|  |
| --- |
| Enzo Enrico & Felipe Engler |
| EDUK |
| Projeto Final PUCPR |

|  |
| --- |
| a  11/11/2023 |

Sumário

[**Contexto de Uso** 2](#_Toc150725029)

[**Personas** 3](#_Toc150725030)

[**Descrição da Solução** 4](#_Toc150725031)

[**Protótipos de alta fidelidade (ou implementação da interface) dos requisitos mínimos do produto.** 4](#_Toc150725032)

**Contexto de Uso**

O sistema **EDUK** é um aplicativo de gerenciamento acadêmico voltado para instituições de ensino superior. Ele visa facilitar a administração de cursos, matrículas, notas, e demais aspectos relacionados à gestão educacional. Destina-se a ser utilizado por coordenadores de curso, professores e alunos, proporcionando uma experiência integrada e eficiente.

O problema central enfrentado pelas instituições de ensino superior é a complexidade na gestão acadêmica, desde o controle de matrículas até o acompanhamento do desempenho dos alunos, o mercado de hoje em dia não oferece soluções que possam suplementar a demanda. A falta de uma ferramenta integrada resulta em processos morosos, dificuldades na comunicação e potencial propensão a erros administrativos. Assim, com o **EDUK**, visamos eliminar a necessidade de softwares que deixam a desejar em instituições de ensino.

O **EDUK** é projetado para atender a diferentes níveis de experiência com tecnologia:

* **Coordenadores de Curso**: Espera-se que possuam um nível intermediário a avançado de experiência, dada a necessidade de administrar diversos aspectos do sistema.
* **Professores**: Experiência básica com um computador será o suficiente para poder utilizar o sistema
* **Alunos**: O sistema é projetado para ser amigável para usuários com diversos níveis de experiência tecnológica, desde aqueles com conhecimentos básicos até os mais proficientes.

**Personas**

**Coordenadora de Curso - Marcela**:

**Perfil**: Coordenadora experiente, com mais de 10 anos na instituição.

**Desafios**: Manter a eficiência na gestão acadêmica, lidar com uma grande quantidade de informações e garantir a qualidade do ensino.

**Objetivos**: Simplificar processos administrativos, garantir a conformidade com regulamentações e promover a excelência acadêmica.

**Professor(a) - João:**

**Perfil**: Professor com 5 anos de experiência no ensino superior.

**Desafios**: Gerenciar avaliações, manter o engajamento dos alunos e acompanhar o desempenho individual.

**Objetivos**: Agilizar a correção de provas, melhorar a comunicação com os alunos e ter insights rápidos sobre o progresso da turma.

**Estudante - Camila:**

**Perfil**: Aluna do primeiro ano com conhecimentos básicos de tecnologia.

**Desafios**: Acompanhar o cronograma acadêmico, entender critérios de avaliação e comunicar-se efetivamente com professores e colegas.

**Objetivos**: Facilitar a inscrição em disciplinas, ter acesso fácil às notas e entender claramente os requisitos de cada curso.

**Descrição da Solução**

Gestão de Cursos e Disciplinas.

Acompanhamento de Desempenho Acadêmico Global.

Relatórios de Matrículas e Taxas.

Funcionalidades para Professores:

Lançamento de Notas e Comentários.

Comunicação com Alunos e Coordenadores.

Agenda Acadêmica Pessoal.

Inscrição e Visualização de Disciplinas.

Acesso às Notas e Feedbacks dos Professores.

Comunicação com Professores e Colegas.

**Protótipos de alta fidelidade (ou implementação da interface) dos requisitos mínimos do produto.**

Link para figma com protótipo: <https://www.figma.com/community/file/1305723824440273716/eduk-hi-fidelity-design>

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamenteTela de celular com publicação numa rede social

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteTexto sobre foto de gato

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Tabela

Descrição gerada automaticamente