

# Scrum Report #3 Book Club

Riferimento	2021_SR3_C5_BookClub	
Versione	0.1	
Data	10/1/2022	
Destinatario	Prof.ssa F.Ferrucci	
Presentato da	Loria Umberto, Pecoraro Vincenzo	
Approvato da		



#### Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci

# **Revision History**

Data	Versione	Descrizione	Autori	
10/1/2022	0.1	Stesura	U.Loria, V.Pecoraro	



#### Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci

#### 1. Introduzione

In questo documento si esamineranno le informazioni ottenute sullo sviluppo previsto dal terzo Sprint pianificato per il progetto Book Club.

# 2. Sprint information

Data di inizio: 3/1/2022 Data di fine: 9/1/2022 Story point totali: 37

Story point per team member: 4.6~

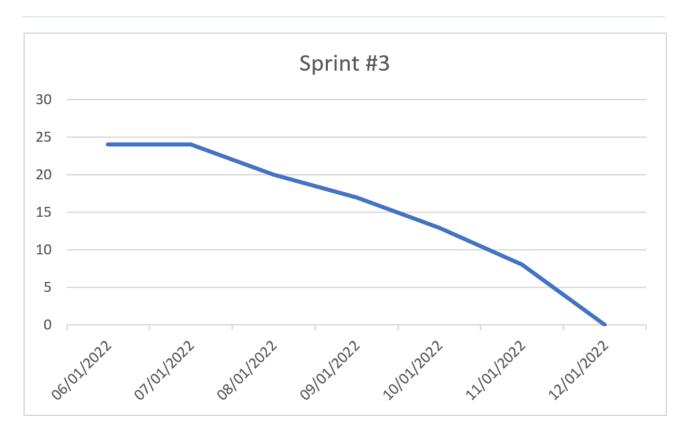
## 3. Sprint Backlog

In seguito lo Sprint Backlog. Tutte le attività sono state completate come previsto.

Task ID	Nome task	Descrizione	Stima	Priorità
ACC_RF_4	Visualizzazione profilo	L'utente autenticato deve poter visualizzare il suo profilo	4	1
ODL_RF_6	Visualizzazione stati	Il partecipante ad un book club deve poter vedere quali partecipanti hanno raggiunto l'obiettivo di lettura corrente	6	1
ODL_RF_8	Visualizzazione stato obiettivo	Il partecipante deve poter visualizzare lo stato dell'obiettivo di lettura di uno specifico book club	6	1
INV_RF_2	Annulla invito	Il fondatore deve poter annullare un invito non ancora accettato	4	2
INV_RF_5	Rifiuta invito	L'utente autenticato deve poter rifiutare un invito di partecipazione a un book club	4	2
PDL_RF_1	Info progresso di lettura	Il partecipante deve poter visualizzare i propri progressi di lettura	7	3
PDL_RF_2	Modifica progresso di lettura	Il partecipante deve poter aggiornare il proprio progresso di lettura	6	3

#### Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci

### 4. Sprint Burn-Down Chart



## 5. Sprint retrospective

La collaborazione maturata durante i tre sprint ha portato a degli ottimi risultati e a una qualità della collaborazione tra i membri che non ci si aspettava. Con l'esaurirsi del product backlog da sviluppare il team si è prodigato autonomamente a coordinarsi per effettuare le ultime attività di collegamento tra gli artefatti software prodotti, in modo da poter approntare dei piccoli casi di test per le successive attività post-sviluppo.