



Manuale Di Installazione



Riferimento	
Versione	1.0
Data	21/01/2022
Destinatario	Prof.ssa F Ferrucci, Prof. F.Palomba
Presentato da	ALESSIA AMATO, ALFONSO MADDALONI, ANTONIO GIORDANO, ENRIQUE CAMACHO GARCÍA, MARIANNA VUJKO, LUCA MORELLI, GIUSEPPE RAGOSTA, MARCO PALMISCIANO
Approvato da	ALESSIA AMATO, ALFONSO MADDALONI, ANTONIO GIORDANO, ENRIQUE CAMACHO GARCÍA, MARIANNA VUJKO, LUCA MORELLI, GIUSEPPE RAGOSTA, MARCO PALMISCIANO



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
20/01/2022	v0.2	Introduzione e Prerequisiti per l'installazione, Test del progetto Glossario	Giuseppe Ragosta, Enrique Camacho
20/01/2022	v0.3	Installazione applicazione, Installazione database	Alessia Amato, Alfonso Maddaloni
21/01/2022	v1.0	Revisione e correzione	tutti



Sommario

Revision History	3
Sommario	4
1. Introduzione	5
1.1. Scopo del sistema	5
1.2. Scopo del documento	5
1.3. Riferimenti	5
2. Prerequisiti per l'installazione	6
2.1 Applicazione mobile	6
2.2 Database	6
3. Installazione del database	7
4. Installazione applicazione Mobile	9
4.1. Installazione e configurazione back end	9
4.2. Installazione e configurazione front end	10
4.2.1. Per dispositivi Android (non necessario per dispositivi iOS)	10
4.3. Esecuzione dell'app	11
5. Test del progetto	11
6. Glossario	12



1. Introduzione

1.1. Scopo del sistema

Book Club si prefigge lo scopo di avvicinare le persone all'hobby della lettura offrendo una piattaforma utile al confronto e alla discussione letteraria. L'idea nasce a causa della sempre minore propensione dei giovani ad avvicinarsi alla lettura nel tempo libero. Grazie a Book Club, la lettura viene resa più coinvolgente, dinamica e immersa nel sociale con il coinvolgimento di altre persone all'interno dei gruppi di lettura, facilitando ulteriormente gli incontri di chi già prima di usare questo sistema organizzava attività di questo genere.

1.2. Scopo del documento

Scopo del presente documento è quello di facilitare il manutentore nell'installazione del sistema.

1.3. Riferimenti

Il seguente documento farà riferimento a:

- Statement Of Work;
- Requirements Analysis Document;
- System Design Document;
- Object Design Document;
- Test Cases Document;
- Test Plan;
- Matrice di tracciabilità;
- Manuale utente;



2. Prerequisiti per l'installazione

I prerequisiti necessari per l'installazione di Book Club:

- Un dispositivo mobile **Android** (versione minima richiesta 5) o **iOS** (versione minima richiesta 11) e con installata l'app "**Expo GO**"
- Un indirizzo di posta elettronica per registrarsi ed effettuare l'accesso all'app
- Una macchina con accesso ad internet che farà da server. Sono richiesti i seguenti software correttamente installati:
 - Node.js (consigliata la versione LTS)
 - Git
 - MySQL + MySQL Workbench (per la gestione del database)

2.1 Applicazione mobile

Book Club è un'applicazione mobile il cui progetto è disponibile su GitHub (<https://github.com/book-club-unisa>) che raggruppa diversi tipi di file: file typescript, javascript, librerie e altre risorse che compongono l'applicazione mobile.

2.2 Database

Book Club utilizza un database relazionale in SQL. Il DBMS usato è MySQL. Per il popolamento del database è stato usato Postman.

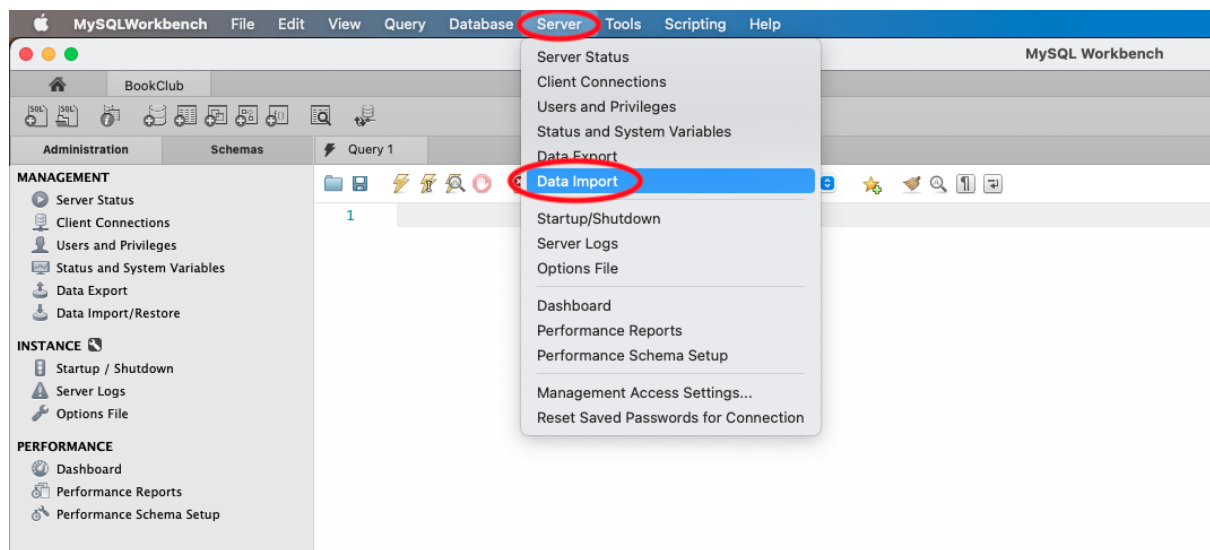


3. Installazione del database

Per poter installare il database è necessario questo file: [be-api/BC.sql at main · book-club-unisa/be-api \(github.com\)](https://github.com/be-api/BC.sql)

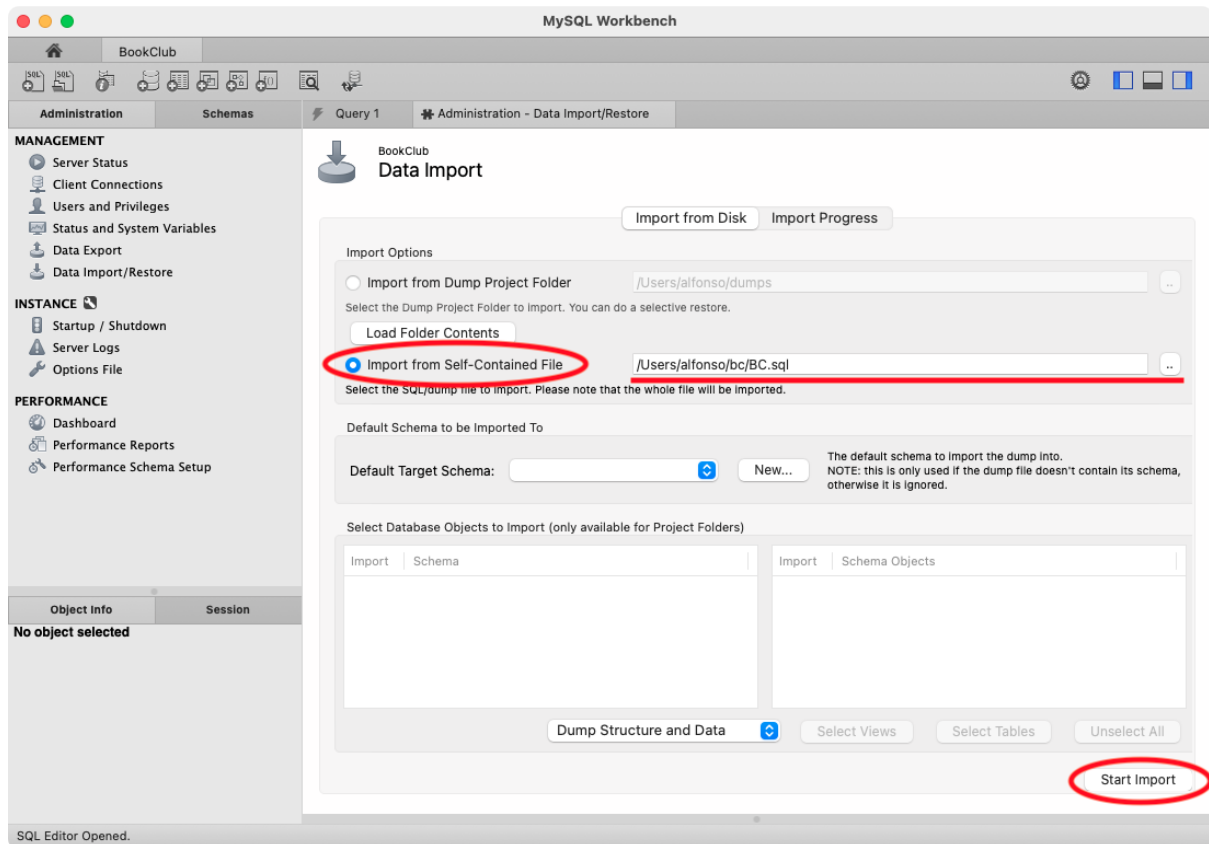
Una volta scaricato, bisognerà procedere con l'importazione; per effettuare questa operazione: aprire MySQL Workbench

Dalla barra dei menù selezionare **Server** → **Data Import**.





Ci si troverà in una pagina come questa:



Selezionare l'opzione **"Import from Self-Contained File"** e successivamente scegliere il file precedentemente scaricato. Cliccare infine su **"Start Import"**. Assicurarsi infine che il server sia in esecuzione ed annotare l'indirizzo IP e la porta.



4. Installazione applicazione Mobile

Per utilizzare l'applicazione sul proprio dispositivo Android o iOS, bisogna seguire i passaggi mostrati nei paragrafi che seguono.

4.1. Installazione e configurazione back end

Utilizzando il software Git, clonare la repository e installare successivamente le librerie necessarie:

```
$ git clone https://github.com/book-club-unisa/be-api
$ cd be-api
$ npm ci
```

Procedere adesso con la sostituzione dei dati relativi al database all'interno del file di configurazione, utilizzando un qualsiasi editor di testo:

```
$ cd src
$ nano app.module.ts
```

Sostituire quindi i seguenti valori con quelli corretti facendo riferimento al proprio server MySQL:

```
GNU nano 2.0.6   File: app.module.ts

  host: 'localhost',
  port: 3306,
  username: 'root',
  password: 'root',
```

A questo punto avviare il back end:

```
$ npm start
```



4.2. Installazione e configurazione front end

Utilizzando il software Git, clonare la repository e installare successivamente le librerie necessarie:

```
$ git clone https://github.com/book-club-unisa/fe-app  
$ cd fe-app  
$ npm ci
```

4.2.1. Per dispositivi Android (non necessario per dispositivi iOS)

Per utilizzare l'app su un dispositivo Android è necessario seguire un passaggio extra. Prima di continuare con l'installazione, verificare e annotare l'indirizzo IP locale della macchina.

Spostarsi nella cartella "**api**":

```
$ cd app/api
```

Modificare il file "**BCapi.js**" sostituendo "*localhost*" con l'indirizzo menzionato prima:

```
$ nano BCapi.js
```

```
GNU nano 2.0.6      File: BCapi.js  
  
baseUrl: "localhost:4000"
```

Salvare ed effettuare la stessa operazione per il file "**api.js**"

```
GNU nano 2.0.6      File: api.js  
  
const apiUrl = "localhost:4000";
```



4.3. Esecuzione dell'app

Una volta che tutto è stato correttamente configurato, è possibile avviare il server:

```
$ npm start
```

Si otterrà un output simile a questo:

```
...  
Starting Metro Bundler  
  
  
> Metro waiting on exp://192.168.1.25:19000  
> Scan the QR code above with Expo Go (Android) or the Camera  
app (iOS)  
...
```

A questo punto, utilizzando l'applicazione "**Expo GO**" (se si utilizza un dispositivo Android) o l'app fotocamera (se si utilizza un dispositivo iOS) basta scannerizzare il QR code.

Terminato il caricamento, l'app sarà in esecuzione e sarà possibile utilizzare ogni funzionalità.

5. Test del progetto

Per qualsiasi informazione riguardante il testing del sistema Book Club rimandiamo alla sezione test della repository github: [be-api/test at main · book-club-unisa/be-api \(github.com\)](https://github.com/book-club-unisa/be-api)



6. Glossario

Sigla/Termine	Definizione
Node.js	Runtime system open source multiplatforma orientato agli eventi costruito su codice JavaScript
Git	Servizio di hosting per progetti software
GitHub	Software per il controllo di versione distribuito
MySQL	Relational database management system (RDBMS)