

# Manual básico – GrailMarket

## ■ Manual de uso del sitio GrailMarket

### 1. Archivos principales:

- index.html → Página principal.
- catalogo.html → Lista de todos los productos.
- product.html → Detalle de un producto.
- products.js → Donde están guardados los productos (nombre, precio, fotos, etc.).
- cart.html / layout.js → Lógica del carrito de compras.
- header.html / footer.html → Menú superior y pie de página.

### 2. Cómo funcionan:

- El navegador abre un archivo .html.
- Ese archivo carga los estilos (TailwindCSS) y scripts.
- products.js contiene un listado (array) con todos los productos.
- El catálogo y la página de producto usan ese listado para mostrar información automáticamente.

### 3. Editar un producto:

- Abre products.js en un editor de texto (ej. Visual Studio Code).
- Busca el producto que quieres cambiar.
- Cambia el precio: price: 220000 → price: 199000
- Cambia el nombre o la condición editando los campos name o condition.
- Agrega o quita fotos en la lista images.

### 4. Agregar un nuevo producto:

Copia un bloque existente y pégalo al final del array en products.js.

Ejemplo:

```
{
  id: 7,
  name: 'Nombre del producto',
  price: 99999,
  category: 'Gorros',
  img: 'foto_principal.jpeg',
  condition: 'Nuevo con etiqueta',
  sizes: ['TU'],
  images: ['foto_principal.jpeg', 'foto_extra1.jpeg']
}
```

■■ Asegúrate de que el id sea único (no repetido).

### 5. Recomendaciones:

- Haz siempre una copia de seguridad antes de editar.
- Usa Visual Studio Code (gratis) para trabajar más cómodo.
- Revisa cambios abriendo index.html en tu navegador.

### 6. Publicación: