

Enzo Peruzzetto

Développeur Informatique C/C++

_					100		
ь.	$\overline{}$	r	m	1	1		ns
	u	ш		ıa	ш.	w	113

- 2020 AJC Classroom, Formation JAVA/JEE, .
- 2019 Université de Bordeaux, Master Informatique, Spécialisé en Image et Son mention bien.
- 2017 Université de Bordeaux, Licence Informatique, mention assez bien.
- 2013 Lycée Philippe Cousteau, Baccalauréat scientifique.

Expériences

2019–2020 AKKA Technologie, Consultant développeur, 8 mois.

3 mois AKKA Research, DÉVELOPPEUR C++/ OPENGL

Visualisation de données en réalité virtuelle, C++, OpenGL, OculusRift, méthode agile

2 mois Thales, Développeur C Orientée objet, (Arrêt cause COVID-19)

IHM cockpit, C orienté objet, OpenGL, méthode agile

2018–2019 Immersion, STAGE FIN D'ÉTUDES, 5 mois.

Développement d'un logiciel de Warping pour projecteur, C++, OpenGL, C#, $Réseau\ TCP$, $Image\ 2D$, $m\'ethode\ agile$, NVAPI

NVAPI

2017–2018 Laboratoire Bordelaise de Recherche Informatique(LaBRI), STAGE, 2 mois.

Étude et Interprétations de méthodes de transfert de style sur images 2D, C++

2013–2017 McDonalds, Contrat Étudiant, 4 ans.

Employé polyvalent

2016–2017 Laboratoire Bordelaise de Recherche Informatique(LaBRI), STAGE, 2 mois.

Création d'un logiciel sur la stéréoscopie en JAVA avec OpenCV, JAVA, OpenCV

Compétences

Basic OpenCV, Three.js, Documentation, Outils collaboratifs, Design Pattern, JAVA/JEE

Intermediaire Svn, Git, Python, JAVA, Rastérisation, Raytracing, GLSL, IA, Windows, Linux

Avancé C/C++, OpenGL

Projets Universitaire

- M2 Mise en place d'un environnement virtuel interactif pour une installation artistique Unity3D, C#
- M2 Classification des genres musicaux DeepLearning, Machine Learning, Python
- M1 Création d'un niveau de jeu Mario avec appels systèmes Linux
- L3 Génération d'un labyrinthe pour Pac-Man JAVA

Langages

Français langue maternelle

Anglais intermédiaire