Curso - Engenharia de Software



Disciplina: Algoritmos de Programação, Projetos e Computação- APPC (PRATICA) Atividade Avaliativa A1– 2024

Orientações

- Data de Entrega: 14/04/2024 até as 23h59min
- Este trabalho deve ser elaborado TIMES DE NO MÍNIMO 03 E MÁXIMO 04 ALUNOS
- O Time deverá elaborar o que é pedido e entregar os arquivos via Canvas
- Crie o seu Time no Canvas. Siga as orientações da professora
- TRABALHE NESSE PROJETO SOMENTE COM OS COMANDOS VISTOS ATÉ O MOMENTO: ATRIBUIÇÃO,
 SELEÇÃO, REPETIÇÃO (WHILE e/ou FOR)
- NÃO SERÃO ACEITOS PROJETOS USANDO LISTAS, DICIONÁRIOS etc.

Projeto: O jogo Zero Cancela

IDEIA

Construir um programa que calcule a soma de uma sequência de números digitados pelo usuário Infelizmente, de vez em quando, o usuário digita números errados e para isso há a seguinte regra:

- Digite zero para desconsiderar o último número digitado
- O usuário pode digitar até 3 vezes consecutivamente o zero para desconsiderar os três últimos números digitados
- A inserção é finalizada quando um número negativo é digitado.

PROJETO

O TIME deverá construir um programa em LINGUAGEM PYTHON que efetue esse jogo para o usuário. No final deverá imprimir a soma total da sequência digitada, desconsiderando os números errado. Quantos números foram considerados na soma e quantos foram desconsiderados.

Exemplo

Entrada

Bem Vindo ao Zero Cancela:

Número: 2

Número: 3

Número:5

Número: 0

Número: 0

Número: 4

Número: 9

Número: -1

Saída

Zero Cancela Finalizado

Soma Total = 15

Números Considerados = 3

Números Desconsiderados = 2

Entrada

Bem Vindo ao Zero Cancela: Número: 5 Número: 9 Número: 3 Número: 1 Número: 0 Número: 0 Número: 0 Só é permitido até 3 zeros consecutivos!!! Número: 4 Número: 1

Saída

Zero Cancela Finalizado

Soma Total = 9

Números Considerados = 2

Números Desconsiderados = 4

Número: 10 Número: 3 Número: 1

Bem Vindo ao Zero Cancela:

Número: 0

Número: 0

Número: -1

Número: 4

Número: 0

Número: 0

Número: 0

Número: -1

Zero Cancela Finalizado

Soma Total = 0

Números Considerados = 0

Números Desconsiderados = 4

Essas telas são meramente explicativas, o Time pode usá-las como exemplo ou criar telas que considere melhor.

Entregas

- O Time deverá entregar um **RELATÓRIO** apresentando o projeto desenvolvido, discutindo os pontos onde teve maior dificuldade. Este relatório deverá ser apresentado da seguinte forma:
 - Arquivo em pdf, contendo:
 - Capa com Nome e RA dos Alunos em Ordem Alfabética
 - Introdução Descrição do Problema
 - Apresentação do Projeto Descrevendo as dificuldades e soluções que o Time encontrou durante o desenvolvimento do projeto. Deixar claro qual compilador usou
 - Referência Bibliográfica Se forem se sites colocar a data de acesso
- O arquivo contendo o projeto em Python, ou seja, o ARQUIVO COM EXTENÃO py.
- Compativel com o Visual Code ou IDLE do Python

Critério de Avaliação

- Todo o conteúdo pedido deve ser entregue e na forma descrita acima. O desrespeito dessa regra acarreta perda de nota
- A professora irá acompanhar o desenvolvimento do projeto e durante as aulas, avaliando a participação de cada integrante do Time
- O Time irá apresentar o projeto para a professora e será questionado sobre ele. Todos os alunos devem estar presentes na apresentação. A falta do aluno acarreta a NÃO ATRIBUIÇÃO DE NOTA PARA O MESMO
- As apresentações se iniciam na primeira aula de laboratório após a data de entrega
- As notas do projeto serão atribuídas de forma comparativa, ou seja, do melhor projeto ao pior
- As notas dentro do Time serão de acordo com o desempenho do aluno na arguição