

# Flutter 스터디

# GUI CUI

## 1 마크업

모바일

1 생명주기

# 기본적인 레이아웃

**0 stl vs stf**

**1 Container**

**2 Row Column**

**3 listview**

**4 scaffold**

**5 textbutton**

# Dart vs Java(C#)

1 변수 - 타입 지정, 타입 추론

2 NULL SAFETY - late,!,?

3 배열 대신에 리스트

4 함수

6 비동기처리 - Future, Async, Await

# Dart

[https://software-creator.tistory.com/5?](https://software-creator.tistory.com/5?category=681555)

[category=681555](https://software-creator.tistory.com/5?category=681555)

<https://fre2-dom.tistory.com/248>

[https://www.youtube.com/watch?](https://www.youtube.com/watch?v=3Ck42C2ZCb8)

[v=3Ck42C2ZCb8](https://www.youtube.com/watch?v=3Ck42C2ZCb8)

# Flutter

## 코딩애플

[https://www.youtube.com/watch?  
v=mLQ-ehf3d6Y](https://www.youtube.com/watch?v=mLQ-ehf3d6Y)



# CALCULATOR

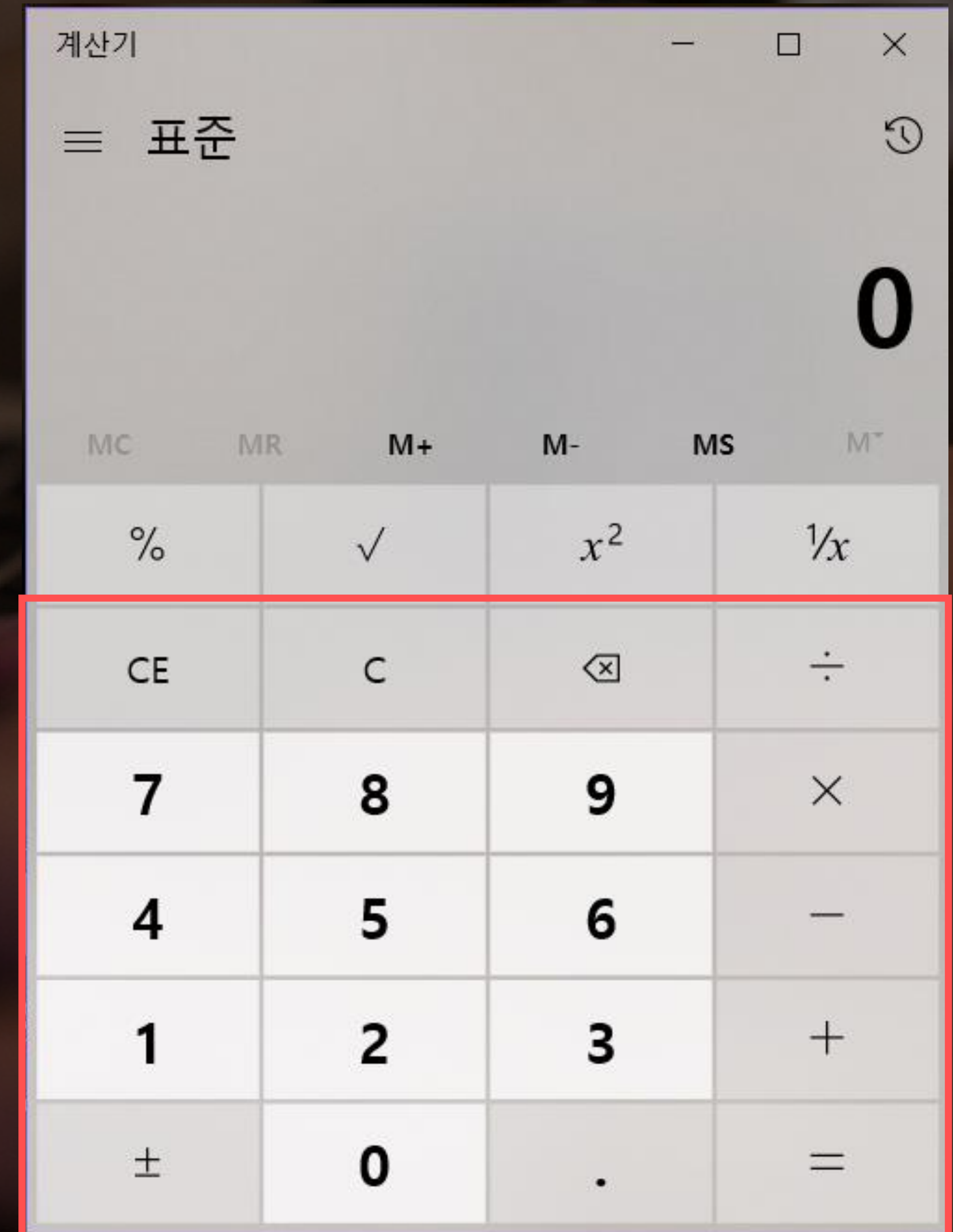




# 계산기 기능 명세

WPF로 실제 컴퓨터의 계산기를 구현

MC, MR, M+, M-, MS, M-,  
%,  $\sqrt{\phantom{x}}$ ,  $x^2$ ,  $1/x$  를 제외한 모든 기능 구현





클래스 설계 및 UI는 자유롭게  
윈도우 계산기 많이 눌러보기  
기능을 찾아서 똑같이 구현 해오기  
★ 모든 예외처리 구현 ★