Justificación general de usabilidad del Prototipo Web

Sencillez: Hemos decidido que el diseño de la página sea muy sencillo para facilitar la accesibilidad al usuario tanto primerizo como experimentado, el logo estará arriba a la izquierda ya que es lo más común en las páginas web. Si se pulsa sobre el logo, se volverá al índex.

Facilitar búsqueda: La pantalla de servicios y los ajustes tienen la misma estructura con la diferencia de que ajustes no tiene botón de omitir. Ambas tienen un buscador que facilita al usuario encontrar una opción concreta.

Cantidad de elementos: También hemos decidido añadir pocos elementos dado que de este modo aumenta la confianza de la página, el usuario tiene menos sobrecarga y le es más fácil usar el sitio y encontrar las opciones que desee. La información dentro de la página es la justa y necesaria para el usuario sin grandes párrafos y siempre acompañadas de imágenes representativas para darle una experiencia más cómoda al usuario.

Posición: Las cosas importantes se han colocado en la parte superior de la pantalla y lo menos importante abajo y orientado a la derecha. Por ejemplo el logo que es significante se ha puesto arriba a la izquierda.

Enfatizar: Los elementos importantes han sido dotados de mucho tamaño

Subtareas y Simplicidad: Formulario con indicador de pasos para que el usuario conozca su progreso y dividido en subtareas para que no se sienta largo.

Estado: cuando el usuario comete un error se le informa de cómo arreglarlo y cuando hace algo bien en el formulario, el formulario muestra un mensajes de felicitación para cada actividad correcta indicando al usuario que va por buen camino y por supuesto cada botón tiene un nombre que explica lo que sucede.

Lenguaje sencillo: El lenguaje podrá ser entendido por todo el público ya que carece de tecnicismos.

Interfaz: En lo que no es necesario por ejemplo la pantalla de servicios adicionales en la entrada hemos incluido un botón de omitir puesto que esa interfaz no es obligatoria.

Estilo: El nav y el footer se mantiene igual y todas las interfaces cumplen los mismos criterios de color. Los iconos utilizados son estándares por lo que los usuarios los relacionan fácilmente con su utilidad.

Errores:En los formularios habrá una limitación de opciones y cuando haya un error por parte del usuario, la información ya introducida se mantendrá. Se le explicará al usuario de forma clara cuál fue su error y dónde está marcando la casilla en rojo y pudiendo darle alguna alternativa.

Ayuda: Finalmente la ayuda no es necesaria puesto que la web es sencilla y tiene pocos elementos.

Uso de las interfaces principales y sus funciones

Nav

Arriba a la izquierda está el logo, si pulsas en él, te llevará a la misma página, el inicio. En el medio está el nombre de la web que no hace nada. A su derecha tienes 3 iconos; el icono de mensajes, pulsas y te lleva al menú de mensajes y notificaciones, el icono de usuario, pulsas y te lleva al menú de registro e inicio de sesión, y el icono de ajustes, en el que pulsas y te lleva el menú de ajustes.

Footer

En la parte baja estará, como en todas las webs, un apartado con; información general, atención al cliente, sobre nosotros...

Índex / página principal

Debajo de esto, verá dos imágenes grandes separadas entre sí, con las 2 primeras opciones (Pedir entradas y VIP), para poder acceder a cada una de las solo tendrás que pulsar encima y te redirigirá a la página

Debajo de estas imágenes, si el usuario decide indagar un poco verá cierta información menos importante, pero a tener en cuenta para informarse sobre ciertos usos o información de nosotros y de las salas.

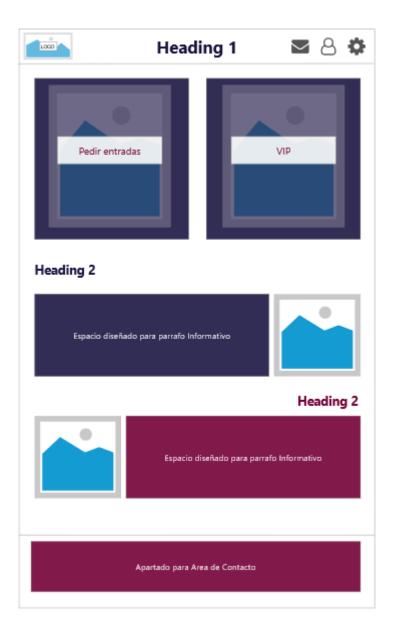
Pedir Entradas:

En esta página se podrán observar 2 apartados con imágenes separados:

1º Este tendrá la función de redirigir a la página de compra de entrada general

2º Este apartado tendrá 3 separaciones (en función de las salas) con imágenes y un botón en el centro con el nombre de cada sala y tendrá la función de redirigir a la elección reservados.

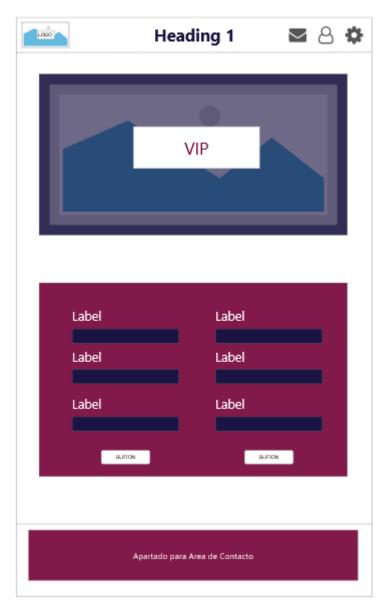
A continuación, aparecerá información más detallada de la Fiesta con imágenes para que el usuario se haga a la idea de fiestas anteriores o una recreación de cómo será la fiesta.



En el medio y predominando hay dos imágenes; si pulsas en la derecha, te llevará a otro index donde estará la gestión de tu propia sala vip. Si pulsas en la izquierda, te llevará a la gestión de compra de entradas general. El resto de la web es informativa y no tiene interacción.



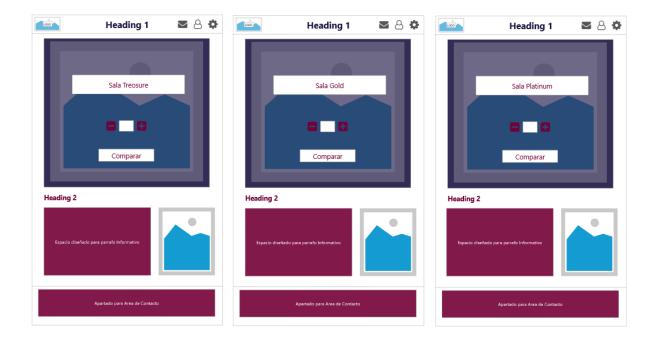
Verás una pestaña dividida en dos imágenes, una de esas imágenes estará divida a su vez en 3, cada una de ellas tendrá la interacción de llevarte a un formulario de selección y diseño de sala. La imagen de la derecha te llevará a un formulario de entrada general a la discoteca entera.



En el formulario, deberás rellenar los cuadros de texto y luego pulsar el botón, esto guardará la información y te llevará a la pestaña del QR.

El formulario se divide en:

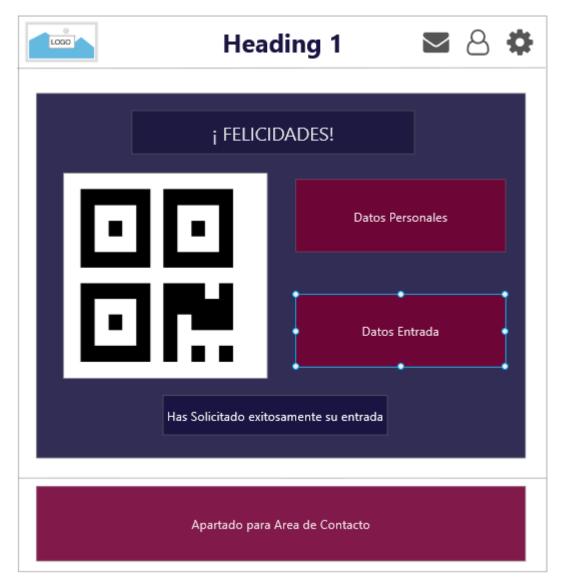
- 1. Número de entradas
- 2. Datos personales
- 3. Servicios extra
- 4. Pago
- 5. QR final



En esta pestaña indicas la cantidad de entradas que deseas pulsando el "+" y el "-", después pulsas el botón de comprar que te llevará a otra parte del formulario. Este proceso formará parte del formulario global.

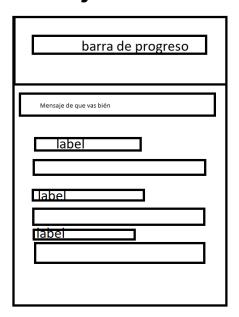


En esta pestaña pulsamos el botón con el nombre de la sala que deseas y te lleva al formulario de pago.

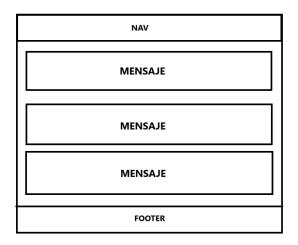


Esta es la pestaña del Qr con tu entrada, no se hace nada, solo guardas el Qr para escanearlo en la fiesta. A tu correo te llega la entrada en PDF.

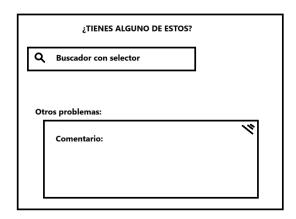
• Prototipos de baja fidelidad.



Esta es la pestaña de formulario. Todos los formularios contarán con la misma estructura.



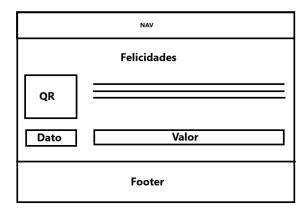
Esta es la pestaña de notificaciones.



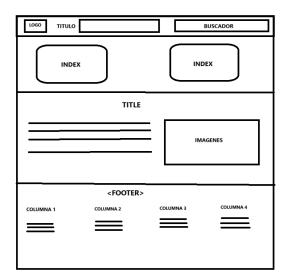
Esta es la pestaña de atención al cliente.

	NAV	
BUSCADOR		OMITIR >>
IMG	ІМС	IMG
SERVICIO	SERVICIO	SERVICIO
IMG	IMG	IMG
SERVICIO	SERVICIO	SERVICIO
		CONTINUAR
FOOTER		

Esta es la pestaña de selección de sala.

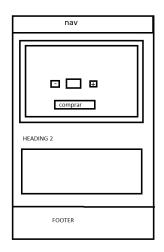


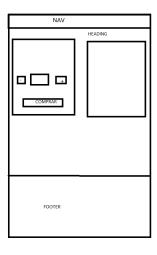
Esta es la pestaña de entrada con el QR.

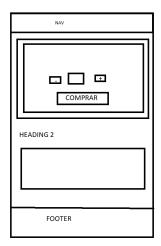


Esta es la pestaña de inicio.

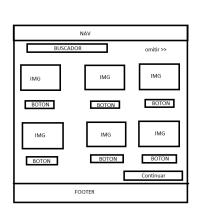
• Adaptación a distintos dispositivos.

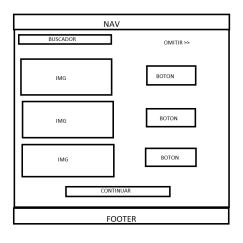


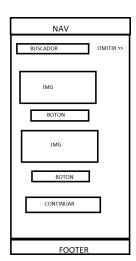




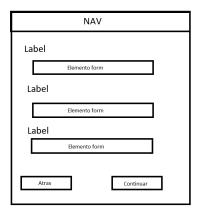
Esta es la pestaña de compra de entrada y sus adaptaciones a distintos dispositivos.

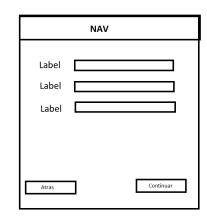




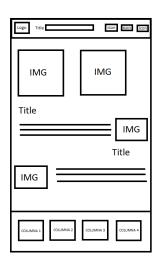


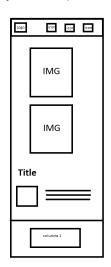
Esta es la pestaña de selección de servicios y sus adaptaciones a distintos dispositivos. La pestaña de ajustes tendrá la misma estructura pero sin un botón de omitir.



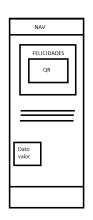


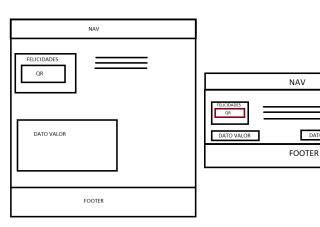
Esta es la pestaña del formulario y su adaptación





Esta es la pestaña principal y su adaptación.



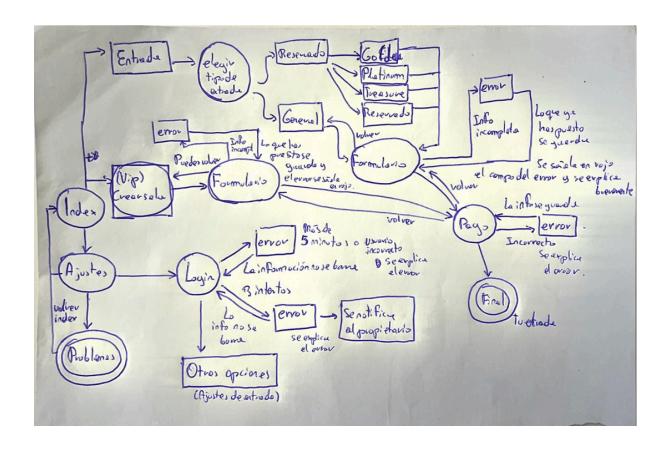


Esta es la pestaña con el QR de la entrada y sus adaptaciones.

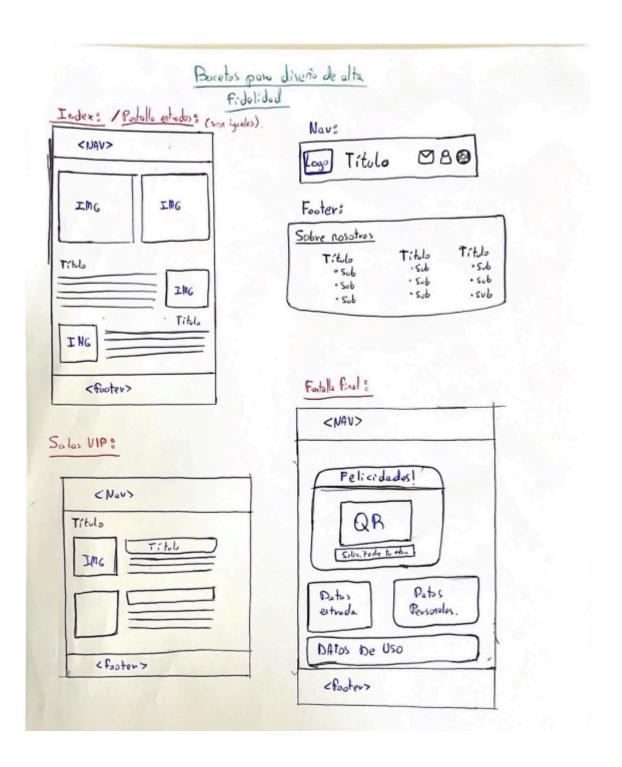
Las pantallas que no están aquí representadas, tienen el mismo tamaño en cada dispositivo por su simpleza.

Diseños realizados a papel

Diseño de interacción



Bocetos para diseño de alta fidelidad



Bocetos de adaptación a otras pantallas

