

# Programación 2 > módulo 1

>Tecnatura Universitaria en Desarrollo de Software

# módulo 1

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de Software

Programación 2

Módulo 1: Bases de Datos

Trabajo Práctico 1.4: Connector/Python

## Trabajo Práctico 1.4 - Connector/Python - Reformulación del Proyecto Integrador con una base de datos

### Consigna

Implementar el almacenamiento de datos de la aplicación del Proyecto Integrador de la materia Programación 1 (recetario de cocina o calendario de eventos) desarrollada con Python, con una base de datos MySQL en lugar de archivos de texto.

1. Crear el DER para la base de datos. Se puede usar una herramienta como DÍA, Lucidchart, draw.io o el mismo Workbench (sección Models).
2. Implementar la base de datos en MySQL.
3. Implementar el acceso e interacción de la base de datos desde la aplicación con Python.

La entrega de este Trabajo Práctico debe ser igual a la entrega del Proyecto Integrador de Programación 1. Es decir, en la entrega se debe subir un archivo comprimido que contenga el directorio de la aplicación. Deben incluir un archivo con el diseño del DER.

Si por alguna razón no tienen acceso a los archivos de su Proyecto Integrador original de Programación 1, van a poder usar una aplicación del Recetario proporcionada por la Cátedra, para poder resolver este Trabajo Práctico. Van a poder encontrar y descargar esta aplicación desde la plataforma.

Les recordamos las consignas originales (simplificadas).

## Calendario de eventos

Se deberá diseñar una aplicación de escritorio en la que puedan crear, editar y eliminar eventos en un calendario. Un evento debe estar compuesto de los siguientes datos:

- Título.
- Fecha y hora del evento.
- Duración: en minutos.
- Descripción breve. Un evento puede o no tener una descripción.
- Importancia: normal (por defecto) o importante.
- Etiquetas: palabras claves para identificar un evento y luego buscarlo.

## Funcionalidades

- Mostrar los eventos del día.
- Mostrar los eventos de la semana.
- Mostrar los datos de un evento existente, al seleccionarlo.
- Crear un evento. Por defecto se selecciona la fecha y hora actual.
- Modificar datos de un evento. Se debe poder modificar al menos el título y la duración. Idealmente, se deben poder modificar todos los datos.
- Eliminar un evento.
- Buscar y/o filtrar eventos por:
  - Título.
  - Etiquetas.

La forma en que se muestren los eventos encontrados queda a su discreción.

## Recetario de cocina

Se deberá diseñar una aplicación de escritorio con tkinter en la que puedan crear, editar y eliminar recetas de un recetario de cocina electrónico.

Una receta debe estar compuesta de los siguientes datos:

- Nombre.
- Una lista de los ingredientes.
- Preparación, lista ordenada de pasos a seguir.
- Tiempo total de preparación (en minutos).
- Tiempo de cocción (en minutos).
- Fecha de creación. La fecha y hora en que se creó la receta en la aplicación.

Cada ingrediente debe contar con la siguiente información:

- Nombre.
- Unidad de medida.
- Cantidad.

## Funcionalidades

- Crear una receta.
- Modificar una receta. Se debe poder modificar al menos el título y los tiempos de preparación y cocción. Idealmente, se deben poder modificar todos los datos (ingredientes, pasos de preparación).
- Eliminar una receta.
- Mostrar “receta del día” aleatoria en la ventana principal.
- Buscar y/o filtrar recetas por:
  - Nombre.
  - Ingredientes.