

Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

Team Contract Progetto Book Club

Riferimento	
Versione	0.1
Data	29/10/2021
Destinatario	Team Member
Presentato da	Loria Umberto, Pecoraro Vincenzo
Approvato da	



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
29/10/2021	0.1	Prima stesura	V.Pecoraro, U.Loria

Nomi e firme dei membri del team:

Nome	Firma
Alessia Amato	Slessia Suesto
Alfonso Maddaloni	Alone Paddall
Antonio Giordano	Gracolano Antonio
Enrique Camachio Garcia	Christe
Giuseppe Ragosta	Grouppe Prus Du
Luca Morelli	Lica Mordli
Marco Palmisciano	Maria Palmisciara
Marianna Vujko	Vafe U



1. Codice di condotta

Tutti i membri del team di progetto si impegnano a:

- Lavorare in modo costante, autonomo e proattivo;
- Condividere la conoscenza per una crescita collettiva;
- Prendere iniziativa nel suggerire soluzioni, sia spontaneamente che in caso di problemi;
- Fornire feedback e aggiornamenti sull'avanzamento dei lavori;
- Assumersi la responsabilità degli artefatti prodotti;
- Rispettare le scadenze dei task e la scadenza finale del progetto, fissata per gennaio 2022;
- Dedicare il tempo necessario al successo del progetto.

2. Partecipazione

Tutti i membri del team di progetto si impegnano a:

- Favorire il lavoro di squadra creando un ambiente di collaborazione stimolante e amichevole;
- Incoraggiare i membri del team al raggiungimento dell'obiettivo comune;
- Essere sempre partecipi alle attività di progetto, e aiutare un membro del team in difficoltà;
- Essere disponibili all'ascolto delle proposte e rispettare idee/opinioni altrui;
- Essere attenti e partecipativi durante gli incontri;
- Rispettare i Project Managers e tutti gli altri Membri del team.

3. Comunicazione

Tutti i membri del team di progetto si impegnano a:

- Utilizzare gli strumenti concordati: Slack, Telegram, Trello e GitHub;
- Seguire attentamente le comunicazioni che avvengono nei vari canali;
- Cercare di essere chiari nelle comunicazioni, scegliendo i canali giusti.



4. Problem solving

Tutti i membri del team di progetto si impegnano a:

- Tenere sempre presenti gli obiettivi di progetto;
- Accettare e porre critiche costruttive;
- Aiutare a mitigare i rischi quando si prendono decisioni;
- Usare tutte le conoscenze a disposizione;
- Mettere in discussione tutte le tecnologie/metodologie.

5. Linee guida per i meeting

Tutti i membri del team di progetto si impegnano a:

- Organizzare uno status meeting ogni settimana di lunedì a partire dalle 17.00;
- Tenere una minuta accurata dei meeting da consegnare (Slack, canale Minute) entro le 20 del giorno seguente;
- Visionare le agende dei meeting comunicate dai Project Manager;
- Avvisare in anticipo eventuali assenze o ritardi;
- Partecipare attivamente ai meeting (attivare la webcam in caso di partecipazione remota);
- Cercare di partecipare ad eventuali meeting eccezionali.

6. Linee guida per le consegne

Tutti i membri del team di progetto si impegnano a:

- Rispettare i tempi pianificati delle attività in agenda;
- Produrre artefatti di qualità (in caso contrario si chiederà la rielaborazione ai responsabili);
- Riferire tempestivamente eventuali problematiche ad un Project Manager;
- Modificare i documenti su OneDrive, caricando le nuove versioni approvate su GitHub;
- Consegnare i documenti rispettando i template indicati.



7. Criteri di valutazione

Ogni due settimane i project manager faranno delle valutazioni sugli altri membri del team, assegnando un punteggio da 1 a 5 rispetto ai seguenti criteri.

Criteria	Punteggi	
Team working	 Non è stato volenteroso o supportivo; Ha fatto percepire uno scarso interesse nelle attività o nella comunicazione con il team; Ha partecipato alle attività in team in maniera marginale; Ha contribuito alla coesione del team; Ha contribuito in maniera importante alla coesione del team. 	
Produttività	 Non ha concluso le attività nei tempi pianificati; Ha richiesto molto tempo per svolgere le attività; Ha consegnato in tempi abbastanza lunghi; Ha concluso le attività in discreti tempi pianificati; È riuscito a concludere le attività con pianificazioni più stringenti del normale. 	
Qualità	 Non ha prodotto artefatti che rispettino minimamente la qualità desiderata; Ha prodotto artefatti di scarsa qualità; Ha prodotto artefatti di qualità sufficiente; Ha prodotto artefatti di discreta qualità; Ha prodotto artefatti di ottima qualità. 	
Autonomia	 Ho chiesto continuamente l'intervento di altri membri del team; Ha avuto bisogno di altri membri del team per svolgere le attività; Ha richiesto spesso interventi esterni; Ha chiesto interventi dei PM soltanto per conferme; Ha saputo ridurre gli interventi dei PM al massimo. 	