 00 99, 01 02, ..., 97 99, 98 99$>
```

- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_print_comb2(void);
```

# Chapter X

## Egzersiz 07: ft\_putnbr

	Exercise 07
ft_putnbr	
Turn-in directory : <i>ex07/</i>	
Files to turn in : <b>ft_putnbr.c</b>	
Allowed functions : <b>write</b>	


- Parametre olarak girilen sayıyı ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız. Yazdığınız fonksiyon `int` tipindeki tüm sayı değerlerini yazdırabilmelidir.
- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_putnbr(int nb);
```

- Örneğin:
  - `ft_putnbr(42)` , "42" 'i gösterir.

# Chapter XI

## Egzersiz 08: ft\_print\_combn

	Exercise 08
ft_print_combn	
Turn-in directory : <i>ex08/</i>	
Files to turn in : <b>ft_print_combn.c</b>	
Allowed functions : <b>write</b>	

- $n$ 'e kadar olan tüm sayıların olası bütün kombinasyonlarını artan düzende ekrana yazdıran bir fonksiyon yazınız.
- $n$  şu şekilde olacaktır :  $0 < n < 10$ .
- Eğer  $n = 2$  ise, beklenen çıktı şu şekilde olacaktır :

```
$> ./a.out | cat -e  
01, 02, 03, ..., 09, 12, ..., 79, 89$>
```

- Protip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_print_combn(int n);
```



Sağınızdaki komşu ile araştırdınız mı ?

# Chapter XII

## Submission and peer-evaluation

Egzersizlerinizi yollarken Git deponuzu kullanıcaksınız her zamanki gibi. Savunmada sadece deponuzun içindekiler değerlendirilicektir. Dosya ve klasör isimlerini bir daha kontrol etmekten çekinmeyin. Doğru olduklarına emin olun.



Yalnızca talep edilen dosyaları teslim etmeniz gerekir.