



<ACOPIADO>

USE-CASE SPECIFICATION: DECIDIR SOBRE
PETICION.

VERSION <1.0>



Fecha	Versión	Autor
19/05/2021	1.0	Enzo Valenzuela, Garrido Andrés, Lucia Bandeo, Manuel Martínez Leanes, Franco Viduzzi.

Contenido

Brief Description	3
Basic Flow of Events.....	3
Alternative Flows	3
Preconditions	3
Postconditions.....	3



Brief Description

- 1.1- Este caso de uso permite al ciudadano decidir si acepta o rechaza una petición de transporte.
- 1.2- Actor Primario: Ciudadano.
- 1.3- Actor Secundario: N/A.

Trigger

- 2.1- El caso de uso comienza cuando el ciudadano quiere decidir sobre una petición de transporte .

Basic Flow of Events

- 3.1- El caso comienza cuando un ciudadano quiere decidir sobre una petición de transporte.
- 3.2- El sistema solicita al ciudadano una respuesta positiva/negativa.
- 3.3- El ciudadano da una respuesta positiva.
- 3.4- El ciudadano recibe los datos del postulante, siendo estos: nombre, teléfono, dirección y el volumen de los materiales a retirar.
- 3.4- El sistema informa al ciudadano postulante.
- 3.5- El caso de uso finaliza.

Alternative Flows

- 4.1- El ciudadano rechaza la petición.
- 4.2- El sistema notifica al ciudadano postulante.
- 4.3- El caso de uso finaliza.

Preconditions

- 5.1- La petición debe estar disponible para aceptarla.

Postconditions



6.1- El Sistema debe informar al ciudadano postulante.

6.2- La oferta debe cerrarse una vez esta ocupada.

Key Scenarios

7.1- El ciudadano quiere decidir sobre sobre una petición de transporte. En el sistema ingresa una respuesta <<Aceptar>>.

7.2- El ciudadano quiere decidir sobre sobre una petición de transporte. En el sistema ingresa una respuesta <<Rechazar>>.