

ABOUT ME

Technical Implementation Specialist at Printbox and Applied Computer Science Master's student. I blend expertise in C# and system configuration with communication skills. Dedicated to continuous learning and solving challenges in dynamic environments.

EDUCATION

WYŻSZA SZKOŁA EKONOMII I INFORMATYKI W KRAKOWIE

- Master of Engineering (pending)
- Bachelor of Engineering (July 5, 2024)
- Applied Computer Science
- 2020 - Present

ZESPÓŁ SZKÓŁ TECHNICZNYCH I OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH W LIMANOWEJ

- IT technician
- 2015 - 2019

LANGUAGES

- Polish - native
- English - B2

CONTACT

-  paweltrojanski@gmail.com
-  +48 505 777 259
-  envigit.github.io
-  linkedin.com/in/ptrojanski
-  github.com/enviGit

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

PAWEŁ TROJAŃSKI

TECHNICAL IMPLEMENTATION SPECIALIST

HARD SKILLS

- C#
 - .NET Core
 - Entity Framework
 - Newtonsoft.Json
 - Unity3D
- JavaScript
- HTML / CSS
- SQL

SOFT SKILLS

- Teamwork
- Problem-solving
- Willingness to learn
- Time management
- Attention to detail
- Flexibility
- Patience

EXPERIENCE

■ Junior Technical Implementation Specialist

Printbox, May 2025 - Present

I manage the technical configuration, ensuring system reliability for our clients. My daily tasks involve troubleshooting technical issues, setting up product specifications, and providing direct support.

PROJECTS

■ App Store Reviews Extractor

envigit.github.io/appstore-reviews

HTML5 | Tailwind CSS | Vanilla JS

Useful tool that helps users analyze App Store feedback by fetching the latest reviews for any iOS app.

■ Vibrant Icons

assetstore.unity.com/packages/tools/gui/vibrant-icons-276821

UnityEngine | C# | .NET Framework | Unity3D

A crucial tool for improving productivity in Unity Editor, allowing easy script icon customization for better project organization.

■ Operation Deratization

github.com/enviGit/OperationDeratization

UnityEngine | C# | .NET Framework | Unity3D

A low poly, FPS game with a battle royale theme. Play as a secret agent in a prison where only one can survive and gain freedom.