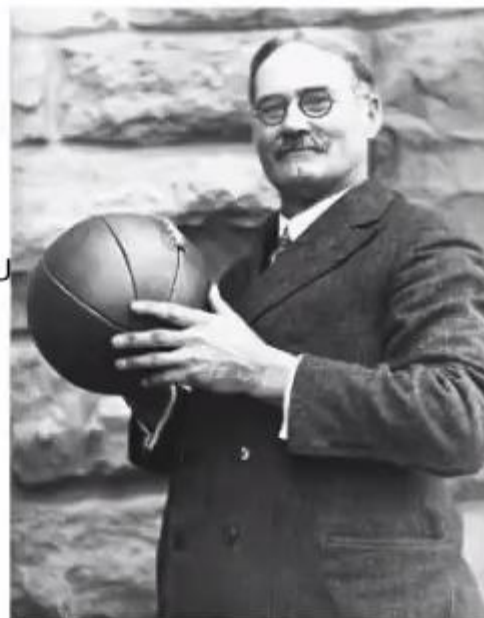


HISTÓRIA

- FOI CRIADO EM 1891 NOS EUA
- PRECISAVA CRIAR UM NOVO JOGO PARA O INVERNO MAS QUE
TAMBÉM SER USADO NO VERÃO
- UTILIZADO A PRINCÍPIO CAIXA DE PESSEGO



JOGADORES

- 5 JOGADORES DE CADA LADO

1 **ARMADOR** - PLANEJA AS JOGADAS E GERALMENTE COM

2 **ALA** - JOGAM PELOS CANTOS

2 PIVÔ OU **POSTES** - OS MAIS ALTOS E MAIS FORTES



QUADRA



REGRAS

- QUICAR A BOLA COM SOMENTE UMA MÃO
- RECEBER E PASSAR A BOLA UMA OU AS DUAS MÃOS
- NÃO PODE ANDAR SEM QUICAR A BOLA
- LATERAL DEVE SER COBRADA SEM PISAR NA LINHA
- LINHA DE FUNDO PARA INICIAR A PARTIDA QUANDO FIZER CESTA
- BOLA PARADA DAR SOMENTE 3 PASSOS



TEMPO DE JOGO

- 4 QUARTOS DE 10 MINUTOS CADA

INTERVALO - 2 MIN / 15 MIN MEIO DA PARTIDA

RELÓGIO CENTRAL TRABALHA DE FORMA DECRESCENTE

RELÓGIO EM CIMA DE CADA TABELA MOSTRA OS SEGUNDOS
PARA FINALIZAÇÃO



FALTA

- **FALTAS PESSOAIS** - É UMA FALTA QUE ENVOLVE CONTATO COM O ADVERSÁRIO, E QUE CONSISTE NOS SEGUINTE PARÂMETROS: OBSTRUÇÃO, CARREGAR, SEGURAR, USO ILEGAL DAS MÃOS, EMPURRAR.
- **FALTA ANTIDESPORATIVA** - FALTA PESSOAL QUE, NO ENTENDER DO ÁRBITRO, FOI COMETIDA INTENCIONALMENTE, COM OBJETIVO DE PREJUDICAR A EQUIPE ADVERSÁRIA.
- **FALTA TÉCNICA** - FALTA COMETIDA POR UM JOGADOR SEM ENVOLVER CONTATO PESSOAL COM O ADVERSÁRIO, COMO, POR EXEMPLO, CONTESTAÇÃO DAS DECISÕES DO ÁRBITRO, USANDO GESTOS, ATITUDES OU VOCABULÁRIO OFENSIVO, OU MESMO QUANDO NÃO LEVANTAR IMEDIATAMENTE O BRAÇO QUANDO SOLICITADO PELO ÁRBITRO, APÓS LHE SER ASSINALADA UMA FALTA.
- **FALTA DA EQUIPE** - SE UMA EQUIPE COMETER UM TOTAL DE 5 FALTAS, PARA TODAS AS OUTRAS FALTAS PESSOAIS SOFRERÁ A PENALIZAÇÃO DE DOIS LANÇAMENTOS LIVRES.
- **NÚMERO DE FALTAS** - UM JOGADOR QUE COMETER CINCO FALTAS ESTÁ DE FORA DA PARTIDA.



JOGO

- TEMPO DE FINALIZAÇÃO ... 24 SEG
 - TEMPO PARA SAIR DO CAMPO DE DEFESA.
 - TEMPO PARA COBRANÇA DE LATERAL... 5 S
 - EMPATE... 5 MIN
 - UM JOGADOR NÃO PODE FICAR NA ÁREA P
- DO GARRAÃO SEM A POSSE DE BOLA POR MAIS DE 3 SEG

