



Universidad Nacional de La Plata
Facultad de Informática

CERTIFICADO ANALÍTICO PARCIAL

La autoridad que suscribe certifica que según consta en los libros de exámenes de esta Facultad, Yune Enzo Gustavo con documento de identidad DNI 30835498 de nacionalidad: Argentina

Inscripto bajo el número 09740/4 en la carrera de Licenciatura en Sistemas plan: 3 R.M.747/04

Curso y rindió las asignaturas que a continuación se detallan:

Cod.	Asignatura	Nota	Fecha	Folio	Tomo
SI101	MATEMATICA 1	9 (Distinguido)	14/10/2008	754	0021
SI103	ALGORITMOS DATOS Y PROGRAMAS	6 (Bueno)	21/04/2009	154	0024
SI104	ORGANIZACION DE COMPUTADORAS	2 (Aplazado)	23/03/2009	10	0024
SI208	TALLER DE LECTO-COMPRENSION Y TRADUCCION DE INGLES	6 (Bueno)	18/05/2010	78	0031

Año de ingreso a la facultad: 2008

Año de ingreso a la carrera: 2008

Promedio General: 7.00

Promedio Académico: 5.75

Datos del título con el que se inscribió:

Nivel del título anterior: Secundario

Denominación: BACHILLER MERCANTIL

Expedido por Institución: Argentina

Título anterior:

Resolución Ministerial:

Fecha de la Resolución:

Institución que lo expidió: INSTITUTO PRIVADO SAN JOSE DE CALASANZ

Régimen de calificaciones vigentes:

Desaprobado= 0 Aplazado= 1,2,3 Suficiente= 4,5 Bueno= 6,7 Distinguido= 8,9 Sobresaliente= 10.

Se extiende el presente Certificado a pedido del interesado, y al solo efecto de ser presentado ante: Universidad Siglo 21. La Plata, A LOS 29 DÍAS DEL MES DE OCTUBRE DE 2019

OBSERVACIONES: Léase: Estudios Parciales

SUJETO A VERIFICACION

Prof. JUVENTA CASTELLI
Directora
Dirección de Enseñanza
Facultad de Informática - UNLP

Pag. 1 de 1





Certifico que **Yune, Enzo Gustavo**, registrado con el nº 09740/4, DNI nº 30.835.498, inscripto en carrera de Licenciatura en Sistemas Plan 2003/07.

Nacionalidad: Argentino.

No registra sanciones disciplinarias en su legajo personal.

Los programas de las asignaturas aprobadas y el Plan de Estudios de la carrera, se adjuntan de fs. 2 (dos) a fs. 12 (doce). Los mismos son copia fiel de los originales archivados en esta Unidad Académica.

Régimen de calificaciones:

Reprobado=0 aplazo=1,2,3 Suficiente= 4,5 Bueno= 6,7 Distinguido= 8,9 Sobresaliente= 10

La intensidad horaria correspondiente a cada asignatura se encuentra indicada en el Plan de Estudios con el nombre de Horas totales por asignatura.

Año de ingreso: 2008.

Título Secundario: Bachiller Mercantil.

Colegio Secundario: Instituto Privado San José de Calasanz

A pedido del interesado y a los efectos de ser presentado ante las autoridades de la Universidad Siglo 21, se expide el presente en la Ciudad de La Plata, a los 30 días del mes de octubre de 2019.



Prof. JULIETA CASTELLI
Directora
Dirección de Enseñanza
Facultad de Informática - UNLP



Curso de Ingreso 2008
Asignatura: Expresión de Problemas y Algoritmos

Capítulo 1: Resolución de Problemas

Introducción.

Etapas en la resolución de problemas con computadora.

Algoritmo.

Pre y Poscondición de un algoritmo.

Elementos que componen un algoritmo: Secuencia de Acciones, Selección, Repetición e Iteración.

Importancia de la indentación en las estructuras de control.

Conclusiones.

Ejercitación.

Capítulo 2: Algoritmos y Lógica

Proposiciones atómicas y moleculares, simbolización y Tablas de verdad

Conectivos lógicos: Conjunción, Disyunción y Negación

Utilización del paréntesis

Comentarios Lógicos

Ejemplos de Algoritmos que combinan estructuras de control y utilización de los conectivos lógicos vistos

Conclusiones

Ejercitación

Capítulo 3: Datos

Conceptos de Control y Datos

Representación de los Datos

Esquema de un Algoritmo

Modificación de la información representada

Ejemplos

Comparaciones

Representación de más de un dato dentro del algoritmo

Conclusiones

Ejercitación

Capítulo 4: Lenguaje de Expresión de Problemas

Lenguajes de Expresión de Problemas: Objetivo, Concepto de Lenguajes de Expresión de Problemas, Tipos de Lenguajes, Sintaxis y Semántica en un Lenguaje

El Robot

Estructura general de un programa

Operaciones sobre el robot

Estructuras de Control: Secuencia, Selección, Repetición e Iteración

Estilo de Programación

Ambiente de Programación Visual DaVinci: Configuración Inicial

Conclusiones

Ejercitación

Capítulo 5: Tipos de datos del robot

VARIABLES

Sintaxis para la declaración de variables

Ingreso 2008

Tipos de datos

Tipo de dato numérico (numero)

Tipo de dato lógico (boolean)

Expresiones lógicas

Orden de evaluación de las expresiones lógicas

Ejemplos

Conclusiones

Ejercitación

Capítulo 6: Repaso

Presentación, análisis y resolución de ejemplos

Conclusiones

Ejercitación

Capítulo 7: Programación Estructurada

Descomposición de problemas en partes

Programación modular

Conclusiones

Ejercitación

Capítulo 8: Parámetros de entrada

Comunicación entre módulos

Declaración de parámetros

Un ejemplo sencillo

Ejemplos

Restricción en el uso de los parámetros de entrada

Conclusiones

Ejercitación

Capítulo 9: Parámetros de Salida

Introducción

Ejemplos

Conclusiones

Ejercitación

Capítulo10: Parámetros de entrada/salida

Introducción

Ejemplos

Parámetros de Entrada/Salida utilizados como parámetros de Salida

Salida vs. Entrada/Salida

Conclusiones

Ejercitación

Ingreso 2008



Curso de Ingreso 2008
Asignatura: Matemática 0

Modulo 1: Lógica

Algebra de proposiciones.
Conectivos lógicos.
Esquema proposicional en una indeterminada.
Método de demostración.

Modulo 2: Conjuntos y relaciones

Conjuntos, definición e igualada.
Conjunto de partes.
Operaciones con conjuntos.
Relaciones.
Producto cartesiano.
Relaciones definidas en un conjunto. Propiedades.

Modulo 3: Repaso de números.

El numero natural.
El numero entero.
El numero racional.
El numero real.
Propiedades.
Potencia de un número real y exponente entero.
Radicación.
Racionalización de denominadores.
Potencia de exponente racional.



Modulo 4: Polinomios y ecuaciones

Definición. Grado. Características.
Valor de un polinomio en un número.
Operaciones con polinomios.
Raíces de un polinomio.
Teorema del resto.
Divisibilidad.
Factorización.
Polinomio lineal y ecuación lineal.
Polinomio cuadrático y ecuación cuadrática.
Sistemas de ecuaciones

Ingreso 2008



Curso de Ingreso 2008

Asignatura: Conceptos de Organización de Computadoras

CAPÍTULO 1 LA COMPUTADORA, EL MUNDO Y YO.

PARTE 1. CONCEPTOS BÁSICOS DE UNA COMPUTADORA

La computadora en la vida diaria

La "idea" de la computadora

De la calculadora a la computadora... La gran diferencia

Una primera definición

Un poco de historia

Datos (y velocidad) de la evolución

Los grandes ejes de la evolución

¿Qué es la informática?

Aplicaciones de la informática

Componentes y funcionamiento básico de una computadora

PARTE 2 CONCEPTOS DE COMUNICACIONES Y REDES

Nociones básicas de comunicaciones

Conceptos elementales de redes

Redes LAN y WAN

Internet: Una red de redes

Aplicaciones: Correo electrónico. Teleconferencia

Tendencias y conclusiones

PARTE 3 CONCEPTOS DE SISTEMAS OPERATIVOS

La necesidad del "software"

Un modelo por capas desde la máquina al usuario

Una definición de sistema operativo

Ejemplos de qué hace un Sistema Operativo

La interfaz del usuario con el sistema operativo

Ventajas de las interfaces gráficas tipo VIMA

¿Cuál es el futuro?

PREGUNTAS

CAPÍTULO 2 LA COMPUTADORA HACIA ADENTRO.

Introducción

La Unidad Central de Procesamiento

La Memoria

Modelo de memoria

Unidad mínima direccionable

RAM y ROM

Buses y Entrada/Salida

Funcionamiento. El ciclo de instrucción

Los ciclos de búsqueda y ejecución

Interrupciones

PREGUNTAS

CAPÍTULO 3 LÓGICA DIGITAL. REPRESENTACIÓN NUMÉRICA.

Introducción

Los circuitos lógicos

Algebra de Boole. Operaciones y teoremas

La complementación

La suma

Ingreso 2008



- El producto
- Teoremas
- Puertas lógicas
 - Las puertas OR
 - Las puertas AND
 - Las puertas NOT
 - Las puertas NOR
 - Las puertas NAND
 - Las puertas OR EXCLUSIVAS
 - Las puertas NOR EXCLUSIVAS
- Circuitos combinacionales
- Sistemas de numeración
 - Teorema Fundamental de la Numeración
 - Sistemas decimal, binario y hexadecimal
 - Operaciones de Suma y Resta Binaria
 - Conversiones entre los sistemas de numeración
 - Conversión decimal-binario
 - Conversión hexadecimal-binario y binario-hexadecimal
 - Conversión de cualquier base a decimal
- Representación de números enteros
 - Módulo y signo
 - Complemento a 1
 - Complemento a 2
 - Exceso a $2^n - 1$
 - Suma en complemento a 2
- Flags
- Representación en coma o punto fijo
- Representación en coma flotante
- Representación interna de datos: codificación alfanumérica
- Códigos Alfanuméricos
- PREGUNTAS

CAPITULO 4 PERIFERICOS.

- Introducción
- Conexión de periféricos a la computadora
- Características generales de los periféricos
- Clasificación de los periféricos
- Periféricos de Entrada de datos
 - Teclado
 - Ratón o mouse
 - Otros dispositivos
- Periféricos de Salida de datos
 - Monitor o Pantalla de Video
 - Impresoras
 - Clasificación y tipos de impresoras
 - Descripción de distintos tipos de impresoras
 - Parámetros que caracterizan a una impresora
 - Otros dispositivos de salida
 - Periféricos de Almacenamiento de datos
 - Discos magnéticos
 - Clasificación y tipos de discos

Ingreso 2008



Parámetros que caracterizan un disco
Cintas magnéticas
Tipos de unidades de cinta magnética
Discos ópticos
DVD - Disco Versátil Digital
Periféricos de E/S o mixtos
Terminales interactivos
Modem
PREGUNTAS



Ingreso 2008



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

ALGORITMOS, DATOS y PROGRAMAS

Carrera: Licenciatura en Sistemas
Plan 2007

Año 2008

Año: 1º

Duración: Anual

Coordinador: Ing. Armando De Giusti

Profesores: Lic. Cristina Madoz,

Lic. Gladys Gorga, Dra. Cecilia Sanz

Objetivos:

- Analizar problemas resolubles con computadora, poniendo énfasis en la modelización, abstracción de funciones y en la descomposición funcional de los mismos. Obtener una expresión sintética y precisa de los problemas, con una documentación de una metodología de trabajo por el alumno.
- Estudio, expresión simbólica, implementación y evaluación de algoritmos, orientando los mismos a la resolución de las partes (módulos) en que se descomponen los problemas, a partir de un paradigma procedural/imperativo.
- Introducción de las nociones de estructuras de datos, tipos de datos y abstracción de datos.
- Introducción de los conceptos de corrección y eficiencia de algoritmos.
- Introducción de los conceptos básicos de un segundo paradigma de programación (orientación a objetos) con énfasis en la noción de re-usabilidad.
- Combinar los elementos mencionados anteriormente a fin de que el alumno complete el ciclo del problema a su solución con computadora, analizando simultáneamente algoritmos y datos.

A- Introducción. Conceptos básicos

Definiciones.

Modelización de problemas del mundo real.

Del problema real a su solución por computadora.

Software.

B - Algoritmos. Acciones elementales

Estructuras de control. Modelo de máquina abstracta.

El robot como máquina abstracta. Operaciones elementales del robot.

Estructura esquemática de un programa para una máquina abstracta (robot).

Corrección de algoritmos. Importancia de la verificación.

Eficiencia de un algoritmo.

Importancia de la documentación de un algoritmo.

Relación de los conceptos anteriores con el modelo de máquina abstracta.

Ejemplos.

C - Tipos de datos simples

Tipos de datos primitivos.

Constantes y variables.



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Funciones predefinidas.

Tipos ordinales.

Tipos de datos definidos por el usuario.

D- Modularización. Procedimientos y funciones. Parámetros

Descomposición de problemas. Utilidad e importancia.

Subprogramas o módulos.

Procedimientos.

Funciones.

Conceptos de argumentos y parámetros.

Conceptos de variables locales y variables globales.

Procedimientos y funciones con parámetros.

La noción de reusabilidad.

E- Estructuras de datos compuestas

Introducción.

Registros.

Pilas.

Colas.

Operaciones sobre cada una de las estructuras mencionadas.

Concepto de tipo definido por el usuario. Extensiones a pilas y colas.

Discusión y alternativa en las definiciones de operaciones válidas sobre pilas y colas.

F- Datos compuestos indexados: arreglos

Clasificación de las estructuras de datos.

Arreglos. Operaciones con arreglos de una dimensión.

Matrices. Tratamiento de información estructurada en vectores y matrices.

Algoritmos de búsqueda.

Algoritmos de ordenación. Ordenación por índice.

Métodos de ordenación eficientes.

Comparación de la estructura de datos arreglo con pilas y colas.

G- Recursividad

Características.

Ejecución de un programa y la pila de activación.

Ánalisis comparativo entre soluciones iterativas y recursivas.

Ejemplos.

H- Concepto de Corrección. Análisis de algoritmos: concepto de eficiencia

Concepto de corrección. Técnicas para medir corrección.

Concepto de eficiencia.

Ánalisis de eficiencia de un algoritmo.

Ánalisis de algoritmos según su tiempo de ejecución y su utilización de memoria.

Ánalisis de eficiencia en algoritmos recursivos.

Ánalisis de eficiencia en algoritmos de búsqueda y ordenación sobre vectores.





I- Estructura de datos compuestas enlazadas: listas.

Alocación dinámica. Punteros.

Listas. Operaciones con listas.

Relaciones entre los accesos a listas, vectores, pilas y colas.

J- Estructura de datos compuestas no lineales: árboles.

Introducción al concepto de datos no lineales.

Terminología y definiciones básicas del tipo de dato árbol.

Arboles binarios. Representación y operaciones.

Arboles binarios ordenados. Representación y operaciones.

Problemas que combinan árboles, listas y arreglos.

K- Tipos de datos abstractos

Abstracción de datos.

Conceptos sobre tipos de datos.

Módulos, interfaz e implementación. Encapsulamiento de datos.

Diferencia entre tipo de dato y tipo abstracto de dato.

Requerimientos y diseño de TADs. Ejemplos.

L- Introducción a la Programación Orientada a Objetos

Motivación. Reusabilidad de soluciones.

Abstracción de datos y procesos.

La noción de Objeto. Operaciones (métodos) aplicables a un objeto.

Concepto de clases e instancias.

Noción de herencia. Relación con el re-uso.

Aplicaciones.

Características de los lenguajes enfocados a POO.

M - Conceptos finales

Metodologías de resolución de problemas.

Diferentes paradigmas de programación.

Evolución de los lenguajes de programación. Alternativas.



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Bibliografía Básica

Algoritmos, datos y programas con aplicaciones en Pascal, Delphi y Visual Da Vinci.

De Giusti, Armando et al. 1er edición. Prentice Hall 2001.

Estructuras de Datos y Algoritmos.

Hernández R., Dormido R., Lazaro J. Ros S. Pearson Education. 2000.

Introduction to algorithms

Comen, Leiserson. MIT Press 2001.

Estructuras de Datos y Algoritmos.

Aho Alfred, Hopcroft John y Ullman Jeffrey. Addison Wesley Publishing Company. EUA. 1988.

Introduction to Computer Science with applications in Pascal.

Garland, S.J. Addison Wesley Publishing Company. 1986.

Análisis y Diseño Orientado a Objetos con Aplicaciones.

Booch Grady. Addison Wesley. 1996.

Fundamentos de Programación. Libro de Problemas.

Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 2003.

Programación Orientada a Objetos.

Joyanes Aguilar, L. Mc Graw Hill. 1998

Data structures, algorithms and software principles.

Standish, T. A. Addison Wesley Publishing Company. 1994.

Estructuras de Datos y Algoritmos

Weiss, M.A. Addison Wesley. 1995.

Fundamentos de Programación.

Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 1999.





UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Bibliografía Adicional

Estructuras de Datos.

Franch Gutierrez, Xavier. Alfaomega Grupo Editor Argentino.2002

Estructura de Datos.

Joyanes Aguilar C., Zahonero Martinez I. Mc Graw Hill. 1998.

Fundamentos de Programación. Libro de Problemas en Pascal y Turbo Pascal.

Joyanes Aguilar L., Fernande M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 1999.

Estructuras de Datos. Libro de Problemas.

Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 1999.

UML y Patrones. Una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado.

Larman, C. Prentice Hall. 2003.

PASCAL Programming and Problem Solving.

Leestma Sanford. Macmillan Publishing Company. 1984.

Estructuras de Datos.

Lipschutz, S. Mc Graw Hill. 1997.

Programación estructurada en Turbo Pascal 7.

Lopez Roman, L. Alfaomega Grupo Editor Argentino. 1998.

Estructuras de Datos.

Martinez Román, Quiroga Elda. Thomson International. 2002

Estructura de Datos y Algoritmos.

Sisa, Alberto Jaime. Editorial Prentice. 2002.

Pascal Estructurado.

Tremblay, Jean Paul. Mc Graw Hill.1980.

Software orientado a objetos.

Winbled Ann, Edwards S, King D. Addison Wesley. 1993.

Data structures, algorithms and performance.

Wood, D. Addison Wesley Publishing Company. 1993.



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

MATEMÁTICA I

Carrera: **Licenciatura en Sistemas**
Planes 2003 y 2007

Año: 1º

Año 2008

Duración: **Semestral**

Coordinadores: **Prof. Natalia Ferre,**

Ruben Zuchelo

Profesores: **Prof. Angela Maldonado,**

Prof. Octavio Miloni, Prof. Silvia

Larrategui, Prof. Ruben Zuchelo,

Prof. Natalia Ferre, Prof. Telmo

Escobar, Prof. Silvana Silva.

Hs. Semanales: **6 hs.**

OBJETIVOS GENERALES:

Introducir al alumno en los conceptos fundamentales de la matemática básica requerida en Informática, tales como sistemas de representación de números, conceptos de álgebra y geometría analítica y sistemas de ecuaciones lineales.

Se trata de una asignatura de fundamentos, orientada a reforzar el pensamiento lógico del alumno y su capacidad de expresión y resolución de problemas matemáticos.

CONTENIDOS MINIMOS:

- Sistemas Numéricos.
- Expresiones Algebraicas.
- Geometría y Trigonometría.
- Análisis combinatorio.
- Matrices y sistemas lineales.
- Espacios vectoriales.
- Elementos de geometría analítica.

Programa

1. Sucesiones. Fórmulas explícitas y recursivas. Notación sigma y notación pi. Sucesiones aritméticas y geométricas. Suma de los n primeros términos de sucesiones aritméticas y geométricas. Solución de Algunas relaciones de recurrencia.
2. Inducción matemática.



3. Combinatoria. Principios básicos del conteo. Permutaciones y combinaciones. Fórmula del binomio de Newton.
4. Geometría plana. Trigonometría. Rectas. Secciones cónicas.
5. Matrices y sistemas de ecuaciones lineales. Resolución de sistemas lineales y cálculo de inversas de matrices mediante operaciones elementales por filas (método de reducción). Rango de una matriz. Teorema de Rouché-Frobenius. Determinantes. Regla de Cramer.
6. Espacios Vectoriales. Subespacios. Independencia lineal. Bases. Dimensión de subespacios.

Bibliografía

- Johnsonbaugh, Richard - Matemáticas discretas, 4^a ed. – Prentice Hall, 1999.
- Kolman, Bernard; Busby, Robert y Ross, Sharon - Estructuras de matemáticas discretas para la computación, 3^a ed. - Prentice may.
- Smith, et al - Álgebra, trigonometría y geometría analítica - Addison Wesley Longman.
- Anton, Howard - Introducción al álgebra lineal, 3^a ed. - Limusa Wiley





UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

FOLIO
Nº 10

**TALLER DE LECTO-COMPRENSION Y
TRADUCCIÓN DE INGLES**

Año 2010

Carrera: Licenciatura en Sistemas

Duración: Semestral

Profesor: Prof. Nelba Lema

Hs. semanales: 6 hs.

OBJETIVOS GENERALES:

Que el alumno lea e interprete la información de textos de libros y/o artículos de publicación periódica sobre temas específicos para las carreras de Informática, escritos en idioma inglés.

CONTENIDOS MINIMOS:

- Determinar la idea principal de un texto.
- Captar la información primaria de texto, y distinguirla de la información secundaria.
- Leer selectivamente.
- Elaborar resúmenes.
- Expresar en idioma español las ideas asimiladas.
- Discernir la intencionalidad de texto.
- Inferir información a partir del análisis de la micro- y macroestructura textual.
- Inferir información utilizando elementos no verbales (tablas, cuadros, diagramas, fotos, etc.)
- Establecer nexos entre las formas de expresión utilizadas en la lengua española y la lengua inglesa.
- Comprender información explícita.
- Interpretar información explícita.
- Consultar diccionarios generales y específicos.
- Interpretar las abreviaturas más comunes utilizadas en informática.

Programa

Los siguientes contenidos, graduados según el grado de dificultad para su tratamiento serán incluidos en oraciones, párrafos breves o textos auténticos elegidos de la bibliografía proporcionada por los profesores de las demás asignaturas correspondientes al primer año de las carreras de Analista de Computación y Licenciatura en Informática. Cada presentación será seguida por ejercicios de comprensión de diversos tipos.

- 1- Análisis del grupo nominal: cadena de modificación.
- 2- Palabras estructurales y lexicales
- 3- Sustantivo: uso y función



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

- 4- Artículo: uso y omisión. Tipos
- 5- Pronombres y adjetivos determinantes
- 6- Numerales y cuantificadores
- 7- Adjetivo: uso y función.
- 8- Caso genitivo.
- 9- Sujetos formales 'it' y 'there'
- 10- Pronombre: sujeto, objeto, reflexivos, posesivos y adjetivos posesivos
- 11- Preposiciones: uso y función.
- 12- Conjunciones: uso y función.
- 13- Análisis de la frase verbal
- 14- Verbos 'be' 'have' y 'do'.
- 15- Tiempos verbales simples, continuos y perfectos
- 16- Verbos modales
- 17- Formas verbales no conjugadas: "-ing forms", participio e infinitivo
- 18- Comparación de adjetivos y adverbios: igualdad, grados comparativos y superlativo, paralelismo.
- 19- Interrogativos: uso y función
- 20- Adverbios: uso y función
- 21- Formación de palabras: sufijos y prefijos. Palabras compuestas.
- 22- Paralelismo.
- 23- Oraciones condicionales.
- 24- Estructuras con palabras que exigen inversión.
- 25- Palabras semejantes a vocablos españoles pero con distintos significado.

BIBLIOGRAFÍA

- Bloom, B., Hastings, T., Madaus, G.F., A Handbook on Formative and Summative Evaluation of Student Learning, New York, McGraw-Hill Inc., 1971.
- Boeckner K. and Brown, P.C., Oxford English for Computing, Oxford University Press, 1993.
- Coulthard, Malcolm, Advances in Written Text Analysis, London, Routledge, 1994.
- Davies, F. and Greene, T., Reading for Learning in the Sciences, Edinburgh, Oliver & Boyd, 1984.
- Davies, F., Introducing Reading, Penguin, London, 1995.
- Glendinning, E.H. and Holmström, Study Reading, Cambridge, Cambridge University Press, 1992.
- Halliday, A.K. and Hasan, R., Language, context, and text: aspects of language in the social-semiotic perspective, Oxford University Press, 1990.
- Krashen, S., Second Language Acquisition and Second Language Learning, Pergamon Press, 1981.
- Leech, G. and Svartvik, J., A Communicative Grammar of English, Longman, 1975.
- Mackay, R. and Mountford A.J., English for Specific Purposes, London, Longman, 1978.
- Robinson, P., Computer Programming, Cassell, London, 1972.





UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Rutherford, W.E., Second Language Grammar: Learning and Teaching, London, Longman, 1987.

Salkie, Raphael, Text and Discourse Analysis, New York, Routledge, 1997.

Swales, J., Writing Scientific English, Nelson, 1971.

Wallace, C., Reading, Oxford University Press, 1992.

DICCIONARIOS

Aguado de Cea, G., Diccionario Comentado de TERMINOLOGIA INFORMATICA, Paraninfo, 1994.

Bourguignon, M. Palabras y Locuciones de Uso Frecuente en Computación, 8va De., Reverté, Buenos Aires, 1992.

Cuyas, A., Diccionario Inglés-Español, Español-Inglés.

Freedman, Diccionario de Computación Inglés-Español, Español-Inglés, 5ta Edición, Madrid, 1993.

Lopezcano, George, Nuevo Diccionario de la Microcomputación, Servicios Editoriales Internacionales, Colombia, 1998.

Collins, W., Diccionario Inglés-Español, Español-Inglés Simon and Schusters International Dictionary, English-Spanish, Español-Inglés.

Cultural S.A., Diccionario de Informática, Madrid, 1999.

Todo otro diccionario Inglés-Español, Español-Inglés, general o especializado, publicado por editoriales conocidas.



FACULTAD DE INFORMATICA
CARRERA: LICENCIADO EN SISTEMAS
PLAN 2007

FOLIO
Nº 12

Primer Año		Horas totales por asignatura	Correlativas
Código	Nombre		
SI103	Algoritmos, Datos y Programas	192	
SI104	Organización de Computadoras	96	
SI101	Matemática 1	96	
SI105	Arquitectura de Computadoras	96	SI104
SI102	Matemática 2	96	SI101
Segundo Año			
Código	Nombre		Correlativas
SI201	Introducción a las Bases de Datos	192	SI103
SI203	Algoritmos y Estructuras de Datos	96	SI102-SI103
SI207	Seminario de Lenguajes	96	SI103
SI205	Matemática 3	96	SI102
SI202	Ingeniería de Software 1	96	SI103
SI206	Orientación a Objetos 1	96	SI103
SI204	Introducción a los Sistemas Operativos	96	SI103-SI105
SI208	Taller de lecto-comprensión y traducción en Inglés (SE DEBE TENER APROBADA PARA CURSAR 3º año)	96	
Tercer Año			
Código	Nombre		Correlativas
SI302	Ingeniería de Software 2	96	SI202-SI208
SI306	Conceptos y Paradigmas de Lenguajes de Programación	96	SI203-SI207-SI208
SI307	Orientación a Objetos 2	96	SI206-SI208
SI304	Redes y Comunicaciones	96	SI102-SI204-SI208
SI301	Programación Concurrente	96	SI204-SI207-SI208
S0303	Bases de Datos 1	96	SI201-SI208
SI305	Proyecto de Software	96	SI201-SI202-SI203-SI207-SI208
S0309	Sistemas y Organizaciones	96	SI201-SI202-SI208
Cuarto Año			
Código	Nombre		Correlativas
S0407	Fundamentos de la Teoría de la Computación	96	SI205-SI306
SI403	Sistemas Operativos	96	SI304
S0405	Bases de Datos 2	96	S0303
S0406	Ingeniería de Software 3	96	SI205-S0309
S0408	Desarrollo de software en Sistemas Distribuidos	96	SI301-S0303-SI304
	Optativa Área Fundamentos LS	96	
	Optativa Área Arquitectura, Sistemas Operativos y Redes LS	96	
	Optativa Área Algoritmos y Lenguajes LS	96	
Quinto Año			
Código	Nombre		Correlativas
SI501	Aspectos Legales y profesionales de Informática	96	SI305
	Optativa Área Ingeniería de Software y Base de Datos LS	96	
S0502	Tesina de Licenciatura en Sistemas	192	

Total horas del plan: 3360

Título: LICENCIADO EN SISTEMAS