# Guía de ejercicios de arreglos en ruby

Crear una carpeta, dentro de la carpeta guardar cada archivo .rb con el número de la pregunta, subir los ejercicios completados a Github y a la plataforma empieza

### Ejercicio 1: Ejercicios de bloques en Arrays

Dado el array [1,2,3,9,1,4,5,2,3,6,6]

- Utilizando map sumar 1 a cada uno de los valores del array
- 2. Utilizando map convertir todos los valores a float
- 3. Utilizando select descartar todos los elementos menores a 5 en el array
- 4. Utilizando inject sumar todos los valores del array.
- 5. Agrupar todos los números por paridad (si son pares, es un grupos, si son impares es otro grupo)

#### Ejercicio 2: Arrays y strings

Dado el arreglo nombres = ["Violeta", "Andino", "Clemente", "Javiera", "Paula", "Pia", "Ray"]. Extraer todos los elementos que excedan mas de 5 caracteres.

- Realizar el ejercicio utilizando el método .select
- Utilizando .map crear una arreglo con los nombres en minúscula
- Utilizando .select para crear un arreglo con todos los nombres que empiecen con P
- Utilizando .map crear un arreglo único con la cantidad de letras que tiene cada nombre.

#### Ejercicio 3: Arrays y objetos

Dado el siguiente código:

```
class Student
   attr_accessor :name
   def initialize()
        @name = name
   end
end

nombres = %w(Alicia Javier Camila Francisco Pablo Josefina)
```

- 1. Iterar los nombres para crear un nuevo arreglo de estudiantes.
- 2. Modificar el objeto para que pueda recibir una nota del alumno.
- 3. Agregar un getter para la nota.
- 4. Modificar la iteración para asignar notas incrementales de 1 en adelante.
- 5. Utilizar un map para obtener todas las notas de los alumnos a partir del arreglo de estudiantes.

## Ejercicio 4: Objeto y arrays desde cero

- 1. Crear la clase punto, un punto tiene una posición x y una posición y .
- 2. Crear métodos getter y setter para los atributos del punto.

3. Crear 10 puntos al azar.