



Enzo Peruzzetto

Développeur Informatique C/C++

Formations

- 2020 **AJC Classroom**, *Formation JAVA/JEE, .*
- 2019 **Université de Bordeaux**, *Master Informatique, Spécialisé en Image et Son - mention bien.*
- 2017 **Université de Bordeaux**, *Licence Informatique, mention assez bien.*
- 2013 **Lycée Philippe Cousteau**, *Baccalauréat scientifique.*

Expériences

- 2019–2020 **AKKA Technologie**, CONSULTANT DÉVELOPPEUR, 8 mois.
3 mois AKKA Research, DÉVELOPPEUR C++ / OPENGL
Visualisation de données en réalité virtuelle, *C++, OpenGL, OculusRift, méthode agile*
2 mois Thales, DÉVELOPPEUR C ORIENTÉE OBJET, (ARRÊT CAUSE COVID-19)
IHM cockpit, *C orienté objet, OpenGL, méthode agile*
- 2018–2019 **Immersion**, STAGE FIN D'ÉTUDES, 5 mois.
Développement d'un logiciel de Warping pour projecteur, *C++, OpenGL, C#, Réseau TCP, Image 2D, méthode agile, NVAPI*
- 2017–2018 **Laboratoire Bordelaise de Recherche Informatique(LaBRI)**, STAGE, 2 mois.
Étude et Interprétations de méthodes de transfert de style sur images 2D, *C++*
- 2013–2017 **McDonalds**, CONTRAT ÉTUDIANT, 4 ans.
Employé polyvalent
- 2016–2017 **Laboratoire Bordelaise de Recherche Informatique(LaBRI)**, STAGE, 2 mois.
Création d'un logiciel sur la stéréoscopie en JAVA avec OpenCV, *JAVA, OpenCV*

Compétences

- Basic OpenCV, Three.js, Documentation, Outils collaboratifs, Design Pattern, JAVA/JEE
- Intermediaire Svn, Git, Python, JAVA, Rastérisation, Raytracing, GLSL, IA, Windows, Linux
- Avancé C/C++, OpenGL

Projets Universitaire

- M2 Mise en place d'un environnement virtuel interactif pour une installation artistique
Unity3D, C#
- M2 Classification des genres musicaux
DeepLearning, Machine Learning, Python
- M1 Création d'un niveau de jeu Mario avec appels systèmes Linux
C++
- L3 Génération d'un labyrinthe pour Pac-Man
JAVA

Langages

- Français **langue maternelle**
- Anglais **intermédiaire**