

Lowatem IA

Cahier Des Charges

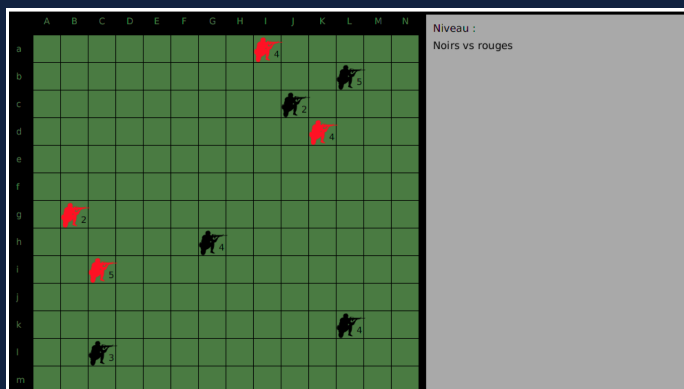
- Codage des règles du jeu données toutes les semaines (au nombre de 14)
- Jeu de plateau où deux joueurs s'affronte avec des soldats et d'autres armes
- Utilisation des objets en java (classes, méthodes, énumérations)
- Utilisation des tableaux
- Codage d'une IA dont le but est de battre le plus de fois possible n'importe quel joueur ou IA adverse

Compétences Acquises

Grâce à ce projet,
j'ai appris utiliser : (en java)

- les objets
- les tableaux
- les enums
- algo IA MinMax
- javadoc

Livré



Technologies

JAVA