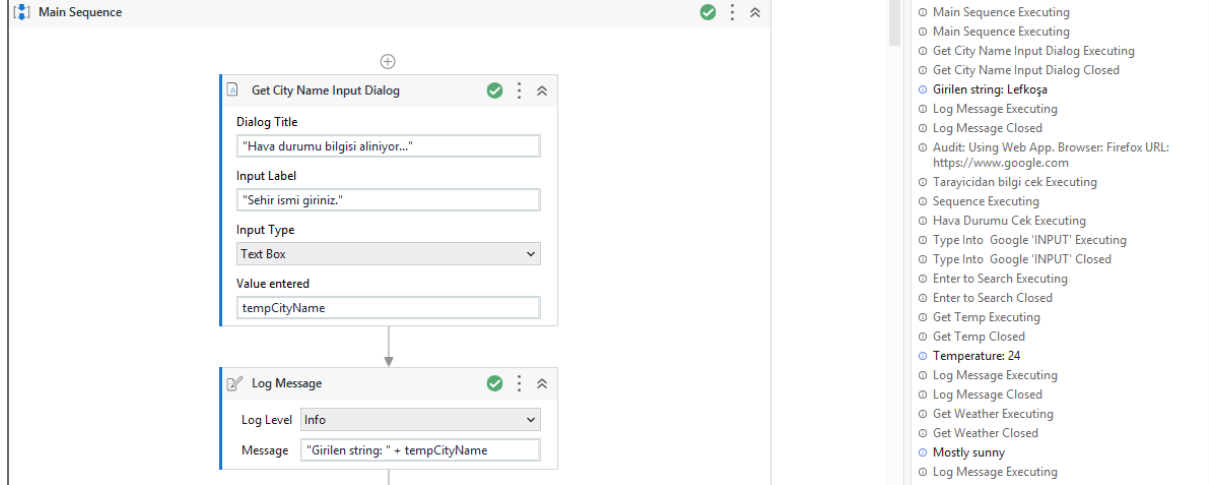


Bölüm : 8	Sayfa : 11
Yapılan İş : Haftalık Çalışmanın Raporlanması	Tarih : 20/09/2022

UiPath menüleri ve activity'leri hakkında bilgi edinildi. Girilen şehrin hava durumuna göre kıyafet önerisi yapacak bir botun tasarımına başlandı. Şekil 9'da botun ilk aşamasına dair diyagram verilmiştir.



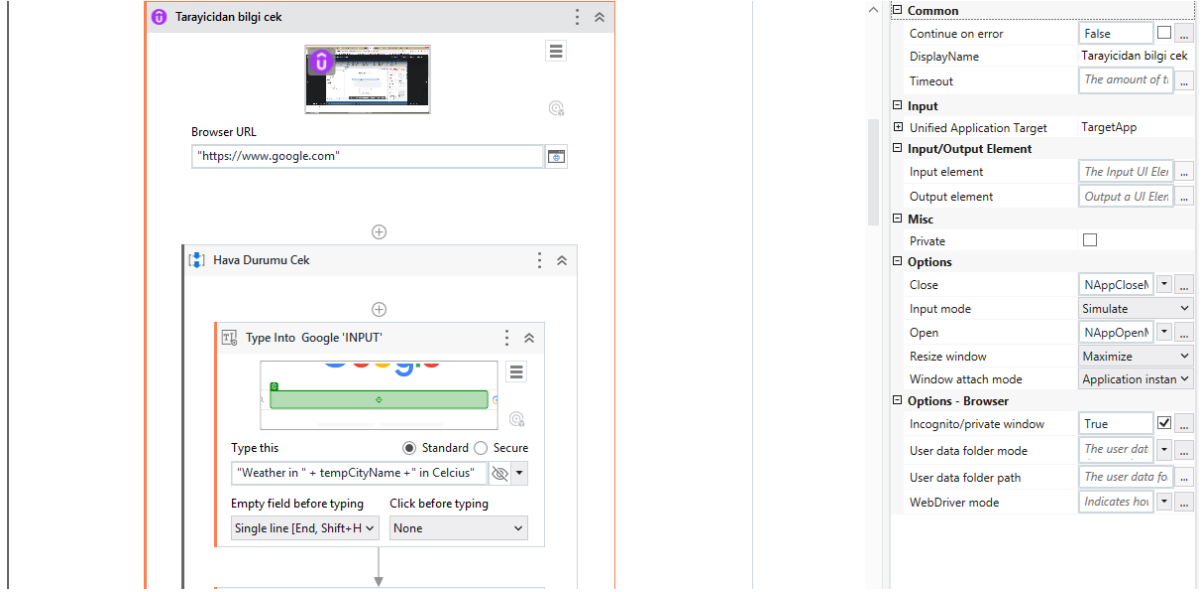
Şekil 9. Proje Ekranı (1)

Başlangıç olarak kullanıcıdan bir şehir bilgisi istenmektedir. Sonrasında ise girilen şehir log olarak çıktılanır.

Şekil 10. Input Ekranı

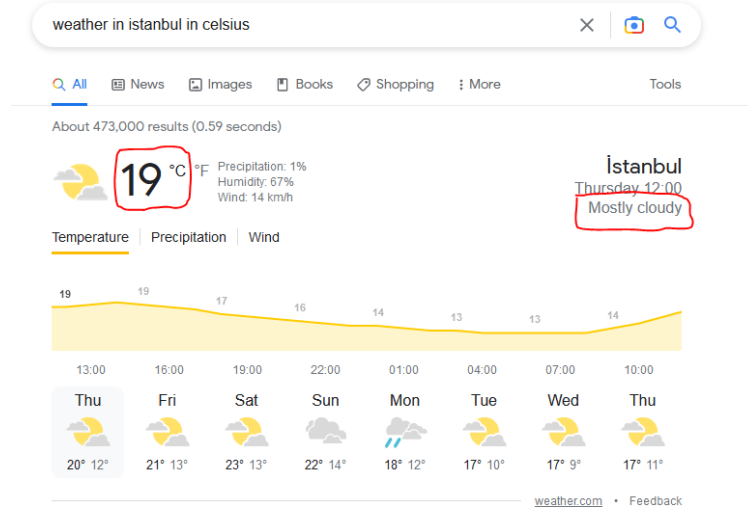
Alınan bu bilgiyi kullanarak, bu şehre ait hava durumu bilgisini internetten çekip bilgi toplamak gereklidir. Bunun için tarayıcı uygulaması kullanıldı.

Use application/browser aktivitesini firefox üzerinde google.com sayfasını açacak şekilde ayarladıktan sonra, robotun arama formuna "Weather in in Celsius" ifadesini yazabilmesi için type into aktivitesi kullanılmıştır. Boşluk olan kısma kullanıcının girdiği şehir gelecektir.



Şekil 11. Proje Ekranı (2)

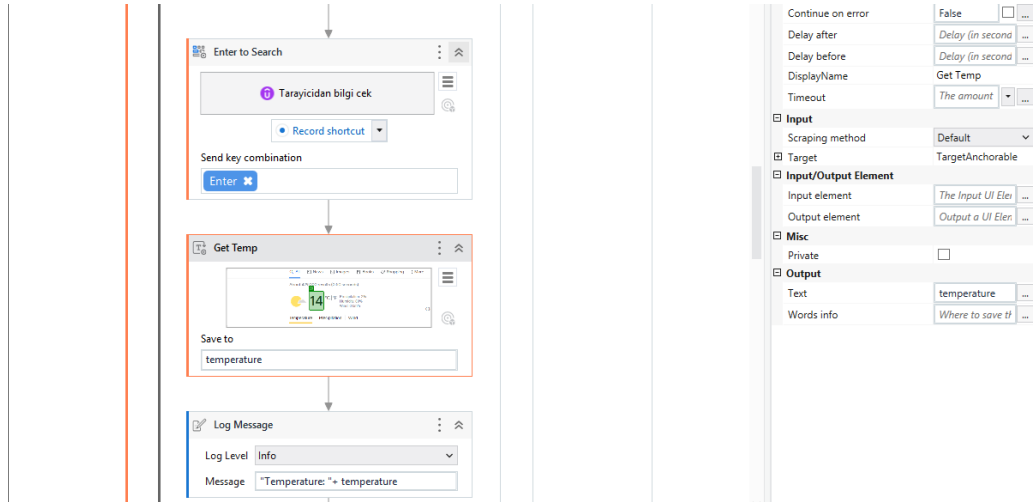
Bu işlemlerden sonra, robot otomatik olarak Şekil 12'deki sayfayı açabilecektir. Kıyafet önerisi yapabilmek için kırmızı içine alınmış derece ve durum bilgisini sayfadan çekmek gereklidir.



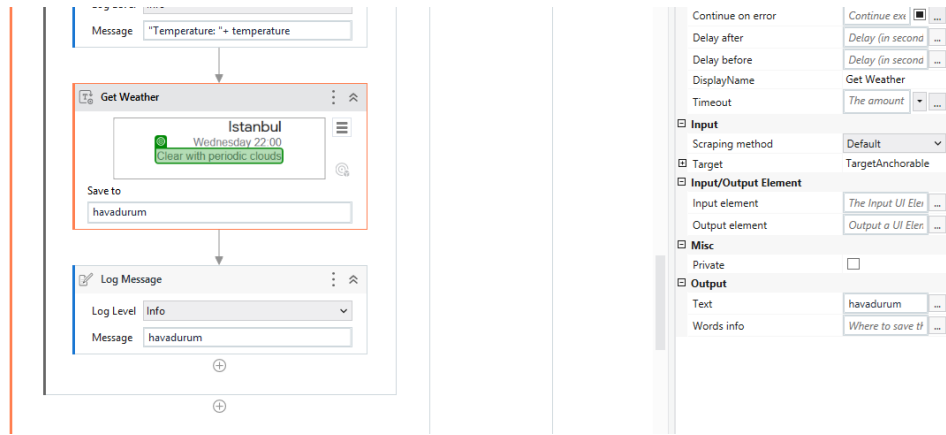
Şekil 12. Hava Durumu

Kontrol Eden:

Belirtilen alanlardan scraping yapılarak temperature ve havadurum değişkenlerine, istenen bilgiler string tipinde kaydedildi. Şekil 13'teki Enter to Search activity, google formuna girilen metnin query edilmesi için gereklidir. (Şekil 11'deki aşamanın devamıdır.)



Şekil 13. Proje Ekranı (3)



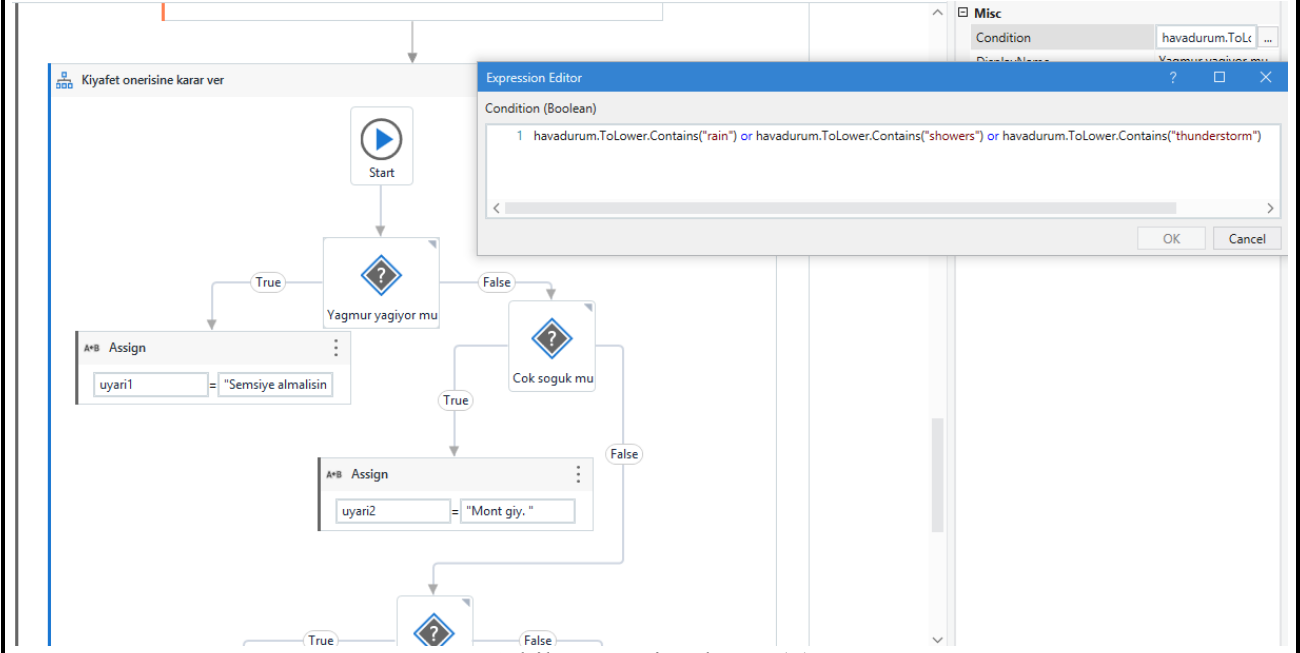
Şekil 14. Proje Ekranı (4)

Edinilen bilgiler log olarak yazdırıldı. Bu aşamadan sonra, elde edilen bilgiler ile karar verebilme için flowchart üzerinden devam edildi.

Kontrol Eden:

Bölüm : 8	Sayfa : 13
Yapılan İş : Haftalık Çalışmanın Raporlanması	Tarih : 22/09/2022

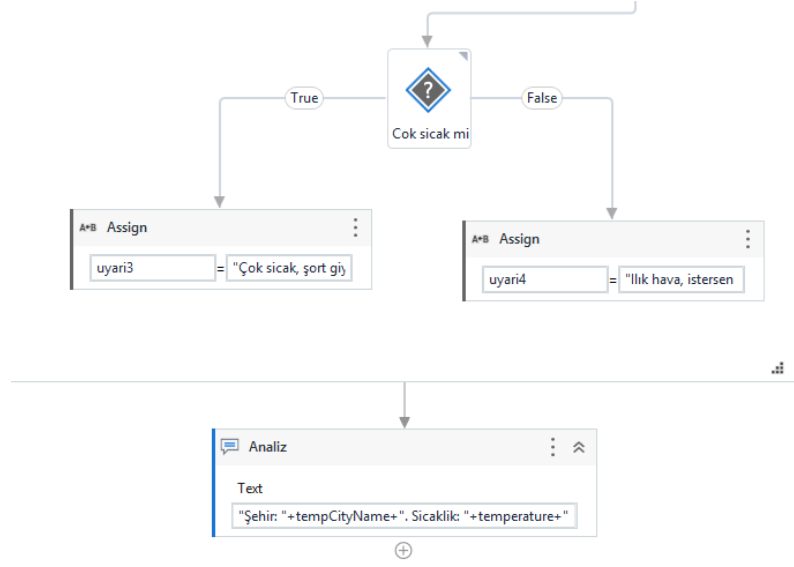
İlk olarak, havanın yağmurlu olup olmadığına karar vermek için, hava durum bilgisini içeren string'in içerisinde rain, showers ve thunderstorm kelimelerinin geçip geçmediği kontrol edildi. Eğer yağmur varsa, "Şemsiye almalısın." string'i uyari1 değişkenine atandı.



Şekil 15. Proje Ekranı (5)

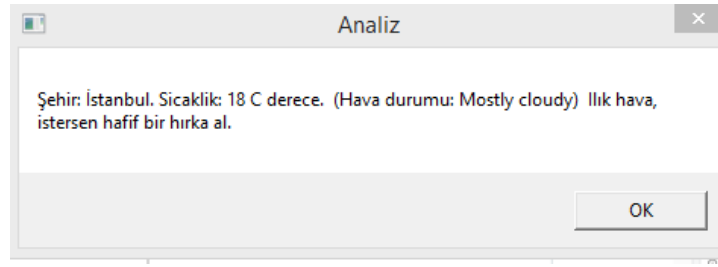
Daha sonra, havanın aşırı soğuk olup olmadığının kontrolü, temperature değişkeni int32'ye çevrilerek ve 10 dereceden düşük olup olmadığı kontrol edilerek gerçekleştirildi. Eğer 10 dereceden düşükse "Mont giy. " string'i uyari2 değişkenine atandı.

Devamında, yağmur yağmıyorsa ve hava aşırı soğuk değilse, çok sıcak olup olmadığının kontrolü yapıldı.



Şekil 16. Proje Ekranı (6)

Final olarak, elde edilen bilgiler ve karar sonucu ekrana message box olarak yansıtıldı.



Şekil 17. Output Ekranı

Kontrol Eden: