Para executar código JavaScript, há várias opções disponíveis. Aqui estão três abordagens para testar o código:

1. Navegador Web (Console do Desenvolvedor)

Passos:

- 1. Abra um navegador web (como Google Chrome, Firefox, Safari, etc.).
- 2. Clique com o botão direito na página e selecione "Inspecionar" ou "Inspecionar Elemento".
- 3. Vá para a aba "Console".
- 4. Cole o código JavaScript e pressione Enter.

Prós e Contras:

- Prós: Fácil e rápido, não requer instalação de software adicional.
- Contras: Limitado em funcionalidades, não é ideal para projetos grandes ou testes de back-end.

2. Node.js (Linha de Comando)

Lembre-se de que seu primo já deve ter o Node.js instalado, como descrito anteriormente no guia.

Passos:

- 1. Abra um editor de texto (como o VS Code) e cole o código em um novo arquivo. Salve o arquivo com um nome e a extensão .js (por exemplo, primeiro_exercicio.js).
- 2. Abra a linha de comando ou terminal.
- 3. Naveque até a pasta onde o arquivo foi salvo.
- 4. Execute o comando node primeiro_exercicio.js.

Prós e Contras:

- Prós: Ideal para testes de back-end e projetos mais complexos, excelente para aprendizado completo de JavaScript.
- Contras: Requer um pouco mais de configuração.

3. Visual Studio Code (VS Code)

Se estiver usando o VS Code, seu primo pode executar o código JavaScript diretamente no editor se tiver a extensão correta instalada (como a extensão Code Runner).

Passos:

- 1. Abra o VS Code e cole o código em um novo arquivo. Salve com extensão .js .
- 2. Clique com o botão direito no editor e selecione "Run Code" ou pressione Ctrl+Alt+N (Windows) ou Cmd+Alt+N (Mac).

Prós e Contras:

- Prós: Ambiente de desenvolvimento completo, muitas ferramentas e extensões disponíveis.
- Contras: Requer instalação de software e extensões adicionais.

Qualquer uma dessas abordagens será útil para executar código JavaScript para fins de aprendizado. A escolha do método pode depender das necessidades específicas e do nível de conforto com as ferramentas.