

## 作业 2 说明 (2021.03.26)

1. 要求实现一个自己的字符串类，命名为 `MyString`，类的代码不得使用 `java.lang` 的 `String` 类
2. `MyString` 的主要成员变量为 **`final`** `char [] value` 用于存字符串
3. `MyString` 的构造方法  
`MyString(char [] v) { //将 v 的内容复制到成员 value`

$$\left. \begin{array}{l} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{array} \right\}$$

4. MyString 提供 **public 方法 int indexOf (char[] v)**，如果 v 是 value 的子串，返回第一个元素的 index。否则返回-1.

例子：对于 `MyString a`，如果 `a` 的成员变量 `value` 为 `{'1','2','3'}`，如果 `v1` 为 `{'2','3'}`，`v2` 为 `{'1'}`，`v3` 为 `{'4'}`，则 `a.indexOf(v1)` 返回 1，`a.indexOf(v2)` 返回 0，`a.indexOf(v3)` 返回 -1。

5. MyString 提供 **public 方法 MyString concat (char [] v)** 实现字符串的相连。

例子: 对于 `MyString a`, 如果 `a` 的成员变量 `value` 为 `{'1','2','3'}`, 如果 `v` 为 `{'4'}`, 则 `a.Concat(v)` 返回一个 **新的** `MyString` 类型的对象, 其 `value` 为 `{'1','2','3','4'}`

6. `MyString` 提供 **public 方法 `MyString replace(char [] v1, char [] v2)`** 实现子串的替换，并返回一个**新的** `MyString` 类型的对象。如果 `value` 存在和 `v1` 一样的子串，将之替换为 `v2`。如果不存在这样的子串，则 `value` 保持相同的值。

例 1:对于 `MyString a`, 如果 `a` 的成员变量 `value` 为{'1','2','2'}, 如果 `v1` 为{'1','2'}, `v2` 为{'1'}, 则 `a.replace(v1,v2)` 返回一个 `MyString` 类型的对象, 其 `value` 为{'1','2'}。

例 2: 对于 `MyString a`, 如果 `a` 的成员变量 `value` 为 `{'1','2','1','2'}`, 如果 `v1` 为 `{'1','2'}`, `v2` 为 `{'1'}`, 则 `a.replace(v1,v2)` 返回一个 `MyString` 类型的对象, 其 `value` 为 `{'1','1'}`。

从例子可以看出，替代操作只替代原有的 `value` 里的子串，不循环重新替代新生成的串里的子串，如例 1，先找到第一个 '1', '2'，替换为 '1' 后，不再认为这个新的 '1' 与后面的 '2' 构成的新的 '1' '2' 而需要被替代。因此结果是 { '1', '2' }。

7. MyString 提供 public 方法 `int length()`，得到字符串长度
8. MyString 提供 public 方法 `char [] getValue()`，得到字符串数组（返回一个新的数组，而不是直接返回内部的值）

- ## 9. 效率比较 (MyStringTest.java)

## 简单的效率测试代码范例

```
String stringOrig =  
    "123456781234567812345678123456781234567  
    812345679";
```

```
char [] chars = stringOrig.toCharArray();
String stringToBeFound = "123456789";
char [] dest = stringToBeFound.toCharArray();
```

```
String stringToBeReplaced = "1234567";  
char [] toBeReplaced = stringToBeReplaced.toCharArray();
```

```

long startTime;
long endTime;

MyString a = new MyString(chars);
startTime = System.currentTimeMillis(); //获取当前时间
for(int i = 0; i < TIMES1; i++) {
    a.indexOf(dest);
    //System.out.println("ret = " + a.indexOf(dest));
}
endTime = System.currentTimeMillis();
System.out.println("Time: "+(endTime-startTime)+"ms");

startTime = System.currentTimeMillis(); //获取当前时间
for(int i = 0; i < TIMES1; i++) {
    stringOrig.indexOf(stringToBeFound);
}
endTime = System.currentTimeMillis();
System.out.println("Time: "+(endTime-startTime)+"ms");

startTime = System.currentTimeMillis(); //获取当前时间
for(int i = 0; i < TIMES2; i++) {
    a.replace(toBeReplaced, dest);
    //System.out.println("ret = " + a.indexOf(dest));
}
endTime = System.currentTimeMillis();
System.out.println("Time: "+(endTime-startTime)+"ms");

startTime = System.currentTimeMillis(); //获取当前时间
for(int i = 0; i < TIMES2; i++) {
    stringOrig.replace(stringToBeReplaced, stringToBeFound);
}
endTime = System.currentTimeMillis();
System.out.println("Time: "+(endTime-startTime)+"ms");

```

10. 在 MyStringTest.java 源代码的结尾，以注释形式加上性能测试结果的输出。
11. 提交的压缩包请务必按照下面的包结构整理，如果不符合要求，酌情扣分。

### 评分考虑:

1. 以上所有作业要求如果有疑问, 请以 **Java 自带的 String 类的行为为准**。如果 **仍然** 有疑问, 请问老师和助教。
2. 代码的 **整洁可读性** (注释、编码习惯等, 可以考虑 **英文** 注释)。
3. 是否能够通过测试用例的测试 (测试用例 **不会** 包括输入空引用, 如 `concat(null)` 或 `replace(null, ..)`, 但是 **可能会涵盖其他任何可能的情况**。
4. 提交的时间先后 **不会** 作为评分的标准。
5. 测试的版本以 **最后提交的版本** 为准。

### 包结构:

提交的压缩包, 请 **务必** 按照以下的格式整理。

```
.
└── XXX.zip (姓名.zip)
    ├── MyString.java
    ├── MyStringTest.java
    └── report.pdf (一页A4纸之内, 可以有图表)
```

### P.S.:

1. 其格式可能与某些 IDE 不同, 但 **请都整理成以上结构 (包括 package)**。
2. 部分同学可能使用某些单元测试工具 (junit 等), 但请在提交时去掉单元测试文件, 保证 **结构与以上相同**。
3. **不要提交** 编译后的 .class 文件, 测试时会自行编译。