

Comandos:

Configurando Git:

- `git config --global --unset-all user.email`
- `git config --global --unset-all user.name`
- `git config --global user.name "Seu Nome"`
- `git config --global user.email "seu@email.com"`
- `git remote add origin https://github.com/SEU_USUARIO/meu-projeto.git`

Basicos:

- `git init` // Inicializa o repositório em uma pasta
- `git status` // Mostra se existem projetos na pasta e status caso existam projetos
- `git add <nomeDoArquivo>` // Git começa a monitorar esse novo arquivo
 - `git add .` // Monitora todos os arquivos
- `git commit -m "mensagem"` // Faz o commit com as alterações que foram feitas no projeto podendo ser adicionado uma mensagem, o commit é como um checkpoint
- `git log` // Mostra as alterações que foram feitas no projeto (commits) com o código de cada commit
- `git revert <hash do commit ou HEAD> --no-edit` // Cria um novo commit revertendo as alterações feitas no commit especificado pelo hash
- `git reset <hash do commit>` // Vai VOLTAR para o commit especificado no hash, ignorando todos os commits para frente (não recomendável em repositórios em nuvem), volta com as alterações pré feitas ou seja não altera arquivos.
 - `git stash` // O git reset volta apenas para o commit, mas não volta diretamente com as alterações feitas no commit, exemplo se você apagou um arquivo, o git stash serve para resetar as alterações que você fez.
- `git diff <hash do commit> <hash do commit a comparar>` // Compara dois commits de acordo com o hash, mostrando arquivos que foram criados e alterações.

Branchs:

- `git branch` // Mostra qual branch estou utilizando no meu projeto
- `git branch <nome da branch>` // Cria uma nova branch no sistema
- `git switch <nome da branch>` // Altera a branch que você está utilizando
- `git merge <nome da branch que você quer copiar>` // Junta duas branches, por exemplo se criar uma branch para corrigir bugs, depois tem que subir as correções para a master
- `git branch -D <nome da branch>` // Deleta branch que não está sendo utilizada mais
- `git push -u origin <nome-da-branch>` // Passar novas branchs para repositório remoto

Repositorios Remotos:

- `gh auth login` // Faz o login no github
- `git push` // Envia as alterações para o github
 - `git push origin <nome da branch>` // Especifica para qual branch deve enviar as alterações.
 - `git push <nome da branch local>:<nome branch remota>` // Caso as branches remotas e locais tenham nome diferentes
- `git pull` // Puxa as alterações que foram commitadas no seu repositório remoto (sempre fazer quando for trabalhar em um repositório antes de qualquer coisa)

Git Ignore:

- Crie um arquivo `.gitignore` na pasta do projeto, esse arquivo serve o git ignorar algumas pastas ou arquivos e não fazer o commit delas. Ex: Não quero que o arquivo `anotações.txt` seja commitado, então eu digito seu nome no meu `gitignore`.

Anotações:

- Um commit é como se fosse um checkpoint dentro do nosso projeto.
- Arquivos que estão **verdes** no vscode são arquivos novos criados que temos que adicionar ao repositório.
- Arquivos que estão **laranja** são arquivos que foram alterados e não estão commitados ainda.
- **U (Untracked)** → Arquivo novo que ainda não foi adicionado ao Git (`git add`).
- **A (Added)** → Arquivo foi adicionado ao staging (`git add`), mas ainda não foi commitado.
- **M (Modified)** → Arquivo já está sendo rastreado pelo Git, mas foi modificado após o último commit.
- Branchs são versões do nosso projeto, a branch master é o aplicativo na sua versão final que está rodando.
- Quando criamos uma nova branch ela clona tudo que foi feito na branch master e a nova branch passa a ter seu próprio histórico.