

Trabajo práctico obligatorio

Desarrollo de una Plataforma de E-commerce

Nos han contratado para desarrollar una plataforma de e-commerce para una empresa local que busca expandir su presencia en el mercado digital. El objetivo es proporcionar una experiencia de compra intuitiva y segura para los usuarios finales, permitiéndoles explorar, seleccionar y comprar productos de manera eficiente. La empresa desea disponer de un sistema que permita a los usuarios vendedores realizar la publicación de su producto, así como también gestionar la misma (eliminar o modificar).

Debajo encontraran detallados los requerimientos de la empresa.

Requisitos Funcionales:

Gestión de Usuarios:

- Registro de usuarios como compradores y vendedores (debe solicitar un nombre de usuario, mail, contraseña, nombre y apellido).
- Autenticación de usuarios mediante usuario y contraseña (login).

Catálogo de Productos:

- Visualización de productos disponibles con fotografía y precio.
- Búsqueda y filtrado de productos por categoría, precio, etc.
- Opción para añadir productos al carrito de compras.
- En caso de que el producto no tenga stock, deberá estar indicado y no se podrá agregar al carrito.

Carrito de Compras:

- Gestión del carrito de compras, con la posibilidad de agregar, eliminar o modificar productos.
- Realizar el checkout del carrito con el correspondiente cálculo automático del total de la compra.
- Una vez realizado el checkout (sin procesamiento de pago), se descontará el stock de dicho producto. Se deberá validar si cuenta con el stock correspondiente.

Gestión de Productos:

- Los usuarios registrados podrán realizar el alta de una publicación de un producto adjuntando una o más fotos del producto.
- En dicha publicación deberá adjuntar la descripción del producto, junto con la categoría a la cual pertenece y el precio.
- El usuario que crea dicho producto, podrá manejar el stock del mismo.
- El usuario podrá eliminar dicho producto.

Requisitos de entrega

El trabajo por realizar es el siguiente:

- A partir del negocio entregado, agregar la capa de persistencia.
- Construir una API Rest para acceder a la información mencionada en su totalidad (completa o filtrada).
- Desarrollar una aplicación web que permita cumplir con los requerimientos enumerados.

Primera entrega: 24/07/2024

- Implementación de WebServices.
- Implementación de mecanismos de persistencia.
- Implementación de la no visualización de productos sin stock.
- Registro y login de usuarios.

Segunda entrega: 25/07/2024

- Implementación del frontend de la página web utilizando JavaScript.
- Maquetado de los principales componentes funcionales de la aplicación.

Entrega final: 27/06/2024

- Carga de productos, modificaciones y eliminación de los mismos.
- Gestión del carrito de compras: agregar, modificar y eliminar productos.
- Realizar checkout y devolver compra exitosa.
- Visualización, búsqueda y filtrado de productos disponibles.
- Gestión de descuentos de productos.
- Correcta integración entre frontend y backend.