



Statement of Work

Progetto

Book Club

Riferimento	2021_SOW_C5_BookClub
Versione	1.0
Data	18/10/2021
Destinatario	EINAUDI
Presentato da	Loria Umberto, Pecoraro Vincenzo
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
13/10/2021	0.1	Prima stesura	V.Pecoraro, U.Loria
18/10/2021	1.0	Miglioramento obiettivi	V.Pecoraro, U.Loria



Piano Strategico/Strategic Plan

Gli italiani si stanno disabituando alla lettura sempre di più, la curva dei nuovi lettori continua a decrescere così come le entrate delle case editrici italiane.

Per questo la casa editrice Einaudi intende fornire ad appassionati della lettura uno strumento efficace che permetta di organizzare gruppi di lettura - o <<book clubs>> - favorendo la diffusione di nuovi titoli e offrendo nuove occasioni di lettura collettiva.

Obiettivi di Business/Business Needs

La casa editrice Einaudi intende aumentare le proprie vendite così come migliorare la diffusione dei propri titoli (vecchi e nuovi). Book Club nasce per raggiungere questo obiettivo: è un'applicazione usata per organizzare book club in modo che gli utenti possano riunirsi e discutere delle loro letture pregresse rispetto ai libri scelti in partenza. L'applicazione favorirà la selezione di libri di Einaudi in modo tale da aumentare la visibilità dei prodotti della casa editrice.

Ambito del Prodotto/Product Scope

L'obiettivo di Book Club è di fornire uno strumento per organizzare book club, selezionare libri e memorizzare le attività di lettura dei partecipanti. In particolare, deve supportare:

- la fase di selezione del libro che i partecipanti a un book club sono interessati a leggere;
- la fase di creazione del gruppo, in cui è possibile invitare partecipanti e accettare inviti;
- la fase di decisione degli incontri del book club, in base alle future attività di lettura dei partecipanti (es. dopo le prime 60 pagine, poi a fine capitolo 7, ...).



Data di Inizio e di Fine

Inizio: ottobre 2021

Fine: gennaio 2022

Deliverables

- Project Management: Business case, Project charter, Team contract, Scope statement, WBS, Schedule, PM Plan, Cost baseline, Status reports, Final project presentation, Final project report, Lessons-learned report, e ogni altro documento richiesto per gestire il progetto.
- Di prodotto: Requirements analysis document, System design document, Object design document, Matrice di tracciabilità, Test plan, Test case specification, Test incident report, Test summary report, Manuale utente, Manuale di installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

Vincoli/Constraints

- Rispetto scadenze (di fine e quelle intermedie definite dal management)
- Budget/Effort non superiore a $50 * n$ ore dove n sono i membri del team (compresi PM)
- Uso di almeno $\#MembriTeam/2$ Design Pattern
- Almeno uno use case per ogni membro del Team
- Almeno un sequence diagram ogni 2 membri del team
- Uso di UML
- Utilizzo di un sistema di versioning (GitHub) dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
- Utilizzo di tool di management (Trello, Asana,...) per divisione compiti
- Utilizzo di Slack per comunicazione
- Utilizzo di quality tool come ESLint
- Parte di progetto con approccio Agile (Scrum)



Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria

- Branch coverage dei casi di test: almeno 75%
- Buona manutenibilità
- Il numero di warning dati in output da ESLint inferiore ad una soglia molto bassa.

Criteri di premialità

- Utilizzo di sistemi di build, come Npm o Yarn;
- Utilizzo di code-review e pair programming;
- Proattività ed impegno nel raggiungimento degli obiettivi;
- Capacità di team working;
- Interesse nell'apprendere nuove tecnologie e migliorare le proprie competenze;
- Supporto per continuous integration.