

스터디(지도 만들기)

# Firestore연동

## 1. CRUD

### 필요한 데이터(추가 가능)

1. 이름
2. 주소
3. Image
4. 좌표(latitude,longitude)
5. 소개글

## **google\_maps\_flutter: ^2.5.0**

1. 시작위치 포트
2. 데이터 추가하면 맵에 핀 찍기
3. 찍힌 핀 주변으로 서클 형성
4. 내 위치를 추적하기  
(**geolocator: ^10.1.0**)
5. 현재 내 위치로 이동하기
6. 맵에서 핀 누르면 이름 보여주기
7. 이름 클릭하면 해당 핀 디테일 보여주기

## **이미지 추가하기**

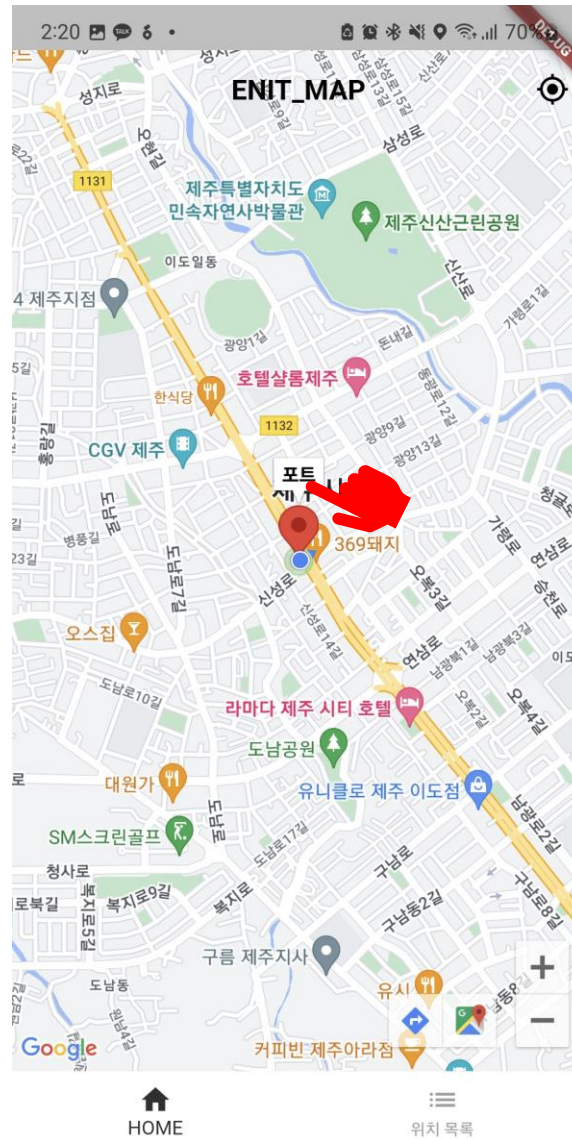
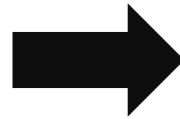
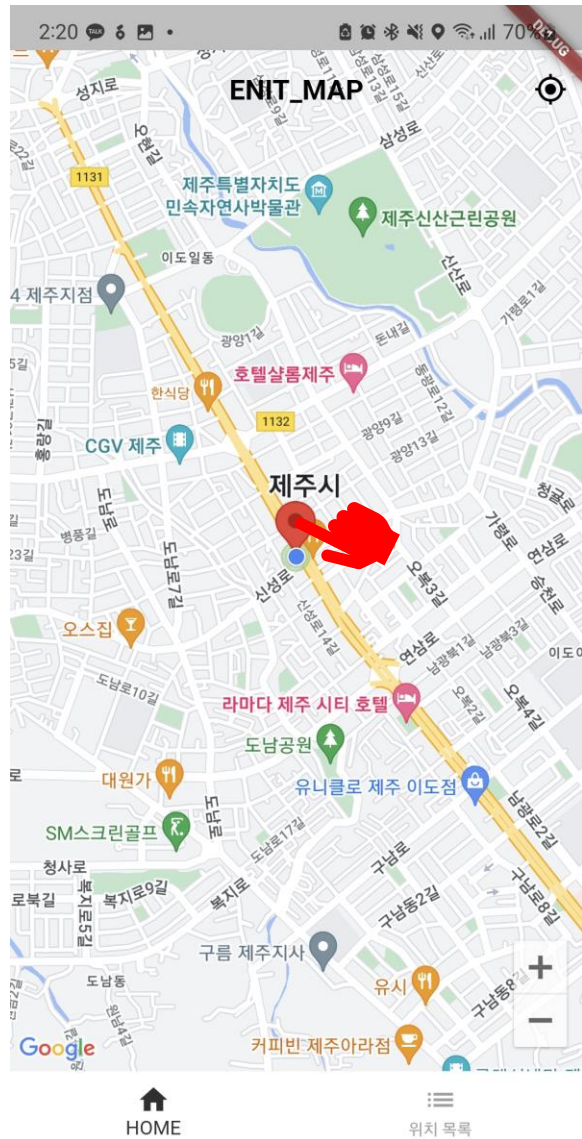
1. 일단은 주소 그대로 집어넣기  
(추후 앨범에서 이미지 가져오게 하기)

## **cloud\_firestore: ^4.13.0**

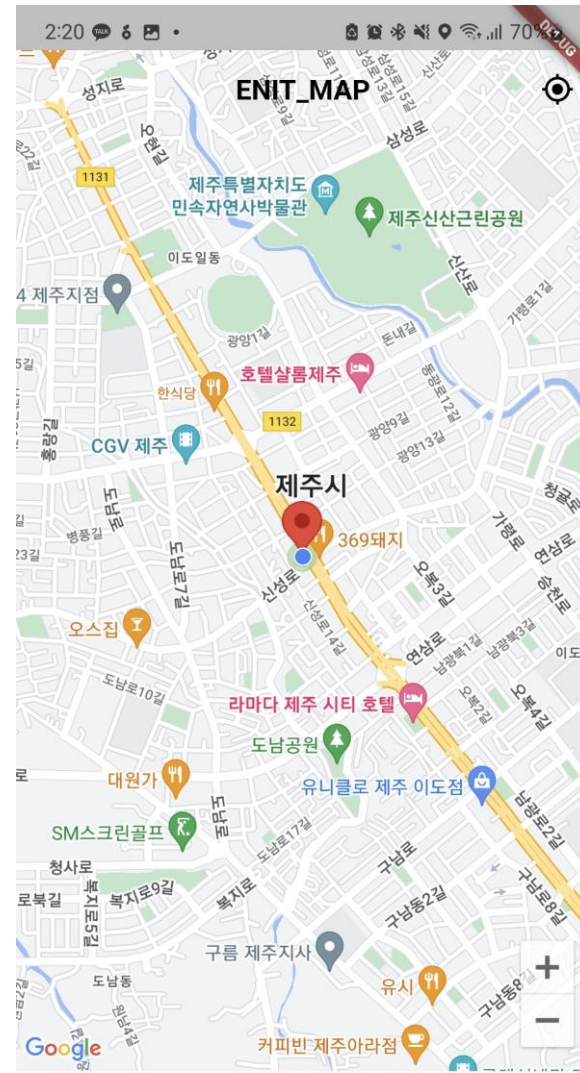
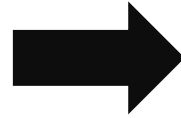
1. cloud\_firestore 사용
2. 이미지 넣어서 이미지 주소 가져오기
3. 추가할 때 해당 이미지 주소 추가하기

- **GetMaterialApp** - 애플리케이션에서 페이지 이동(Navigation), 상태 관리(State Management), 그리고 다양한 추가 기능을 제공한다
- **Get.put** - 의존성 관리(dependency management)에 사용되며, 특정 클래스의 인스턴스를 생성하고, 이를 전역적으로 사용할 수 있게 함
- **GetPage** - 페이지가 로드될 때 필요한 컨트롤러나 서비스 등을 자동으로 주입할 수 있음
  - Navigator보다 더 간결하고 효율적인 페이지 이동이 가능하고 URL 기반 라우팅을 통해 웹 애플리케이션에서도 유용하게 사용될 수 있음
- Obx** - 반응형 상태 관리에 핵심적인 역할, 데이터 변경을 감지하고 UI를 자동 업데이트 하는데 사용
  - 간결하고 효율적인 상태관리 가능하게 하는 위젯

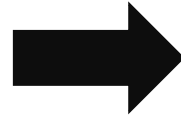
## 1. 메인화면



## 2. 화면이동, 핀 찍기

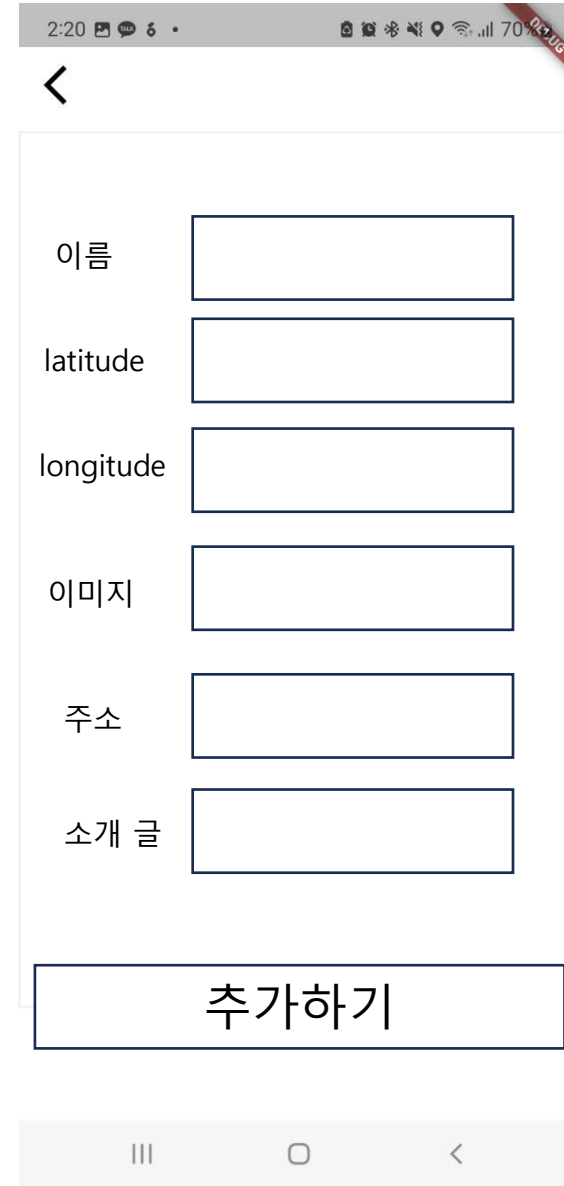
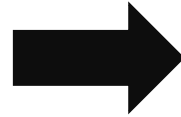


### 3. 위치 목록

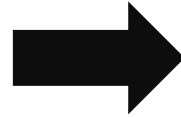




## 4. 추가하기



## 5. 수정하기



## 6. 삭제하기

