


	Chaves
	Ouro
	Vida
	Arma

REGRAS DAS CARTAS				
As Chaves do Rei ao 5 são as cartas usadas para abrir as portas no tabuleiro.	As Chaves do 6 ao 10 é usado como Escudos	J de Chaves rouba tua chave devolta para o baralho	Dama de Chaves rouba a chave do adversário para seu uso	Rei de Chaves abre uma porta
Os Ouros de 1 ao 10 são os pontos de dinheiro arrecadado equivalente com o número de cada carta.		J de Ouros rouba seu ponto de carta mais alto para baralho	Dama de Ouros rouba o ponto de carta mais alto para si	Rei de Ouros da 20 pontos
As Vidas de 1 ao 10 da vida equivalente ao número de cada carta.		J de Vida tira sua 10 pontos de sua vida	Dama de Vida rouba 10 pontos de vida do oponente para adicionar na sua	Rei de Vida da 20 pontos de vida
As Armas de 1 ao 9 é usado como movimento no tabuleiro equivalente ao número da carta.	10 de arma te da uma arma para se proteger de alguma ação do jogo	J de Arma tira 10 pontos de vida seu	Dama de Arma rouba a arma do seu adversário se tiver	Rei de arma te da uma arma para se proteger de alguma ação do jogo
OBJETIVO DO JOGO				
O objetivo do jogo é sair do calabouço, com o maior número de pontos adquiridos no jogo. Calabouço se compõe de um tabuleiro de 6 salas de 4x4 quadrados, com apenas uma porta de passagem para outra sala, que só se abre com uma chave adquirida com as cartas respectivas.				
MODO DE JOGO				
É um jogo de turno, cada jogador compra uma carta por vez para saber qual será sua ação por turno referente o efeito de cada carta respectiva. O primeiro que sair do calabouço antes e com o maior número de pontos vence o jogo.				