

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет ИТМО»

**ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2**

по дисциплине  
**‘ПРОГРАММИРОВАНИЕ’**

Вариант № 311907

***Выполнил:***

Студент группы Р3119

Андреев Владислав

Андреевич

***Преподаватель:***

Пашнин Александр

Денисович

Санкт-Петербург, 2022

## **Оглавление**

<b>Задание:</b>	<b>3</b>
<b>Диаграмма классов реализованной объектной модели:</b>	<b>4</b>
<b>Исходный код программы:</b>	<b>5</b>
<b>Результат работы программы:</b>	<b>6</b>
<b>Вывод:</b>	<b>7</b>

# Задание:

## Лабораторная работа #3

Введите вариант:

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Снусмумрик сокрушенно покачал головой. Идя лесом, Муми-тролль все теснее жался к Снусмумрику. С обеих сторон тропинки слышались шорохи и шелест крадущихся шагов, веяло жутью. Временами из-за стволов деревьев выглядывали маленькие светящиеся глаза, временами кто-то окликал их с земли или из древесных кущ.

Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Доработанная модель должна соответствовать принципам SOLID.
2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
3. В разработанных классах должны быть переопределены методы `equals()`, `toString()` и `hashCode()`.
4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

Диаграмма классов реализованной объектной модели:  
<https://github.com/enzulode/itmo-labs-year-one/blob/programming/lab3/docs/UML-lab3.png>

## Исходный код программы:

<https://github.com/enzulode/itmo-labs-year-one/tree/programming/lab3>

## Результат работы программы:

Снусмумрик сокрушённо покачал головой.

Идя лесом, Муни-тролль всё теснее жался к Снусмумрику.

С обеих сторон тропинки слышались шорохи и шелест крадущихся шагов, веяло жутью.

Временами из-за стволов деревьев выглядывали маленькие светящиеся глаза, временами кто-то окликал их с земли или древесных кущ.

### Вывод:

В ходе данной лабораторной работы я познакомился с принципами SOLID, улучшил навыки работы с ООП, познакомился с понятиями интерфейса и абстрактного класса.