



<ACOPIADO>

SOFTWARE ARCHITECTURE DOCUMENT

VERSION <1.0>



| Fecha | Versión | Autor |
|------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 14/06/2021 | 1.0 | Garrido Andrés, Lucia Bandeo, Manuel Martínez Leanes, Franco Viduzzi, Enzo Valenzuela. |

Contenido

| | |
|-------------------------------|---|
| Introducción..... | 3 |
| Propósito..... | 3 |
| Objetivo..... | 3 |
| Definiciones..... | 3 |
| Referencias..... | 3 |
| Diagrama de Caso de Uso | 4 |
| Diagrama de Clases..... | 5 |



Introducción.

Propósito.

Este documento provee una visión sobre la arquitectura del sistema mediante diagramas en UML y explicaciones sobre los mismos.

Objetivo.

- Cartelera Virtual.

Definiciones.

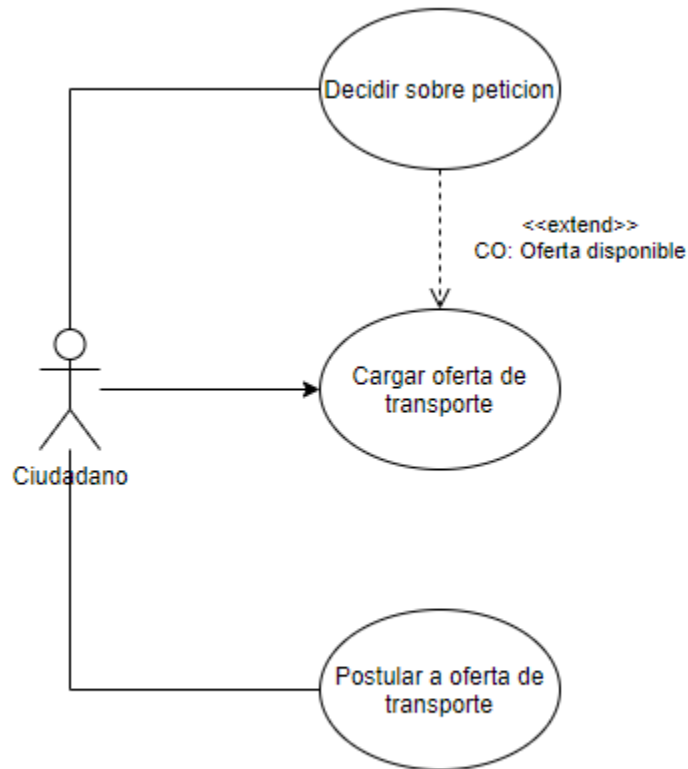
- Cartelera: clase que se ocupa de la organización y la estructuración de la operación.
- Ciudadano: clase que participa en la operación.

Referencias.

- Course Billing Interface Specification, WC93332, 1985, Wylie College Press.
- Course Catalog Database Specification, WC93422, 1985, Wylie College Press.
- Vision Document of the C-Registration System, WyIT387, V1.0, 1998, Wylie College IT.
- Glossary for the C-Registration System, WyIT406, V2.0, 1999, Wylie College IT.
- Use Case Spec - Close Registration, WyIT403, V2.0, 1999, Wylie College IT.
- Use Case Spec – Login, WyIT401, V2.0, 1999, Wylie College IT.



Diagrama de Caso de Uso



Visión de Caso de Uso.

Los casos de uso de la cartelera son:

- Postular a oferta de transporte.
- Cargar oferta de transporte.
- Decidir sobre petición.

Los casos de uso son iniciados por el Ciudadano.



Diagrama de Clases.

