

PROJET DE GROUPE

DungeonXplorer

Socle technique : PHP – MySQL – JavaScript – HTML – CSS

Outil de développement : Visual Studio Code

Vernissage : Git et GitHub (repository public distant)

Objectifs :

- Assurer le traitement d'un formulaire HTML avec PHP
- Concevoir et réaliser une base de données en SQL
- Réaliser un CRUD en PHP
- Communiquer avec la base de données avec PDO
- Utiliser le design pattern MVC
- Concevoir et/ou utiliser un mini Framework en PHP

Modalités de réalisation : travaux de groupe (5 à 6 étudiants)

Détail de la mission :

Vous avez été missionnés pour reprendre un projet à peine initié d'une application de « **Livre dont vous êtes le héros** » pour l'association « **Les Aventuriers du Val Perdu** ».

Nostalgiques des livres dont vous êtes le héros, populaires dans les années 80-90, l'association a souhaité faire développer une application Web afin de pouvoir réaliser et mettre en ligne des aventures pour l'ensemble de sa communauté.

Des tensions se sont développées entre l'équipe projet précédente et les membres de l'association, notamment suite à des problèmes de communication et la réalisation du projet s'est vu stoppée net.

Afin de reprendre le projet, vous vous êtes vus confiés l'ensemble des éléments à sa disposition :

- Le compte-rendu des échanges précédents
- Des contenus textuels et visuels (voir annexes)
- Une partie des travaux réalisés par l'équipe projet précédente.

Échanges client :

Voici les informations recueillies à la suite des premiers échanges avec le client par le Chef de projet de l'équipe précédente :

- ✓ Le site sera réalisé en PHP et utilisera le pattern **MVC**
- ✓ Une base de données **MySQL** a été conçue par la précédente équipe de développeurs.
- ✓ **Bootstrap** (potentiellement un template gratuit) peut être utilisé pour le rendu des vues du site
- ✓ Un premier jeu de fonctionnalités a été arrêté (voir rubrique suivante)
- ✓ Le client souhaitant un bon référencement à terme, les contraintes suivantes devront être respectées :
 - Les pages seront responsives et conformes aux validateurs HTML et CSS du W3C.
 - Elles devront idéalement satisfaire aux exigences d'accessibilité de la norme WCAG AA 2.0

Fonctionnalités de la V1 :

Dans un premier temps, l'association souhaite ne proposer qu'une seule aventure : un joueur, une fois son compte créé, peut construire un personnage parmi trois classes existantes (guerrier, voleur et magicien) et commencer l'aventure.

Son compte conservera les informations de son personnage (caractéristiques, expérience, inventaire) ainsi que sa progression.

Une page d'accueil présentera le projet dans un édito. Son menu permettra la création ou la connexion au compte et l'accès à l'aventure (nouvelle aventure ou reprise de l'aventure)

L'internaute (joueur) doit pouvoir :

- ✓ Créer son personnage
- ✓ Démarrer ou reprendre l'aventure
- ✓ Consulter sa page de profil
- ✓ Supprimer son compte

L'administrateur (client) doit pouvoir :

- ✓ Disposer des mêmes fonctionnalités que le joueur
- ✓ Supprimer les comptes des joueurs
- ✓ Ajouter, supprimer ou modifier des contenus (chapitres, monstres, trésors, images)

Version avancée (V2) :

De nouvelles fonctionnalités sont envisagées mais n'ont pas encore été arrêtées.

L'association compte sur votre force de propositions mais aimerait toutefois :

- ✓ Permettre l'ajout de nouvelles aventures.
- ✓ Proposer de nouvelles classes de personnages.
- ✓ Disposer de statistiques concernant les joueurs
- ✓ Proposer un système de gestion des combats plus visuel.

Contenu de l'édito de la page d'accueil :

Bienvenue sur DungeonXplorer, l'univers de dark fantasy où se mêlent aventure, stratégie et immersion totale dans les récits interactifs.

Ce projet est né de la volonté de l'association Les Aventuriers du Val Perdu de raviver l'expérience unique des livres dont vous êtes le héros. Notre vision : offrir à la communauté un espace où chacun peut incarner un personnage et plonger dans des quêtes épiques et personnalisées.

Dans sa première version, DungeonXplorer permettra aux joueurs de créer un personnage parmi trois classes emblématiques — guerrier, voleur, magicien — et d'évoluer dans un scénario captivant, tout en assurant à chacun la possibilité de conserver sa progression.

Nous sommes enthousiastes de partager avec vous cette application et espérons qu'elle saura vous plonger au cœur des mystères du Val Perdu !

Éléments de Charte graphique :

Les éléments fournis ici **restent modifiables** bien que le client en ait validé l'esprit.

Couleurs :

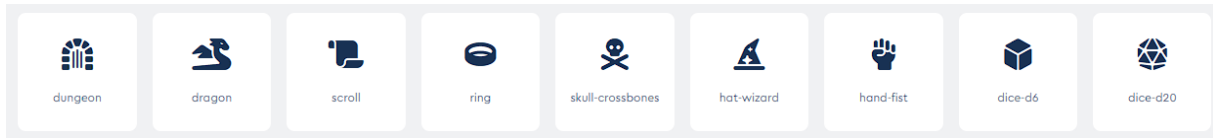
1. Fond principal : #1A1A1A (noir doux)
2. Secondaire : #2E2E2E (gris anthracite, pour sections et panneaux)
3. Texte principal : #E5E5E5 (gris très clair pour une bonne lisibilité sur fond sombre)
4. Texte secondaire : #BFBFBF (gris moyen, pour le texte secondaire et moins important)
5. Accents :
 - Or : #C4975E (pour boutons, liens et éléments interactifs, inspiré des éléments dorés médiévaux)
 - Rouge sombre : #8B1E1E (pour mises en garde, erreurs, ou actions importantes)
 - Vert jade : #4A7A66 (pour les boutons de confirmation, messages de succès, et détails thématiques)

Polices (Google Fonts) :

1. Titre principal et sous-titres :
 - Pirata One - Une police gothique élégante, idéale pour les titres et les éléments marquants. Elle ajoute un effet de style médiéval et sombre, parfait pour une ambiance dark fantasy.
2. Texte courant et contenu :
 - Roboto (style Regular et Bold) - Une police lisible et moderne qui crée un bon contraste avec Pirata One. Son style simple garde la lisibilité élevée pour le contenu des pages, même en petits formats.

Kit d'icônes Font Awesome :

Les icônes qui rappellent l'univers des JDR sont appropriées, voici quelques exemples :



Exemples d'éléments stylisés

- Boutons :
 - Forme rectangulaire avec coins légèrement arrondis.
 - Couleur de fond : #C4975E (or) pour actions primaires avec texte en #1A1A1A.
 - Couleur de survol : #8B1E1E (rouge sombre).
- Liens :
 - Couleur normale : #C4975E avec effet de surlignage lors du survol.
 - Style gothique pour les menus et liens principaux en Pirata One.

Logo :



Note du chef de projet : il faudra penser au RGPD dans la V2 et aux conséquences de la suppression d'un compte.

Aide :

Template Bootstrap gratuit : <https://startbootstrap.com>

Fenêtre modale gratuite : <https://colorlib.com>

PDO : <https://writecode.fr/tutoriel/pdo-base-de-donnees>

Générateur de mot de passe haché en PHP : <https://phppasswordhash.com/>

Design Pattern MVC : <https://adventy.org/fr/mvc>

Transition BDD - Objet : <https://www.dynamic-mess.com>

Hydratation d'objet en PHP : <https://www.easy-micro.org>

Annexes :

- Contenus textuels et images
- Schéma et script de la base de données