



Laurea in informatica - Università di Salerno
Corso di Ingegneria del Software - Prof.ssa F.Ferrucci, Prof. F.Palomba



Requirements Analysis Document



Riferimento	
Versione	1.0
Data	01/12/2021
Destinatario	Prof.ssa F Ferrucci, Prof. F.Palomba
Presentato da	ALESSIA AMATO, ALFONSO MADDALONI, ANTONIO GIORDANO, ENRIQUE CAMACHO GARCÍA, MARIANNA VUJKO, LUCA MORELLI, GIUSEPPE RAGOSTA, MARCO PALMISCIANO
Approvato da	ALESSIA AMATO, ALFONSO MADDALONI, ANTONIO GIORDANO, ENRIQUE CAMACHO GARCÌA, MARIANNA VUJKO, LUCA MORELLI, GIUSEPPE RAGOSTA, MARCO PALMISCIANO



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
6/11/2021	v0.1	Stesura di "1: introduzione", "2: Sistema corrente"	tutti
6/11/2021	V0.2	Realizzazione Logo	Giuseppe Ragosta
7/11/2021	v0.3	Stesura "3.1: Panoramica"	Marianna Vujko, Luca Morelli, Alessia Amato
9/11/2021	v0.4	Stesura scenari e requisiti funzionali	tutti
16/11/2021	V0.5	Realizzazione Tabella degli Oggetti e Object Diagrams	tutti
17/11/2021	v.06	Realizzazione Entity Diagram	Giuseppe Ragosta, Marco Palmisciano, Luca Morelli
19/11/2021	v0.7	Realizzazione Use Case Diagrams	Alessia Amato, Alfonso Maddaloni
20/11/2021	v0.8	Realizzazione Mock-Ups e Navigational Path	Marianna Vujko, Luca Morelli, Alfonso Maddaloni, Antonio Giordano
27/11/2021	v.0.9	Realizzazione Sequence Diagrams e Statechart Diagrams	Alfonso Maddaloni, Luca Morelli
1/12/2021	v1.0	Completamento e revisione finale	Alessia Amato, Alfonso Maddaloni, Luca Morelli, Marianna Vujko



Sommario

Revision History	3
1. Introduzione	8
1.1 Scopo del sistema	8
1.2 Ambito del sistema	8
1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema	8
1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni	9
1.4.1 Definizioni	9
1.4.2 Acronimi	10
1.5 Riferimenti	11
1.6 Panoramica del documento	11
INTRODUZIONE	11
SISTEMA CORRENTE	11
SISTEMA PROPOSTO	11
GLOSSARIO	12
2. Sistema Corrente	12
3. Sistema Proposto	14
3.1 Panoramica	14
3.2 Requisiti funzionali	16
3.3 Requisiti non funzionali	21
3.3.1 Usabilità	21
3.3.2 Affidabilità	21
3.3.3 Prestazioni	21
3.3.4 Sostenibilità	22
3.3.5 Sostenibilità	22



3.3.6 Pseudo-funzionali	22
3.4 User stories	23
IBC_RF_2	23
IBC_RF_4	23
IBC_RF_1	24
ODL_RF_3	24
ODL_RF_8	24
INV_RF_1	24
INV_RF_4	26
SLI_RF_1	26
PDL_RF_1	26
3.5 Modello del sistema	27
3.5.1 Scenari	27
3.5.2 Modello dei Casi d'Uso	35
3.5.3 Use-case diagram	61
3.5.4 Modello ad Oggetti	67
3.5.5 Entity Diagram	72
3.5.6 Object diagram	73
ACC_OD_1	73
ACC_OD_2	73
ACC_OD_3	73
ACC_OD_4	74
ODL_OD_1	74
ODL_OD_3	75
ODL_OD_7	75
ODL_OD_6, ODL_OD_8, IBC_OD_4	76
IBC_OD_1	76



IBC_OD_2, INV_OD_1	77
INV_OD_2	77
INV_OD_3	78
INV_OD_4, INV_OD_5, INV_OD_6	78
SLI_OD_1	79
PDL_OD_1, PDL_OD_2	79
3.5.7 Modello dinamico	80
Sequence diagrams	80
ODL_SD_3	80
IBC_SD_1	81
IBC_SD_2	82
SLI_SD_1	83
ACC_SD_3	84
PDL_SD_2	85
INV_SD_1	86
INV_SD_2	86
Statechart Diagrams	87
SCD: BOOK CLUB	87
SCD: INVITO	88
3.5.8 Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up	88
Navigational Path	88
Mock-UPs	90
MU-PaginaLogin	90
MU-AreaUtente	90
MU-Bacheca	91
MU-InfoBookClub	91
MU-PaginalInvitiBookClub	92



MU-InfoLibro	92
MU-Catalogo	93
MU-PaginaRegistrazione	93
MU-PaginalInviti	94
MU-PaginaCreazioneBookClub	94
MU-PaginaRichiestalInvitiBookclub	95
4. Glossario	96



1. Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Il sistema Book Club si prefigge lo scopo di avvicinare le persone all'hobby della lettura offrendo una piattaforma utile a confronto e discussione letteraria. L'idea nasce a causa della sempre minore propensione dei giovani ad avvicinarsi alla lettura nel tempo libero. Grazie a Book Club, la lettura viene resa più coinvolgente, dinamica e immersa nel sociale con il coinvolgimento di altre persone all'interno dei gruppi di lettura, facilitando ulteriormente gli incontri di chi già prima di usare questo sistema organizzava attività di questo genere.

1.2 Ambito del sistema

Il progetto nasce dalla collaborazione con la casa editrice Einaudi al fine di incrementare le vendite dei libri nel proprio catalogo. Tramite il sistema proposto è possibile:

- Scegliere un libro da proporre
- Creare un book club sulla base di un libro scelto
- Definire obiettivi di lettura al cui raggiungimento si terranno degli incontri
- Abbandonare un book club a lettura iniziata

Il sistema non supporta:

- La possibilità di coinvolgere partecipanti non fondatori alla scelta del libro per un book club
- La possibilità di lasciare recensioni ai libri letti
- Possibilità di cambiare il libro di un book club in corso d'opera
- Entrare a far parte di un book club a lettura iniziata

1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema

Gli obiettivi principali del progetto Book Club sono:

- Avvicinare i giovani alla lettura
- Facilitare l'incontro tra persone con gli stessi interessi
- Facilitare scambi di opinioni su libri letti
- Tenersi aggiornati sul progresso della lettura del singolo o del gruppo



I criteri di successo del sistema:

- Branch coverage dei casi di test: almeno 75%
- Buona manutenibilità ed integrità del sistema
- Numero di warning dovuti al check-style inferiore ad una certa soglia

1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

1.4.1 Definizioni

- ❖ **Book club** = gruppo di lettura creato da un **fondatore**
- ❖ **Utente** = persona che usa l'applicazione. Può essere:
 - **ospite**, ossia un utente che non ha ancora effettuato l'accesso tramite le credenziali del proprio account
 - **autenticato**, colui che ha effettuato il login sull'applicazione
 - **fondatore**, ossia un utente non ospite che ha creato almeno un book club: spesso si usa in relazione a un book club, per esempio "il fondatore del book club" in base al contesto
 - **partecipante**, ossia un utente non ospite che partecipa ad almeno un book club: spesso si usa in relazione a un book club, per esempio "il/i partecipante/i del book club" in base al contesto
- ❖ L'account deve essere caratterizzato da:
 - Nome
 - Cognome
 - Email
 - Password
- ❖ **Libro** = prodotto selezionato dal catalogo dalla casa editrice Einaudi
- ❖ **Fondatore** = creatore di un book club
- ❖ **Obiettivo di lettura** = numero di pagine da leggere per poter sostenere un incontro tra i partecipanti del book club. L'obiettivo di lettura è stabilito dal fondatore del book club in questione
- ❖ **Stato obiettivo di lettura** = stato che indica se *tutti* i partecipanti sono arrivati all'obiettivo di lettura indicato dal fondatore
- ❖ **Progresso di lettura** = numero di pagine lette da un partecipante di uno specifico libro
- ❖ **Stato progresso di lettura** = stato che indica se il *singolo* partecipante è arrivato all'obiettivo di lettura di un book club
- ❖ **Catalogo** = insieme di tutti i libri disponibili nell'applicazione
- ❖ **Bacheca** = insieme di tutti i book club a cui si partecipa e a cui si ha partecipato



L'email sarà il campo tramite il quale l'utente sarà univocamente identificato.

1.4.2 Acronimi

ACC = Account

BC = book club, creato da un fondatore

CD = Class diagram

FURPS+ = Rappresenta:

- Funzionalità
- Usabilità
- Affidabilità
- Prestazioni
- Sopportabilità
- Il "+" sta per pseudo-requisiti o vincoli del sistema:
 1. Implementazione
 2. Interfaccia
 3. Operazioni
 4. Packaging
 5. Legali

MU = Mock-Up

NA = Nessuna

NP = Navigation Path

OD = Object diagram

ODL = Obiettivo Di Lettura

PDL = Progressi Di Lettura

RAD = Requirement Analysis Document (Documento di Raccolta dei Requisiti)

RF = Requisito Funzionale

RNF = Requisito Non Funzionale

SC = Scenario

SCD = Statechart Diagram

SD = Sequence Diagram



SOW = Statement of Work

UC = Caso d'Uso

UI = User interface

1.5 Riferimenti

Il documento RAD farà riferimento a:

System Design Document;

Test Case Specification;

Object-Oriented Software Engineering (Using UML, Patterns, and Java) Third Edition i cui autori sono Bernd Bruegge & Allen H. Dutoit.

1.6 Panoramica del documento

Il seguente documento RAD è composto nel seguente modo:

1 INTRODUZIONE

Viene presentato il progetto in generale, i suoi obiettivi e il suo scope. Viene fornito e descritto il contesto applicativo, passando poi a descrivere i punti di forza e i criteri di valutazione. Vengono anche descritte le funzionalità supportate e quelle non supportate. Seguono una lista degli acronimi e una serie di descrizioni delle abbreviazioni usate per facilitare la lettura del documento stesso. Infine, saranno presenti i riferimenti utilizzati come linee guida per lo sviluppo dell'intero progetto.

2 SISTEMA CORRENTE

In questa sezione viene illustrata la situazione prima dello sviluppo del sistema. Verranno evidenziate criticità e problemi, ma anche punti a favore da non perdere allo scopo di migliorare la situazione attuale grazie alla realizzazione del progetto. Si useranno come strumenti di supporto gli scenari tipici di utilizzo.

3 SISTEMA PROPOSTO

Questa sezione si apre con la descrizione dell'idea base del sistema proposto. Seguirà poi una sezione in cui verranno illustrati i requisiti funzionali (RF), nonché funzionalità che il sistema dovrà offrire. In seguito saranno elencati i requisiti non funzionali (RNF). La scrittura dei requisiti segue il modello FURPS+, classificando anche requisiti di: Usabilità, Affidabilità, Prestazioni, Sostenibilità, Implementazione, Interfaccia, Packaging, Legali.



A seguire si ha una sezione relativa ai modelli dinamici (diagrammi di sequenza o diagrammi delle attività) e dell'interfaccia utente (Mock-ups e Navigational Path) nella quale saranno definiti il design dell'interfaccia e le pagine dell'applicazione.

4 GLOSSARIO

Il documento RAD si conclude con la sezione “GLOSSARIO” nella quale verranno descritti alcuni dei termini utilizzati al fine di eliminare dubbi e ambiguità.

2. Sistema Corrente

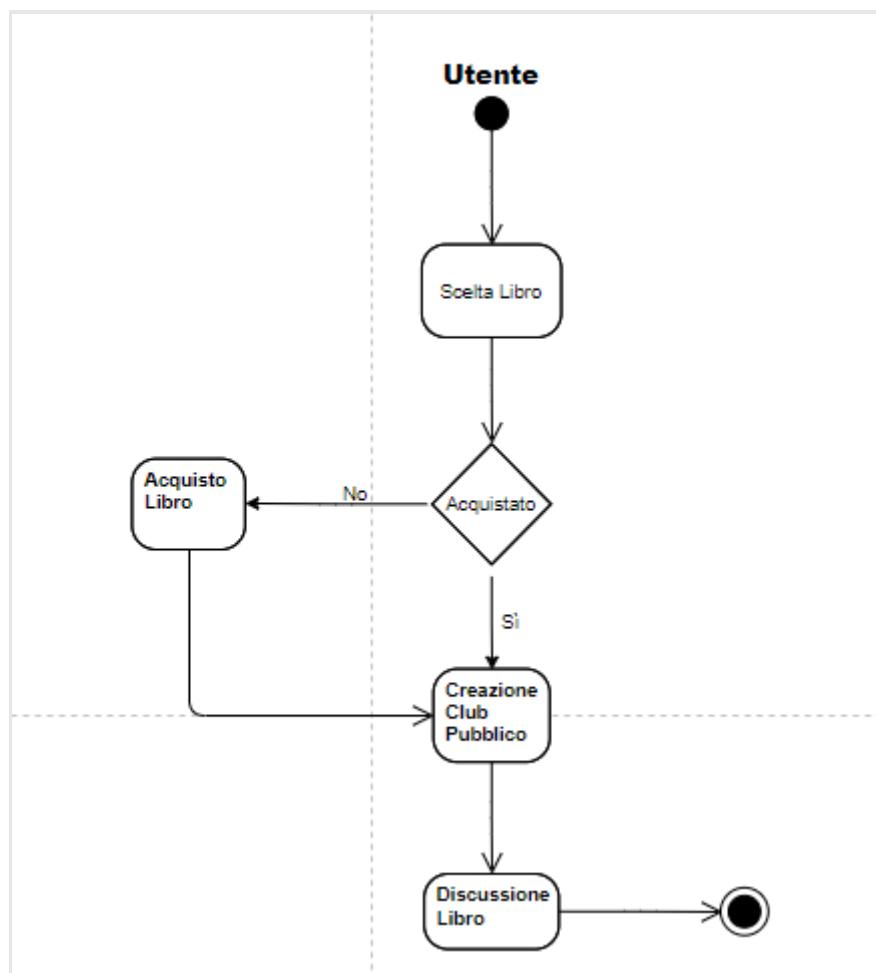
L'applicazione utilizzata attualmente che si occupa della realizzazione di club di lettura è “Reese's Book Club”. Utilizzando tale applicazione:

- L'utente è costretto ad utilizzare l'interfaccia in inglese
- Il costo dei libri è segnato esclusivamente in sterline (£)
- I libri acquistabili sono esclusivamente in lingua inglese
- Non è possibile creare un club con un numero ristretto di persone, ma alla scelta del libro, il club sarà reso pubblico e chiunque potrà accedervi
- La scelta dei libri ricade tra pochi generi

Questa applicazione risulta essere quindi tediosa e sgradevole per gli utenti che non conoscono l'inglese e per gli utenti che vogliono creare un club di lettura aperto solo a pochi amici.

Gli aspetti positivi sono:

- La possibilità di creare obiettivi di lettura per comunicare la progressione del libro
- Possibilità di acquistare i libri dall'applicazione
- La possibilità di fissare incontri





3. Sistema Proposto

In questo paragrafo si vanno ad introdurre i principali attori dell'applicazione e come potranno interagire con il sistema. Inoltre, si definiranno i requisiti funzionali e non funzionali del sistema e una prima proposta per l'interfaccia del progetto.

3.1 Panoramica

Il sistema proposto è un'applicazione che ha lo scopo di incentivare le persone alla lettura. Gli utenti sono divisi in quattro categorie: utente autenticato, ospite, partecipante e fondatore.

Un **ospite** è un utente che potrà effettuare il login, nel caso in cui si fosse già iscritto precedentemente, o compilare il form per la registrazione.

L'**utente autenticato** potrà ricevere inviti da utenti fondatori e potrà accedere al catalogo per creare un nuovo book club selezionando uno specifico libro.

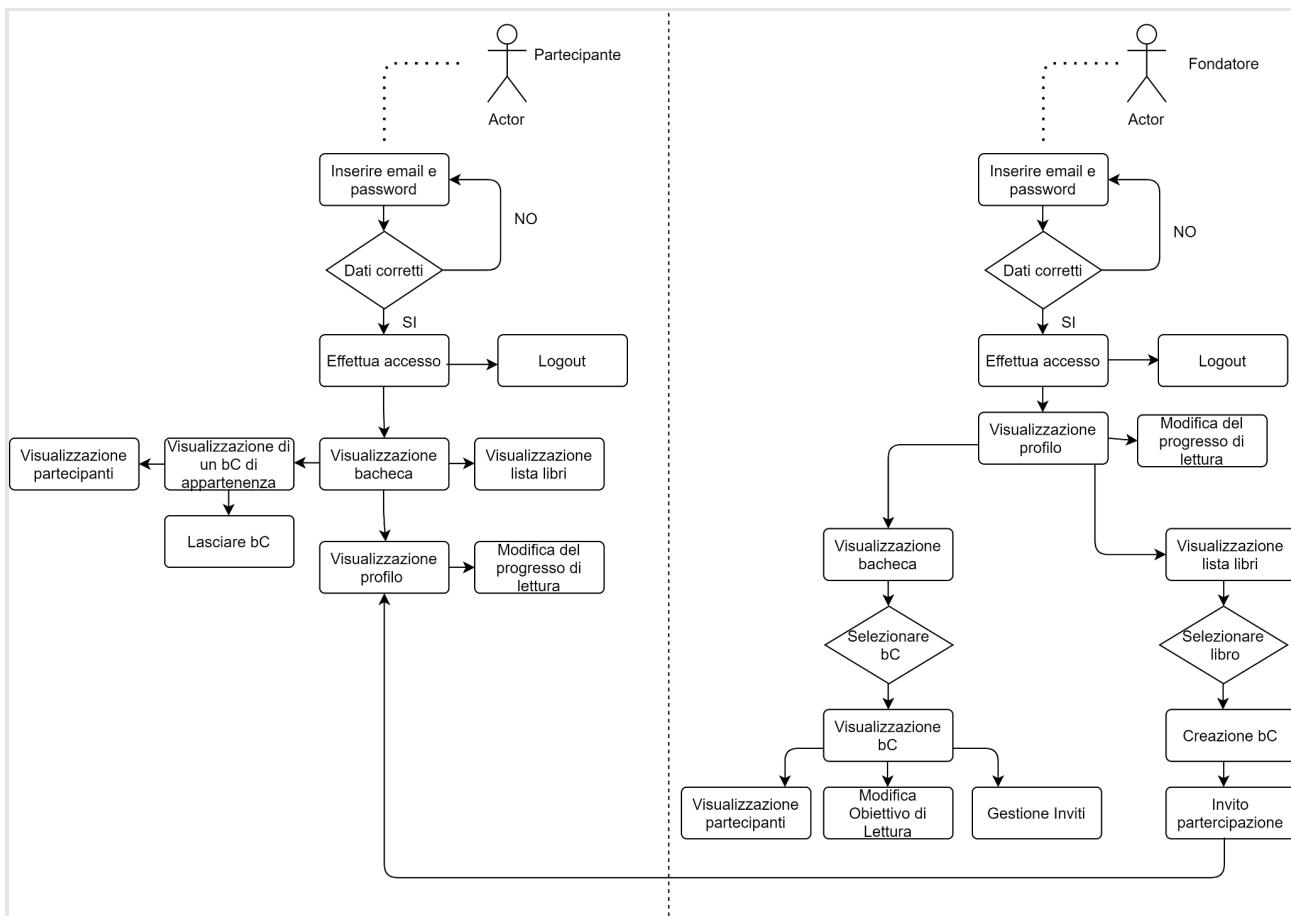
Un **partecipante** sarà un utente autenticato che partecipa ad almeno un book club. Solitamente si usa questo termine in relazione a un book club specifico, quindi per individuare gli utenti partecipanti a quello specifico book club.

Il **fondatore** sarà un utente autenticato che abbia creato almeno un book club. Si occuperà di scegliere il libro, creare il book club invitando altri utenti a partecipare, e avrà la possibilità di aggiungere/aggiornare obiettivi di lettura al book club creato.

- L'**ospite** potrà:
 - Compilare il modulo per registrarsi all'applicazione
 - Compilare il modulo per effettuare l'accesso
- L'**utente autenticato** potrà:
 - Visualizzare la pagina del proprio profilo
 - Visualizzare la bacheca
 - Visualizzare il catalogo dei libri
 - Visualizzare le informazioni relative ad un libro presente nel catalogo
 - Ricercare un libro tra tutti quelli presenti nel catalogo
 - Selezionare il libro su cui fondare un BC
- Il **partecipante**, in più rispetto all'utente autenticato, potrà:

- o Visualizzare i BC di appartenenza
- o Visualizzare le informazioni relative ai BC di appartenenza:
 - Stato del progresso di lettura degli altri partecipanti
 - Obiettivo di lettura
 - Libro del BC
 - Stato dell'obiettivo di lettura
 - Nome del Founder
- o Abbandonare un BC
- Il **fondatore**, in più rispetto a un semplice partecipante, potrà:
 - o Aggiungere e modificare obiettivi di lettura dei BC da lui fondati
 - o Invitare partecipanti ai BC creati

In seguito l'Activity Diagram del sistema proposto.





3.2 Requisiti funzionali

ID	Nome	Descrizione	Priorità
ACC_RF_1	Login	L'ospite deve poter accedere al proprio account	Alta
ACC_RF_2	Logout	L'utente autenticato deve potersi disconnettere dal proprio account	Alta
ACC_RF_3	Registrazione	L'ospite deve potersi registrare all'applicazione	Alta
ACC_RF_4	VisualizzazioneProfilo	L'utente autenticato deve poter visualizzare il suo profilo	Alta
ACC_RF_5	ModificaDati	L'utente autenticato dovrebbe poter modificare i propri dati personali	Bassa
ACC_RF_6	RecuperoPassword	L'ospite dovrebbe poter recuperare la password dimenticata al momento del login	Bassa
ACC_RF_7	Mailing	Il sistema dovrebbe inviare una mail di riepilogo dei dati a registrazione avvenuta	Bassa



ODL_RF_1	InfoObiettivoDiLettura	Il partecipante ad un book club deve poter visualizzare l'obiettivo di lettura corrente del book club in questione	Alta
ODL_RF_2	AlertStatoProgressoDiLettura	Il sistema dovrebbe comunicare ai partecipanti di un book club che un altro partecipante ha raggiunto l'obiettivo di lettura del book club	Bassa
ODL_RF_3	ModificaObiettivoDiLettura	Il fondatore deve poter modificare l'obiettivo di lettura corrente	Alta
ODL_RF_4	ImpostoObiettivoDiLettura	Il fondatore dovrebbe poter definire tutti gli obiettivi di lettura alla creazione di un book club	Bassa
ODL_RF_5	ObiettivoPrecedente	Il sistema dovrebbe poter salvare l'obiettivo di lettura precedente	Bassa
ODL_RF_6	VisualizzazioneStati	Il partecipante ad un book club deve poter vedere quali partecipanti hanno raggiunto l'obiettivo di lettura corrente	Alta



ODL_RF_7	DefinizioneObiettivoDiLettura	Il fondatore deve poter definire un obiettivo di lettura nel caso il book club non ne abbia uno attivo	Alta
ODL_RF_8	VisualizzazioneStatoObiettivo	Il partecipante deve poter visualizzare lo stato dell'obiettivo di lettura di uno specifico book club	Alta
IBC_RF_1	VisualizzazioneBacheca	L'utente autenticato deve poter visualizzare tutti i book club a cui sta partecipando e a cui ha partecipato precedentemente	Alta
IBC_RF_2	CreazioneBookClub	L'utente autenticato deve poter creare un book club dopo aver scelto un libro dal catalogo	Alta
IBC_RF_3	EliminazioneBookClub	Il fondatore dovrebbe poter cancellare il book club	Bassa
IBC_RF_4	VisualizzazioneBookClub	Il partecipante deve poter visualizzare le informazioni di un book club	Alta



INV_RF_1	InvitoUtente	Il fondatore di un book club deve poter invitare un utente	Alta
INV_RF_2	AnnullaInvito	Il fondatore deve poter annullare un invito non ancora accettato	Alta
INV_RF_3	VisualizzaInviti	Il fondatore di un book club deve poter visualizzare lo storico degli utenti invitati ad esso	Alta
INV_RF_4	AccettaInvito	L'utente autenticato deve poter accettare un invito di partecipazione a un book club	Alta
INV_RF_5	RifiutaInvito	L'utente autenticato deve poter rifiutare un invito di partecipazione a un book club	Alta
INV_RF_6	VisualizzaInvitiUtente	L'utente autenticato deve poter visualizzare lo storico degli inviti ricevuti dai book club	Alta
SLI_RF_1	RicercaLibro	L'utente autenticato deve poter cercare un libro indicandone il titolo o l'autore	Alta



SLI_RF_2	FiltraRisultatiRicerca	L'utente autenticato dovrebbe poter ordinare i libri risultati dalla ricerca per anno di pubblicazione o per costo	Bassa
PDL_RF_1	InfoProgressoDiLettura	Il partecipante deve poter visualizzare i propri progressi di lettura	Alta
PDL_RF_2	ModificaProgressoDiLettura	Il partecipante deve poter aggiornare il proprio progresso di lettura	Alta



3.3 Requisiti non funzionali

3.3.1 Usabilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RNF1	USABILITÀ	Il sistema deve essere semplice ed intuitivo. L'applicazione deve essere in grado di far capire all'utente cosa sta accadendo dopo che quest'ultimo ha effettuato un'azione	Alta

3.3.2 Affidabilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RNF2	AFFIDABILITÀ	Il sistema deve rendere persistenti le operazioni effettuate dagli utenti almeno fino a dieci secondi prima di un crash imprevisto	Alta

3.3.3 Prestazioni

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RNF3	PRESTAZIONI	Il sistema deve riuscire a gestire picchi di carico dovuti ad almeno 1/3 dei partecipanti di un book club che aggiornano contemporaneamente il progresso di lettura	Alta



3.3.4 Sostenibilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RNF4	SOSTENIBILITÀ	Il sistema dovrà essere adattabile a nuovi concetti del dominio e a tecnologie future	Alta

3.3.5 Sostenibilità

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RNF5	PERFORMANCE	Il sistema dovrà essere in grado di fornire almeno 2/3 delle operazioni che l'utente vuole eseguire nel giro di 3 secondi dal click dell'utente	Alta

3.3.6 Pseudo-funzionali

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RNF6	IMPLEMENTAZIONE	Il sistema dovrà essere manutenibile, idoneo a una evoluzione hardware/software, portatile	Alta
RNF7	INTERFACCIA	Il sistema non interagisce con nessun sistema pre-esistente. Le comunicazioni e i dati viaggeranno attraverso la rete	Alta



RNF8	PACKAGING	L'applicazione sarà scaricabile tramite link direttamente da web	Alta
RNF9	OPERAZIONI	La gestione del sistema è limitata all'admin	Alta
RNF10	LEGALI	Il sistema avrà una licenza open source (GNU GPLv3)	Alta

3.4 User stories

IBC_RF_2

As a..	Utente autenticato
Quando..	Sfoglio il catalogo dei libri
Io vorrei..	Poter scegliere un libro
In modo da..	Creare un nuovo book club

IBC_RF_4

As a..	Partecipante
Quando..	Mi trovo nella bacheca
Io vorrei..	Accedere alle informazioni del book club
In modo da..	Vedere quali partecipanti non hanno ancora raggiunto l'obiettivo di lettura



IBC_RF_1

As a..	Utente autenticato
Quando..	Apro l'applicazione
Io vorrei..	Visualizzare la bacheca
In modo da..	Visualizzare i book club a cui sto partecipando

ODL_RF_3

As a..	Fondatore
Quando..	Dopo essermi accorto che l'obiettivo di lettura è facilmente raggiungibile
Io vorrei..	Poter modificare l'obiettivo di lettura
In modo da..	Poter riuscire a discutere di un maggior numero di argomenti durante l'incontro con gli altri partecipanti

ODL_RF_8

As a..	Partecipante
Quando..	Dopo essermi accorto che l'obiettivo di lettura è facilmente raggiungibile
Io vorrei..	Poter visualizzare lo stato dell'obiettivo di lettura di uno specifico book club
In modo da..	Poter capire il numero personale di pagine rimanenti al raggiungimento dell'obiettivo

INV_RF_1

As a..	Fondatore
---------------	-----------



Quando..	Dopo la creazione del book club
Io vorrei..	Poter invitare utenti
In modo da..	Condividere l'esperienza di lettura



INV_RF_4

As a..	Utente autenticato
Quando..	Ricevo l'invito ad un book club
Io vorrei..	Poter accettare la richiesta
In modo da..	Far parte del book club in questione

SLI_RF_1

As a..	Utente autenticato
Quando..	Voglio creare un book club
Io vorrei..	Poter scegliere il libro
In modo da..	Incentrare l'interesse del book club su quel libro

PDL_RF_1

As a..	Partecipante
Quando..	Dopo aver iniziato a partecipare a un BC e aver iniziato la lettura
Io vorrei..	Poter visualizzare i propri progressi di lettura
In modo da..	Poter capire i progressi di lettura fatti e il punto del libro dove mi trovo



3.5 Modello del sistema

3.5.1 Scenari

NOME SCENARIO	ACC_SC_1: Login_Utente	
ATTORI	Paolo: ospite	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Paolo, ragazzo di 20 anni, dopo essersi iscritto alla piattaforma Book Club, si è appassionato alla lettura. Decide di accedere per vedere di quanti book club fa parte, quindi, clicca il pulsante di "Login"	
		Il sistema mostra i campi da compilare per accedere
	Paolo inserisce le credenziali corrette e clicca su "Accedi"	
		Il sistema indirizza Paolo sulla bacheca

NOME SCENARIO	ACC_SC_2: VisualizzazioneProfilo&Logout	
ATTORI	Monica: utente autenticato	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Monica si trova sulla bacheca e decide di controllare il proprio progresso di lettura. Quindi, clicca l'icona del profilo	
		Il sistema la reindirizza alla pagina del profilo dell'utente.
	Monica, visualizzando il profilo, si accorge che la sua mail è sbagliata, quindi, la corregge e clicca su "Salva"	
		Il sistema procede al salvataggio della mail



	Monica poi controlla il progresso di lettura e contenta dei risultati decide di fare il logout. Quindi clicca l'apposito pulsante	
		Il sistema provvede ad effettuare il logout

NOME SCENARIO	ACC_SC_3: Registrazione_Utente	
ATTORI	Mirko: ospite	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Mirko, studente universitario, mentre è a lezione sente parlare dell'applicazione Book Club e decide di registrarsi. Mirko scarica l'applicazione e, per accedere, clicca su "Registrati ora"	
		Il sistema mostra il form da compilare per creare un account
	Mirko completa i campi necessari e sottomette il form	
		Il sistema mostra che la registrazione è andata a buon fine

NOME SCENARIO	ODL_SC_3 Modifica_objettivo_di_lettura	
ATTORI	Paolo: fondatore	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Paolo, ragazzo di 24 anni, vuole modificare l'obiettivo di lettura che aveva prefissato a pagina 50. Clicca quindi sul book club a cui vuole apportare la modifica	



		Il sistema mostra a Paolo oltre alle informazioni sul book club, l'obiettivo di lettura corrente
	Paolo clicca sull'obiettivo di lettura corrente	
		Il sistema mostra a Paolo la finestra da cui è possibile aggiornare l'obiettivo di lettura corrente
	Paolo inserisce il nuovo valore per l'obiettivo di lettura	
		Il sistema aggiorna le informazioni inerenti all'obiettivo di lettura rendendole visibili a tutti i partecipanti

NOME SCENARIO	ODL_SC_7 Definizione_obiettivo_di_Lettura	
ATTORI	Franco: fondatore	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Franco, studente presso l'Università degli Studi di Salerno, vuole inserire un nuovo obiettivo di lettura al termine della discussione con gli altri partecipanti al book club di cui è fondatore. Clicca quindi il book club	
		Il sistema mostra a Franco oltre alle informazioni sul book club, l'obiettivo di lettura raggiunto
	Franco clicca sull'obiettivo di lettura raggiunto	
		Il sistema mostra a Franco una finestra in cui è possibile inserire il valore per il nuovo



		obiettivo di lettura e indicare se sarà l'ultimo
	Franco inserisce solo il valore per il nuovo obiettivo di lettura	
		Il sistema aggiorna correttamente l'obiettivo di lettura

NOME SCENARIO	PDL_SC_1 Info_progresso_di_lettura	
ATTORI	Alessio: partecipante	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Alessio, ragazzo di 20 anni, clicca sul book club di cui vuole vedere il proprio progresso di lettura	
		Il sistema mostra ad Alessio le varie informazioni inerenti al book club
	Alessio vede la propria barra di progressione	

NOME SCENARIO	PDL_SC_2 Modifica_progresso_di_lettura	
ATTORI	Marco: partecipante	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Marco, neolaureato in Fisica presso l'Università degli Studi di Firenze, vuole poter visualizzare il suo progresso di lettura relativo ad un book club a cui partecipa, quindi clicca sul book club in questione	
		Il sistema mostra a Marco, oltre alle informazioni sul book club, l'obiettivo di lettura corrente



	Marco clicca sull'obiettivo di lettura corrente	
		Il Sistema mostra a Marco una finestra in cui è possibile visualizzare la barra di progressione del progresso di lettura e una casella in cui inserire un valore numerico
	Marco aggiunge tramite barra di progressione, 10 pagine al proprio progresso di lettura	Il sistema aggiorna il progresso di lettura

NOME SCENARIO	IBC_SC_1 Visualizzazione_bacheca	
ATTORI	Luca: utente autenticato	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Luca, ragazzo lavoratore di 30 anni, trovandosi sull'applicazione Book Club, decide di tornare alla bachecca. Clicca, quindi, l'apposito pulsante sulla barra	Il sistema mostra a Luca la bachecca in cui può visualizzare tutti i book club di cui fa parte attualmente e di cui ha fatto parte in passato

NOME SCENARIO	IBC_SC_2 Creazione_book_club	
ATTORI	Giovanni: utente autenticato	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Giovanni, sta visualizzando il catalogo dei libri dell'applicazione Book Club e decide di creare un book club con un libro di	



	psicologia che gli sembra particolarmente interessante. Giovanni, quindi, seleziona il libro che ha scelto	
		Il sistema mostra a Giovanni le informazioni relative al libro selezionato e un pulsante "crea"
	Giovanni clicca il pulsante "crea" relativo al libro scelto	
		Il sistema mostra a Giovanni la lista degli utenti che potrebbe invitare nel suo book club
	Giovanni seleziona gli utenti che vuole invitare e clicca su "fine"	
		Il sistema crea il book club come richiesto e invia l'invito a tutti gli utenti selezionati da Giovanni

NOME SCENARIO	IBC_SC_4 Visualizzazione_book_club	
ATTORI	Carlo: partecipante	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Carlo vuole controllare lo stato del progresso di lettura dei partecipanti al book club del suo libro preferito. Carlo, quindi, clicca sul nome del book club	Il sistema mostra a Carlo le informazioni relative al book club: il libro che si sta leggendo, lo stato del progresso di lettura degli altri partecipanti, il prossimo obiettivo di lettura e il relativo stato



NOME SCENARIO	INV_SC_1 Invito_Utente	
ATTORI	Ludovico: fondatore	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Ludovico, ragazzo di 24 anni, vuole invitare un amico al suo book club. Decide quindi di cliccare sul pulsante di invito al book club e inserisce il suo indirizzo e-mail	
		Il sistema registra l'invito

NOME SCENARIO	INV_SC_2 Annulla_Invito	
ATTORI	Ludovico: fondatore	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Ludovico invita un utente al suo book club ma si accorge di aver sbagliato indirizzo e-mail, vuole quindi annullarlo e si sposta quindi nella sezione degli inviti al suo book club	
		Il sistema mostra a Ludovico lo storico degli inviti del suo book club. Per ogni invito il sistema specifica se è stato accettato, rifiutato o se non ancora accettato e in questo ultimo caso mostra il pulsante annulla che rende l'invito non più valido, nascondendolo all'utente invitato



	Ludovico clicca sul pulsante annulla relativo all'invito	
		Il sistema annulla quindi l'invito

NOME SCENARIO	SLI_SC_1 Ricerca_Libro	
ATTORI	Paolo: utente autenticato	
FLUSSO DEGLI EVENTI	ATTORE	SISTEMA
	Paolo vuole poter scegliere un libro per creare un nuovo book club	
		Il sistema mostra a Paolo i pulsanti "cerca per titolo" e "cerca per autore" accanto alla barra di ricerca.
	Paolo preme il pulsante che preferisce e indica il titolo o l'autore del libro che sta cercando	
		Il sistema visualizza i libri disponibili con le informazioni specificate



3.5.2 Modello dei Casi d'Uso

Identificativo	ACC_UC_1	Data	12/11/2021
Nome	Login	Versione	v0.1
Autori	Alessia Amato		
Descrizione	Lo UC definisce la procedura che l'ospite deve eseguire per effettuare il login sulla piattaforma		
Attore Principale	Ospite		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	L'ospite preme il tasto "Login"		
Exit Condition On Success	L'ospite effettua il login con successo		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un messaggio di errore e non si effettua il login		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	300 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Reindirizza alla pagina di login in cui si visualizza un form per l'inserimento di e-mail e password	
2	Utente:	Inserisce i dati necessari per accedere, sottomette il form cliccando l'apposito pulsante "Accedi"	
3	Sistema:	Si assicura che i dati inseriti siano corretti e reindirizza l'utente alla bacheca	



Scenario / Flusso di eventi Alternativo:

Credenziali incomplete/vuote

1.a1

Sistema:

Mostra all'utente un messaggio di errore in cui si dice che manca un campo e attende che il form venga nuovamente compilato

Scenario / Flusso di eventi Alternativo:

Una delle credenziali è errata

2.b1

Sistema:

Mostra all'utente un messaggio di errore in cui si comunica che c'è un errore nelle credenziali e attende che il form venga nuovamente compilato

Special Requirements

In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di login deve essere reso disponibile a 300 utenti contemporaneamente

Identificativo	ACC_UC_2	Data	13/11/2021
Nome	Logout	Versione	v0.1
Descrizione	Lo UC descrive la procedura che permette all'utente autenticato di effettuare il logout dal proprio account		
Attore Principale	Utente autenticato		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	L'utente autenticato clicca il pulsante "Logout"		
Exit Condition On Success	L'utente autenticato effettua il logout con successo		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un messaggio di errore per il non avvenuto logout		
Rilevanza/User Priority	Alta		



Frequenza Stimata	50 volte/giorno
Extension Point	N.A
Generalization of	N.A
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO	
1	Sistema: Mostra un messaggio "Sei sicuro che vuoi effettuare il Logout?"
2	Utente: Clicca su "SI"
3	Sistema: Mostra un messaggio di logout avvenuto con successo e reindirizza alla pagina di Login
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Problemi di connessione al server	
1.a1	Sistema: Mostra all'utente un messaggio di mancata connessione al server e si chiede all'utente di riprovare. Il sistema resta in attesa di un nuovo tentativo
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Problemi di connessione al server	
2.b1	Sistema: Mostra all'utente un messaggio per il non avvenuto logout e lo invita a riprovare più tardi. Il sistema resta in attesa di un nuovo tentativo
Special Requirements	
In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di disconnessione dal profilo dovrebbe essere fruito, contemporaneamente, da 300 utenti	



Identificativo	ACC_UC_3	Data	13/11/2021
Nome	Registrazione	Versione	v0.2
		Autori	Marianna Vujko
Descrizione	Lo UC descrive le modalità secondo cui un ospite può creare un proprio account sull'applicazione		
Attore Principale	Ospite		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	L'ospite preme il tasto "Registrati ora"		
Exit Condition On Success	Il sistema effettua la creazione dell'account con successo		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un messaggio di errore e non effettua la creazione dell'account		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	20 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1	Sistema:	Reindirizza alla pagina di registrazione mostrando un form da compilare
2	Utente:	Compila i campi del form e clicca su "Registrati"
3	Sistema:	Mostra un messaggio di avvenuta registrazione

Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Mancata compilazione dei campi del form

1.a1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di mancata compilazione di alcuni/tutti i campi del form di registrazione ed evidenzia i
------	-----------------	---



		campi da sottoscrivere e attende la compilazione da parte dell'utente
Scenario / Flusso di Errore: Registrazione non effettuata		
2.b1	Sistema:	Il sistema mostra un messaggio di errore per mancanza di connessione al server e attende un nuovo tentativo da parte dell'utente
Special Requirements		
In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di sottomissione del form dovrebbe essere fruito, contemporaneamente, da 20 utenti		

Identificativo	ACC_UC_4	Data	12/11/2021
Nome	Visualizzazione_Profilo	Versione	v0.2
		Autori	Alessia Amato
Descrizione	L'UC descrive la funzionalità che permette all'utente di visualizzare il proprio profilo		
Attore Principale	Utente autenticato		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	L'utente autenticato clicca l'icona del profilo per visualizzare tutti i dettagli		
Exit Condition On Success	L'utente autenticato visualizza il profilo correttamente		
Exit Condition On Failure	L'utente autenticato non riesce a visualizzare correttamente il proprio profilo e i relativi dati		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	100 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO



1	Sistema:	Reindirizza l'utente al proprio profilo mostrando la pagina con tutti i dati dell'utente in questione
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Problemi di connessione al server		
1.a1	Sistema:	Mostra all'utente un messaggio di errore a causa di un problema di connessione e si invita l'utente a riprovare. Il sistema rimane in attesa di un nuovo tentativo dell'utente
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Problemi di connessione al database		
2.b1	Sistema:	Mostra all'utente un messaggio di errore in cui si dice all'utente che non è stato possibile recuperare i dati richiesti in quel momento invitandolo a riprovare in un secondo momento. Il sistema resta in attesa di un nuovo tentativo dell'utente

Special Requirements

In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di visualizzazione del profilo deve essere reso disponibile a tutti gli utenti contemporaneamente

Identificativo	ODL_UC_1	Data	11/11/21
Nome	Info_objettivo_di lettura	Versione	v0.1
		Autori	Luca Morelli
Descrizione	L'UC definisce la funzionalità che permette al partecipante di visualizzare l'obiettivo di lettura corrente		
Attore Principale	Partecipante		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	Il partecipante clicca sul book club di cui vuole visualizzare l'obiettivo di lettura		
Exit Condition On Success	Il sistema mostra al partecipante l'obiettivo di lettura corrente ed altre informazioni		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra al partecipante l'obiettivo di lettura precedente o nessun obiettivo di lettura		
Rilevanza/User Priority	Alta		



Frequenza Stimata	30 volte/giorno
Extension Point	N.A
Generalization of	N.A

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1	Sistema:	Mostra al partecipante tutte le informazioni riguardanti il book club selezionato
2	Utente:	Clicca sull'obiettivo di lettura corrente

Scenario / Flusso di eventi di Errore: Visualizzazione non riuscita

1.a1	Sistema:	Per mancata connessione al database mostra l'obiettivo di lettura precedente al corrente
------	-----------------	--

Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire a tutti i partecipanti di visualizzare l'obiettivo di lettura corrente

Identificativo	ODL_UC_3	Data	11/11/21
Nome	Modifica_obiettivo_di_lettura	Versione	v0.1
		Autori	Luca Morelli
Descrizione	L'UC descrive la funzionalità che permette al fondatore di modificare il valore dell'obiettivo di lettura corrente di un book club		
Attore Principale	Fondatore		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	Il fondatore clicca sul book club di cui vuole aggiornare l'obiettivo corrente		
Exit Condition On Success	Il fondatore visualizza il nuovo valore dell'obiettivo di lettura		



Exit Condition On Failure	Il sistema riporta il fondatore alla pagina relativa alle informazioni sul book club
Rilevanza/User Priority	Alta
Frequenza Stimata	6 volte/giorno
Extension Point	N.A
Generalization of	N.A

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1	Sistema:	Mostra a schermo, insieme ai partecipanti e al libro, l'obiettivo di lettura corrente
2	Utente:	Clicca sull'obiettivo di lettura corrente, modificando il valore dell'obiettivo con un valore maggiore del precedente o uguale al numero massimo di pagine
3	Sistema:	Aggiorna correttamente l'obiettivo di lettura del book club

Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Inserimento di valore non valido

1.a1	Utente:	Modifica il valore dell'obiettivo di lettura corrente con un valore minore del precedente
1.a2	Sistema:	Mostra al fondatore un'interfaccia dell'avvenuto errore

Scenario / Flusso di eventi di Errore: Inserimento non riuscito

2.a1	Sistema:	Per mancata connessione con il database non è riuscito ad aggiornare correttamente il valore dell'obiettivo di lettura
------	-----------------	--

Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la modifica dell'obiettivo di lettura di un book club ad almeno 10 fondatori



Identificativo	ODL_UC_6	Data	11/11/21
Nome	Visualizzazione_stati	Versione	v0.1
		Autori	Luca Morelli
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità ai partecipanti di verificare lo stato del progresso di lettura di altri partecipanti dello stesso book club		
Attore Principale	Partecipante		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	Il partecipante clicca sul book club di cui vuole visualizzare gli stati del progresso di lettura degli altri partecipanti		
Exit Condition On Success	Il partecipante visualizza lo stato del progresso di lettura dei partecipanti dello stesso book club		
Exit Condition On Failure	Il partecipante non riesce a visualizzare lo stato del progresso di lettura dei partecipanti dello stesso book club		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	16 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1	Sistema:	Mostra al partecipante le varie informazioni del book club, comprese degli stati del progresso di lettura
Scenario / Flusso di eventi alternativo: Incongruenza di valori		
1.a1	Sistema:	Mostra valori degli stati incongruenti con quelli reali

Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la visualizzazione degli stati del progresso di lettura ad almeno 60 partecipanti



Identificativo	ODL_UC_7	Data	11/11/21
Nome	Definizione_obiettivo_di_lettura	Versione	v0.1
		Autori	Luca Morelli
Descrizione	L'UC definisce la funzionalità che permette al fondatore di aggiungere un nuovo obiettivo di lettura nel caso il book club non ne abbia uno attivo		
Attore Principale	Fondatore		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	Il fondatore clicca sul book club a cui vuole aggiungere il nuovo obiettivo di lettura		
Exit Condition On Success	Il sistema modifica correttamente il book club		
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra un'interfaccia di errore al fondatore non salvando correttamente il nuovo obiettivo di lettura		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	3 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Mostra al fondatore tutte le informazioni riguardanti il book club selezionato	



2	Utente:	Clicca sull'obiettivo di lettura raggiunto
3	Sistema:	Mostra a schermo un'interfaccia che informa il fondatore riguardo necessità di definire un nuovo obiettivo di lettura indicando con una casella da selezionare nel caso in cui sia l'ultimo obiettivo di lettura
4	Utente:	Inserisce un valore, maggiore del precedente o uguale al numero massimo di pagine obiettivo di lettura nel caso ci sia stato, per il nuovo l'obiettivo di lettura

Scenario / Flusso di eventi Alternativo: Inserimento di nuovo valore non valido

1.a1	Utente:	Aggiunge un valore per il nuovo obiettivo di lettura minore del valore dell'obiettivo di lettura raggiunto
1.a2	Sistema:	Mostra al fondatore un'interfaccia dell'avvenuto errore

Scenario / Flusso di eventi di Errore: Inserimento non riuscito

2.a1	Sistema:	Il sistema, per mancata connessione con il database non è riuscito ad aggiornare correttamente il valore dell'obiettivo di lettura
------	-----------------	--

Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la modifica di un book club ad almeno 15 fondatori
--

Identificativo	ODL_UC_8	Data	14/11/21
Nome	Visualizzazione_stato_obiettivo	Versione	v0.1
Descrizione	Lo UC definisce la funzionalità che permette al partecipante di visualizzare lo stato dell'obiettivo di lettura		
Attore Principale	Partecipante		



Attori Secondari	N.A
Entry Condition	Il partecipante clicca sul book club di cui vuole vedere lo stato dell'obiettivo di lettura
Exit Condition On Success	Il partecipante visualizza lo stato dell'obiettivo di lettura
Exit Condition On Failure	Il partecipante visualizza uno stato inesatto dell'obiettivo di lettura
Rilevanza/User Priority	Alta
Frequenza Stimata	40 volte/giorno
Extension Point	N.A
Generalization of	N.A

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1 **Sistema:** Mostra al partecipante oltre alle informazioni del book club lo stato dell'obiettivo di lettura

Scenario / Flusso di eventi alternativo: Impossibilità di visualizzare

1.a1 **Sistema:** Mostra al partecipante uno stato dell'obiettivo di lettura inesatto

Special Requirements

In casi di massimo utilizzo il sistema dovrà garantire la visualizzazione dello stato dell'obiettivo di lettura ad almeno 50 partecipanti

Identificativo	IBC_UC_1	Data	12/11/21
Nome	Visualizzazione_bacheca	Versione	v0.2
Descrizione	Lo UC definisce la funzionalità che permette di visualizzare la bacheca		
Attore Principale	Utente autenticato		



Attori Secondari	N.A
Entry Condition	L'utente autenticato clicca il pulsante che permette di visualizzare la bacheca
Exit Condition On Success	L'utente autenticato visualizza correttamente la bacheca
Exit Condition On Failure	L'utente autenticato non riesce a visualizzare la bacheca
Rilevanza/User Priority	Alta
Frequenza Stimata	25 volte/giorno
Extension Point	N.A
Generalization of	N.A
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO	
1	Sistema: Il sistema mostra all'utente autenticato la bacheca
Scenario / Flusso di eventi di Errore: Problemi di connessione al server	
1.a1	Sistema: Mostra un messaggio di mancata connessione al server e invita a riprovare in un secondo momento
Special Requirements	
In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la visualizzazione della bacheca ad almeno 25 utenti autenticati contemporaneamente	



Identificativo	IBC_UC_2	Data	12/11/21
Nome	Creazione_book_club	Versione	v0.2
Descrizione	Lo UC definisce la modalità attraverso la quale un utente autenticato può creare un book club		
Attore Principale	Utente autenticato		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	L'utente autenticato clicca il pulsante "crea" nella pagina delle informazioni del libro		
Exit Condition On Success	L'utente autenticato crea un book club		
Exit Condition On Failure	L'utente autenticato non riesce a creare correttamente il book club		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	5 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Mostra la pagina dalla quale è possibile scegliere il nome del book club	
2	Utente:	Sceglie il nome del book club e clicca il tasto "crea"	



3	Sistema:	Crea il book club e mostra la pagina dalla quale è possibile selezionare utenti da invitare al book club
4	Utente:	Seleziona gli utenti che vuole invitare al proprio book club e clicca "fine"
5	Sistema:	Indirizza l'utente alla bachecca

Scenario / Flusso di eventi di Errore:

Problemi di connessione al server

1.a1	Sistema:	Mostra un pop up di mancata connessione al server e invita a riprovare in un secondo momento
------	-----------------	--

Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la creazione del book club ad almeno 3 utenti autenticati contemporaneamente

Identificativo	IBC_UC_4	Data	12/11/21
Nome	Visualizzazione_book_club	Versione	v0.2
Descrizione	Lo UC descrive le modalità con cui è possibile visualizzare le informazioni relative ad un determinato book club		
Attore Principale	Partecipante		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	Il partecipante clicca sul book club nella bachecca		
Exit Condition	Il partecipante visualizza correttamente tutte le informazioni relative al book club		
On Success			
Exit Condition	Il partecipante non riesce a visualizzare le informazioni relative al book club		



On Failure	
Rilevanza/User Priority	Alta
Frequenza Stimata	7 volte/giorno
Extension Point	N.A
Generalization of	N.A

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1	Sistema:	Mostra le informazioni relative al book club: nome del book club, libro che si vuol leggere, stato progresso di lettura di partecipanti, obiettivo di lettura e relativo stato
---	-----------------	--

Scenario / Flusso di eventi Alternativo:

1.a1	Sistema:	Mostra un messaggio di mancata connessione al server e invita a riprovare in un secondo momento
------	-----------------	---

Scenario / Flusso di eventi di Errore:

Problemi di connessione al database

2.a1	Sistema:	Mostra un messaggio in cui indica che non è riuscito a recuperare i dati richiesti
------	-----------------	--

Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la visualizzazione del book club ad almeno 5 partecipanti contemporaneamente

Identificativo	INV_UC_1	Data	13/11/21
Nome	Invito_utente	Versione	v.0.1
		Autori	Alfonso Maddaloni, Antonio Giordano



Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità che permette al fondatore di un book club di invitare un utente autenticato
Attore Principale	Fondatore
Attori Secondari	N.A
Entry Condition	Il fondatore del book club si trova nella pagina degli inviti
Exit Condition On Success	Il fondatore riceve una conferma dell'invio dell'invito
Exit Condition On Failure	Il fondatore non riesce a inviare un invito
Rilevanza/User Priority	Alta
Frequenza Stimata	20 volte/giorno
Extension Point	N.A
Generalization of	N.A

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1	Utente:	Seleziona le caselle degli utenti autenticati che vuole aggiungere al book club e preme fine
2	Sistema:	Conferma l'invio dell'invito

Scenario / Flusso di eventi Alternativo:

indirizzo e-mail non presente sulla piattaforma Book Club

1.a1	Sistema:	L'indirizzo mail non risulta iscritto alla piattaforma Book Club e notifica questo errore al fondatore
------	-----------------	--

Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la possibilità di invitare utenti autenticati ad almeno 5 fondatori contemporaneamente



Identificativo	INV_UC_2	Data	13/11/2021
Nome	Annulla_invito	Versione	v0.1
Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità che permette al fondatore di annullare un invito mandato		
Attore Principale	Fondatore		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	Il fondatore si trova sulla pagina degli inviti del book club		
Exit Condition On Success	Il fondatore riesce ad annullare l'invito		
Exit Condition On Failure	Il fondatore non riesce ad annullare un invito		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	5 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1	Utente:	Annulla un invito ad un utente
2	Sistema:	Mostra una notifica di invito annullato

Scenario / Flusso di eventi di Errore: Problema di connessione al server

1.a1	Sistema:	Per mancata connessione al server non è possibile annullare un invito ad un utente
------	-----------------	--

Special Requirements



In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la possibilità di annullare gli inviti ad almeno 5 fondatori contemporaneamente

Identificativo	INV_UC_3	Data	13/11/21
Nome	Visualizza inviti	Versione	v0.1
		Autori	Alfonso Maddaloni, Antonio Giordano
Descrizione	Lo UC fornisce al fondatore di un book club la funzionalità di visualizzare lo storico degli inviti da lui inviati		
Attore Principale	Fondatore		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	Il fondatore del book club ha effettuato l'accesso e si trova nella pagina di info del book club		
Exit Condition On Success	Il fondatore visualizza gli inviti relativi al suo book club		
Exit Condition On Failure	Il fondatore non visualizza correttamente gli inviti relativi al book club		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	100 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO			
1	Sistema:	Mostra tutti gli inviti del book club specificando per ognuno se risulta accettato, rifiutato o ancora in attesa di risposta	



Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la possibilità di vedere lo storico degli inviti ad almeno 5 fondatori contemporaneamente

Identificativo	INV_UC_4	Data	13/11/2021
Nome	Accetta_invito	Versione	v0.1
Descrizione	Lo UC fornisce all'utente autenticato la possibilità di accettare un invito da parte di un fondatore di un book club		
Attore Principale	Utente autenticato		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	L'utente autenticato si trova nella pagina degli inviti ricevuti dai fondatori dei book club		
Exit Condition On Success	Il sistema aggiunge alla bacheca il book club relativo all'invito appena accettato		
Exit Condition On Failure	Il sistema non aggiunge nella bacheca il book club relativo all'invito		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	5 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1	Utente:	Accetta l'invito di un fondatore di un book club
---	----------------	--

Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la possibilità di accettare inviti ad un book club ad almeno 30 utenti autenticati contemporaneamente



Identificativo	INV_UC_5	Data	13/11/2021
Nome	Rifiuta_invito	Versione	v0.1
		Autori	Marianna Vujko
Descrizione	Lo UC fornisce all'utente autenticato la funzionalità di rifiutare un invito ricevuto da un fondatore di un book club		
Attore Principale	Utente autenticato		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	L'utente autenticato si trova nella pagina degli inviti ricevuti dai fondatori dei book club		
Exit Condition On Success	Il sistema rimuove l'invito dalla pagina degli inviti		
Exit Condition On Failure	Il sistema non rimuove l'invito dalla pagina degli inviti		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	5 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1	Utente:	Rifiuta l'invito di un fondatore di un book club
---	----------------	--

Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la possibilità di rifiutare inviti ad un book club ad almeno 30 utenti autenticati contemporaneamente



Identificativo	INV_UC_6	Data	13/11/2021
Nome	Visualizza_inviti_utente	Versione	v0.1
Descrizione	Lo UC fornisce all'utente autenticato la funzionalità di visualizzare lo storico degli inviti ricevuti dai fondatori dei book club	Autori	Marianna Vujko
Attore Principale	Utente autenticato		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	L'utente autenticato si trova sulla pagina degli inviti		
Exit Condition On Success	L'utente autenticato visualizza gli inviti ricevuti		
Exit Condition On Failure	L'utente autenticato non visualizza correttamente gli inviti ricevuti		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	100 volte/giorno		
Extension Point	N.A		
Generalization of	N.A		

FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO

1	Sistema:	Mostra tutti gli inviti ricevuti dai fondatori dei book club
---	-----------------	--

Special Requirements

In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la possibilità di vedere lo storico degli inviti ad almeno 5 utenti autenticati contemporaneamente



Identificativo	SLI_UC_1	Data	13/11/21		
Nome	Ricerca_libro	Versione	v0.2		
		Autori	Enrique Camacho García		
Descrizione	Lo UC definisce la funzionalità che permette ad un utente autenticato di cercare un libro indicando il titolo o l'autore				
Attore Principale	Utente autenticato				
Attori Secondari	N.A				
Entry Condition	L'utente autenticato si trova sul catalogo				
Exit Condition On Success	L'utente autenticato visualizza l'elenco dei libri disponibili che il sistema gli mostra				
Exit Condition On Failure	Il sistema mostra all'utente autenticato un catalogo vuoto				
Rilevanza/User Priority	Alta				
Frequenza Stimata	3 volta /giorno				
Extension Point	N.A				
Generalization of	N.A				
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO					
1	Utente:	L'utente autenticato clicca sulla barra di ricerca e scrive le informazioni del libro che vuole cercare			
2	Sistema:	Il sistema visualizza una lista di libri corrispondenti con le informazioni indicate			
Scenario / Flusso di eventi alternativo:					
Non si trova nessun libro:					



1.a1	Utente:	L'utente autenticato clicca sulla barra di ricerca e scrive le informazioni del libro che vuole cercare
Scenario / Flusso di eventi di Errore:		
Connessione al database non riuscita		
2.a1	Utente:	Il sistema per mancata connessione con il Database non è in grado di visualizzare l'elenco dei libri disponibili
Special Requirements		
In condizioni di massimo utilizzo il sistema dovrà garantire la ricerca di libri per almeno 30 utenti autenticati contemporaneamente		

Identificativo	PDL_UC_1	Data	14/11/21
Nome	Info_progresso_di lettura	Versione	v0.1
Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità che permette di visualizzare il proprio progresso di lettura		
Attore Principale	Partecipante		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	Il partecipante vuole poter visualizzare il proprio progresso di lettura		
Exit Condition	Il partecipante vede il proprio progresso di lettura		
On Success			
Exit Condition	Il sistema non mostra al partecipante il progresso di lettura errato		
On Failure			
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza Stimata	6 volte/giorno		



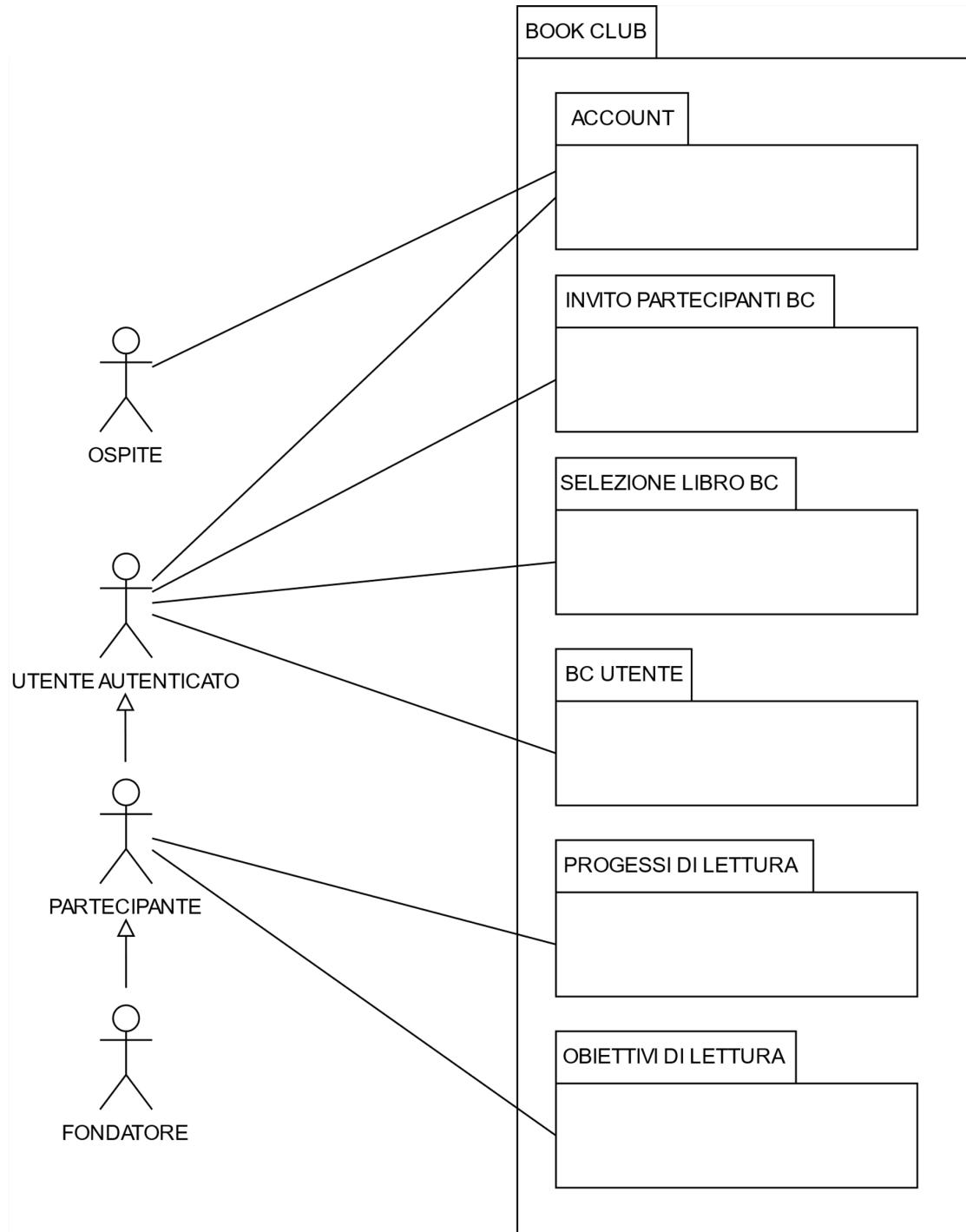
Extension Point		N.A
Generalization of		N.A
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO		
1	Utente:	Clicca sul book club di cui vuole visualizzare il progresso di lettura
2	Sistema:	Mostra a schermo, oltre alle varie informazioni del book club, una barra di progressione dove poter visualizzare il proprio progresso di lettura
Scenario / Flusso di eventi alternativo:		
Impossibilità di poter visualizzare		
1.a1	Sistema:	Mostra un valore del progresso di lettura errato.
Special Requirements		
In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la visualizzazione del proprio progresso di lettura ad almeno 60 partecipanti		

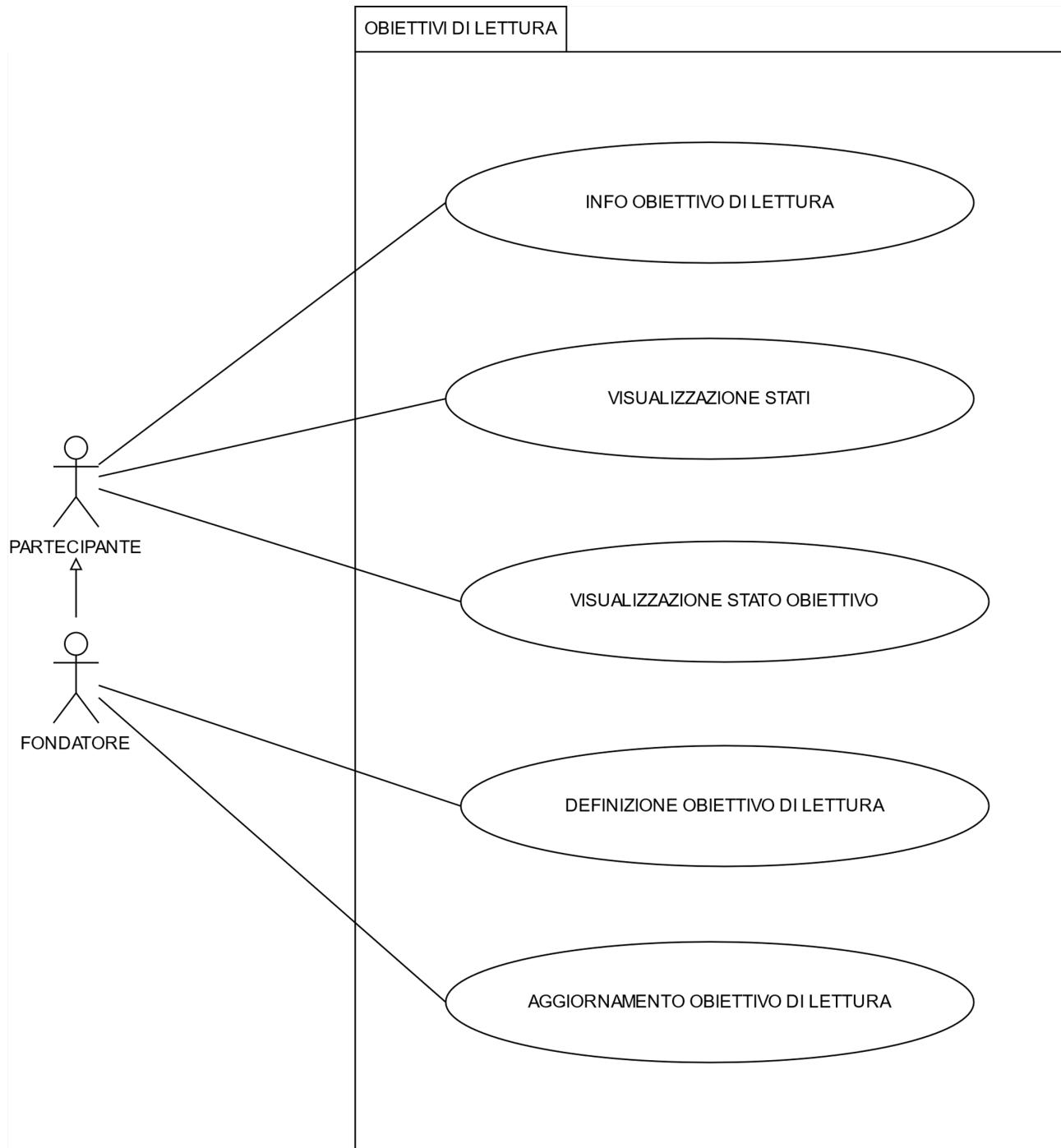
Identificativo	PDL_UC_2	Data	14/11/21
Nome	Modifica_progresso_di_lettura	Versione	v0.1
		Autori	Marco Palmisciano
Descrizione	Lo UC descrive la funzionalità che permette al partecipante di aggiornare il proprio progresso di lettura		
Attore Principale	Partecipante		
Attori Secondari	N.A		
Entry Condition	Il partecipante scorre la barra di progressione del progresso di lettura o lo aggiorna con tasto numerico		

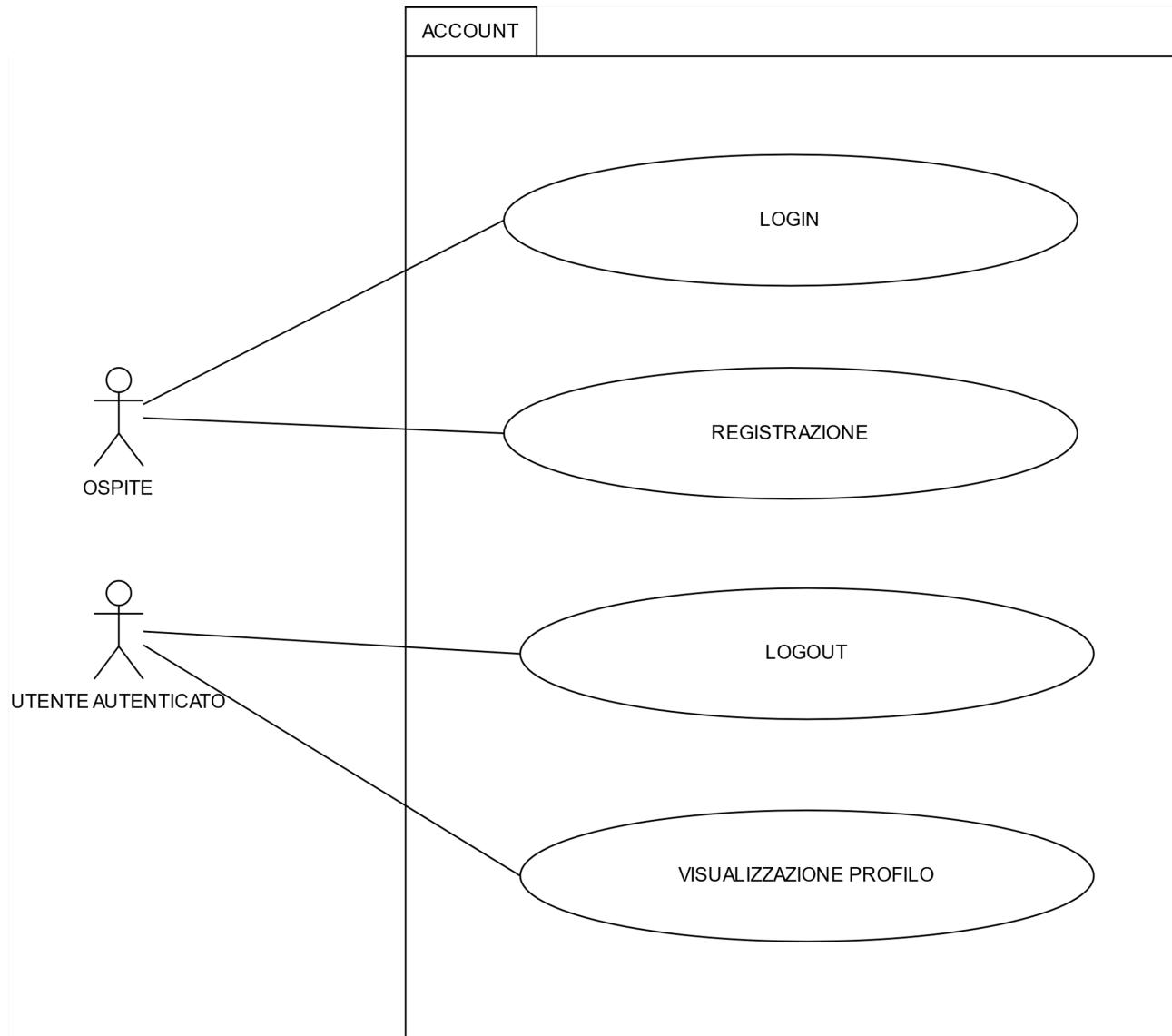


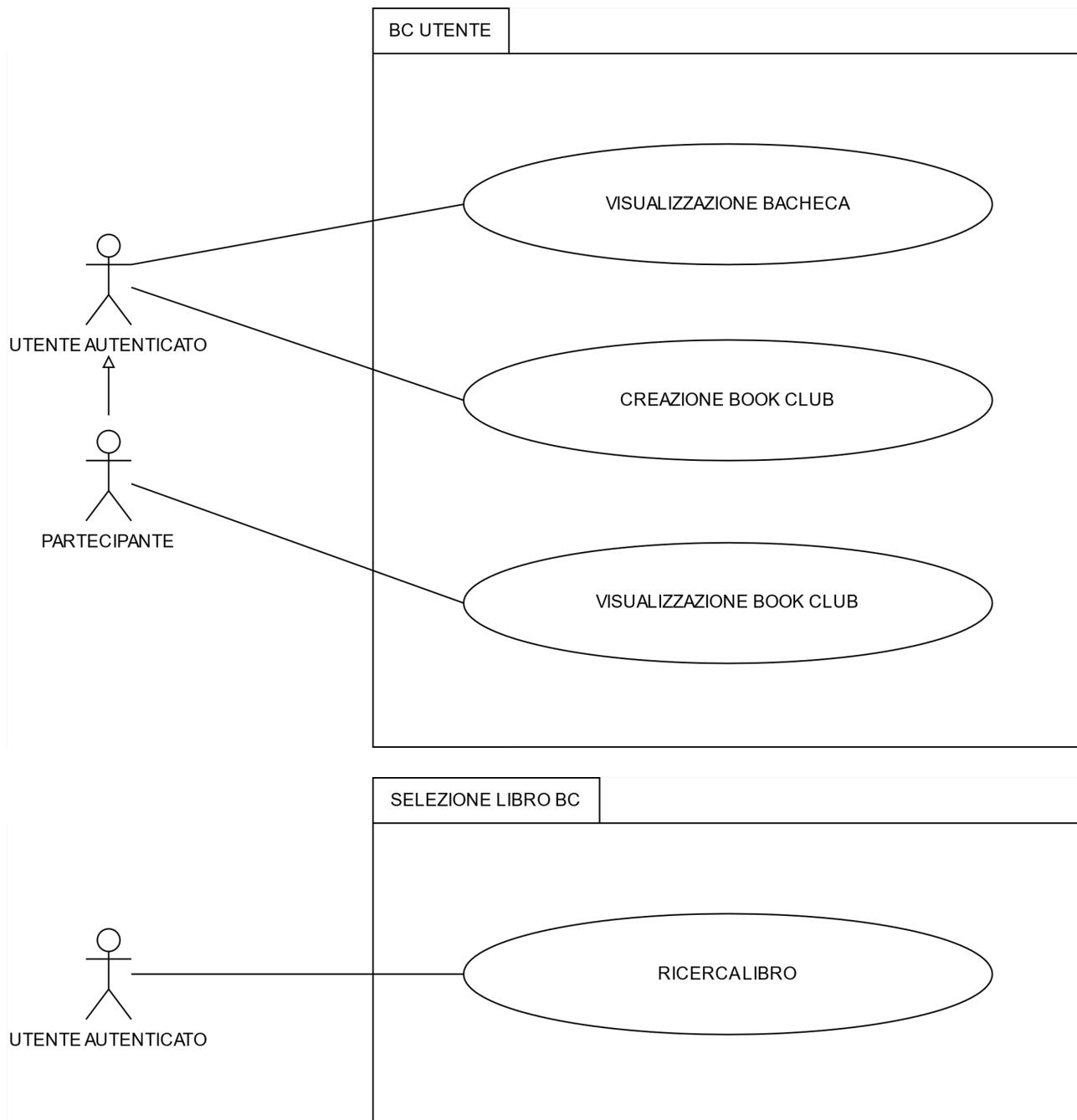
Exit Condition	Il partecipante visualizza il valore del progresso di lettura aggiornato
Exit Condition	Il partecipante non visualizza il valore del progresso di lettura aggiornato
Rilevanza/User Priority	Alta
Frequenza Stimata	60 volte/giorno
Extension Point	N.A
Generalization of	N.A
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE / MAIN SCENARIO	
1	Sistema: Aggiorna correttamente il progresso di lettura del partecipante del book club
Scenario / Flusso di eventi alternativo:	
Inserimento valore errato	
1	Utente: Scorre la barra di progressione indietro rispetto al punto precedente
2	Sistema: Avvisa il partecipante che non può diminuire il valore del progresso di lettura
Scenario / Flusso di eventi di errore:	
Impossibilità di poter aggiornare	
1.a1	Sistema: Per mancata connessione con il database non è riuscito ad aggiornare correttamente il progresso di lettura del partecipante
Special Requirements	
In condizione di massimo utilizzo, il sistema dovrà garantire la modifica progresso di lettura ad almeno 60 partecipanti	

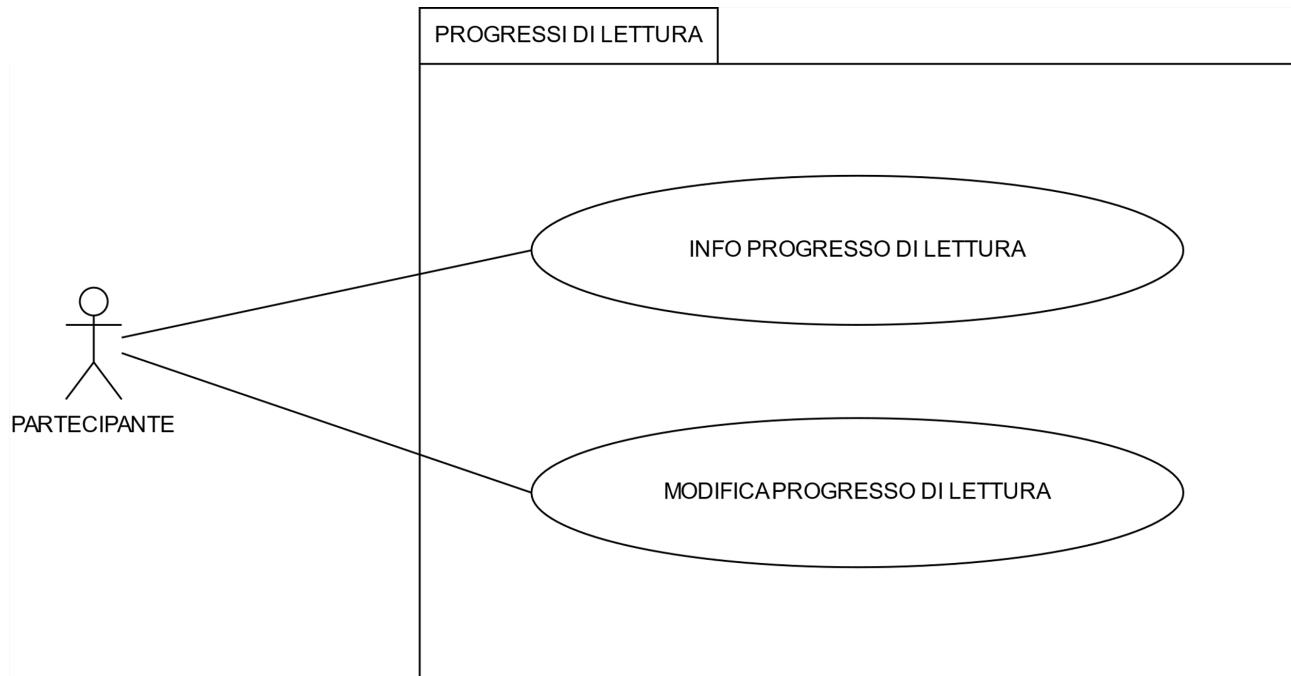
3.5.3 Use-case diagram

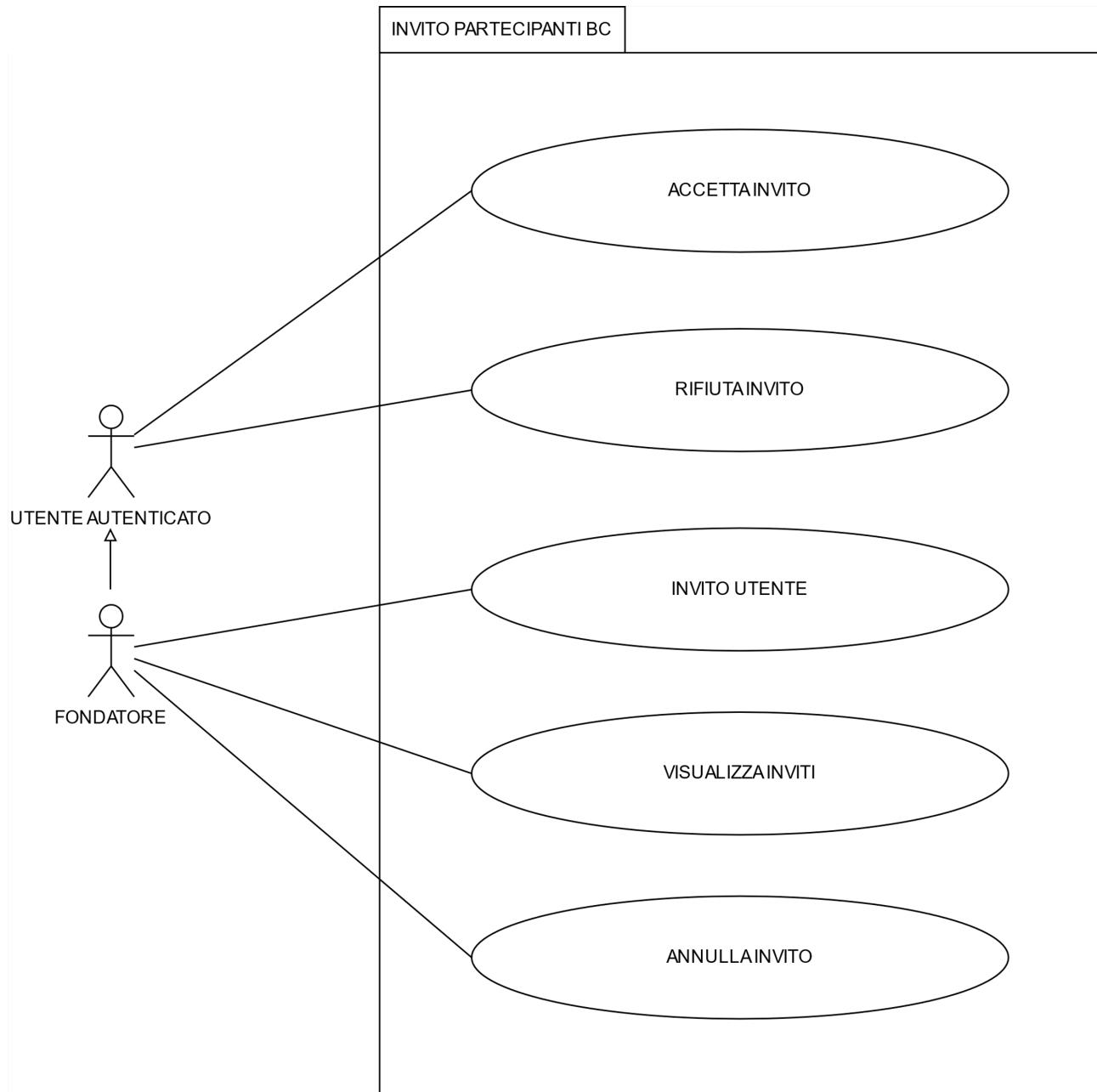














3.5.4 Modello ad Oggetti

NOME	TIPO	DESCRIZIONE
Fondatore	Entity	Rappresenta colui che ha creato almeno un book club
UtenteAutenticato	Entity	Rappresenta colui che è iscritto all'applicazione
Partecipante	Entity	Rappresenta colui che partecipa ad almeno un book club
Ospite	Entity	Rappresenta colui che non ha ancora effettuato la registrazione/il login
BookClub	Entity	Rappresenta un gruppo di utenti che ha l'obiettivo di leggere un libro
Libro	Entity	Rappresenta un'opera scritta da un autore
ObiettivoDiLettura	Entity	Rappresenta il numero di pagine che tutti i partecipanti del book club devono leggere per poter partecipare ad un incontro di discussione
ProgressoDiLettura	Entity	Rappresenta il numero di pagine lette dal singolo utente
InfoCatalogoBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema mette a disposizione per visualizzare i libri disponibili nel catalogo
InfoBookClubBoundary	Boundary	La pagina che permette di visualizzare le informazioni di un book club
InfoProgressoDiLetturaBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema mette a disposizione ai partecipanti per visualizzare il progresso di lettura di un libro
RegistrazioneButtonBoudary	Boundary	Pulsante che permette all'utente di registrarsi alla piattaforma
RegistrazioneUtenteFormBoundary	Boundary	Form che permette all'utente di inserire i dati necessari per registrarsi alla piattaforma



RegistrazionePopUpBoundary	Boundary	Pop up che conferma l'avvenuta registrazione dell'utente
LoginFormBoundary	Boundary	Form che permette all'utente di inserire le credenziali per accedere alla piattaforma
LoginButtonBoundary	Boundary	Pulsante che permette all'utente di fare accesso al sito
LogoutNoticeBoundary	Boundary	Notifica l'avvenuta disconnessione dal sito
LogoutButtonBoundary	Boundary	Pulsante che permette all'utente di disconnettersi dal sito
ProfiloButtonBoundary	Boundary	Pulsante che permette all'utente di accedere alla propria pagina personale
InfoObiettivoDiLetturaBoundary	Boundary	Interfaccia che mostra lo stato dell'obiettivo di lettura dell'intero book club
ProgressoDiLetturaVisualBoundary	Boundary	Interfaccia che mostra il progresso di lettura dell'utente e presenta una barra per poter aggiornare quest'ultimo
InvitiRicevutiBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema mette a disposizione per visualizzare gli inviti ricevuti in attesa di risposta. Da qui l'utente autenticato può accettare o rifiutare l'invito
VisualizzaStoricoInvitiBoundary	Boundary	L'interfaccia che il sistema mette a disposizione del fondatore per visualizzare e conoscere lo stato di tutti gli inviti del suo book club
AnnullaButtonBoundary	Boundary	Pulsante che consente al fondatore di annullare un invito in attesa
RicercaLibroBoudnary	Boundary	Interfaccia che permette la ricerca di un libro tramite l'inserimento di parametri
BachecaButtonBoundary	Boundary	Pulsante che ci permette di raggiungere la bacheca



SceltaNomeBoundary	Boundary	Campo da compilare col nome del book club in fase di creazione
SceltaUtentiBoundary	Boundary	Interfaccia che il sistema mette a disposizione per scegliere gli utenti da invitare ad un book club in fase di creazione
CreaButton1Boundary	Boundary	Pulsante che permette di passare alla fase 2 (scelta partecipanti) durante la creazione del book club
CreaButton2Boundary	Boundary	Pulsante che conclude la fase di creazione di un book club
PDLSuccessPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa la corretta riuscita nell'aggiornamento del progresso di lettura
PDLErrorPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa della non corretta riuscita nell'aggiornamento del progresso di lettura
ODLSuccessPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa la corretta riuscita nell'aggiornamento dell'obiettivo di lettura
ODLErrorPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa della non corretta riuscita nell'aggiornamento dell'obiettivo di lettura
RegistrazioneErrorPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa della corretta riuscita della registrazione
RegistrazioneSuccessPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa dell'inserimento errato di dati durante la registrazione
BachecaPartecipanteBoundary	Boundary	Interfaccia che mostra la bacheca in cui è presente almeno un book club
BachecaVuotaBoundary	Boundary	Interfaccia che mostra la bacheca vuota



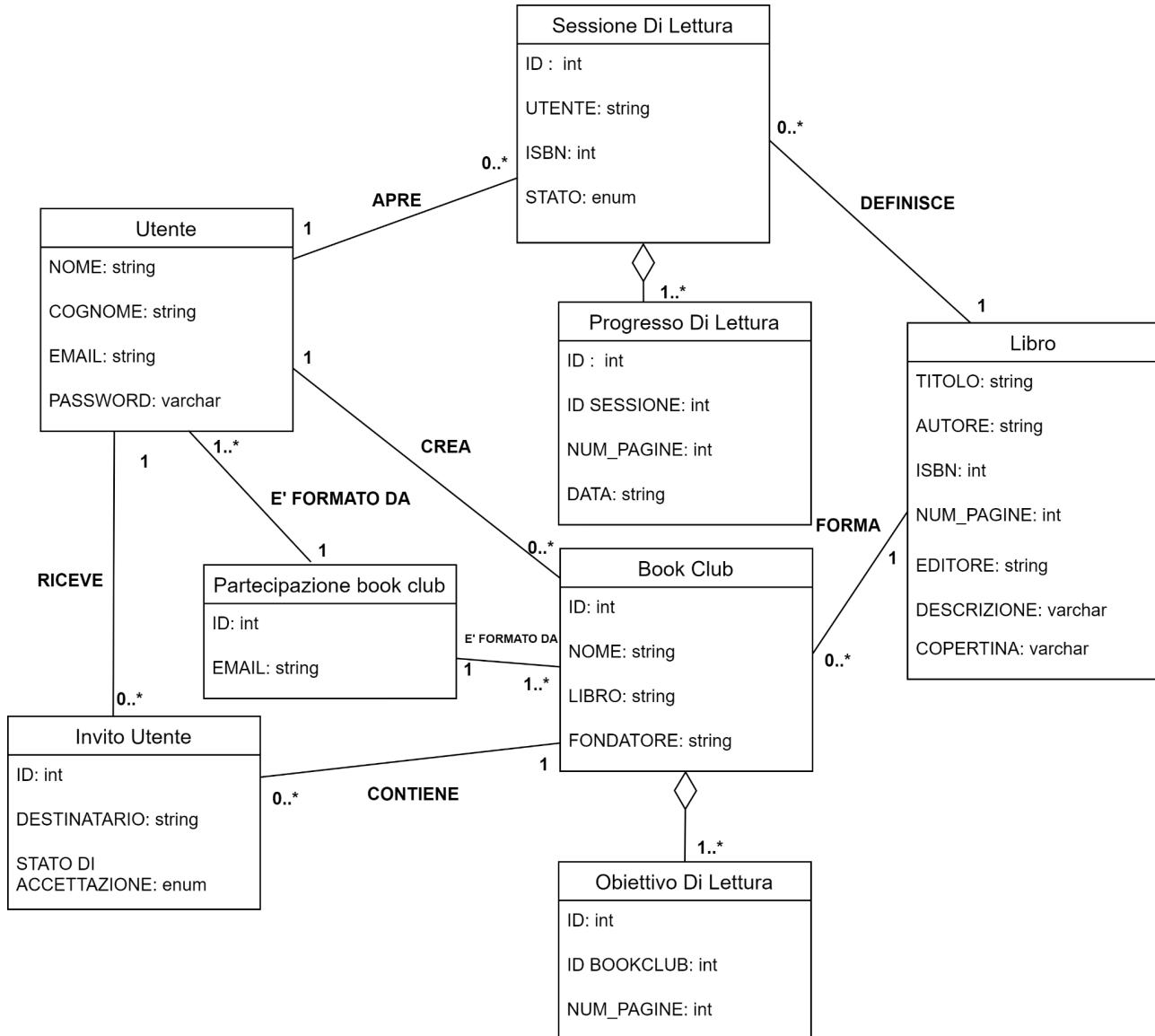
LibroInfoBoundary	Boundary	Interfaccia che mostra le informazioni di un libro specifico
LibroErrorPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa l'utente dell'inserimento errato di valori per un libro
BCSuccessPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa l'utente di poter procedere nella seconda parte di creazione di un book club
BCErrorPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa della presenza di un errore nella prima parte di creazione di un book club
INVSuccessPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa l'utente di essere riuscito ad inviare tutti gli inviti
INVERRorPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa l'utente che a causa di un errore non è stato possibile spedire gli inviti
BachecaVisualBoundary	Boundary	Interfaccia che mostra la bacheca
INVRemovedSuccessPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa l'utente di essere riuscito a cancellare uno o più inviti
INVRemovedErrorPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa l'utente di non essere riuscito a cancellare uno o più inviti
ErrorPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa l'utente che l'operazione non è andata a buon fine
SuccessPopUpBoundary	Boundary	Pop up che informa l'utente che l'operazione è andata a buon fine
ProgressoDiLetturaControl	Control	Gestisce l'azione effettuata dall'utente per aggiornare il progresso di lettura inerente ad un libro



ObiettivoDiLetturaControl	Control	Gestisce la funzione che permette di modificare o aggiungere l'obiettivo di lettura
InvitiControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un fondatore di invitare altri utenti al suo book club
AnnullaInvitiControl	Control	Gestisce la funzione che permette ad un fondatore di annullare l'invito inviato ad un utente autenticato
BookClubControl	Control	Gestisce la funzione che permette di creare il book club
LibroControl	Control	Azione effettuata dall' Utente Autenticato per scegliere il libro
VisualizzaProfiloControl	Control	Gestisce la visualizzazione del profilo utente
LogoutControl	Control	Gestisce il logout di un utente dal sistema
LoginControl	Control	Gestisce il login di un utente al sistema
RegistrazioneControl	Control	Gestisce la registrazione di un nuovo utente al sistema
InfoObiettivoDiLetturaControl	Control	Gestisce la funzione che permette di visualizzare l'obiettivo di lettura corrente
InvitiRicevutiControl	Control	Gestisce l'azione che permette all'utente autenticato di visualizzare e accettare/rifiutare gli inviti ricevuti
VisualizzaBachecaControl	Control	Gestisce la funzione che permette di visualizzare la bacheca
InfoBookClubControl	Control	Gestisce la funzione che permette di visualizzare le informazioni di un book club



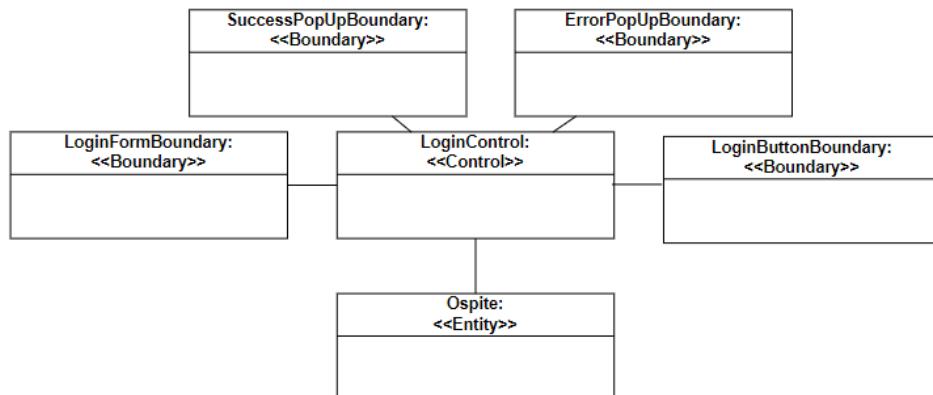
3.5.5 Entity Diagram



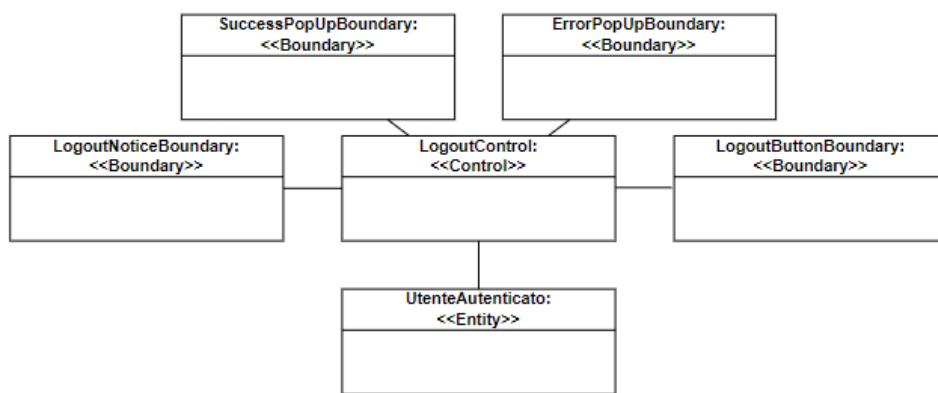


3.5.6 Object diagram

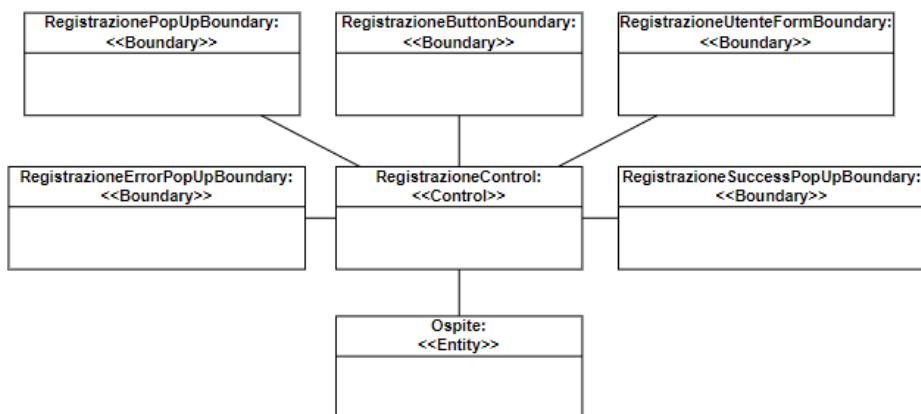
ACC_OD_1



ACC_OD_2

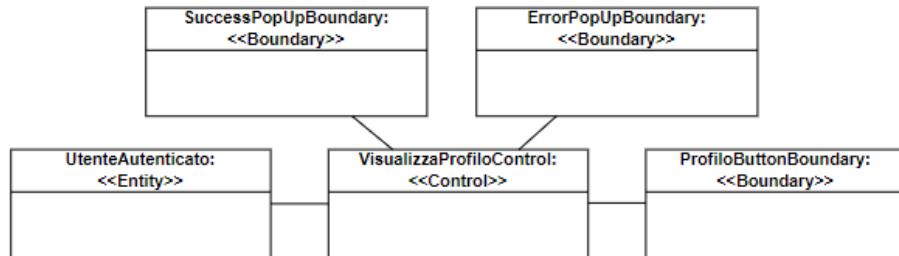


ACC_OD_3

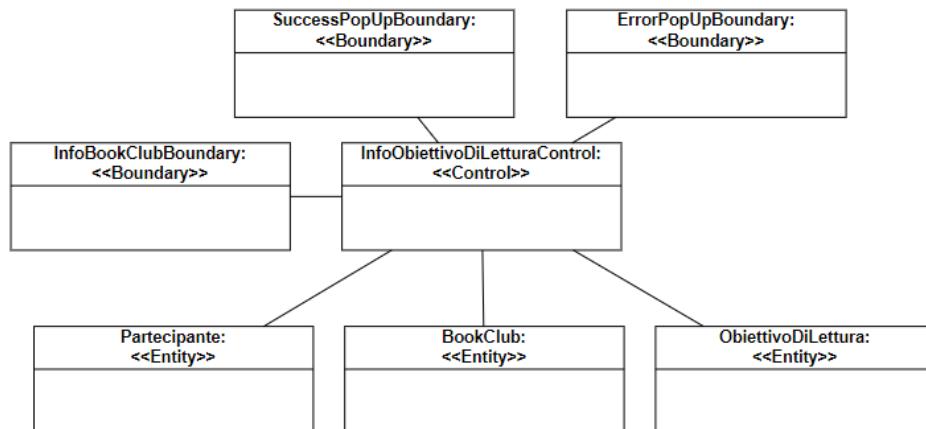




ACC_OD_4

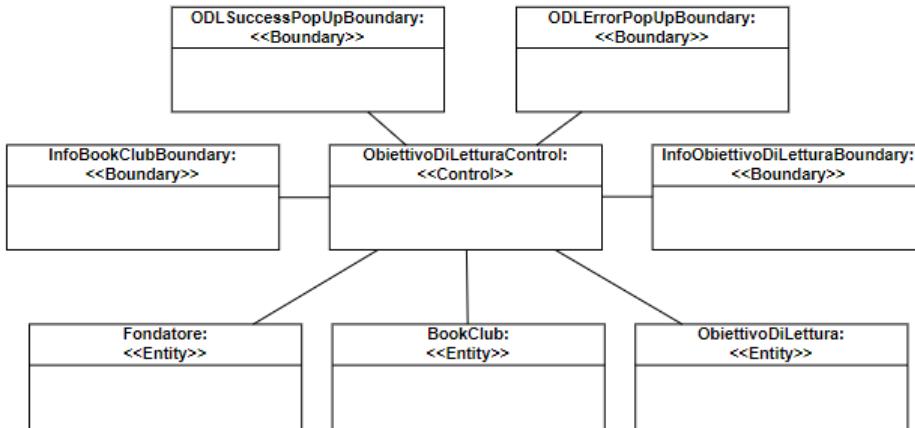


ODL_OD_1

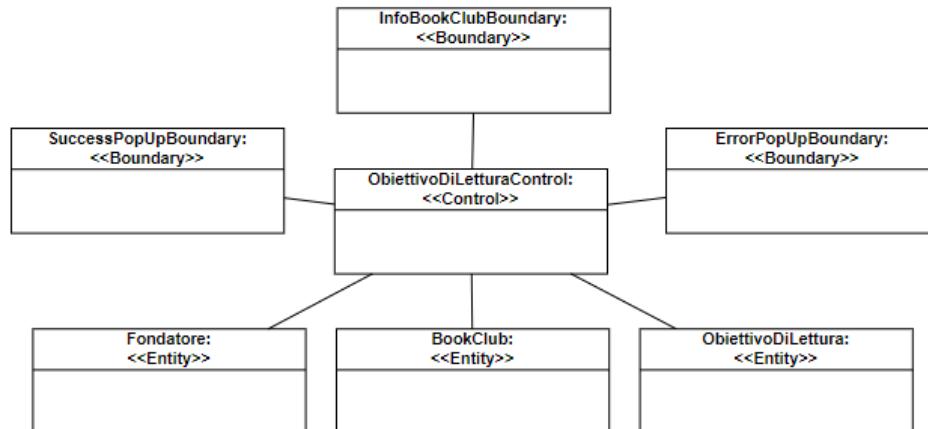




ODL_OD_3

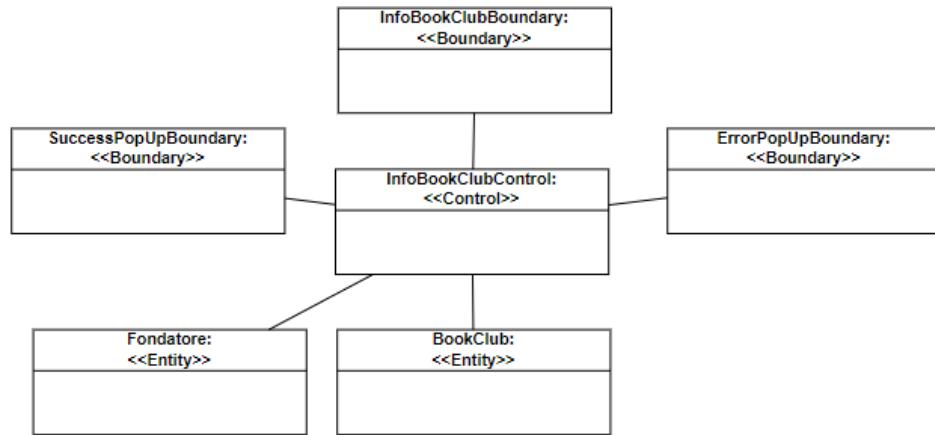


ODL_OD_7

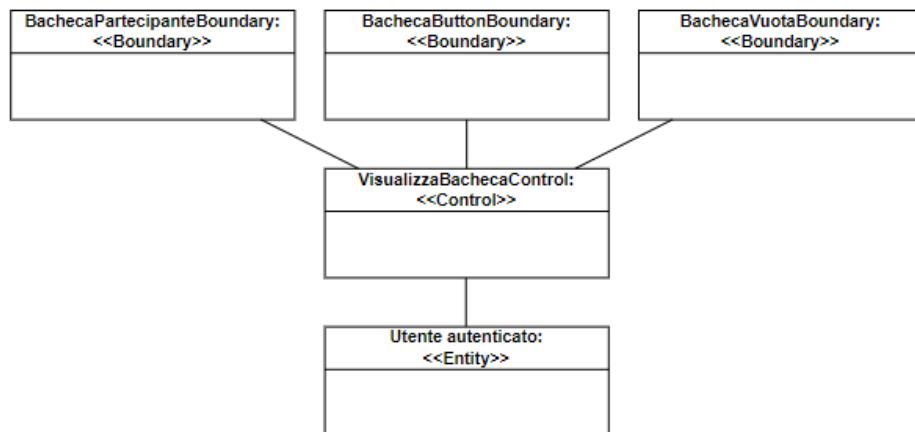




ODL_OD_6, ODL_OD_8, IBC_OD_4

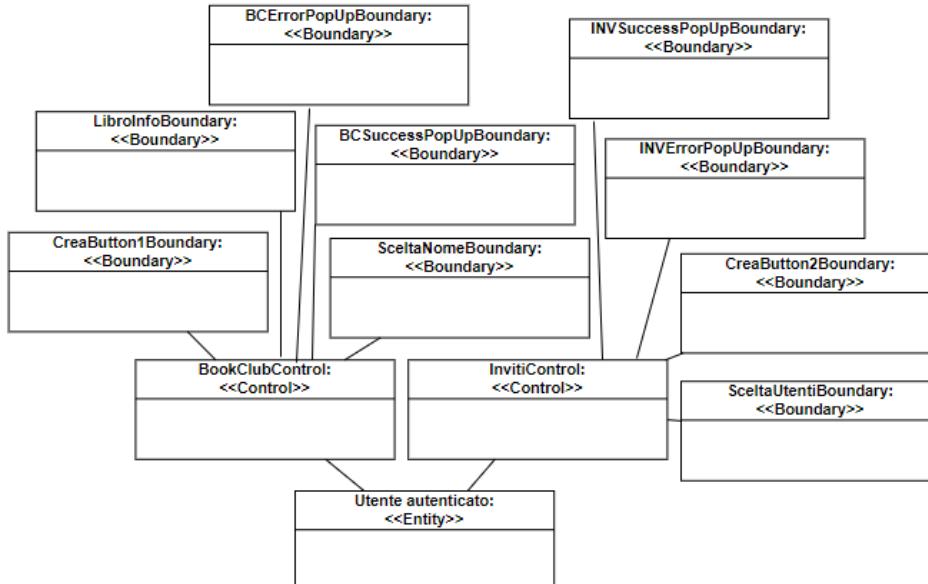


IBC_OD_1

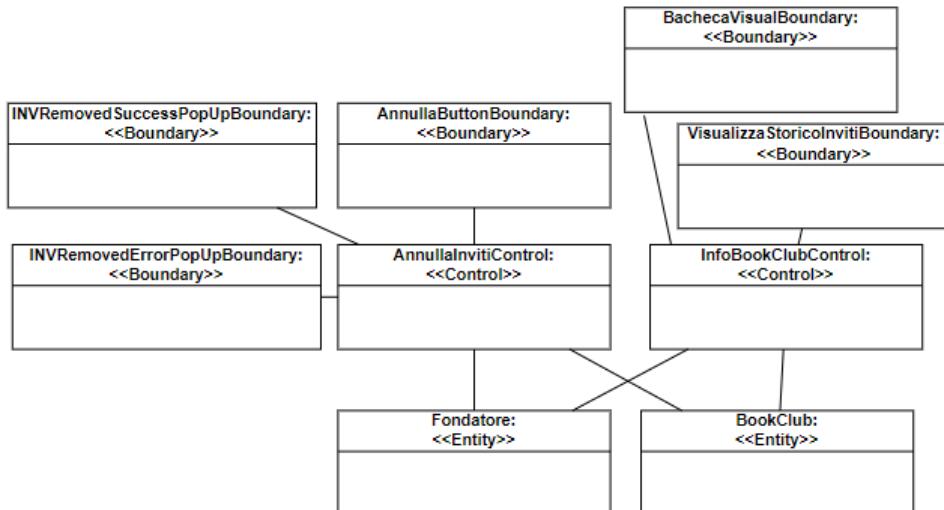




IBC_OD_2, INV_OD_1

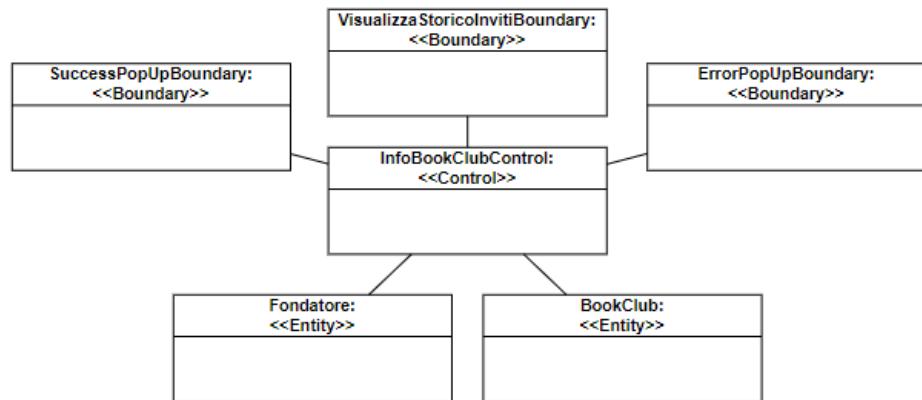


INV_OD_2

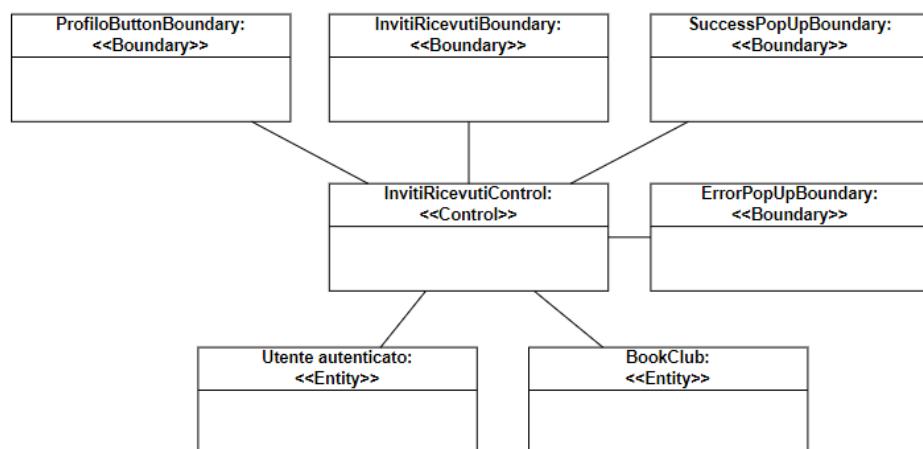




INV_OD_3

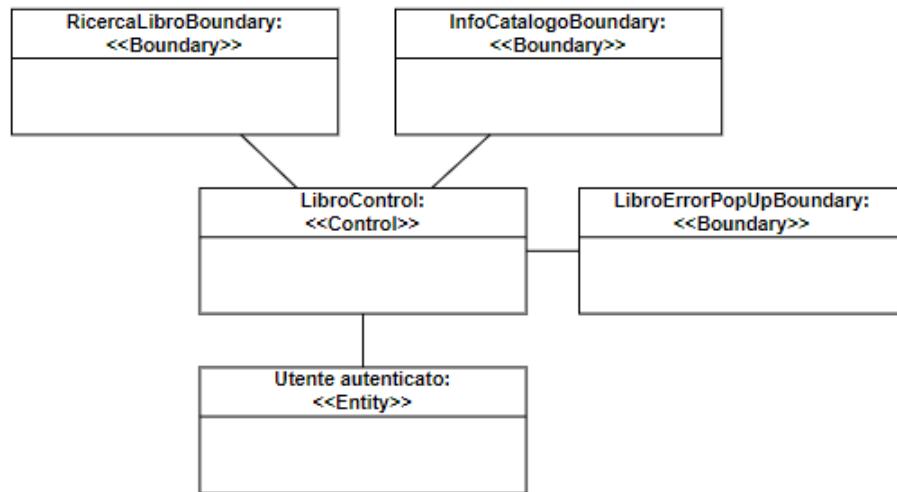


INV_OD_4, INV_OD_5, INV_OD_6

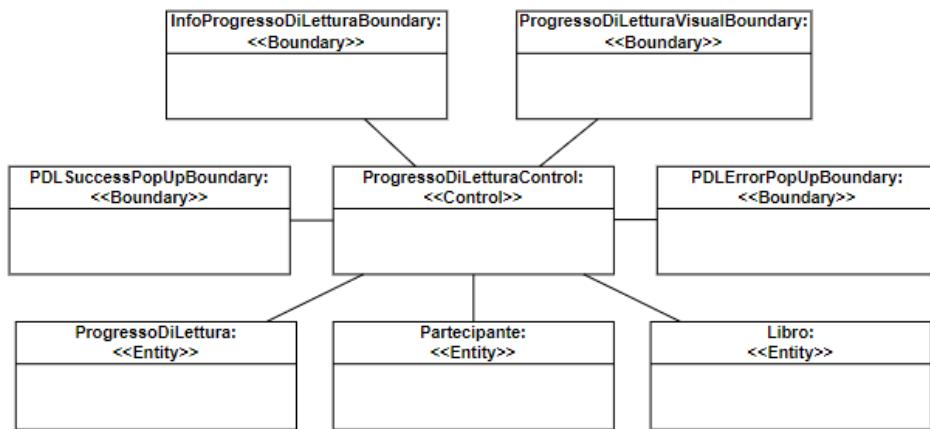




SLI_OD_1



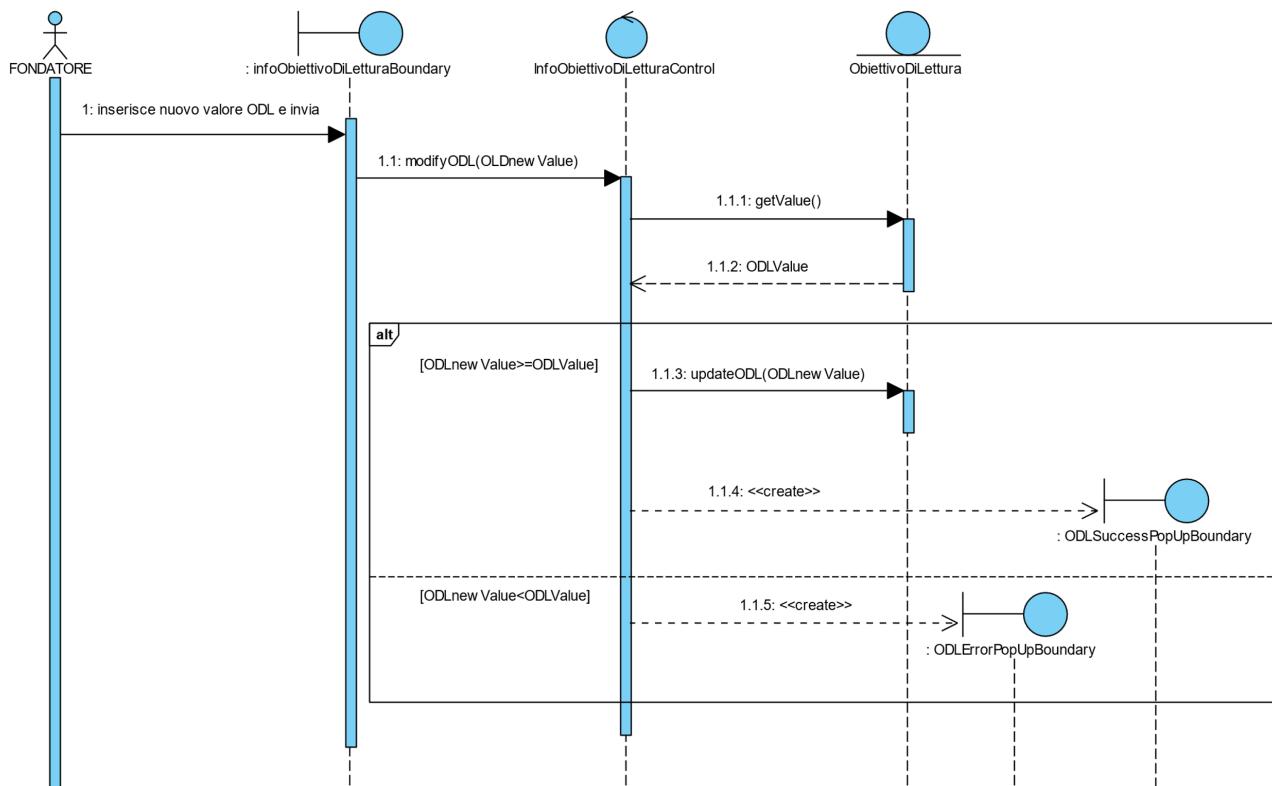
PDL_OD_1, PDL_OD_2



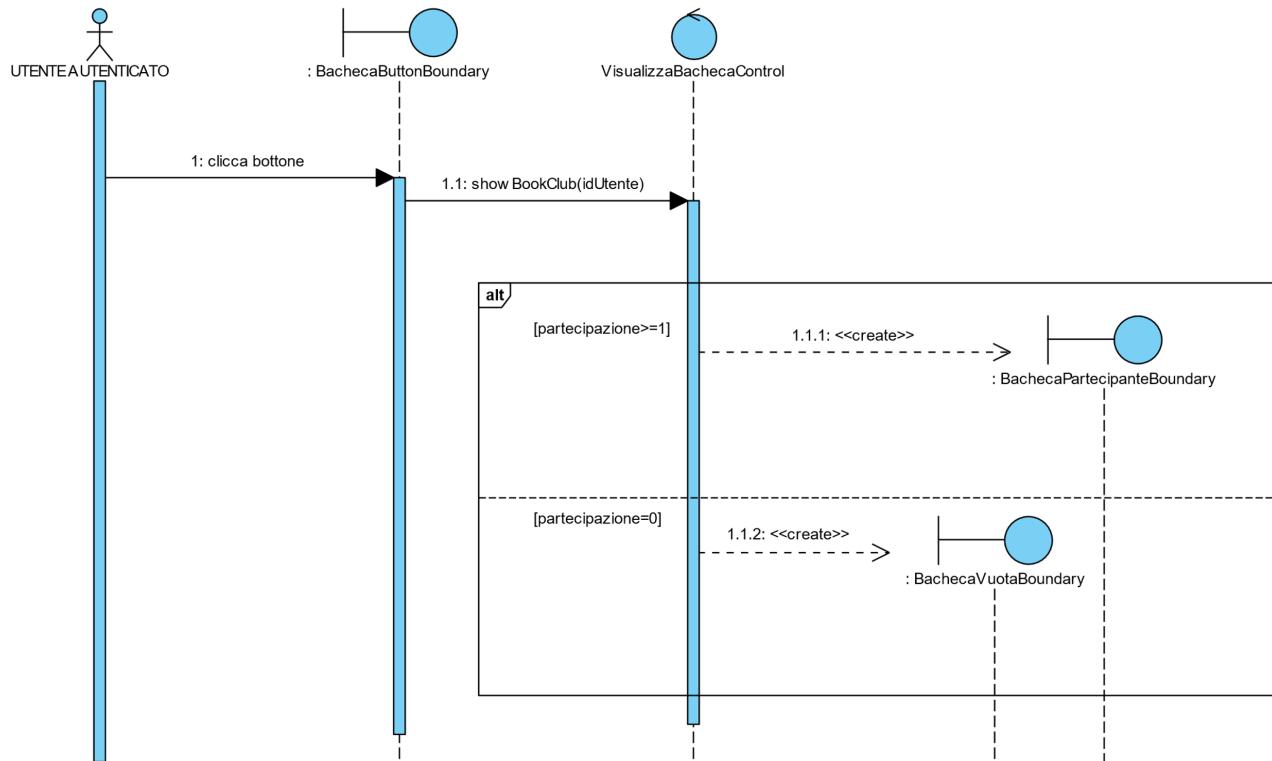
3.5.7 Modello dinamico

Sequence diagrams

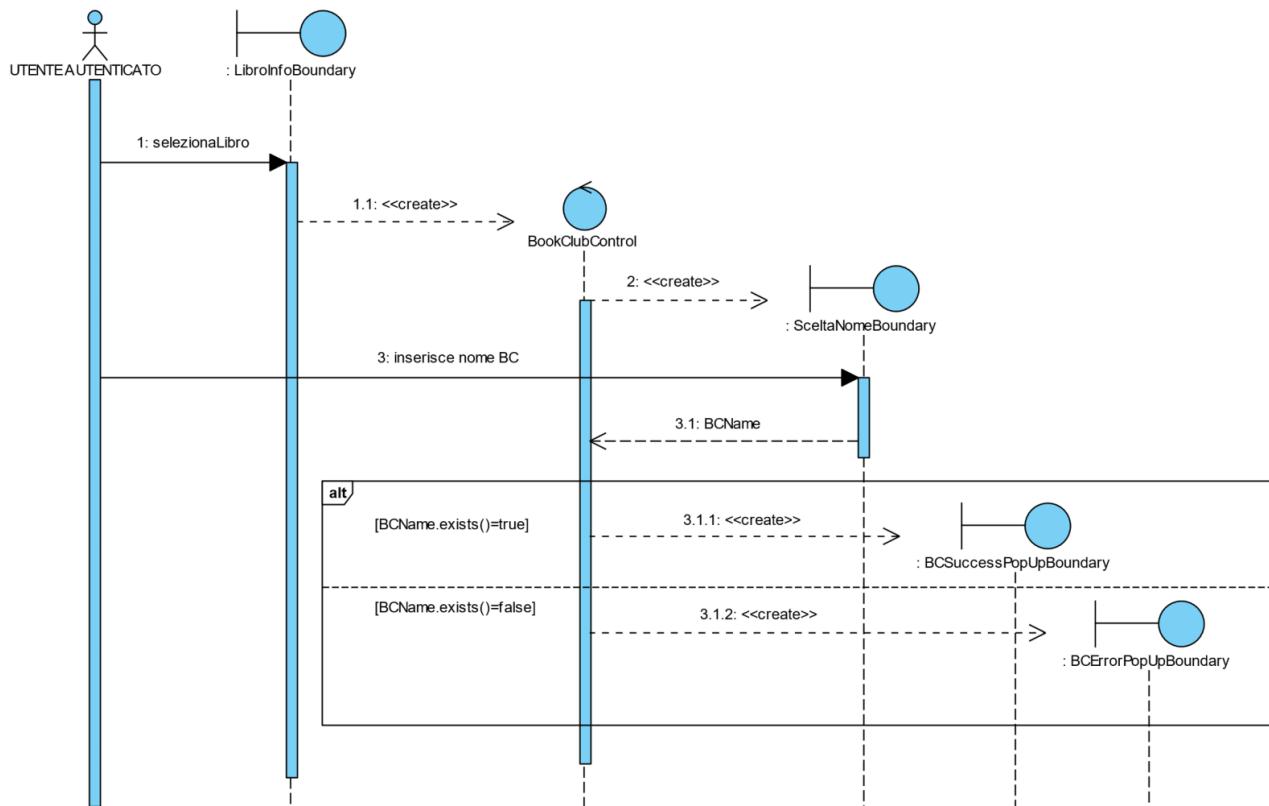
ODL_SD_3



IBC_SD_1

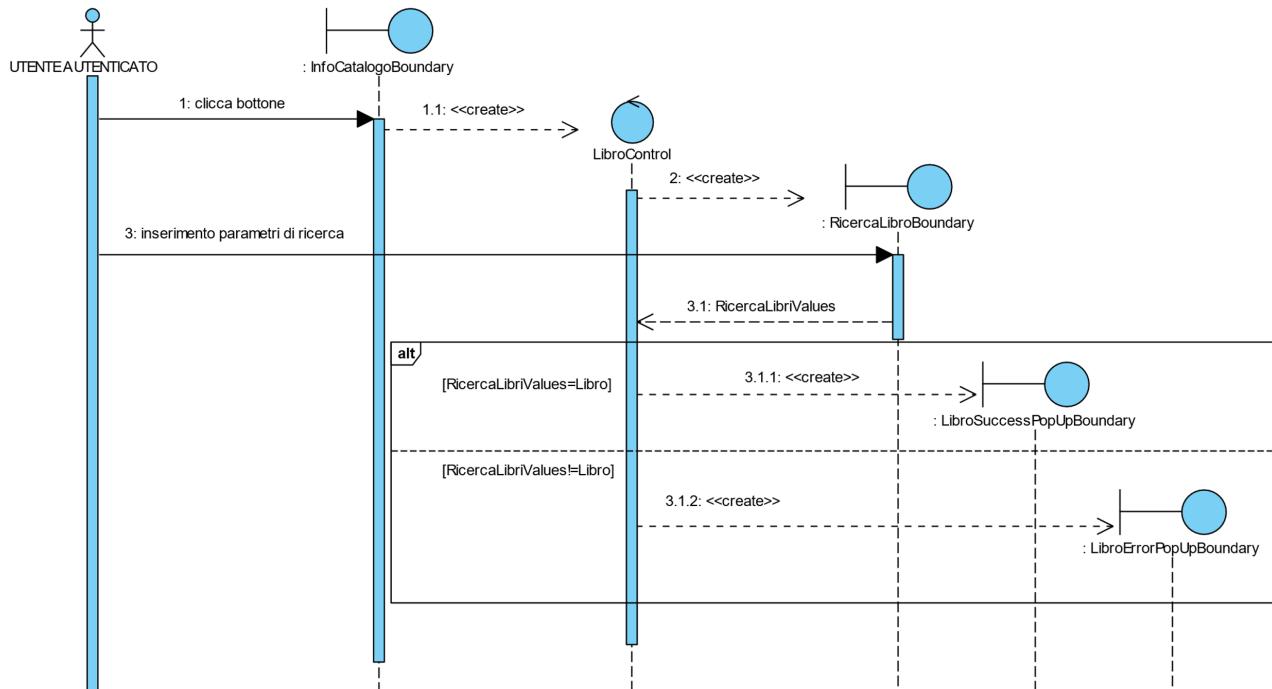


IBC_SD_2



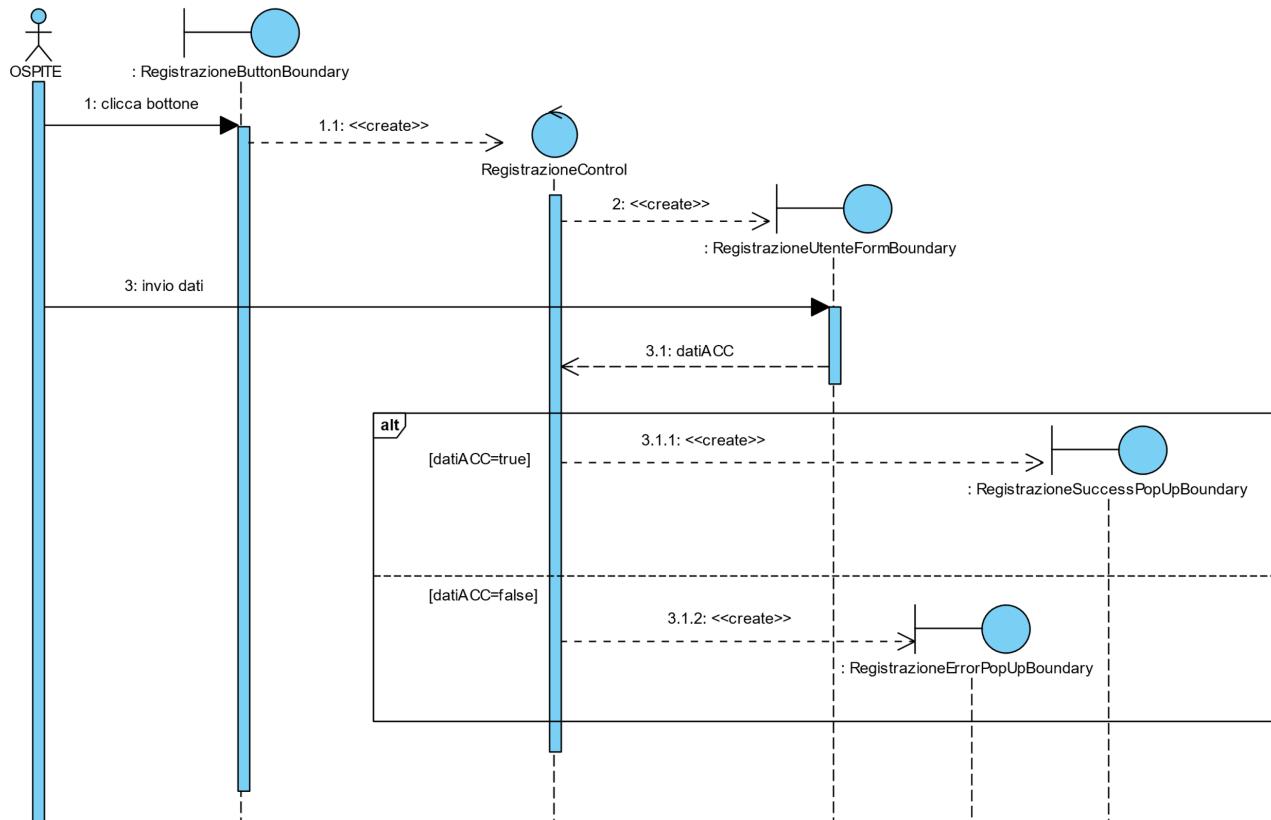


SLI_SD_1

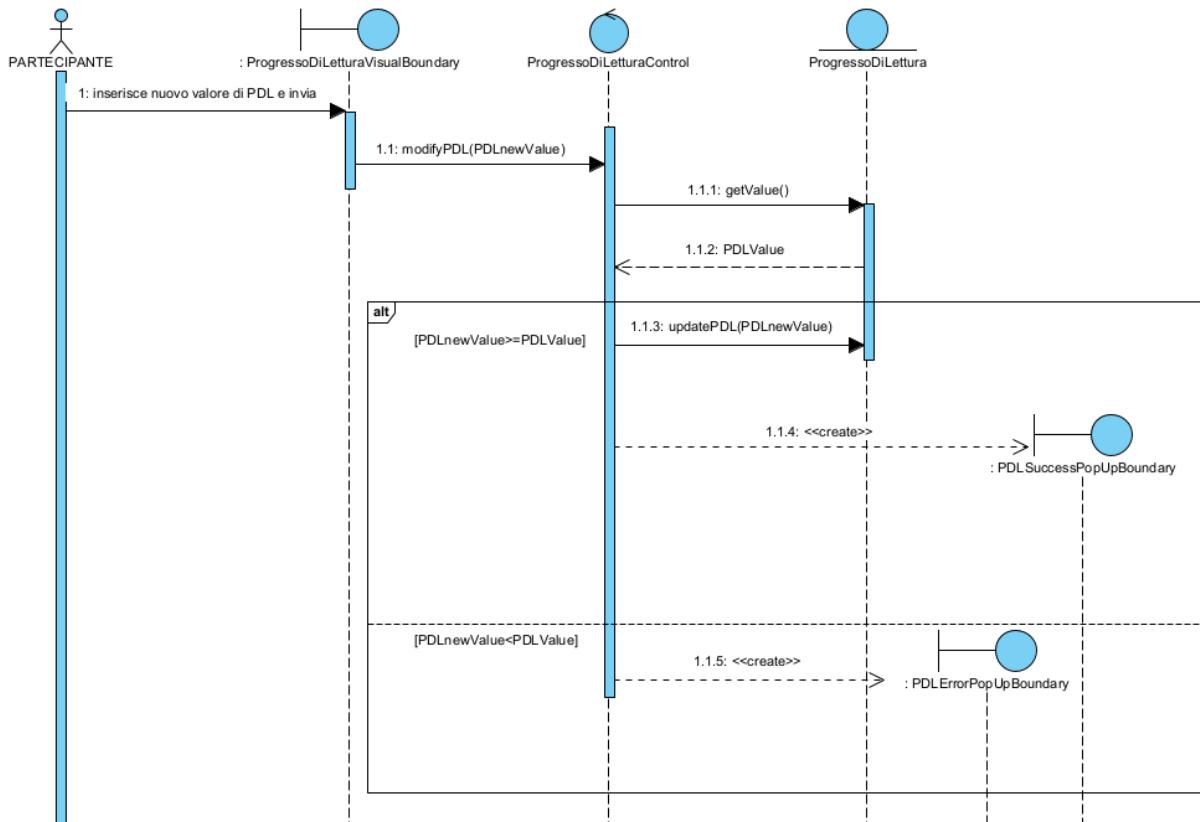




ACC_SD_3

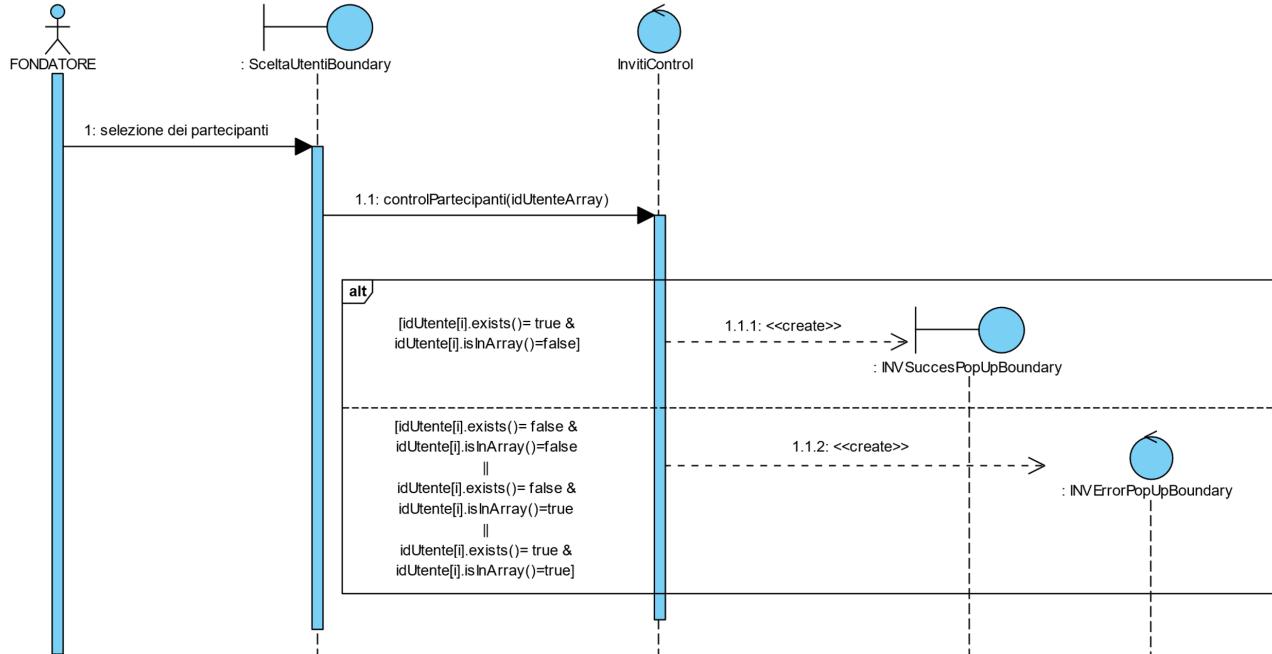


PDL_SD_2

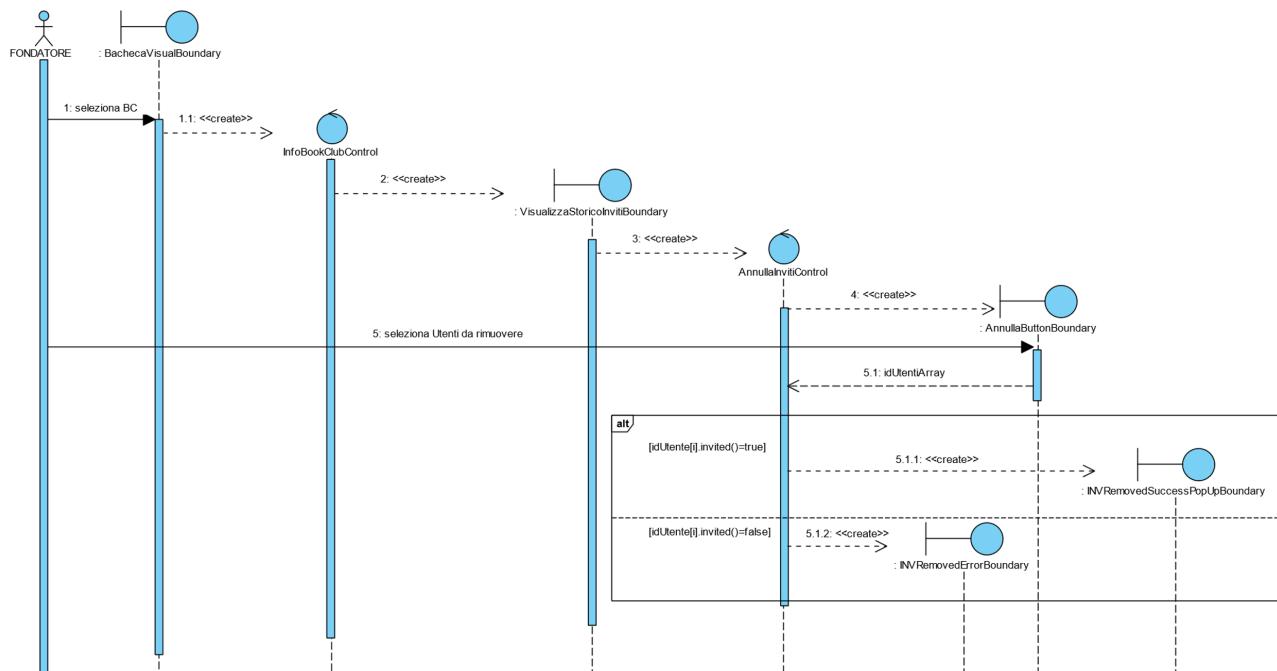




INV_SD_1

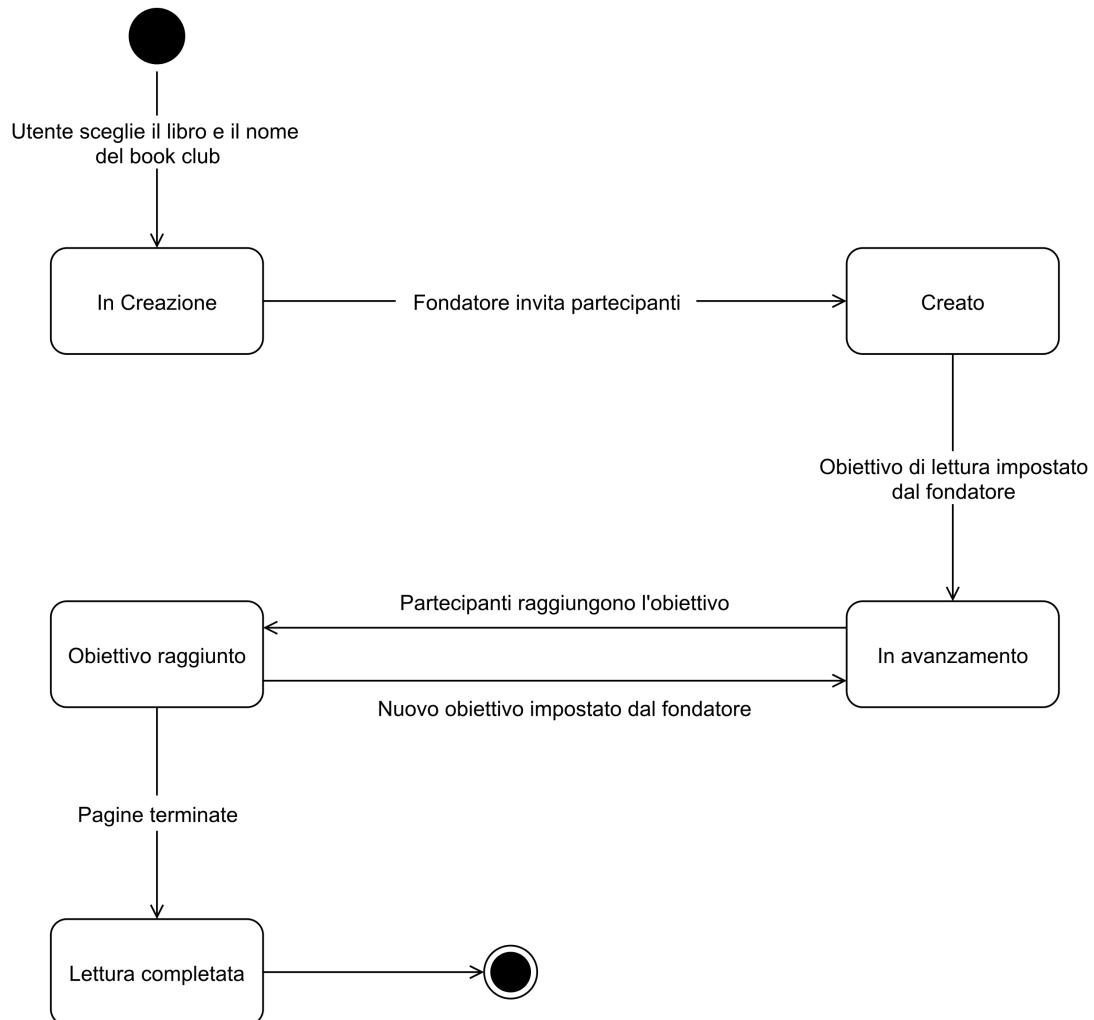


INV_SD_2

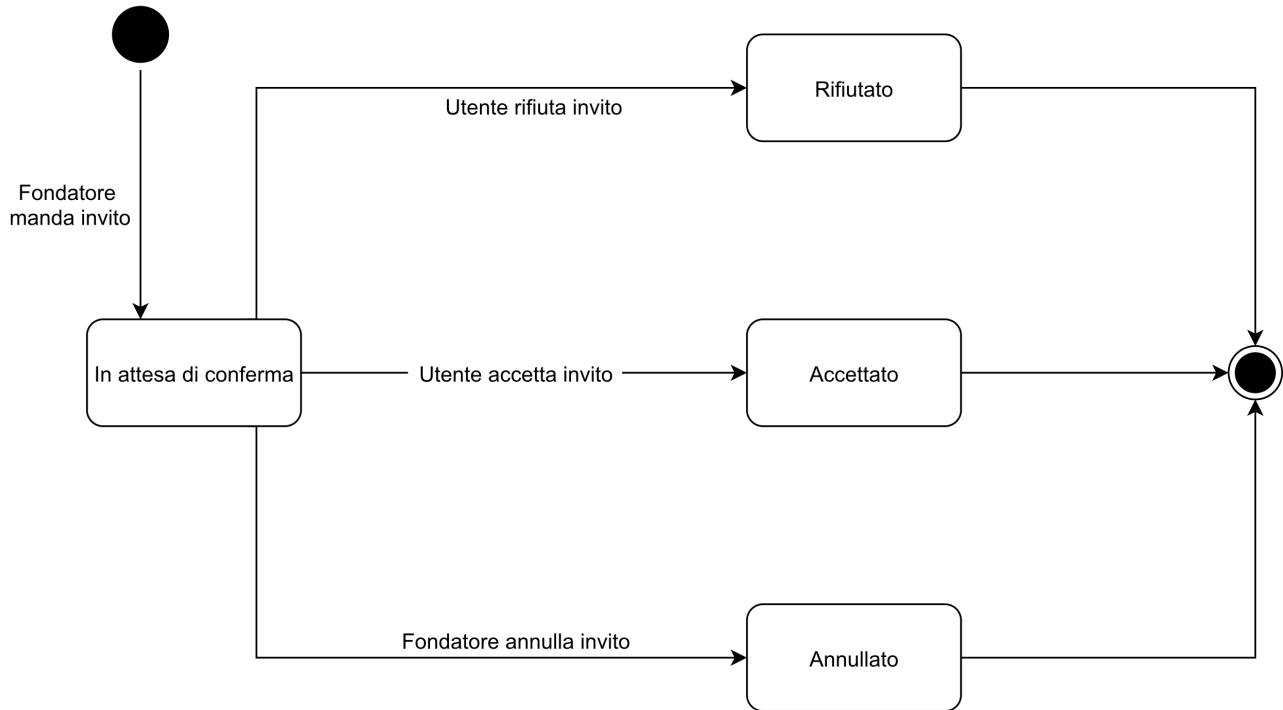


Statechart Diagrams

SCD: BOOK CLUB



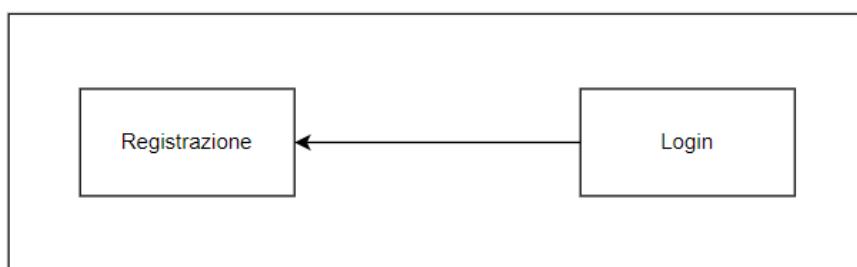
SCD: INVITO

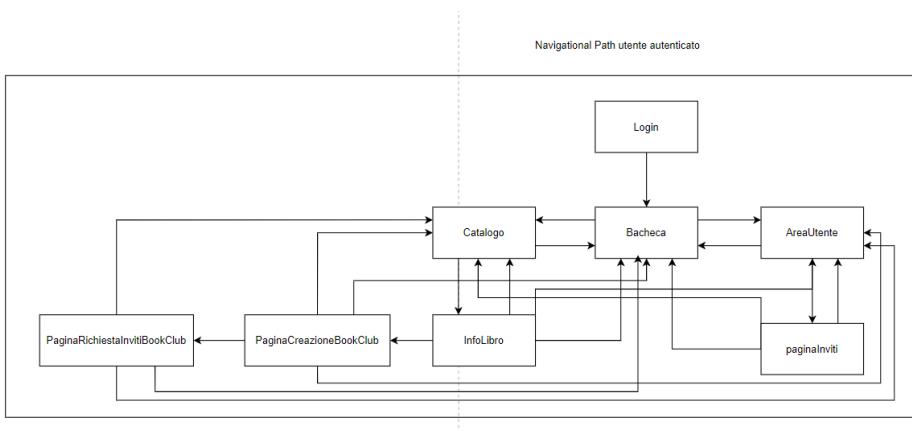
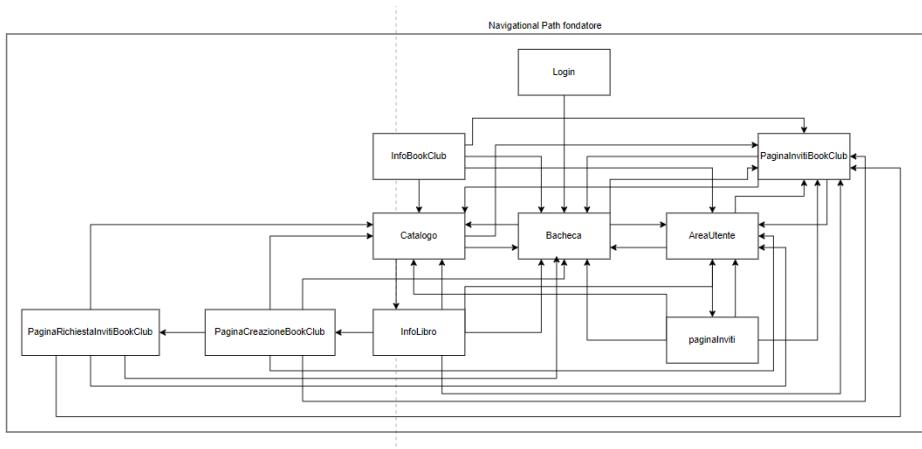
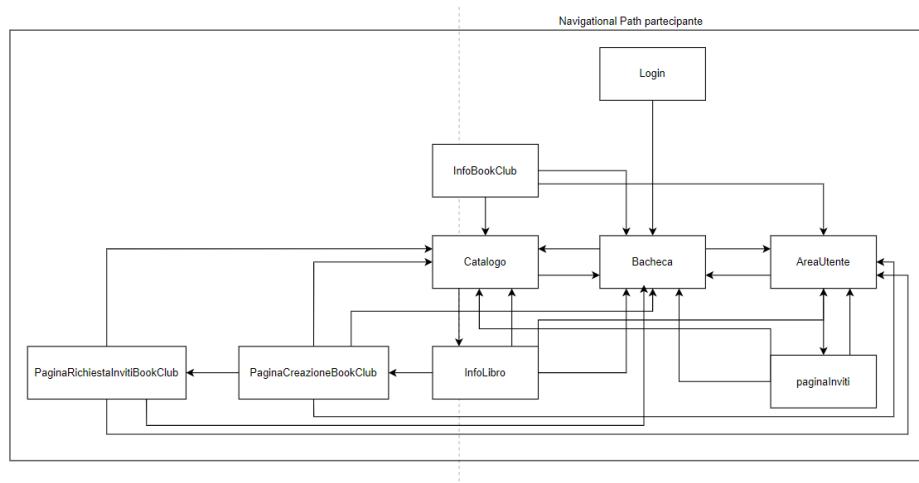


3.5.8 Interfaccia Utente – Percorsi di Navigazione e Mock-up

Navigational Path

Navigational Path ospite







Mock-UPs

MU-PaginaLogin

The screen shows a login form titled "BOOK CLUB". It includes fields for "Email" and "Password", both represented by empty input boxes. Below these is a rounded rectangular button labeled "ACCEDI". At the bottom of the screen, there is a blue underlined link "Hai dimenticato la password?".

MU-AreaUtente

The screen shows a user profile section titled "BOOK CLUB". It features a large circular icon containing a user silhouette. Below the icon are four input fields labeled "Nome", "Cognome", "Email", and "Password", each with an empty input box. At the bottom of the screen are three small icons representing user profile, document, and home.



MU-Bacheca



MU-InfoBookClub





MU-PaginalInvitiBookClub



MU-InfoLibro

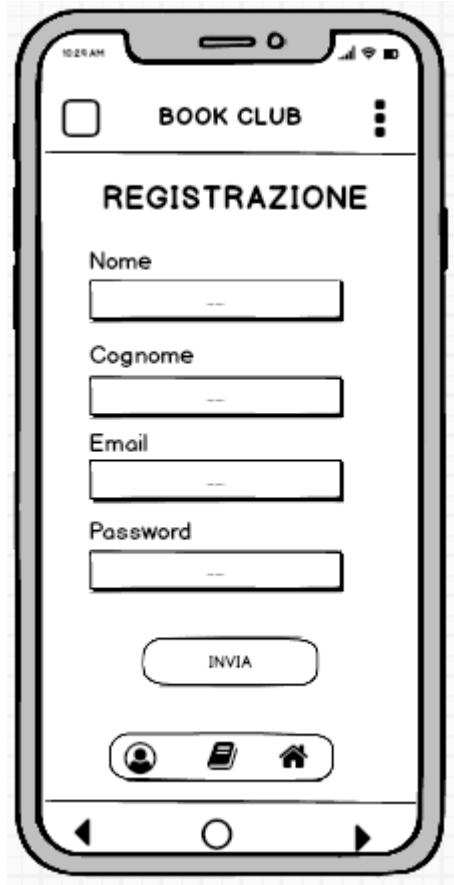




MU-Catalogo

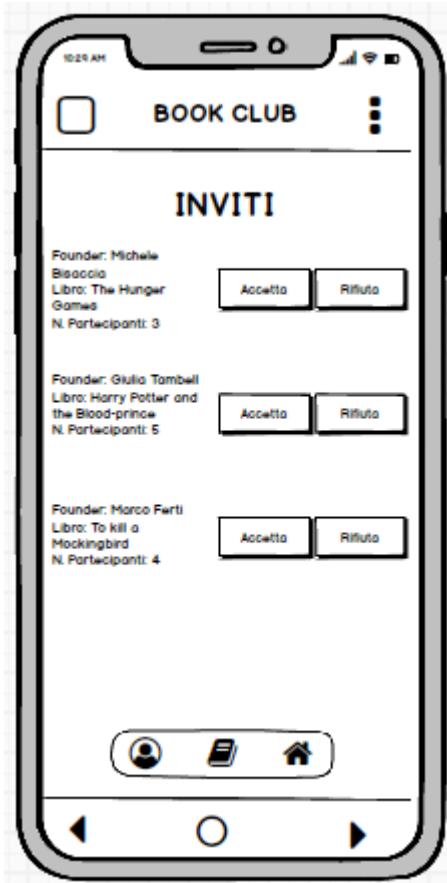


MU-PaginaRegistrazione





MU-PaginalInviti



MU-PaginaCreazioneBookClub





MU-PaginaRichiestaInvitiBookclub





4. Glossario

Di seguito riportiamo la spiegazione di alcuni termini utilizzati nel documento con lo scopo di renderne più agevole la comprensione. Per ulteriori definizioni fare riferimento al paragrafo 1.4.

Sigla/Termino	Definizione
Account	Rappresentazione dell'utente in formato digitale
Piattaforma	Base software o hardware su cui sono sviluppate o eseguite applicazioni
ISBN	Sequenza numerica che identifica un libro e la sua specifica edizione, accettata come standard internazionale
Casa editrice	Società la cui attività principale consiste nella produzione e distribuzione di libri
Mock-up	Una rappresentazione visuale della User Interface, utile al committente per capire come il prodotto sarà fruibile all'utente finale