

## **Lista 6 de Exercícios: Seção 7**

**Conteúdo:** Vetor, String e Matriz

**Olá, essa é a sexta lista de exercício do curso. O recomendável é você já ter visto as aulas referentes ao tema abordado nessa lista. Tente fazer cada uma das questões, se sentir dificuldades também está disponibilizado a resolução da lista em PDF e em VÍDEO no curso**

- 1. Crie um programa que receba 10 números e ao final imprima o quadrado deles.**
- 2. Faça um programa que receba o valor de um vetor A[10].O programa deve mostrar o maior e o menor valor do vetor.**

**Exemplo:**

**A[10]={3,2,86,1,3,54,-2,5,9,0}**

**Maior = 86 e Menor = -2**

- 3. Criar um programa que leia e imprima os elementos de um vetor de 10 posições. Em seguida, troque o primeiro elemento pelo último, o segundo pelo penúltimo, e assim sucessivamente. Mostre o vetor depois das trocas.**
- 4. Receba uma frase digitada pelo usuário, após isso print na tela quantas vogais ela possui.**
- 5. Faça um programa que receba uma frase e diga quantas palavras essa frase possui.**

**Exemplo:**

**Bom dia**

**Quantidade de palavras: 2**

6. Faça um programa que peça uma senha ao usuário. Depois, o programa deve pedir para o usuário digitar a senha novamente para confirmação. Se o usuário repetir a senha corretamente o programa finaliza com a mensagem “Senha Cadastrada com Sucesso”, caso contrário deve mostrar “Senhas diferentes”.
7. Faça um programa que recebe duas frases do usuário e mostra na tela essas frases concatenadas.
8. Faça um programa que recebe uma frase e retorna a mesma frase com a seguinte modificação: cada letra de cada palavra deve ser maiúscula.  
Dica: Tabela ASCII
9. Receber do usuário os valores para preencher uma matriz 4x3, calcular e mostrar o maior e o menor elemento da matriz e a suas respectivas posições, ou seja, linha e coluna.
10. Receber uma matriz e imprimir o vetor soma\_linha (onde cada elemento é a soma dos elementos de uma linha da matriz).

Representação do vetor:

soma\_linha[Quantidade\_de\_Linha]={Soma\_Linha1,Soma\_Linha2,..}

Questões Desafios:

11. Faça um programa que ordene um vetor de forma crescente.

Exemplo:

A[3]={65,-5,1}

Depois de ordenado:

A[3]={-5,1,65}

12. Faça um programa que represente o JOGO DA VELHA, no qual duas pessoas possam jogar.

