

Jira

FeriasChile

Informes

Introducción

Fecha 🛊

Resumen ‡

Clave ‡

Resumen ‡



Tipo de

incidencia ‡

Epic ‡

Detalles del cambio de alcance :

estimación

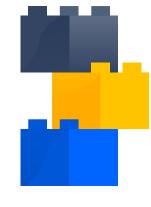
Puntos de historia

Persona

asignada ‡

Incidencias incompletas						Ver en el navegador de incidencias	
Clave	Resumen	Tipo de incidencia	Epic	Estado	Persona asignada	Puntos de historia	
SCRUM-24	E1- H5 añadir descripcion puesto	Historia	E1 HERRAMIENTA P	EN CURSO	EA	8	
SCRUM-25	E1- H6 añadir tipo de puesto	Historia	E1 HERRAMIENTA P	EN CURSO	EA	5	
SCRUM-27	E1- H8 modificar descripcion del puesto	Historia	E1 HERRAMIENTA P	EN CURSO	EA	3	
SCRUM-31	E1- H11 Establecer tipo de venta a puesto: por dia	Historia	E1 HERRAMIENTA P	EN CURSO	EA	8	
SCRUM-32	E1- H12 asignar horas de inicio - termino a puesto por dia	Historia	E1 HERRAMIENTA P	EN CURSO		5	
SCRUM-34	E1- H14 crear areas de puestos	Historia	E1 HERRAMIENTA P	EN CURSO	MR	5	
SCRUM-37	E1- H17 agrupar puestos en areas	Historia	E1 HERRAMIENTA P	EN CURSO	MR	5	
SCRUM-36	E1- H16 modificar nombre de area	Historia	E1 HERRAMIENTA P	EN CURSO	MR	3	
SCRUM-84	E4- H2 ver puesto en mapa	Historia	E4 FEED POST FERI	EN CURSO	JS	8	
SCRUM-83	E4- H1 detalle contrato puesto	Historia	E4 FEED POST FERI	EN CURSO		5	
SCRUM-86	E4- H4 bloqueo de puesto al ser contratado	Historia	E4 FEED POST FERI	EN CURSO		5	
SCRUM-43	E2- H3 bloquear disponibilidad de puestos	Historia	E2 ADMINISTRACIO	EN CURSO		5	
SCRUM-89	E4- H7 ver ferias disponibles	Historia	E4 FEED POST FERI	EN CURSO	JS	13	
SCRUM-52	E2- H12 solicitar apertura feria	Historia	E2 ADMINISTRACIO	EN CURSO	EA	20	
SCRUM-55	E5- H1 Lista de espera , solicitudes de feria	Historia	E5 ADMINISTRADO	EN CURSO	JS	8	
SCRUM-38	E1- H18 quitar puesto de area	Historia	E1 HERRAMIENTA P	EN CURSO	MR	3	
SCRUM-107	E8 - H5 validacion de campos	Historia	E8 REQUERIMIENTO	EN CURSO	JS	13	

SCRUM-107	E8 - H5 validacion de campos	☐ Historia	E8 REQUERIMIENTO	EN CURSO	JS	13	
Incidencias co	mpletadas				Ver en el navegador de incidencia		
Clave ‡	Resumen	Tipo de incidencia	Epic ÷	Estado	Persona asignada	Puntos de historia	
SCRUM-13	E1- H1 crear plano inicial	■ Historia	E1 HERRAMIENTA P	FINALIZADA	EA	13	
SCRUM-21	E1- H2 modificar plano	■ Historia	E1 HERRAMIENTA P	FINALIZADA	EA	8	
SCRUM-22	E1- H3 eliminar plano y todo contenido	Historia	E1 HERRAMIENTA P	FINALIZADA	EA	5	
SCRUM-23	E1- H4 añadir puesto	Historia	E1 HERRAMIENTA P	FINALIZADA	EA	8	
SCRUM-26	E1- H7 eliminar puesto	Historia	E1 HERRAMIENTA P	FINALIZADA	EA	3	
SCRUM-28	E1- H9 Organizar objetos	Historia	E1 HERRAMIENTA P	FINALIZADA	EA	20	
SCRUM-35	E1- H15 nombrar area	Historia	E1 HERRAMIENTA P	FINALIZADA	MR	3	
SCRUM-40	E1- H20 modificar area	■ Historia	E1 HERRAMIENTA P	FINALIZADA	MR	8	
SCRUM-39	E1- H19 eliminar area	■ Historia	E1 HERRAMIENTA P	FINALIZADA	MR	3	
SCRUM-102	E8 - H1 Modelo de base de datos	■ Historia	E8 REQUERIMIENTO	FINALIZADA	JS	20	



Tipo de

incidencia ‡

Epic ‡