**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | Ferias Virtuales. |
| Área (s) de desempeño(s) | * Levantamiento y análisis de requerimientos, desarrollo. * Adaptación y/o integración de sistemas computacionales. * Desarrollo de soluciones tecnológicas. * Seguridad de sistemas computacionales. * Aseguramiento de la calidad del software. * Gestión de proyectos informáticos. * Administración de bases de datos y gestión de la información y servicios de soporte utilizando diversas técnicas. * Entornos de operación. * Lenguajes de programación y tecnologías. |
| Competencias | * Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdos y los requerimientos de la organización. * Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización. * Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo. * Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio de acuerdo a los requerimientos de la organización y estándares industriales. * Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. * Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad exigidas por la industria. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | * Existen muchos lugares en Chile donde se establecen múltiples ferias de comerciantes, como las ferias (frutas, verduras etc.), la de las pulgas, navideña o incluso las ramadas, las cuales cuentan con procesos manuales y puestos preestablecidos físicamente lo cual quizás no es lo más eficiente. * El proyecto busca digitalizar el proceso de las ferias públicas y varias de Chile, ofreciendo una plataforma que permita a los dueños o encargados crear la feria y sus puestos en un plano interactivo que una vez creado permitirá al público visualizarlo y contratar los puestos que se hayan designado. * Esto, además de dar una vista pública hará que el proceso sea más sencillo y en un mismo lugar. |
| 2. Objetivos | Objetivo General  Crear una plataforma digital que maneje los procesos estructuración y administración de las ferias, la venta de sus puestos y la supervisión de los puestos.  Objetivos específicos   * *Sistema de perfiles* * *Herramienta de creación y edición de planos de la feria* * *Panel de administrativo de la feria* * *Panel de empleabilidad* * *Feed tipo e-commerce que otorgue visibilidad a las ferias y a sus ventas* * *Panel de administración para empleados* |
| 3. Metodología | Para el proyecto se utilizará una metodología Ágil SCRUM debido al corto plazo de tiempo para desarrollar el cual consta de 18 semanas. Esta metodología nos permitirá definir las fases del proyecto y sus tareas en sprint, los cuales son tiempos o ciclos predefinidos por la dirección del proyecto y por ello el equipo además deberá ser autodidacta apoyándose unos a los otros y no tener tiempos muertos.  En este proyecto, cada sprint tendrá un ciclo de 2 semanas por sprint la cual iniciará con una reunión de asignación de tareas al equipo y otra al término del sprint en donde se evidenciará las tareas finalizadas o retrasadas, además de las reuniones diarias, permitiendo al equipo identificar problemas más rápido y tener una mayor visión y comunicación durante el desarrollo del proyecto.  Esta metodología incluye al cliente dentro del equipo en donde se le presenta constantemente prototipos de las funcionalidades y su diseño, en donde podrá dar su visto bueno o presentar cambios para el diseño o funcionalidad. |
| 4. Desarrollo | ***Durante el proyecto , el equipo se enfrentó a diversas dificultades que provocaron ciertos retrasos durante el proceso de producción , estos problemas se buscaron solucionar con la constante comunicación en las reuniones diarias.***  ***Ajustes :***  ***Durante las reuniones se confirmó la eliminación/modificación de las siguientes tareas por motivo que se consideraron innecesarias o poco eficientes para el contexto o desarrollo del proyecto.***  ***Tareas eliminadas:***  ***E1- H20 modificar área***  ***E1- H18 quitar puesto de área***  ***E1- H18 quitar puesto de área***  ***E1- H15 nombrar área***  ***E1- H14 crear áreas de puestos***  ***E1- H12 asignar horas de inicio - término a puesto por día***  ***E1- H6 añadir tipo de puesto E1- H13 tipo de puesto, por plazo***  ***E2- H1 fecha y hora contratación de puestos*** *E4- H1 detalle contrato puesto* ***E5- H6 Buscador de eventos***  ***E3- H4 fijar puesto como interés***  ***E5- H7 Bloque por incumplimiento de normas***  ***E3- H3 pago en cuotas***  ***E4- H5 Notificaciones de ferias***  ***E7- H3 comentarios en puestos***  ***E7- H4 Alertas de incidentes***  ***E7- H6 solicitud de bloquear puesto***  ***E7- H7 solicitud habilitar puesto***  ***E7- H9 solicitud de baja***  ***E6- H17 Historial de actividades***  ***E1- H16 modificar nombre de área***  ***E1- H17 agrupar puestos en áreas***  ***E2- H9 asignar puestos y áreas de puestos***  ***TAREAS MODIFICADAS:***  ***E7- H2 aceptar invitaciones a feria***  ***E2- H7 asignación de supervisor a feria***  ***E2- H5 añadir supervisores***  ***E2- H8 quitar supervisor de feria***  ***E2- H10 quitar asignación puestos y áreas de puestos*** |
| 5. Evidencias | Evidencias individuales:   * Apellido\_Nombre\_2.1\_APT122\_DiarioReflexionFase2.docx   Evidencias grupales:   * 2.4\_GuiaEstudiante\_Fase 2\_DesarrolloProyecto APT.docx * PLANILLA DE EVALUACIÓN AVANCE FASE 2.xlsx * 2.6\_GuiaEstudiante\_Fase 2\_Informe Final Proyecto APT.docx * PLANILLA DE EVALUACIÓN FINAL FASE 2.xlsx   Evidencias Proyecto:   * Presentación Proyecto * Evidencias de documentación * Evidencias de sistema Aplicación * Base de datos   Enlace a [GITHUB](https://github.com/enzo13578/Capstone-005D-Grupo-5) : vista completa de las evidencias |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Durante el desarrollo y término del proyecto , el equipo enfatizó en que fue un desafío que servirá como base hacia su ámbito profesional debido a que el proyecto abarcó la mayoría de las áreas más comunes desde su planificación hasta su término enriqueciendo y fortaleciendo a cada integrante del equipo.  Cada integrante del equipo expresó que sus intereses profesionales no han cambiado por lo que el tiempo y la experiencia que obtendrán posteriormente será la que decida. |