

# SAÉ 2.05 - Gestion d'un projet

## Logiciel de gestion et promotion d' association

(SEL page 3)

Ce projet a pour but de promouvoir la danse et la rendre accessible au public peu importe l'âge et le niveau tout en offrant différent choix de style de danse, tout en organisant des évènements ouverts à tous.

Cela permettrait à un grand nombre de profanes de pratiquer ou du moins de s'initier la danse.

### Le projet doit permettre :

- Concevoir et afficher un emploi du temps (Voir partie 2 du PDF)  
*Inscription, consultation EDT, plusieurs rôles, pas de rémunération, divisé en différents niveaux (débutant, intermédiaire, avancés), horaire de disponibilité, cours simultané, horaire modifiable par élève, détaillés des salles utiliser.*
- Recevoir des financements (Voir partie 3 du PDF)  
*Recevoir des paiements des membres, variation des cotisations par membre en fonction des heures des cours et des remises. Soirée dansante et Gala fin d'année, droit d'entrée, restauration rapide et boisson (prix dépend du produit)*
- Organisation des événements (Voir partie 4 du PDF)  
*Création de l'organisation par le président en début de saison  
Répartition des bénévoles (3 maximum) sur les tâches et sous tâches, enregistrement des bénévoles. Seuls les membres du bureau peuvent modifier cette organisation  
Un bénévole peut être affecté à une seule tâche à la fois.*

### Besoins logiciels :

- Permettre l'inscription de membre
- Afficher la liste de membre
- Gestion des membres
  - o Suivi des paiements
  - o Historique d'activité
- Gestion des cours
  - o Pour Élève :
    - Planification des cours
    - Inscription aux cours
  - o Pour professeurs :

❓ Gestion des professeurs

❓ Planification des cours

- Gestion des évènements
  - o Planification des événements
  - o Gestion des inscriptions et des ventes de billets
- Gestion des bénévoles
  - o Affectation des tâches
  - o Suivi des bénévoles
- Analyse et Simulation des situations comptables
  - o Analyse
  - o Simulation
- Traitement des données en fin de gala
  - o Mise à jour des données du gala
- Conception/affichage du plan de table pour le gala
- Programmation du spectacle du gala
  - o Programmation du spectacle

**Parties prenantes :**

- Membres bénévoles : participation à la gestion de l'asso : événements et inscriptions
- Bureau exécutif : gestion administrative et financière de l'association : président, trésorier, secrétariat, ne sont pas payés
- Élèves : personnes participant aux leçons de danse (150 à 210 / saison), peuvent être membre du bureau ou de l'association
- Non-inscrits : non-inscrits à un cours, mais payent une cotisation pour accéder librement aux salles / infrastructures. Sont aussi membres de l'asso
- Les professeurs de danse : bénévoles non-membres, au nombre de 4 pouvant assurer 30 séances / semaine

**Enjeux :**

- Plus-value
- Contribution au développement de l'entreprise

**Risque :**

- Faible utilisation des utilisateurs
- Perte financière
- Complexité technique

**Indicateur de succès :**

- Évolution du nombre d'adhérents et du CA de l'association
- La satisfaction des clients

**Auteurs :**

- Enzo ANNIC
- Korentin CHARRETEUR
- Ji-o KIM
- Titouan GUERNION

<ELLADANSE>

## ***SPECIFICATION DES EXIGENCES LOGICIELLES***

## SOMMAIRE

---

### 1 INTRODUCTION5

- 1.1 Objet5
- 1.2 Portée5
- 1.3 Définitions, acronymes et abréviations6
- 1.4 Caractéristiques des utilisateurs6

### 2 DESCRIPTION GENERALE7

- 2.1 Environnement7
- 2.2 Fonctions7
- 2.3 Contraintes générales8

### 3 EXIGENCES SPECIFIQUES ..... 6

- 3.1 Acteur « Enseignant » ..... 6
- 3.2 Exigences Techniques ..... 7

## Introduction

Ce projet a pour but de faciliter la gestion de l'association, promouvoir la danse et la rendre accessible au public tout en offrant différent choix de style de danse et en organisant des évènements ouverts à tous.

Cela permettrait à un grand nombre de profanes de pratiquer ou du moins de s'initier à la danse.

Cependant, l'application doit apporter de la plus-value à l'entreprise et une contribution à son développement

## Objet

Ce document présente la spécification des exigences de l'application "Elladanse", il décrit de manière précise les attendus, les caractéristiques de l'application et les contraintes.

Il est destiné à tout acteur du projet, notamment à :

- M. X, coordinateur de ce projet, chargé de valider le présent document ;
- M. Y, Z et T, chefs de service chargés de tester l'application ;
- M. A et B, collaborateurs chargés de tester l'application ;
- Toute personne amenée à intervenir ultérieurement sur le logiciel dans le cadre de sa maintenance.
- 

Ce document présente la spécification des exigences de la future application logicielle <EllaDanse>. Il en décrit de manière précise les services attendus, les caractéristiques principales ainsi que ses contraintes.

## Portée

Le but de ce projet est de réaliser une application pour une association de danse ouverte à tous et de gérer les inscriptions, les événements, les différents niveaux des inscrits avec leurs professeurs respectif pour chaque niveau.

L'application envisagée, nommée "EllaDanse" concerne la gestion des inscriptions, la gestion des événements à venir, l'affichage et de gérer l'emploi du temps, la gestion des membres, cours et des bénévoles.

Les objectifs de cette application sont de rendre la gestion de tout (membres, cours...) plus facile aux membres de l'association.

Elle ne prendra pas en charge les échanges d'argent, ni l'accès à aucune autre personne autre que les membres du bureau, elle ne permettra pas non plus de faire des réservations automatiser.

En revanche, l'application ne permettra pas de gérer les paiements pour les billets, entrer les données des membres, de l'EDT, des cours. Ce sera par le biais d'une application tiers.

## Définitions, acronymes et abréviations

Tableaux des termes, acronymes et abréviations dont le lecteur « lambda » a besoin pour comprendre la SEL :

Terme	Définition
RGPD	Règlement Général sur la Protection des Données
Bureau exécutif	Groupe de personnes responsables de la gestion de l'association
EllaDanse	Nom de l'application de gestion de l'association de danse
DMZ	Zone publique
EDT	Emploi du temps

## Caractéristiques des utilisateurs

On distingue deux catégories d'utilisateurs :

- Le bureau exécutif composé du président, du trésorier, d'un secrétaire et éventuellement quelques adjoints. Tout le bureau exécutif a sensiblement les mêmes droits / les mêmes accès sauf pour le président qui a quelques droits supplémentaires.
- Le président de l'association EllaDanse a les mêmes droits que les autres utilisateurs (membres du bureau exécutif) mais il est seul, lui peut créer l'organisation des événements en début de saison.

L'application sera utilisée de manière ponctuelle, principalement en début ou en cours de saison, pour organiser ou suivre les événements de l'association. Les membres du Bureau Exécutif ne sont pas des professionnels, mais des bénévoles, il est donc important que l'application soit facile à prendre en main, même après une période sans l'avoir utilisée.

# Description générale

## Environnement

L'application <EllaDanse> n'est interfacée à aucun système externe : celle-ci ne communique avec aucun autre système et n'est pas accessible en DMZ (zone publique). L'authentification des utilisateurs est assurée par l'application elle-même.

L'application n'est donc pas autonome et ne gère pas toute seule.

## Fonctions

**Le bureau exécutif pourra :**

- **Gestion des membres**
  - o Afficher la liste des membres  
Cette fonction permet d'afficher la liste des membres du bureau et des élèves qui peut être triée de plusieurs manières.
  - o Gestion des différents types de membres  
Permet la gestion des différents membres
  - o Historique d'activité  
Permet de consulter l'historique de chaque membre et de savoir toutes les activités qu'il a pu faire au cours de son inscription
  - o Permettre l'inscription d'un membre  
Garde les informations des membres lors de leurs inscriptions et leur attribue un numéro.
- **Gestion des cours**
  - o Afficher liste de cours  
Permet l'affichage de tous les cours par niveau et type de danse.
  - o Afficher détails des cours  
Permet l'affichage du cours et les caractéristiques qui le concerne
  - o Inscription et désinscription  
Permet l'inscription / la désinscription d'un élève à un cours
  - o Gestion planning cours  
Permet la planification gestion des cours
- **Gestion des Professeurs**
  - o Associer les professeurs a des cours  
Associer des professeurs à des cours
  - o Gérer les informations des professeurs  
Permet de sauvegarder/afficher/modifier/supprimer les informations relatives aux professeurs
- **Gestion des bénévoles**
  - o Affectation des tâches  
Attribué une tache a une bénévole (cours, événements...)

- o Suivi des bénévoles  
Accès à ce que fait chaque bénévole, ce qu'il doit faire en ce moment, ce qu'il a pu faire.
- **Gestion des cotisations et des paiements**
  - o Suivi des cotisations annuelles  
Permet l'affiche des paiements par élève par cours.
  - o Gérer les paiements  
Permet la sauvegarde/affichage/modification/suppression
- **Gestion des évènements**
  - o Planification des événements  
Créer des événements, le logiciel permettra la gestion de la date, lieu et les tâches.
  - o Gestion des inscriptions  
Permet de gérer l'inscription aux événements
  - o Gestion des ventes de billets  
Permet de gérer la vente des billets (billetteries)
  - o Mise à jour des données des événements  
Permet la modification des données relatives aux événements
  - o Traitement des données  
Affichage d'un bilan des statistiques de la soirée (billets vendus, invendus)
- **Communication**
  - o Envoie de notification  
Permet de contacter les membres, ou leur envoyer des rappels

## Contraintes générales

Les contraintes de la future application <EllaDanse> sont les suivantes :

- Conformité réglementaire : L'application devra respecter le Règlement Général sur la Protection des Données (RGPD).
- Sécurité : L'application devra être sécurisée afin de ne pas divulguer des données sensibles sur les membres et sur l'association elle-même.
- Ergonomie et facilité d'utilisation : L'application devra être accessible et simple à utiliser pour des personnes ayant des niveaux de compétences techniques différents
- Maintenabilité : La conception du logiciel devra permettre des mises à jour et des corrections futures
- Performance : L'application devra être réactive et rapide pour assurer une bonne expérience utilisateur.
- Disponibilité des informations : Les informations importantes (planning des cours, tarifs, événements) devront être facilement accessibles aux utilisateurs.
- Compatibilité multiplateforme, L'application doit fonctionner sur différents systèmes d'exploitation et appareils (par exemple, Windows, macOS, Android, iOS).