

# The Blairwitch Project

J'ai reproduit l'atmosphère de The Blair Witch Project. Dans cette scène, nous nous trouvons dans la forêt, sans possibilité de mouvement, avec pour seule action la possibilité de regarder autour de soi à l'aide de la lampe torche et de cliquer sur les caméras afin de lancer la bande sonore des derniers enregistrements de ces dernières.

## Pesant

Champ de vision réduit, sensation d'être perdu au milieu de nulle part.

## Angoissant

L'obscurité et la lampe torche  
L'impuissance et la restriction des mouvements

Des sons d'ambiance devaient être présents avec l'audio spatial, donnant l'impression de mouvements derrière les arbres et autour de l'utilisateur, ainsi que les bandes sonores des caméras. Cependant, pour des raisons techniques, je n'ai pas réussi à les intégrer ou à les faire coexister avec les autres interactions. Les sons environnants sont bloqués par le navigateur.

