

Questões Desafios da Lista 6 de Exercícios

Questão 11.

```
#include <stdio.h>

main(){

int contador,contador2,auxiliar,menor,vetor[5];


for(contador=0;contador<5;contador++){

    printf("\nDigite o valor da posicao %d: ",contador);

    scanf("%d",&vetor[contador]);

}

for(contador=0;contador<5;contador++){

    menor=vetor[contador];

    for(contador2=contador;contador2<5;contador2++){

        if(vetor[contador2]<=menor){

            menor=vetor[contador2];

            auxiliar=contador2;

        }

    }

    vetor[auxiliar]=vetor[contador];

    vetor[contador]=menor;

}

for(contador=0;contador<5;contador++){

    printf("\nv[%d] = %d",contador,vetor[contador]);

}}
```

Questão 12.

```
#include <stdio.h>
```

```
main(){
```

```
    int linha,coluna,auxiliar=0,matriz[3][3],contador=0;
```

```
    for(linha=0;linha<3;linha++){
```

```
        for(coluna=0;coluna<3;coluna++){
```

```
            matriz[linha][coluna]=5;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    printf("\t\t--JOGO DA VELHA--\n\n");
```

```
    printf("Jogador 1 --> X\nJogador 2 --> O");
```

```
    while(auxiliar==0){
```

```
        do{
```

```
            printf("\nJogador 1 digite a linha e a coluna: ");
```

```
            scanf("%d %d",&linha,&coluna);
```

```
            if(matriz[linha][coluna]==5){
```

```
                matriz[linha][coluna]=1;
```

```
                auxiliar=0;
```

```
            }
```

```
            else{
```

```
                printf("\nLocal ja ocupado, tente novamente!");
```

```
                auxiliar=1;
```

```
            }
```

```
    }while(auxiliar==1);
```

```

for(linha=0;linha<3;linha++){
    for(coluna=0;coluna<3;coluna++){
        if(matriz[linha][coluna]==1)
            printf("X ");
        else if(matriz[linha][coluna]==0)
            printf("O ");
        else
            printf(" ");
    }
    printf("\n");
}

do{
    contador++;

    if(contador!=5){
        printf("\nJogador 2 digite a linha e a coluna: ");

        scanf("%d %d",&linha,&coluna);

        if(matriz[linha][coluna]==5){
            matriz[linha][coluna]=0;

            auxiliar=0;
        }
        else{
            printf("\nLocal ja ocupado, tente novamente!");

            auxiliar=1;
        }
    }
}

```

```

}while(auxiliar==1);

if(matriz[0][0]==1 && matriz[0][1]==1 && matriz[0][2]==1){

    printf("\nJOGADOR 1 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

}

else if(matriz[0][0]==1 && matriz[1][0]==1 && matriz[2][0]==1){

    printf("\nJOGADOR 1 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

}

else if(matriz[0][2]==1 && matriz[1][2]==1 && matriz[2][2]==1){

    printf("\nJOGADOR 1 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

}

else if(matriz[2][0]==1 && matriz[2][1]==1 && matriz[2][2]==1){

    printf("\nJOGADOR 1 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

}

else if(matriz[0][0]==1 && matriz[1][1]==1 && matriz[2][2]==1){

    printf("\nJOGADOR 1 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

}

else if(matriz[1][0]==1 && matriz[1][1]==1 && matriz[1][2]==1){

    printf("\nJOGADOR 1 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

```

```

}

else if(matriz[0][1]==1 && matriz[1][1]==1 && matriz[2][1]==1){

    printf("\nJOGADOR 1 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

}

else if(matriz[0][0]==0 && matriz[0][1]==0 && matriz[0][2]==0){

    printf("\nJOGADOR 2 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

}

else if(matriz[0][0]==0 && matriz[1][0]==0 && matriz[2][0]==0){

    printf("\nJOGADOR 2 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

}

else if(matriz[0][2]==0 && matriz[1][2]==0 && matriz[2][2]==0){

    printf("\nJOGADOR 2 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

}

else if(matriz[0][0]==0 && matriz[1][1]==0 && matriz[2][2]==0){

    printf("\nJOGADOR 2 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

}

else if(matriz[2][0]==0 && matriz[2][1]==0 && matriz[2][2]==0){

    printf("\nJOGADOR 2 VENCEU!!!");

    auxiliar=1;

```

```

    }

    else if(matriz[1][0]==0 && matriz[1][1]==0 && matriz[1][2]==0){

        printf("\nJOGADOR 2 VENCEU!!!");

        auxiliar=1;

    }

    else if(matriz[0][1]==0 && matriz[1][1]==0 && matriz[2][1]==0){

        printf("\nJOGADOR 2 VENCEU!!!");

        auxiliar=1;

    }

    else if(contador==5){

        printf("\nEMPATE!!!");

        auxiliar=1;

    }

    printf("\n\n");

    for(linha=0;linha<3;linha++){

        for(coluna=0;coluna<3;coluna++){

            if(matriz[linha][coluna]==1)

                printf("X ");

            else if(matriz[linha][coluna]==0)

                printf("O ");

            else

                printf(" ");

        }

        printf("\n");}}

```