

Lesson Learned Report Book Club

Riferimento	2021_LLR_C5_BookClub			
Versione	1.0			
Data	23/01/2022			
Destinatario	Prof.ssa F.Ferrucci			
Presentato da	Pecoraro Vincenzo, Loria Umberto			
Approvato da				



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
23/01/2022	1.0	Prima stesura	V. Pecoraro, U. Loria



Sommario

Revision History	2
Sommario	3
1. Introduction	4
2. Lesson Learned Approach	4
3. Lesson Learned From This Project	
4. Questionario	6



1. Introduction

Alla fine del progetto Book CLub sono state raccolte le osservazioni fatte dal team 05, queste ultime sono state raccolte nel presente documento al fine di non commettere più tali errori in futuro. In tale documento sono riportate le lessons learned individuate sia dai PMs che dal team di sviluppo. Dopo una prima stesura, i PMs hanno fatto in modo di filtrare e formalizzare le opinioni, in modo da renderle presentabili al top manager.

Per la sua stesura, si è fatto uso di dati raccolti attraverso un questionario di fine progetto che viene consegnato assieme al presente documento e il cui riferimento è inserito di seguito.

2. Lesson Learned Approach

Le Lessons learned nell'ambito del progetto BookClub sono state individuate facendo uso di una serie di tecniche combinate:

- 1. si è organizzata una riunione a fine progetto (23/01/2022) dove il PM ha riassunto il progetto e i principali avvenimenti spronando i ragazzi triennali a discutere della loro esperienza;
- 2. i PM hanno sottomesso un questionario agli studenti triennali (allegato al presente documento) con varie domande sul progetto allo scopo di ottenere informazioni.

Sulla base delle due tecniche si andrà a stilare una lista di lessons learned listate nel successivo capitolo.



3. Lesson Learned From This Project

Nome	Problema / Successo	Impatto	Raccomandazioni
Tecnologie utilizzate	Per lo sviluppo sono state utilizzate tecnologie del tutto sconosciute ai ragazzi del team [Success]	Nonostante è stato necessario un ampio training, al fine dei tempi di sviluppo queste tecnologie si sono dimostrate molto rapide	Scegliere di usare tecnologie sconosciute può portare molti benefici tra cui anche una crescita delle competenze del team.
Utilizzo Slack	I PM ha usato poco Slack, principalmente per la comunicazione ufficiale, preferendo altre piattaforme come Telegram e Teams. [Problem]	Slack è stato messo in campo e configurato ma poco sfruttato Il suo impatto quindi è stato minimo.	Decidere in maniera precisa un solo tool per la comunicazione.
Utilizzo di Pair Programming	Durante la fase di sviluppo è stato ,in parte, utilizzato un approccio Pair Programming [Success]	Il pair programming ha portato ad un miglioramento della qualità del codice, ma anche in termini di consegna ha portato ad una più veloce consegna in quanto i team members hanno potuto confrontarsi tra di loro e scambiare conoscenze acquisite	Il pair programming aiuta il team working e aiuta i team member a creare un legame tra di loro , interagendo , comunicando e scambio idee tra di loro
Distribuzione del lavoro	Durante la fase di implementazione si è fatta una assegnazione dei task ad un livello di granularità grossa. [Problem]	Questa gestione ha portato a delle fasi di carico più elevate per quanto concerne l'effort e una distribuzione di quest'ultimo non uniforme tra i team member	Gestire ad un livello più basso di granularità i task nella fase di implementazione, assegnando dei compiti specifici ad ognuno per evitare che qualche risorsa lavori più di altre
Confidenza con i team member	Avere conosciuto personalmente tutti i membri del team ha portato maggiore serenità nell'affrontare problemi. [Success]	Nelle fasi più difficili dell'implementazione ha permesso di concentrarsi sul problema da risolvere piuttosto che prendere le critiche sul personale	Riuscire a capire quali sono le passioni e gli interessi di ogni membro in modo da creare un legame anche fuori dal contesto lavorativo.

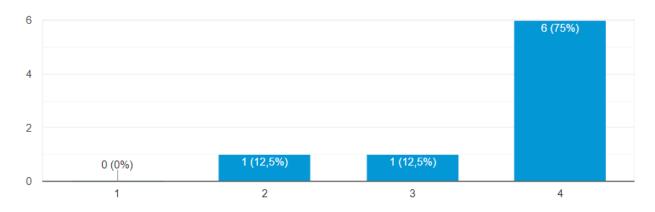
4. Questionario

Di seguito si lascia il link al questionario usato per raccogliere alcune delle informazioni sulle lessons learned: https://docs.google.com/forms/d/1gzksdbO sKnYEwffVaSjXkJq9KU-xNruUUjb7aHFmDI/edit

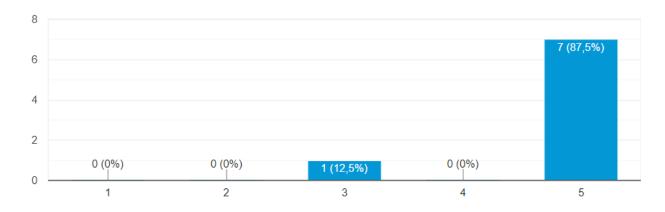
Di seguito i risultati di tale test:

Durante tutto l'arco del progetto è stato sempre chiaro lo scopo del progetto BookClub?

8 risposte



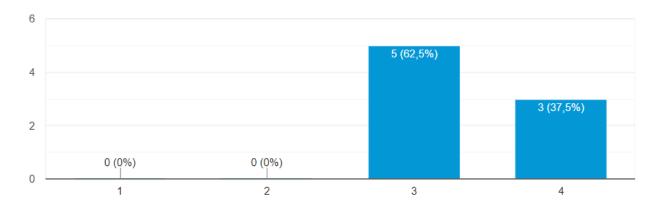
Quanto hai apprezzato il fatto di essere guidato dai PM



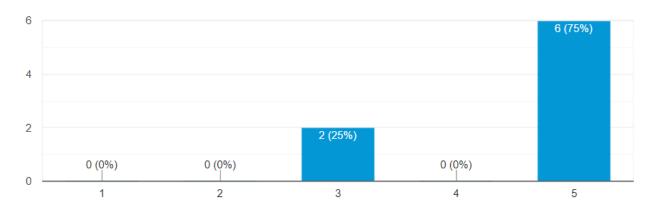


I Pm si sono comportati sempre bene durante tutto l'arco del progetto

8 risposte



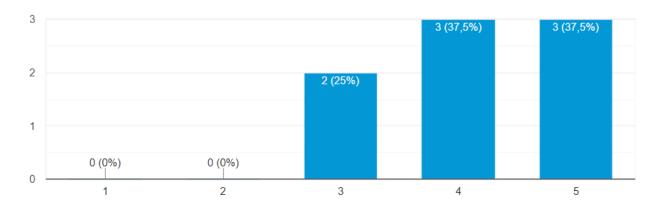
Quanto hai apprezzato la scelta dei PM di sviluppare il sistema con moderne tecnologie per Mobile, permettendoti così di imparare nuove skill?



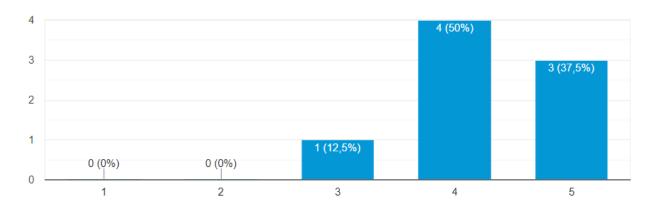


Lo sforzo richiesto è risultato proporzionato nel tempo? Ci sono state fase più impegnative di altre?

8 risposte



La schedulazione delle attività lungo tutto l'arco del progetto è stata sempre chiara da parte dei PM?





Qual è stato l'ostacolo più grande che hai trovato nella tua esperienza con questo progetto? 8 risposte

Imparare la nuova tecnologia	
La barriera linguistica, a volte ho avuto difficoltà a capire tutto durante le riunioni	
La parte finale dell'implementazione	
la comprensione di nuove tecnologie	
Conciliare tempistiche e studio di nuove tecnologie	
Personalmente non ho riscontrato ostacoli	
L'iniziale approccio all'implementazione	
La formazione su Typescript e Nestjs	



Cosa pensi abbia reso tale fase così dura?

8 risposte

L'approcciarsi con una tecnologia improntata su app mobile

Sono stato sopraffatto dal seguire tutte le materie che ho e dallo sviluppo del progetto

Ritardo da parte nostra/tempi un po' stretti

la mia difficoltà nel capirle a primo impatto

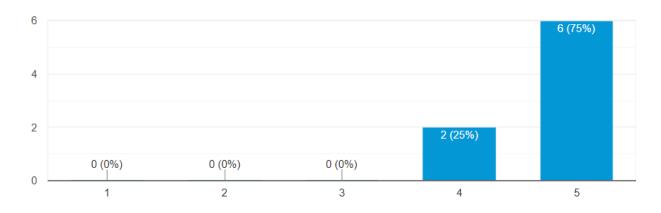
Le tempistiche e la quantità della documentazione da produrre

_

La non conoscenza del linguaggio di programmazione, colmata però dall'aiuto dei PM

Il dover uscire dalla propria zona di comfort e dover imparare qualcosa di nuovo da zero

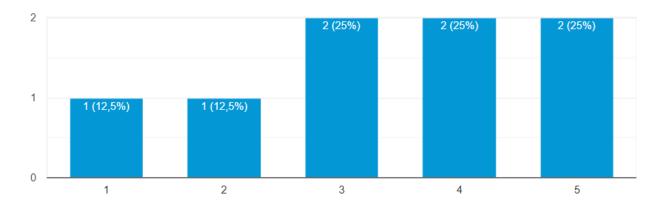
Le sessioni di training e gli aiuti da parte dei PM , sono risultati utili ai fini del completamento del progetto?





Pensi che il tuo carico di lavoro sia stato adeguato?

8 risposte



Se hai risposto con un valore <=2, spiegaci il perchè

2 risposte

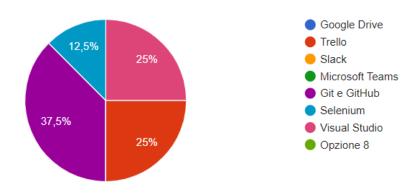
Non ho potuto collaborare quanto avrei voluto in alcune parti del progetto, per mancanza di conoscenza

La suddivisione dei lavori nella implementazione del backend non è stata equa a causa di persone che non hanno voluto contribuire nel lavoro

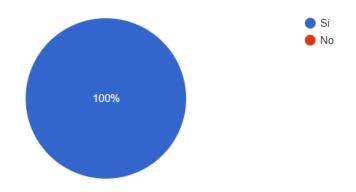


Quale dei seguenti hai maggiormente apprezzato durante la tua esperienza?

8 risposte



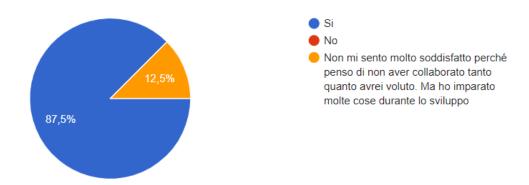
RIfaresti un'esperienza simile?





Sei complessivamente soddisfatto/a di questa esperienza?

8 risposte



Lascia un feedback quanto più sincero possibile ai PM sul loro operato

