

Sistema Almoxarifado

Requisição

Wireframe

Nova PEDIDO de Requisição de Saída

Dados Principais | Requisição N°:

ID	Departamento	Data
<input type="text"/>	<input type="text"/>	13/12/2023
ID Fun.	Nome Funcionário	Cargo
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Categoria Motivo	Motivo	Nível de Prioridade
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> Urgente <input type="radio"/> Médio <input type="radio"/> Baixo

Itens da Requisição

Cod Produto		Estoque		Quantidade			Adicionar
-------------	--	---------	--	------------	--	--	-----------

Código	Descrição	Qtd	Un.	Preço	Total	
10	Papel A4	5	Un.	R\$ 15,00	R\$ 15,00	
50	Cadeira Game	5	Un.	R\$ 50,00	R\$ 250,00	
50	Cadeira Game	5	Un.	R\$ 50,00	R\$ 250,00	

Total

- Estoque acima de 10% do Estoque mínimo
- Estoque abaixo de 10% do Estoque mínimo
- Estoque abaixo do Estoque mínimo

Ao colocar o mouse sobre a imagem do status deve ser exibido o Tooltip

Regras Requisição

RN	Localização	Especificação
RN01	Tela Requisição > Campos	<p>Todos os campos são obrigatórios, com exceção dos campos: [Nome Funcionario]</p> <p>Ao clicar no botão gravar (final da página)</p> <p>Sistema deve verificar se existe campos obrigatórios e não preenchidos.</p> <p>Se existir, esses campos devem ficar com a cor de fundo vermelha.</p>
RN02	Tela Requisição > Campos	<p>Ao entrar dentro de um campo o fundo deve ficar com a cor verde.</p>
RN03	Tela Requisição > Campos	<p>Os campos ID, [Quantidade] só devem aceitar valores inteiros.</p>
RN04	Tela Requisição > Categoria Motivo	<p>Ao carregar a tela os dados da Categoria Motivo devem ser carregados da API.</p> <p>Atenção:</p> <p>Para simular crie dados fakes em um arquivo dados.js dentro da pastas scripts.</p>

Regras Requisição

RN	Localização	Especificação
RN05	Tela Requisição > Motivo	<p>Todo motivo está atrelado a uma Categoria de Motivo. Ao alterar os dados de uma categoria do motivo o campo motivo deve exibir somente os motivos da categoria selecionada.</p> <p>Se a categoria não estiver nenhum motivo correspondente o campo [MOTIVO] deve ficar desabilitado e com a cor de fundo cinza.</p>
RN06	Tela Requisição > [ID] [Departamento]	Ao digitar um código no campo [ID] e esse existe na base de dados ou API o sistema deve exibir a descrição do departamento no campo Departamento. Se ao digitar um código, o mesmo não existir, logo a descrição deverá está vazia do campo Departamento.
RN07	Tela Requisição > [ID Fun] [Nome Funcionario]	Ao digitar um código no campo ID Func e esse existe na base de dados ou API o sistema deve exibir o nome do funcionário no campo [Nome Funcionario]. Se ao digitar um código, o mesmo não existir, logo o campo [Nome Funcionario] fica vazio.

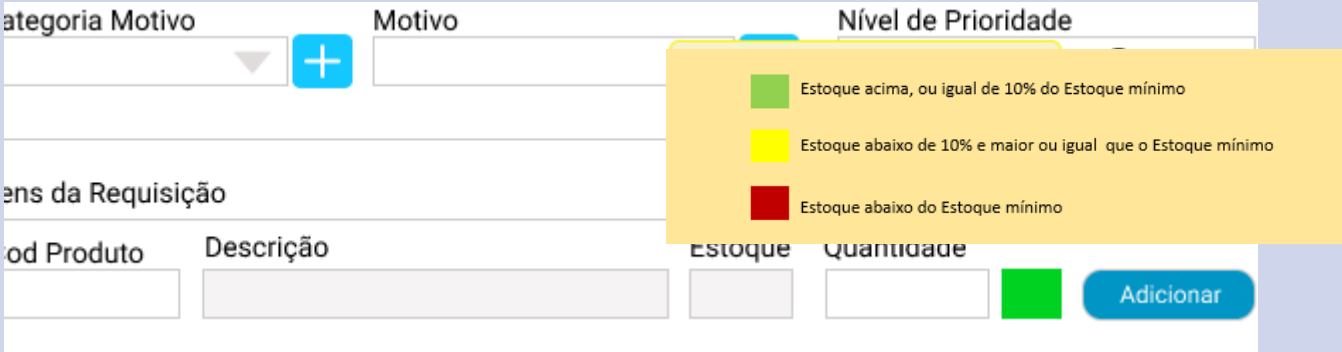
Regras Requisição

RN	Localização	Especificação
RN08	Tela Requisição > [ID] [Descricao Produto] [Estoque]	Ao digitar um código no campo Cod Produto e esse existe na base de dados ou API o sistema deve exibir o nome do Produto e no campo [Estoque] a quantidade de itens em seu estoque. Se o código não existir, os campos Descrição do Produto e Estoque devem ficar em brancos.
RN09	Tela Requisição > Campo [Quantidade]	Campo quantidade só é habilitado, depois que um produto for localizado e quantidade em estoque for maior que zero.
RN10	Tela Requisição > Campo [Quantidade]	O campo Quantidade só deve aceitar valores inteiros maior que zero.
RN11	Tela Requisição > Botão Adicionar	O botão gravar só deve ficar ativo depois que o valor da quantidade informada for maior que zero e se a quantidade for menor ou igual ao valor exibido no estoque.

Regras Requisição

RN	Localização	Especificação
RN12	Tela Requisição > Nivel Prioridade	<p>Ao marcar um nível de prioridade esse deve mudar a cor conforme exemplo abaixo:</p> <div><div><p>Nível de Prioridade</p><p><input checked="" type="radio"/> Urgente <input type="radio"/> Médio <input type="radio"/> Baixo</p></div><div><p>Nível de Prioridade</p><p><input type="radio"/> Urgente <input checked="" type="radio"/> Médio <input type="radio"/> Baixo</p></div><div><p>Nível de Prioridade</p><p><input type="radio"/> Urgente <input type="radio"/> Médio <input checked="" type="radio"/> Baixo</p></div></div>
RN13	Tela Requisição > Elemento Status Estoque	<p>O elemento Status Estoque é o retângulo exibido ao lado do campo quantidade e deve ficar com as cores a seguir e conforme legenda.</p> <div><div><input checked="" type="checkbox"/> <p>Estoque acima, ou igual de 10% do Estoque mínimo</p></div><div><input checked="" type="checkbox"/> <p>Estoque abaixo de 10% e maior ou igual que o Estoque mínimo</p></div><div><input checked="" type="checkbox"/> <p>Estoque abaixo do Estoque mínimo</p></div></div>

Regras Requisição

RN	Localização	Especificação
RN14	Tela Requisição > Status Estoque > ToolTip	<p>Ao colocar o mouse sobre o elemento Status Estoque (retângulo) deve ser exibido a legenda a seguir.</p> 

Regras Requisição

RN	Localização	Especificação
RN15	Tela Requisição > Adicionar (ação)	<p>Ao clicar no botão adicionar (quando estiver) habilitado, deve ser inserido os dados do Produto na tabela de itens.</p> <p>Os dados dos campos Un., preço, teve ser buscado da tabela de dados fornecidas ou via API.</p> <p>Para cada produto adicionado deve ter o botão Remover.</p>
RN16	Tela Requisição > Tabela Itens > Célula Total	<p>O sistema deve ser capaz de calcular o Total de cada produto inserido e colocar em sua respectiva célula.</p>
RN17	Tela Requisição > Tabela Itens > Remover	<p>Ao clicar no botão remover a linha da tabela é excluída</p>
RN18	Tela Requisição > Tabela Itens > Campo Total	<p>O campo total da Requisição deve ser atualizado toda vez que um novo produto for adicionado (somar) e reduzido toda vez que um item for removido da tabela</p>
RN19	Tela Requisição > Campo Data	<p>O campo data de requisição só aceita valores que a data seja igual ou maior que a data atual.</p>
RN20	Tela Requisição > Layout Responsivo	<p>O layout deve ser responsivo, adaptar-se de acordo com o dispositivo.</p>