22/8

Reunión sobre de decisión del juego

Tipo: Arcade

Título del juego: ninja hero

Protagonista: Meini Mauru

Antagonista: Yao Kun

Historia:

Meini Mauru y Yao Kun son viejos conocidos, compañeros en el aprendizaje de las artes marciales, los dos mejores alumnos del maestro Yoto, quien decide ponerlos a prueba para entregarle al q le demostrara ser mas digno, su bien mas preciado, la daga del tiempo, artefacto maravillosamente bello q posee la particularidad de poder viajar al pasado. En el afán de de hacerse con la daga Yao Kun saca a relucir actitudes malvadas y traicioneras. Meini Maru q era un joven de corazón puro supera la competencia quedándose con la daga, lo q provoca la ira de Yao Kun quien enloquece y trata de matar a su compañero, pero Yoto se interpone y muere salvando a su discípulo. Shao kun enloquece aún mas y culpa de todo Meini Maru y se marcha jurando venganza

20 años después Yao kun convertido en el malvado jefe de una organización de ninjas, rapta a la hija de Meini Maru, Izabella con el objetivo de intercambiarla por la daga. Meini Maru no logra pensar con claridad y necesita mas q nunca un consejo de su maestro por lo q utiliza la daga para viajar al pasado, una vez se reencuentra con su maestro este le hace entender q la daga en manos de Yao Kun es algo muy peligroso por lo q decide regresar y emprender su viaje hacia territorio enemigo con el objetivo de acabar con Yao kun y su ejército de ninjas y asi reencontrarse con su hija.

Maniobras del personaje:

Salto

Agacharse

Correr

Golpe con espada

Tirar estrella

Vida del personaje:

Cinco corazones

Un golpe quita una estrella

Caída al precipicio quita toda la vida

Enemigos:

Atacan con estrellas ninja a distancia

Tienen un corazón de vida

Jefe final:

Mismas maniobras que el personaje

Misma vida q el personaje

Indicadores en pantalla:

Tiempo del juego

Vida del personaje

Score

Menu principal

Jugar

Opciones

Ver puntajes

Salir

Menu pause

Continuar

Reiniciar nivel

Menú principal

Final score

Asignar nombre 3 letras

5 máximos scores

Créditos

Niveles

1er nivel: ejercito ninjas

2do nivel: jefe final