

Estructura de Datos y Algoritmos

Unidad 01: Generalización de tipos

Todos los profesores

1 Funciones

Implemente las siguientes funciones usando templates.

1. Encontrar el elemento mayor en un arreglo.
2. Ordenar un arreglo.
3. Eliminar el elemento en una posición de un arreglo.
4. Buscar un elemento en un arreglo.
5. Determinar si un elemento existe en un arreglo.
6. Calcular cuántas veces se repite un elemento X en un arreglo.

2 Clases

Implemente las siguientes clases usando templates.

1. Punto, un par ordenado x, y.
2. Polígono el cual está definido por un conjunto de Puntos.
3. Curva de Bézier, definida por conjuntos de puntos. https://en.wikipedia.org/wiki/Bézier_curve
4. Canvas, Compuesta por un conjunto de Poligonos y Curvas de Bezier.