***3.4.2 Use Case Model***

**Use Case Utente registrato**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | UC\_UR\_04 |
| **Nome Use Case:** | Prenotazione di un locale tramite home |
| **Partecipanti:** | Utente registrato |
| **Condizioni di entrata:** | * Il cliente si trova all’interno del sito * Il cliente deve aver effettuato il Login |
| **Flusso di eventi:** | * L’utente clicca su “Home” * L’utente visualizza l’elenco delle attività * L’utente clicca sull’attività desiderata * L’utente visualizza le informazioni sulla attività scelta * L’utente clicca su “effettua prenotazione” * L’utente visualizza il form di prenotazione * L’utente inserisce nei rispettivi campi: ora di prenotazione, data, n. posti, recapito telefonico, nominativo * L’utente clicca sul pulsante “Conferma” * Il sistema stampa un messaggio di conferma |
| **Condizioni di uscita:** | * La prenotazione è andata a buon fine |
| **Eccezioni:** | * Se al passo 9, in quella data o in quell’ora, il numero dei posti richiesti è maggiore del numero dei posti disponibili, viene stampato un messaggio di errore prenotazione e viene chiamato il caso d’uso “Prenotazione di un locale tramite home” |