



<ACOPIADO>

USER STORY SPECIFICATION: #011.

VERSION <1.0>



Fecha	Versión	Autor
08/06/2021	1.0	Bandeo Lucia, Garrido Andrés, Martínez Leanes Manuel, Valenzuela Enzo, Viduzzi Franco.

Contenido

Descripción.....	3
Criterios de aceptación.	3
User Task.....	3



Descripción.

Como ciudadano quiero aceptar o rechazar a los postulados a mi oferta de transporte para seleccionar los más convenientes.

Criterios de aceptación.

Debe tener al menos un postulante.

Se debe elegir entre “Aceptar” o “Rechazar”, no ambos.

- En caso de aceptarla, los datos previamente cargados del ciudadano que generó la oferta se enviarán al postulante para que puedan coordinar el viaje.
- En caso de rechazarla, se enviará una notificación al postulante.

User Task

- Se debe implementar la clase “Cartelera” en Java.
- Se debe implementar la clase “Ciudadano” en Java.
- En Ciudadano, se debe implementar un método que, dado otro Ciudadano, acepte o rechace su oferta.
- En Cartelera, se debe implementar un método que, dado un ciudadano A y un ciudadano B, A gestione la oferta de B mediante el método anterior. En ambos casos se manda un correo al ciudadano B con el estado de su solicitud.