



# Scrum Product Backlog Book Club

Riferimento	2021_SPB_C5_BookClub
Versione	0.1
Data	20/12/2021
Destinatario	Prof.ssa F.Ferrucci
Presentato da	Loria Umberto, Pecoraro Vincenzo
Approvato da	



## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
20/12/2021	0.1	Stesura	U.Loria, V.Pecoraro



## 1. Introduzione

---

Il framework Agile Scrum sarà utilizzato come metodologia fondante del processo di sviluppo del software per il progetto Book Club. In questo documento si presentano le modalità di svolgimento di questa fase, l'approccio utilizzato e la lista dei requisiti che compongono il backlog e che saranno poi raggruppati secondo gli Sprint pianificati.

## 2. Approccio

---

La pianificazione e lo svolgimento del progetto non ha previsto fin da subito l'utilizzo di metodologie agili né l'applicazione di Scrum se non per la fase di sviluppo. Ecco perché il framework verrà applicato al progetto già in essere. L'applicazione dello Scrum comporta delle deviazioni rispetto alle regole prefissate: esse verranno descritte nei prossimi paragrafi.

### 2.1. Team

Per l'applicazione del framework Scrum è stato fatto uno studio per decidere quali figure riportare in questa fase e quali invece lasciare fuori per non snaturare i precedenti ruoli, dato che le persone a ricoprirli sono le stesse. In particolare, la figura del PM rimane, e il PM Umberto Loria ricopre anche la figura dello Scrum Master, con la differenza che non si prevede un suo intervento lato codice ma la sua figura fungerà più da facilitatore delle attività e da mentore/supervisore delle attività da svolgere.

### 2.2. Product Backlog

Lo Scrum tradizionale prevede di formare il Product Backlog con un insieme di User Stories che descrivono le funzionalità da implementare. Per non stravolgere la percezione delle funzionalità da parte del team, e per semplificare la tracciabilità del sistema stesso, si è scelto di lasciare che il backlog sia composto da requisiti funzionali (anche considerando che il progetto è ormai avanzato nel tempo). Sono stati quindi selezionati dal Requirement Analysis Document i requisiti funzionali di alta priorità. Ognuno di essi è stato associato ad una stima di User Point ottenuta mediante un Brainstorming con tutti gli elementi del team, in seguito è stata associata una priorità (da non confondere con le priorità dei requisiti nel loro documento di origine) da 1 (priorità bassa) a 3 (priorità alta). Ogni requisito potrà poi essere suddiviso in task di piccola dimensione da parte del team di sviluppo.

### 2.3. Sprint

Si è previsto di pianificare uno Sprint a settimana, in modo da ottenere tre Sprint per coprire tutte le attività di implementazione, e ognuno di questi comincia con un meeting atto a scegliere i requisiti da implementare in quella settimana. Si è inoltre scelto di effettuare dai tre ai quattro Daily Scrum Meeting per Sprint in modo da permettere al team di essere allineato senza subissare i partecipanti di attività di spiegazione, considerando soprattutto che nel team sono presenti tre elementi lavoratori. Ogni Sprint



infine si concluderà con una Sprint Review in modo da apprendere dagli errori commessi, migliorare le competenze per lo Sprint seguente e per applicare eventuali aggiustamenti al Product Backlog.

### 3. Product Backlog

In seguito il Product Backlog estratto dai requisiti funzionali del sistema Book Club.

Task ID	Nome task	Descrizione	Stima	Priorità
ACC_RF_1	Login	L'ospite deve poter accedere al proprio account	6	3
ACC_RF_2	Logout	L'utente autenticato deve potersi disconnettere dal proprio account	2	3
ACC_RF_3	Registrazione	L'ospite deve potersi registrare all'applicazione	5	3
ACC_RF_4	Visualizzazione profilo	L'utente autenticato deve poter visualizzare il suo profilo	4	1
ODL_RF_1	Info obiettivo di lettura	Il partecipante ad un book club deve poter visualizzare l'obiettivo di lettura corrente del book club in questione	6	3
ODL_RF_3	Modifica obiettivo di lettura	Il fondatore deve poter modificare l'obiettivo di lettura corrente	6	3
ODL_RF_6	Visualizzazione stati	Il partecipante ad un book club deve poter vedere quali partecipanti hanno raggiunto l'obiettivo di lettura corrente	6	1
ODL_RF_7	Definizione obiettivo di lettura	Il fondatore deve poter definire un obiettivo di lettura nel caso il book club non ne abbia uno attivo	5	3
ODL_RF_8	Visualizzazione stato obiettivo	Il partecipante deve poter visualizzare lo stato dell'obiettivo di lettura di uno specifico book club	6	1
IBC_RF_1	Visualizzazione bacheca	L'utente autenticato deve poter visualizzare tutti i book club a cui sta partecipando e a cui ha partecipato precedentemente	7	3
IBC_RF_2	Creazione book club	L'utente autenticato deve poter creare un book club dopo aver scelto un libro dal catalogo	4	3
IBC_RF_4	Visualizzazione book club	Il partecipante deve poter visualizzare le informazioni di un book club	6	3
INV_RF_1	Invito utente	Il fondatore di un book club deve poter invitare un utente	4	3
INV_RF_2	Annulla invito	Il fondatore deve poter annullare un invito non ancora accettato	4	2
INV_RF_3	Visualizzazione inviti	Il fondatore di un book club deve poter visualizzare lo storico degli utenti invitati ad esso	4	3
INV_RF_4	Accetta invito	L'utente autenticato deve poter accettare un invito di partecipazione a un book club	5	3



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno  
Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci

INV_RF_5	Rifiuta invito	L'utente autenticato deve poter rifiutare un invito di partecipazione a un book club	4	2
INV_RF_6	Visualizzazione inviti utente	L'utente autenticato deve poter visualizzare lo storico degli inviti ricevuti dai book club	6	3
SLI_RF_1	Ricerca libro	L'utente autenticato deve poter cercare un libro indicandone il titolo o l'autore	6	3
PDL_RF_1	Info progresso di lettura	Il partecipante deve poter visualizzare i propri progressi di lettura	7	3
PDL_RF_2	Modifica progresso di lettura	Il partecipante deve poter aggiornare il proprio progresso di lettura	6	3