



ALGORITMOS DE PROGRAMAÇÃO, PROJETOS E COMPUTAÇÃO

Aula 05 – Prática:

- String



Profa. Dra. Lúcia F. A. Guimarães



Lembre-se sempre!!!!

Só se Aprende Programar

PROGRAMANDO!!!!

A prática é Fundamental



- **Exercícios – Vamos praticar!!!!**

1. Faça um programa que solicite o nome do usuário e imprima-o na vertical.
2. Faça um programa que leia um nome e imprima as 4 primeiras letras do nome.
3. Elabore um programa que leia nome, sexo e idade de um usuário. Se sexo for feminino e idade menor que 25, imprime o nome da pessoa e a palavra “ACEITA”, caso contrário imprimir “NÃO ACEITA”.
4. Construa um programa que leia duas strings fornecidas pelo usuário e verifique se a segunda string lida está contida no final da primeira, imprimindo o resultado da verificação.





- **Exercícios – Vamos praticar!!!!**

5. Escreva um programa que leia a idade e o primeiro nome de várias pessoas. Seu programa deve terminar quando uma idade negativa for digitada. Ao terminar, seu programa deve escrever o nome e a idade da pessoa mais jovem e mais velha.





- **Exercícios – Vamos praticar!!!!**

6. Faça um programa que, dada uma string, diga se ela é um palíndromo ou não. Lembrando que um palíndromo é uma palavra que tenha a propriedade de poder ser lida tanto da direita para a esquerda como da esquerda para a direita.

- **Exemplo:**

- ovo
- arara
- Anotaram a data da maratona

