

Você foi contratado para desenvolver um banco de dados para o sistema de emissão das carteiras de identificação estudantil, popularmente conhecidas por “carteiras de estudante”. Abaixo estão as solicitações referentes ao trabalho que lhe foi designado.

Ao final, submeta os códigos SQL desenvolvidos em cada passo para que seja avaliado pelo projetista do sistema (seu mediador).

Passo 01

Crie um banco de dados denominado “**sistemaestudantil**” e, em seguida, você deve conectar-se a essa base.

Passo 02

O projetista do sistema solicitou que você desenvolvesse o código para criar a entidade **CarteirasEstudantis**, conforme o esquema abaixo.

CarteirasEstudantis				
ce_matricula	ce_instituicao	ce_nivelensino	ce_estudantenome	ce_datanascimento

Passo 03

Além de criar a entidade **CarteirasEstudantis**, o analista de sistemas da empresa necessita que você crie uma “carga de testes”, ou seja, você deverá criar um conjunto de dados que serão inseridos como registros na entidade **CarteirasEstudantis**. Abaixo estão os dados de teste que você deve inserir.

Matrícula	Instituição	Nível Ensino	Nome	Data Nascimento
20192151084	UFRN	Superior	Maria Curie	07/11/1867
20182109700	IMD	Técnico	Ada Lovelace	10/12/1815
20207698054	UFERSA	Superior	Rita Levi-Montalcini	22/04/1909
20202151097	UERN	Técnico	Rachel Carson	27/05/1907

Passo 04

Visando verificar que tudo está conforme o esperado, você deverá criar os comandos que SQL que serão utilizados no sistema em desenvolvimento.

- Listar todos os alunos;
- Listar apenas os alunos que são do nível técnico;
- Listar apenas o nome e data de nascimento de todos os alunos;
- Definir como nível **Superior** todos os alunos que são da instituição UERN;
- Remover todos os alunos que são da UFRN e de nível técnico;
- Listar todos os alunos que nasceram antes de 1900.

Roteiro de Atividade

1. Introdução

Esta atividade tem como objetivo praticar a realização de upload de arquivos e utilização de bancos diferentes em ambientes diferentes.

Ao desenvolver as atividades práticas de laboratório, atente sempre em implementar código de maneira organizada, formatada e estruturada: o chamado código limpo. Mantenha seu código sempre de acordo com as *guidelines* ditas pelas boas práticas de programação. Peça orientação a seu professor mediador sempre que tiver dúvidas.

Atividade 1

Crie um servidor web para cadastrar produtos (utilize exercício anterior ou crie um novo) que tenha uma rota para upload de uma imagem do produto, conforme especificação:

- Rota `/produto/:id/upload` → Realiza upload da foto de determinado id
- Apenas imagens devem ser aceitas
- Os arquivos devem ser salvos na pasta `public/uploads`
- Deve ser registrado no banco um caminho para o arquivo
- Adicionar rota `/static` para servir os arquivos do upload

Atividade 2

Altere o código da atividade anterior de forma a utilizar o MySQL para o ambiente de produção, seguindo os seguintes critérios

1. Utilizar banco MySQL para produção e SQLite para desenvolvimento
2. Criar scripts diferentes no `package.json` de execução de produção e desenvolvimento
3. Utilização da biblioteca `cross-env` (`devDependencies`) para alterar variável `NODE_ENV`