

# Juego realizado en Python con PyGame: Ninja Hero

Seminario de Lenguajes

Lic. en Sistemas

UNLa

Ramos Damian

Turkula Claudio

David Canchi

## Contenido

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| Minutas .....                    | 2  |
| 22/8 .....                       | 2  |
| 6/10 .....                       | 4  |
| 13/10 .....                      | 4  |
| Avance del juego. Kanboard.....  | 5  |
| 1.....                           | 5  |
| 2.....                           | 5  |
| 3.....                           | 5  |
| 4.....                           | 6  |
| 5.....                           | 6  |
| Diagrama de clases.....          | 7  |
| Capturas del juego. ....         | 8  |
| Menu. ....                       | 8  |
| Ataque.....                      | 8  |
| Salto.....                       | 9  |
| Puntaje. ....                    | 9  |
| Controles. ....                  | 10 |
| Link repositorio en GitHub. .... | 10 |

## Minutas

22/8

Reunión sobre de decisión del juego

Tipo: Arcade

Título del juego: ninja hero

Protagonista: Meini Mauru

Antagonista: Yao Kun

Historia:

Meini Mauru y Yao Kun son viejos conocidos, compañeros en el aprendizaje de las artes marciales, los dos mejores alumnos del maestro Yoto, quien decide ponerlos a prueba para entregarle al q le demostrara ser mas digno, su bien maspreciado, la daga del tiempo, artefacto maravillosamente bello q posee la particularidad de poder viajar al pasado. En el afán de de hacerse con la daga Yao Kun saca a relucir actitudes malvadas y traicioneras. Meini Maru q era un joven de corazón puro supera la competencia quedándose con la daga, lo q provoca la ira de Yao Kun quien enloquece y trata de matar a su compañero, pero Yoto se interpone y muere salvando a su discípulo. Shao kun enloquece aún mas y culpa de todo Meini Maru y se marcha jurando venganza

20 años después Yao kun convertido en el malvado jefe de una organización de ninjas, rapta a la hija de Meini Maru, Izabella con el objetivo de intercambiarla por la daga. Meini Maru no logra pensar con claridad y necesita mas q nunca un consejo de su maestro por lo q utiliza la daga para viajar al pasado, una vez se reencuentra con su maestro este le hace entender q la daga en manos de Yao Kun es algo muy peligroso por lo q decide regresar y emprender su viaje hacia territorio enemigo con el objetivo de acabar con Yao kun y su ejército de ninjas y asi reencontrarse con su hija.

Maniobras del personaje:

- Salto
- Agacharse
- Correr
- Golpe con espada
- Tirar estrella

#### Vida del personaje:

Cinco corazones  
Un golpe quita una estrella  
Caída al precipicio quita toda la vida

#### Enemigos:

Atacan con estrellas ninja a distancia  
Tienen un corazón de vida

#### Jefe final:

Mismas maniobras que el personaje  
Misma vida q el personaje

#### Indicadores en pantalla:

Tiempo del juego  
Vida del personaje  
Score

#### Menu principal

Jugar  
Opciones  
Ver puntajes  
Salir

#### Menu pause

Continuar  
Reiniciar nivel  
Menú principal

#### Final score

Asignar nombre 3 letras  
5 máximos scores  
Créditos

## Niveles

1er nivel: ejercito ninjas

2do nivel: jefe final

## 6/10

Reunión temas relacionados con Github

Nos juntamos y nos pasamos los nombres de usuario q cada uno había hecho. También creamos un repositorio de prueba con el q interactuamos para darnos una idea de cómo iba a ser con el definitivo.

## 13/10

Reunión con el tema como avanzar en el juego

Nos juntamos para repartirnos las nuevas tareas q quedaron repartidas de la siguiente manera:

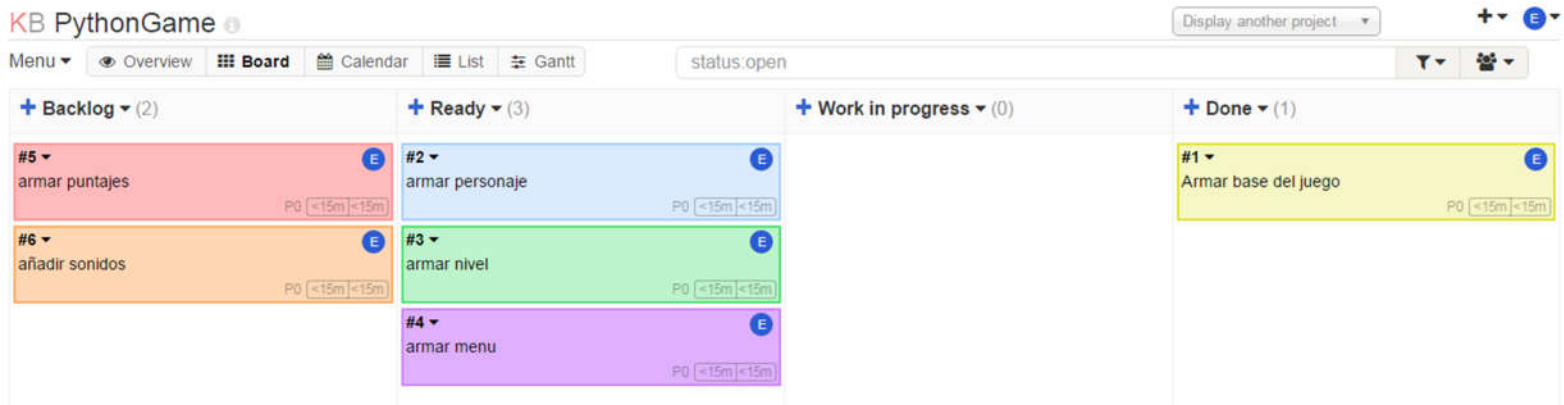
David: menú del juego

Damián: clase player

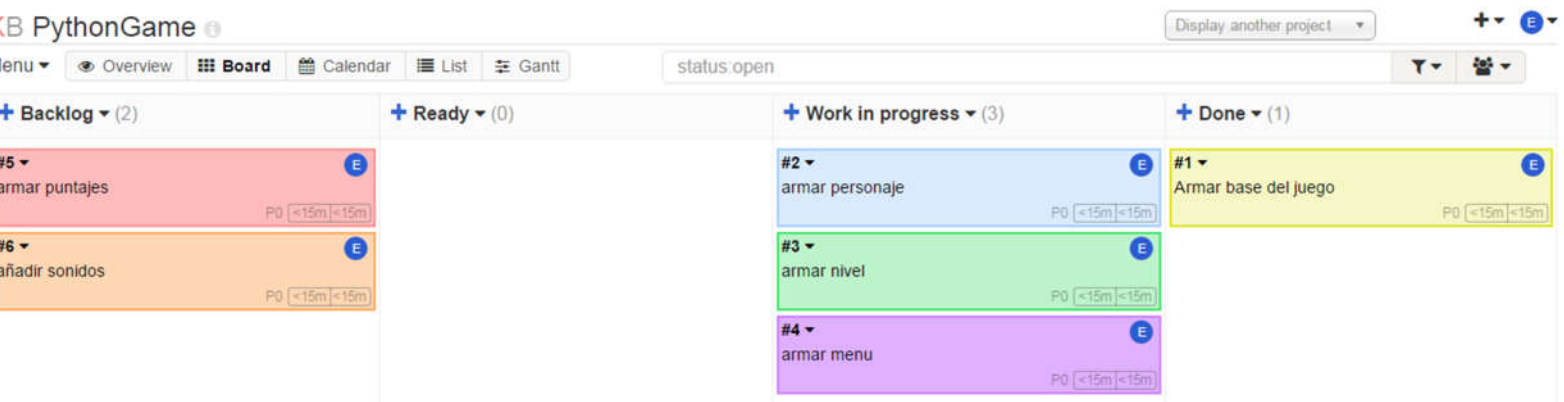
Claudio: clase nivel

## Avance del juego. Kanboard.

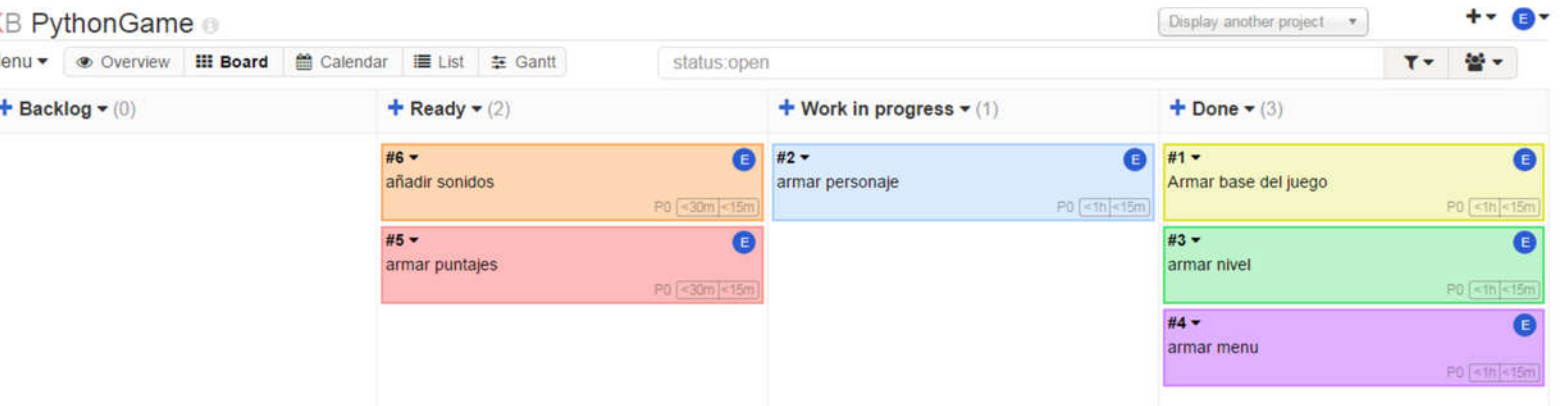
1.



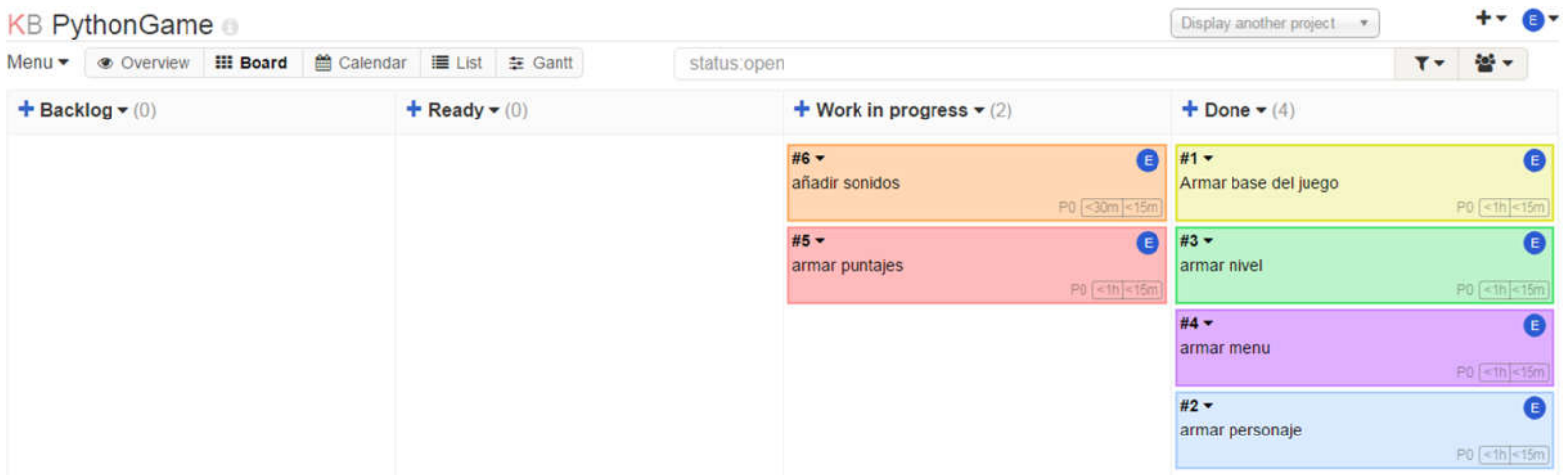
2.



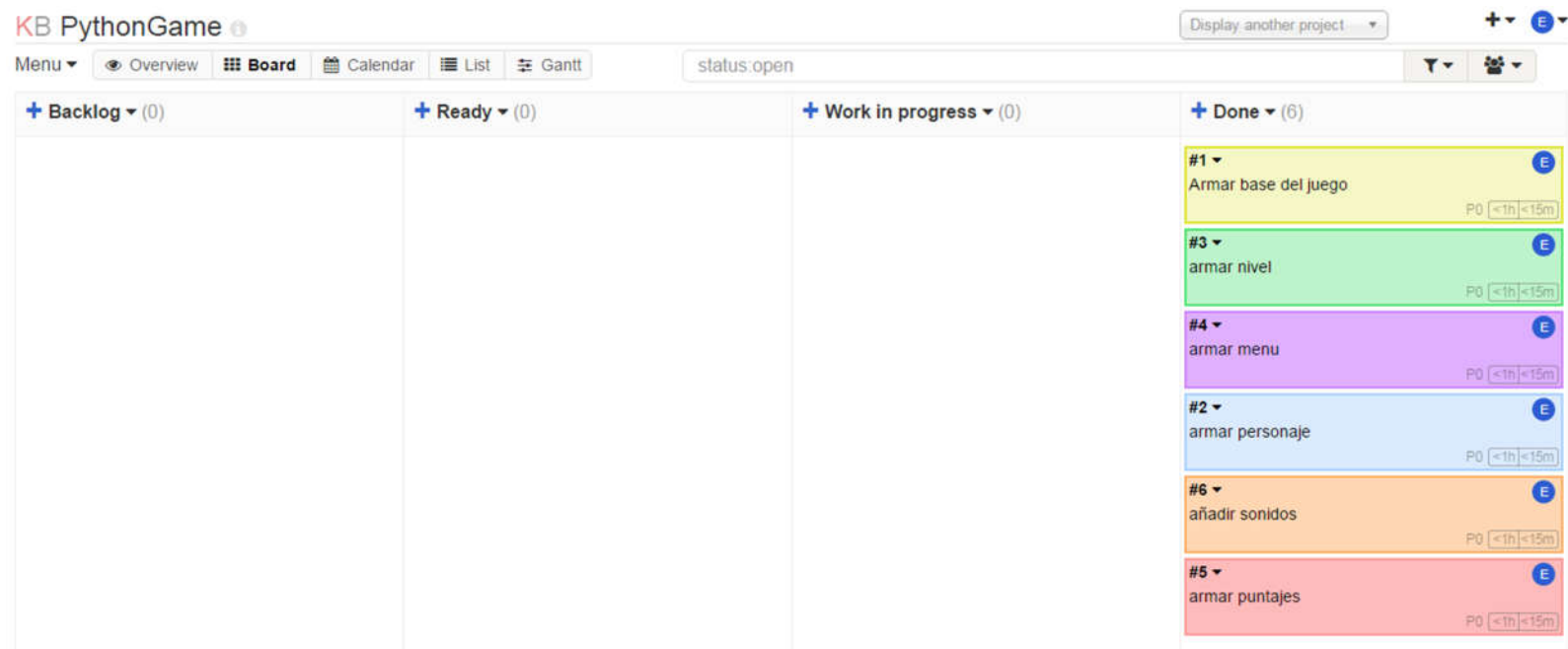
3.



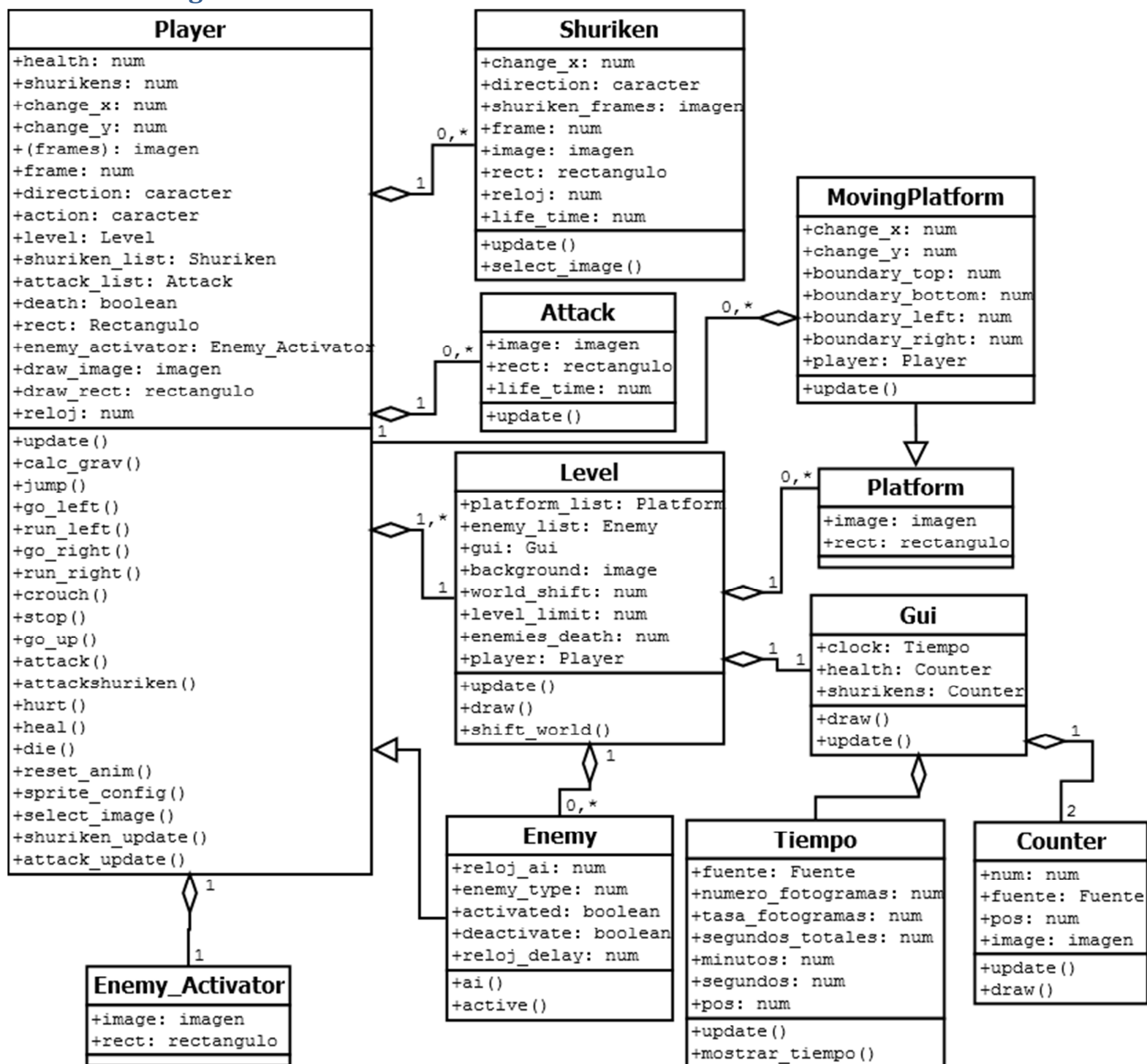
4.



5.



## Diagrama de clases.





Capturas del juego.

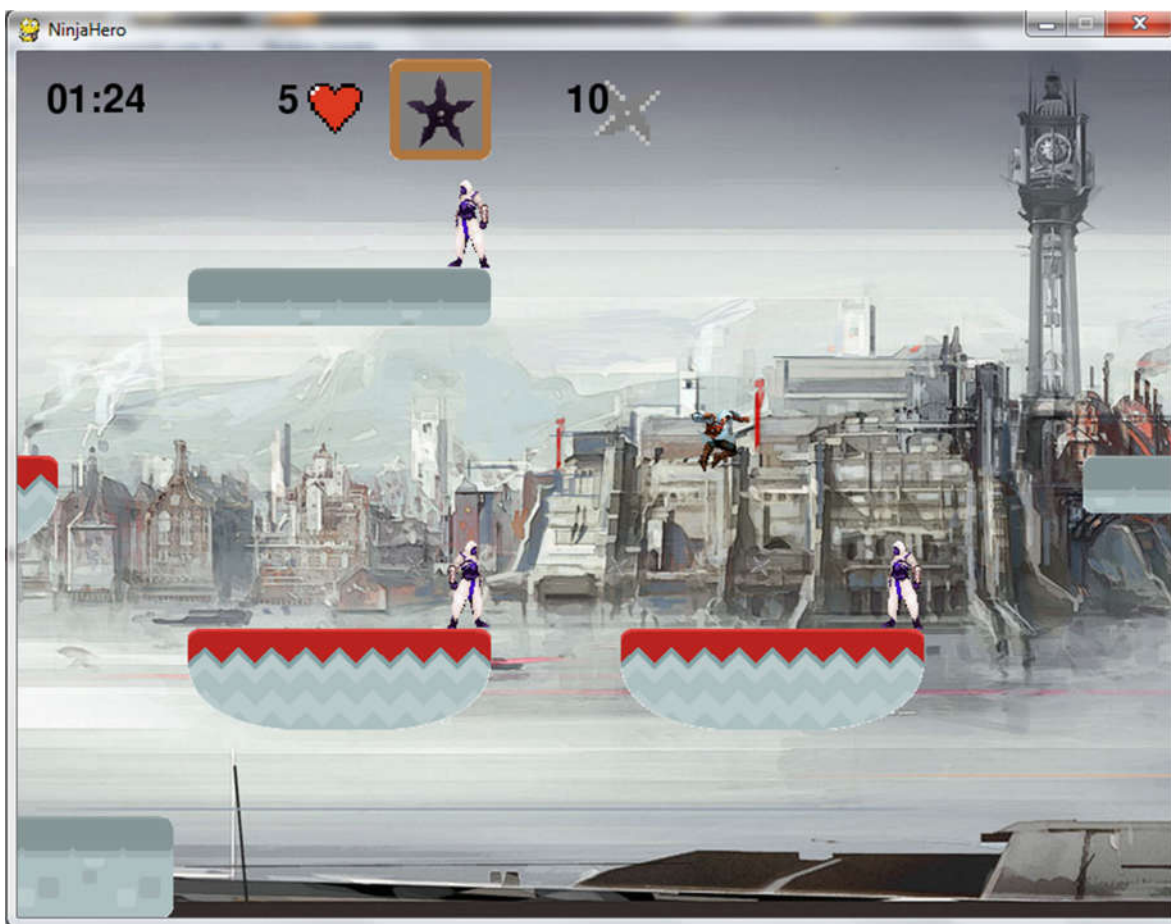
Menu.



Ataque.



## Salto.



## Puntaje.



## Controles.

Z: Ataque con espada

X: ataque con shuriken

flecha arriba: saltar

flecha abajo: agacharse

flecha derecha/izquierda: caminar(dos veces correr)

## Link repositorio en GitHub.

<https://github.com/enzord07/PythonGame>