

## 1. Introdução

Esta atividade tem como objetivo praticar os conhecimentos iniciais na tecnologia Node.js

Ao desenvolver as atividades práticas de laboratório, atente sempre em implementar código de maneira organizada, formatada e estruturada: o chamado código limpo. Mantenha seu código sempre de acordo com as *guidelines* ditas pelas boas práticas de programação. Peça orientação a seu professor mediador sempre que tiver dúvidas.

### Atividade 01

Faça um breve relato sobre a tecnologia Node.js destacando suas vantagens, diferenciais e características.

### Atividade 02

Escreva um programa em Node.js que leia uma entrada numérica do teclado (valor de  $x$ ) e imprima o resultado da seguinte função:

$$y = x^2 + 5x + 100$$

O programa deve validar se o valor digitado pelo usuário é um valor numérico. Caso não seja, deve ser apresentado uma mensagem de erro.