

TUTORIAL



O jogo tem como missão, administrar uma estação espacial do período soviético e para conseguir evoluir no jogo será necessário a produção de pesquisas (\$ci, moeda do jogo) que são conquistadas por meio de duas formas: **clicando na antena da estação** ou na produção por meio dos **laboratórios**.

LABORATÓRIOS



Os laboratórios são a parte central para ganhar as pesquisas no jogo. Para que o laboratório comece a produzir pesquisas será necessário comprar eles com \$ci. Não há um limite de quantos laboratórios possa comprar, no

entanto a cada laboratório que você compre, o preço vai aumentando. Existem 6 tipos de laboratório: dormitório, estufa, química, física, robótica e nuclear, cada um desses laboratórios produzem uma determinada quantidade de pesquisa por segundo e o aumento de seus preços variam. Para aumentar a produção dos laboratórios, compre mais laboratórios ou faça os **Upgrades**.

UPGRADES

Os upgrades são uma forma de multiplicar as pesquisas de cada laboratório e são um meio de evoluir no jogo. Para conseguir terminar o jogo será necessário comprar o upgrade final.

Os upgrades são comprados com \$ci, e irão multiplicar a produção de \$ci do laboratório respectivo ao upgrade comprado. Os upgrades só poderão ser comprados caso você tenha \$ci suficiente, poderá gastar para comprar o upgrade e acenderá uma luz verde ao lado, se não há \$ci suficiente você receberá um sinal sonoro. Os upgrades só poderão ser comprados uma única vez.

Cada laboratório terá seu upgrade, tendo valores distintos para cada um. Os upgrades são: Laika, Espantalho, Vodka, Estúdio, Zanetti, KGB e O Final.

Os upgrades serão o meio de você conseguir zerar o jogo, caso consiga comprar o upgrade "O Final" você termina o jogo. Apesar de que o jogo não vai parar caso você complete os upgrades, podendo continuar jogando.

