



# ENZO BERTI

## DÉVELOPPEUR GAMEPLAY



[enzo-berti/resume](https://enzo-berti/resume)



[enzoberti.itch.io](https://enzoberti.itch.io)



[/enzo-berti](https://github.com/enzo-berti)



[in/enzo-berti](https://in/enzo-berti)



67 000 Strasbourg, France



[enzoberti@protonmail.com](mailto:enzoberti@protonmail.com)



Permis B

## EXPÉRIENCES

### STAGE de fin d'étude Unity

Polygon Paradox 2025 | 6 mois

Extensions des outils pour fluidifier le développement du gameplay

### FREELANCE Unity & Unreal

2024 | 2025

Traitement de demande clients, Outils, Gameplay, Debug

## COMPÉTENCES



### C C# C++

OOP, OOD, UML, DEBUGGING, GESTION DE LA MÉMOIRE



### Unity 2022 & 6

DOTS, C#, ÉDITEUR, GAMEPLAY, RÉSEAU, SHADERS, LEVEL DESIGN



### Unreal Engine

C++, BLUEPRINT, LANDSCAPES, SHADERS



### Git

GIT MASTER, RÉSOUDRE LES CONFLITS DE MERGE



### Trello

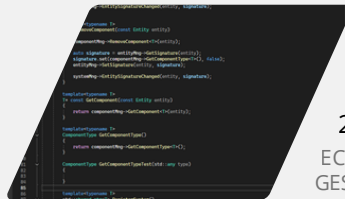
ORGANISATION, PLANIFICATION



### Figma

DESIGN, CONCEPTION

## PORTFOLIO



### MOTEUR DE JEU

#### 2D ECS Game Engine

OpenGL C++  
2025 | 2 Semaines

ECS, SYSTÈMES, OOP, GESTION DE LA MÉMOIRE,



### SEED WAGON

#### 3D Contemplative

Unreal Engine C++  
2025 | 4 mois

GAMEPLAY, CPP BLUEPRINT, UI



### NETHERVEIL

#### 3D Action Roguelike

Unity C#  
2024 | 4 mois

SYSTÈMES, MANAGEMENT, LIGHTS, LEVEL DESIGN



### B.A.T.O.H

#### Mobile auto battler

Unity C#  
2023 | 2 mois

RÉSEAU, SYSTÈMES, UI, GAME DESIGN



### TIE-D TO THE PAST

#### 2D RPG

SFML C++  
2023 | 4 mois

DIRECTION, OUTILS, UI GAMEPLAY, GAME DESIGN,

## PASSIONS



### Montage vidéo

Trailer jeux vidéo, Frag movie



### Film

Indépendant, Animation 3D



### Graphisme

Traditionnel, Modélisation 3D



### Photographie

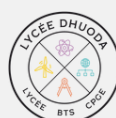
Paysage, Portrait

## ÉDUCATION



### Bac +4 Développeur jeux vidéo

Creajeux | 2021 - 2025



### Baccalauréat Général Mathématique, Numérique et Sciences Informatiques

Dhuoda | 2018 - 2021