MC322 - Object Oriented Programming Aula 1.1 Apresentação do Curso



Prof. Marcos M. Raimundo Instituto de Computação - UNICAMP



Programação Orientada a Objetos

Horário das Aulas

- Teoria: Quinta 19h
- Laboratório: Terça 21h

Programa da Disciplina i

- Introdução aos paradigmas de programação
- Introdução ao versionamento de projetos
- Abstração de Dados, Objetos, Classes e Tipos
- Propriedades e estados. Métodos e Mensagens. Sobrecarga de Métodos
- Herança Simples e Múltipla
- Hierarquias de generalização/especialização
- Relacionamentos: associação, agregação, composição
- Sobrescrita, Polimorfismo e Alocação Dinâmica
- Classes abstratas
- Interfaces

Programa da Disciplina ii

- Classes Internas
- Metaclasses
- Modularização e Visibilidade
- Enumeração
- Tratamento de Exceções
- Coleções
- Classes Genéricas
- Persistência de Objetos
- Interface gráfica
- UML Unified Modeling Language
- Tópicos em Orientação a Objetos: padrões de projeto

Avaliação

A média M da disciplina será calculada como:

$$M = 0.4P + 0.3L + 0.3PP \tag{1}$$

onde P é a avaliação teórica, L é a média simples dos laboratórios, e PP é o projeto prático. Os projetos práticos serão realizados em grupos de 3 ou 4 alunos.

Obs: os trabalhos serão submetidos através do github.

Exame e média final

Um aluno estará obrigado a fazer exames caso tenha alguma das notas (P, L ou PP) abaixo de 4, caso a média M seja abaixo de 5 e caso tenha média M acima de 2.5. A média final será:

$$MF = \begin{cases} 0.5M + 0.5E & \text{caso obrigado a fazer exame} \\ M & \text{caso contrário} \end{cases}$$
 (2)

onde E é a média do exame.

Ou seja, alunos não obrigados a fazer exame (com média e notas satisfatórias) ou proibidos de fazer example (com média muito baixa, M < 2.5) preservarão a nota M obtida durante o semestre. Os outros terão a média simples com o exame.

Observações

Linguagem:

Ferramentas:

Preferencialmente VS Code.

- Sem provas ou trabalhos substitutivos
- Qualquer tentativa de fraude nas provas ou nos trabalhos/projetos implicará em nota final F = 0 (zero) para todos os envolvidos.

Data Importantes

- Prova teórica: 28/05/2024.
- Projeto prático: 24/06/2024.
- Apresentação do Projeto Prático: 25 e 27/06/2024.
- Exame Final: 09/07/2024.

Referências

- Object-Oriented Thought Process, The (Developer's Library) 5th Edition.
- Effective Java 3rd Edition.

MC322 - Object Oriented Programming Aula 1.1 Apresentação do Curso



Prof. Marcos M. Raimundo Instituto de Computação - UNICAMP

