

Guía paso a paso – Editar GrailMarket con VS Code

1. Instalar VS Code

- Ir a <https://code.visualstudio.com/>
- Descargar la versión según tu sistema operativo (Windows, Mac, Linux).
- Instalar con las opciones por defecto.

2. Abrir tu proyecto en VS Code

- Abre Visual Studio Code.
- Haz clic en File → Open Folder... (Abrir carpeta).
- Selecciona la carpeta donde descomprimiste grailmarket_actualizado.zip.
- A la izquierda aparecerán todos los archivos (index.html, products.js, etc.).

3. Editar productos en products.js

- Haz clic en products.js en el panel izquierdo.
- Verás una lista de productos con id, name, price, category, images, etc.
- Ejemplo:

```
{ id: 1, name: 'Retro 13 Black Flint', price: 190000, category: 'Zapatillas', ... }
```
- Para cambiar el precio:
price: 190000 → price: 180000
- Para cambiar el nombre:
name: 'Retro 13 Black Flint' → name: 'Retro 13 Black Flint (Edición Limitada)'
- Para cambiar o agregar fotos:
images: ['foto1.jpeg', 'foto2.jpeg', 'foto3.jpeg']

4. Guardar cambios

- Presiona Ctrl+S (Windows/Linux) o Cmd+S (Mac).
- El archivo se guarda con tus modificaciones.

5. Probar cambios en el navegador

- Abre la carpeta de tu proyecto en el explorador de archivos.
- Haz doble clic en index.html.
- El navegador abrirá tu página y verás los cambios reflejados.

6. Copias de seguridad

- Antes de cambios grandes, copia toda la carpeta a otra ubicación.
- Ejemplo: grailmarket_backup.
- Así podrás restaurar si algo se rompe.

Con estos pasos puedes administrar tu catálogo de productos sin ayuda externa.