

```

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

main(){

    int NUM1,NUM2,jogador1;


    printf("JOGADOR 1: ESCOLHE PAR(1) OU IMPAR(0): ");

        scanf("%d",&jogador1);


    if(jogador1==1){

        printf("\nJOGADOR 1 --> PAR\nJOGADOR 2 --> IMPAR\n\n");

        system("pause");

        system("cls");

        printf("JOGADOR 1: DIGITE UM NUMERO --> ");

            scanf("%d",&NUM1);

        system("cls");

        printf("JOGADOR 2: DIGITE UM NUMERO --> ");

            scanf("%d",&NUM2);

        system("cls");

```

```

printf("\nJOGADOR 1: %d\n\nJOGADOR 2: %d\n\n",NUM1,NUM2);

    if((NUM1+NUM2)%2==0){

        printf("JOGADOR 1 GANHOU!!!!!!");

    }

    else

        printf("JOGADOR 2 GANHOU!!!!!!");

}

else {

    printf("\nJOGADOR 1 --> IMPAR\nJOGADOR 2 --> PAR\n\n");

    system("pause");

    system("cls");

    printf("JOGADOR 1: DIGITE UM NUMERO --> ");

    scanf("%d",&NUM1);

    system("cls");

    printf("JOGADOR 2: DIGITE UM NUMERO --> ");

    scanf("%d",&NUM2);

```

```
system("cls");

printf("\nJOGADOR 1: %d\n\nJOGADOR 2: %d\n\n",NUM1,NUM2);


    if((NUM1+NUM2)%2!=0){

        printf("JOGADOR 1 GANHOU!!!!!!");

    }

    else

        printf("JOGADOR 2 GANHOU!!!!!!");

}}
```