



<ACOPIADO>

USE CASES.

VERSION <1.0>



Fecha	Versión	Autor
03/05/2021	1.0	Garrido Andrés

Contenido

Introducción	3
Definición.	6



Introducción

Un caso de uso es la descripción de una acción o actividad. Un diagrama de caso de uso es una descripción de las actividades que deberá realizar alguien o algo para llevar a cabo algún proceso.



Use Cases.

A continuación, se definen uno a uno los casos de uso:

- Caso de uso: Acción por parte del cartonero de registrarse.
Descripción breve: En este caso de uso se numera los pasos a seguir por el cartonero para su registro. Esto aplica a cambios en un registro previo.
Actor: Cartonero/Secretaria.
Trigger: El caso de uso comienza cuando el cartonero decide realizar su registro o editarlo.
Basic Flow:
 - El caso de uso comienza cuando el cartonero decide realizar su registro o editarlo.
 - El sistema solicita el registro/ingreso de la secretaria mediante usuario y contraseña.
 - La secretaria se registra/ingresa.
 - El sistema solicita los datos a cargar pertinentes (nombre, apellido, DNI, dirección y fecha de nacimiento).
 - La secretaria registra los datos en el sistema.
- Caso de uso: Acción por parte de la secretaria de listar para cada cartonero los kilos acopiados.
Descripción breve: En este caso de uso se describe cómo la secretaria en conjunto con el sistema realizará funciones administrativas orientadas al beneficio de los cartoneros.
Actor: Secretaria.
Trigger: El caso de uso comienza cada vez que la cooperativa cierra una venta con una empresa.
Basic Flow:
 - El caso de uso comienza cada vez que la cooperativa cierra una venta con una empresa.
 - La secretaria debe registrarse en el sistema.
 - El sistema lista por cada cartonero los kilos acopiados de un material junto al porcentaje total acopiado.
 - La secretaria registra la cantidad de kilos vendidos.
 - El sistema restará, de forma equitativa, de lo acopiado por cada cartonero.
- Caso de uso: Acción por parte del ciudadano y del cartonero de entregar el material reciclable personalmente.
Descripción breve: en este caso de uso se describe los pasos a seguir para la entrega del material en la cooperativa por parte del ciudadano y del cartonero.
Actores: Ciudadano, Cartonero.
Trigger: El caso de uso comienza cuando una entidad decide entregar material reciclable personalmente.
Basic Flow:
 - El caso de uso comienza cuando una entidad decide entregar material reciclable personalmente.
 - El actor se presenta en el centro de acopio.
 - Un administrador realiza los pesajes de los materiales a reciclar.
 - El administrador registra en el sistema los pesos de los materiales ingresados.
 - El sistema asigna a un usuario los materiales registrados.



- **Caso de Uso: Acción del cartonero de recolectar el material reciclable.**
Descripción breve: en este caso de uso se muestran las etapas por las que pasa el proceso de recolección realizado por el cartonero.
Actor: Cartonero.
Trigger: El caso de uso comienza cuando el cartonero decide comenzar el recorrido para recolectar los materiales.
Basic Flow:
 - El caso de uso comienza cuando el cartonero decide comenzar el recorrido para recolectar los materiales.
 - El sistema genera una lista de recorridos.
 - El cartonero realiza el recorrido que le asignó el sistema.
 - El cartonero arriba al centro de acopio, pesa los materiales y los registra.
 - En caso de que el cartonero no estuviera registrado en el sistema, lo hace. (Opcional)
 - El cartonero registra los domicilios recorridos.
 - El sistema descarta los domicilios visitados por el cartonero.
- **Caso de Uso: Informe del ciudadano sobre disponibilidad de material.**
Descripción breve: en este caso de uso se describe los pasos que hará el ciudadano para concretar su informe.
Actor: Ciudadano.
Trigger: El caso de uso comienza cuando el ciudadano quiere informar sobre la disponibilidad del material.
Basic Flow:
 - El caso de uso comienza cuando el ciudadano quiere informar sobre la disponibilidad del material.
 - El sistema solicita los datos personales.
 - El ciudadano ingresa su nombre, apellido, dirección, teléfono.
 - El sistema solicita los datos avanzados.
 - El ciudadano ingresa la franja horaria de preferencia, la categoría de volumen y una foto del material (opcional).
 - El sistema verifica los datos ingresados.
 - El sistema determinara si el ciudadano debe entregar el material personalmente.



Definición.

Tarea completada.

El criterio DONE a utilizar será:

- Posee todos los criterios de aceptación.
- Cobertura de al menos 70% del código.
- Se resuelven todos los bugs.
- No se realiza code review.
- Toda la documentación se completa.